

LAPORAN PROJECT AKHIR SEMESTER
MATA KULIAH SISTEM OPERASI



PROGRAM PYTHON TEBAK KATA

DISUSUN OLEH: NOVITA ANGGRAINI (21083010104)

DOSEN PENGAMPU: MOHAMMAD IDHOM, SP., S.KOM., MT.

PROGRAM STUDI SAINS DATA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
Jl. Rungkut Madya No.1, Gn.Anyar, Kec. Gn. Anyar, Kota SBY, Jawa Timur 60294
2022

1. Menjalankan Program Tebak Kata

Program Tebak Kata pada penyimpanan lokal Linux tersimpan dengan nama `tebak_kata.py` pada direktori `Documents/Project`. Untuk menjalankan program, maka user perlu menggunakan perintah `'python3 nama_program.py'`, yang mana dalam kasus ini digunakan perintah `'python3 tebak_kata.py'`.

2. Tampilan Awal Program Tebak Kata

```
novita@novita:~/Documents/Project$ nano tebak_kata.py
novita@novita:~/Documents/Project$ python3 tebak_kata.py

=====

Selamat datang! Siapa namamu? █
```

Gambar 1. Tampilan Awal Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan awal setelah program berjalan. User diminta untuk mengisi nama. Nama yang dimasukkan bisa berupa nama lengkap atau nama panggilan.

3. Tampilan Halaman Utama Program Tebak Kata

```
novita@novita: ~/Downloads
File Edit View Search Terminal Help
Halo! Siapa namamu? Novita

=====

Selamat datang di Tebak Kata Misteri
Hai, Novita! Mari kita mulai permainan ini!

=====

***Tebak Kata Misteri***

Kamu hanya memiliki 10 kesempatan untuk menebak kata hingga benar.

=====

1. Nama Benda
2. Nama Buah
3. Nama Hewan
4. Nama Kota di Indonesia
5. Nama Negara di Dunia

Mau tebak Kata Misteri apa, nih? █
```

Gambar 2. Tampilan Halaman Utama Program **Tebak Kata**

Pada halaman ini ditampilkan bahwa kesempatan menebak hanyalah 10 kali. Pada halaman ini juga ditampilkan opsi kategori dalam menebak kata. Opsi yang disediakan antara lain tebak kata nama benda, tebak kata nama buah, tebak kata nama hewan, tebak kata nama kota di Indonesia, tebak kata nama negara di dunia.

User hanya perlu mengetikkan nomor yang sesuai untuk memilih opsi, yaitu:

- '1' jika ingin memilih tebak kata kategori nama benda
- '2' jika ingin memilih tebak kata kategori nama buah
- '3' jika ingin memilih tebak kata kategori nama hewan
- '4' jika ingin memilih tebak kata kategori nama kota di Indonesia
- '5' jika ingin memilih tebak kata kategori nama negara di dunia

4. Tampilan Mulai Program Tebak Kata

```
***Tebak Kata Misteri***

Kamu hanya memiliki 10 kesempatan untuk menebak kata hingga benar.

1. Nama Benda
2. Nama Buah
3. Nama Hewan
4. Nama Kota di Indonesia
5. Nama Negara di Dunia

Mau tebak Kata Misteri apa, nih? 3

Kamu memilih Kata Misteri Nama Hewan 🐾

|||||> Mulai! <||||||

• Panjang Kata Misteri adalah 8 huruf 🔍
```

Gambar 3. Tampilan Mulai Program
Tebak Kata Kategori Nama Hewan

Gambar di atas merupakan tampilan setelah user memilih kategori tebak kata. Dalam percobaan kali ini, user memilih angka 3, sehingga muncul keterangan 'Kamu memilih Kata Misteri Nama Hewan'. Sebelum user menebak kata, user akan diberi tahu berapa panjang dari Kata Misteri, apakah itu terdiri dari 3 huruf, 7 huruf, atau 8 huruf. Dalam percobaan ini, panjang Kata Misteri adalah 8 huruf.

5. Tampilan Menebak Kata Kategori Nama Hewan

```
Mau tebak Kata Misteri apa, nih? 3

Kamu memilih Kata Misteri Nama Hewan 🐾

|||||> Mulai! <||||||

• Panjang Kata Misteri adalah 8 huruf 🔍

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: b
Kamu menebak karakter yang salah 😞

Kamu memiliki 9 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: e
Kamu menebak karakter yang salah 😞

Kamu memiliki 8 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: a
Lanjutkan 😊
a
Kamu memiliki 7 kesempatan tersisa.
```

Gambar 4. Tampilan Mulai Menebak Kata Program
Tebak Kata Kategori Nama Hewan

Gambar di atas merupakan tampilan ketika permainan telah dimulai. Pada bagian atas, disediakan *space* kata menggunakan simbol '___' sejumlah panjang kata misteri. Kemudian user diminta memasukkan tebakan huruf pertama. Dalam percobaan pertama, user memasukkan huruf 'b'. Namun ternyata, huruf 'b' tidaklah ada dalam kata misteri, sehingga muncul teks keterangan 'Kamu menebak huruf yang salah'.

Program akan menampilkan emotikon jika huruf yang user inputkan ternyata benar. Seperti pada gambar di atas, ketika user memasukkan huruf ‘a’, program memprint-out emotikon ‘😄’ yang menunjukkan bahwa huruf ‘a’ memanglah ada dalam kata misteri, tepatnya pada indeks kedua. Sehingga *space* yang sebelumnya berupa ‘_’ berubah menjadi huruf ‘a’. Kini user memiliki 7 kesempatan untuk menebak 7 huruf tersisa.



```
novita@novita: ~/Downloads
File Edit View Search Terminal Help

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: m
Kamu menebak karakter yang salah 😄
  a
Kamu memiliki 2 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: g
Lanjutkan 😄
  a _ g
Kamu memiliki 1 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: k
Lanjutkan 😄
  a _ g k _ _ k

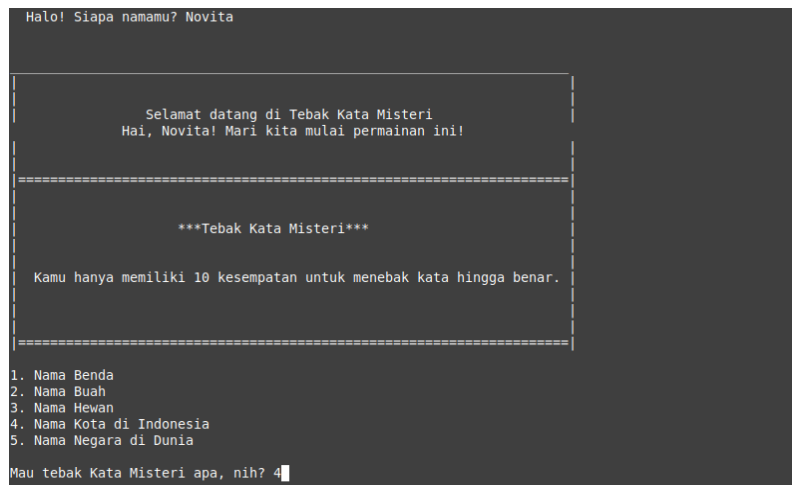
Kesempatan menebak sudah habis.
Kamu gagal menebak Kata Misteri: ( Kata Misteri adalah jangkrik

***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***
```

Gambar 5. Tampilan Gagal Program **Tebak Kata Kategori Nama Hewan**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user berhasil menebak salah satu karakter Kata Misteri, yaitu huruf ‘g’ dan ‘k’. Namun setelah menebak huruf sebanyak 10 kali, ternyata masih belum dapat memenuhi karakter Kata Misteri. Maka dari itu, user dinyatakan kalah dalam permainan Tebak Kata Misteri. Di akhir permainan, program akan menampilkan Kata Misteri, yang mana dalam percobaan ini adalah ‘jangkrik’.

6. Tampilan Menebak Kata Kategori Nama Kota



```
Halo! Siapa namamu? Novita

Selamat datang di Tebak Kata Misteri
Hai, Novita! Mari kita mulai permainan ini!

=====

***Tebak Kata Misteri***

Kamu hanya memiliki 10 kesempatan untuk menebak kata hingga benar.

=====

1. Nama Benda
2. Nama Buah
3. Nama Hewan
4. Nama Kota di Indonesia
5. Nama Negara di Dunia

Mau tebak Kata Misteri apa, nih? 4
```

Gambar 6. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Selain tebak kata kategori nama hewan, program Tebak Kata Misteri ini juga menyediakan tebak kata kategori nama kota di Indonesia. Pada percobaan kedua, user akan mencoba menebak kata nama kota, yang mana dalam sistem ini tersimpan dalam kategori nomor 4. Sama seperti percobaan pertama, user diminta untuk memasukkan nama terlebih dahulu. Setelah nama berhasil terinput, barulah user dapat memilih kategori tebak kata.

```

Kamu memilih Kata Misteri Nama Kota👉

        |||||>   Mulai!   <|||||

🔵 Panjang Kata Misteri adalah 6 huruf 🔵

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: l
Lanjutkan👉
l
Kamu memiliki 9 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: d
Kamu menebak karakter yang salah👉
l
Kamu memiliki 8 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: e
Kamu menebak karakter yang salah👉
l
Kamu memiliki 7 kesempatan tersisa.

```

Gambar 7. Tampilan Percobaan 10 hingga Percobaan 7
Program **Tebak Kata Kategori Nama Kota**

```

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: r
Kamu menebak karakter yang salah👉
l
Kamu memiliki 6 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: t
Kamu menebak karakter yang salah👉
l
Kamu memiliki 5 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: g
Lanjutkan👉
l      g
Kamu memiliki 4 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: f
Kamu menebak karakter yang salah👉
l      g
Kamu memiliki 3 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: m
Lanjutkan👉
m      l      g
Kamu memiliki 2 kesempatan tersisa.

```

Gambar 8. Tampilan Percobaan 6 hingga Percobaan 2
Program **Tebak Kata Kategori Nama Kota**

```

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: a
Lanjutkan👉
Lanjutkan👉
m a l a _ _ g
Kamu memiliki 1 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: n
Lanjutkan👉
m a l a n g

Yeay! Kamu berhasil menebak kata misteri!👉👉
Kata Misteri adalah malang

***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***

```

Gambar 9. Tampilan Akhir Program **Tebak Kata Kategori Nama Kota**

Gambar di atas merupakan tampilan percobaan menebak kata kategori nama kota di Indonesia. User memiliki 10 kesempatan untuk menebak nama kota tersebut. Pada percobaan kali ini, user menghabiskan seluruh kesempatannya dan berhasil menebak Kata Misteri dalam 10 kali percobaan.

7. Tampilan Tebak Nama Kota Program Tebak Benda

```
Halo! Siapa namamu? Novita

Selamat datang di Tebak Kata Misteri
Hai, Novita! Mari kita mulai permainan ini!

***Tebak Kata Misteri***

Kamu hanya memiliki 10 kesempatan untuk menebak kata hingga benar.

. Nama Benda
. Nama Buah
. Nama Hewan
. Nama Kota di Indonesia
. Nama Negara di Dunia

atau tebak Kata Misteri apa, nih? l
```

Gambar 10. Tampilan Utama Program Tebak Kata Kategori Nama Benda

```
Kamu memilih Kata Misteri Nama Benda

|||> Mulai! <|||

Panjang Kata Misteri adalah 6 huruf

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: l
Kamu menebak karakter yang salah

Kamu memiliki 9 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: a
Kamu menebak karakter yang salah

Kamu memiliki 8 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: e
Kamu menebak karakter yang salah

Kamu memiliki 7 kesempatan tersisa.
```

Gambar 11. Tampilan Percobaan 10 hingga Percobaan 7 Program Tebak Kata Kategori Nama Benda

```
Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: p
Lanjutkan

p
Kamu memiliki 6 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: e
Kamu sudah menebak huruf ini sebelumnya.
Kamu menebak karakter yang salah
p
Kamu memiliki 5 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: i
Lanjutkan
Lanjutkan
p i i
Kamu memiliki 4 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: n
Lanjutkan
p i i n
Kamu memiliki 3 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: r
Lanjutkan
p i r i n
```

Gambar 12. Tampilan Percobaan 6 hingga Percobaan 2 Program Tebak Kata Kategori Nama Benda

```
Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: r
Lanjutkan 🍌
p i r i n
Kamu memiliki 2 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: g
Lanjutkan 🍌
p i r i n g

Yeay! Kamu berhasil menebak kata misteri! 🍌
Kata Misteri adalah piring

***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***
```

Gambar 13. Tampilan Akhir Program **Tebak Kata Kategori Nama Benda**

Selain tebak kata kategori nama hewan dan nama kota, program Tebak Kata Misteri ini juga menyediakan tebak kata kategori nama benda. Pada percobaan ketiga, user akan mencoba menebak kata nama benda, yang mana dalam sistem ini tersimpan dalam kategori nomor 1. Sama seperti percobaan pertama dan kedua, user diminta untuk memasukkan nama terlebih dahulu. Setelah nama berhasil terinput, barulah user dapat memilih kategori tebak kata.

Gambar-gambar di atas merupakan tampilan percobaan menebak kata kategori nama benda. User tetap memiliki 10 kesempatan untuk menebak nama benda tersebut. Pada percobaan ini, nama benda memiliki panjang 6 karakter, yakni piring. User tetap memiliki 10 kesempatan untuk dapat menebak Kata Misteri hingga benar. Kali ini, user berhasil menebak Kata Misteri dalam 9 kali percobaan.

8. Tampilan Menebak Kata Kategori Nama Buah

```
novita@novita: ~/Downloads
File Edit View Search Terminal Help
Halo! Siapa namamu? Novita

Selamat datang di Tebak Kata Misteri
Hai, Novita! Mari kita mulai permainan ini!

=====
***Tebak Kata Misteri***
Kamu hanya memiliki 10 kesempatan untuk menebak kata hingga benar.
=====

1. Nama Benda
2. Nama Buah
3. Nama Hewan
4. Nama Kota di Indonesia
5. Nama Negara di Dunia
Mau tebak Kata Misteri apa, nih? 2
```

Gambar 14. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata Kategori Nama Buah**

Pada percobaan keempat, user akan menebak kata kategori nama buah. Dalam sistem, tebak kata kategori buah tersimpan dalam angka 2. Setelah user menjalankan program, seperti biasa user akan diminta untuk memasukkan nama terlebih dahulu. Karena user ingin mencoba tebak kata nama buah, maka user perlu menginputkan angka 2 pada menu pemilihan kategori.

```
Kamu memilih Kata Misteri Nama Buah 🍌

|||||> Mulai! <|||||

🗨 Panjang Kata Misteri adalah 7 huruf 🗨

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: a
Lanjutkan 🍌
Lanjutkan 🍌
  a      a
Kamu memiliki 9 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: b
Kamu menebak karakter yang salah 🍌
  a      a
Kamu memiliki 8 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: p
Kamu menebak karakter yang salah 🍌
  a      a
Kamu memiliki 7 kesempatan tersisa.
```

Gambar 15. Tampilan Percobaan 10 hingga Percobaan 7
Program **Tebak Kata Kategori Nama Buah**

```
Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: n
Kamu menebak karakter yang salah 🍌
  a      a
Kamu memiliki 6 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: m
Lanjutkan 🍌
m a      a
Kamu memiliki 5 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: r
Lanjutkan 🍌
m a r    a
Kamu memiliki 4 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: k
Lanjutkan 🍌
m a r k  a
Kamu memiliki 3 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: i
Lanjutkan 🍌
m a r k i a
Kamu memiliki 2 kesempatan tersisa.
```

Gambar 16. Tampilan Percobaan 6 hingga Percobaan 2
Program **Tebak Kata Kategori Nama Buah**

```
Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: k
Lanjutkan 🍌
m a r k  a
Kamu memiliki 3 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: i
Lanjutkan 🍌
m a r k i a
Kamu memiliki 2 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: s
Lanjutkan 🍌
m a r k i s a

Yeay! Kamu berhasil menebak kata misteri! 🍌
Kata Misteri adalah markisa

***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***
```

Gambar 17. Tampilan Akhir Program **Tebak Kata Kategori Nama Buah**

Gambar di atas merupakan tampilan percobaan menebak kata kategori nama buah. User tetap memiliki 10 kesempatan untuk menebak nama buah tersebut. Pada percobaan kali ini, user berhasil menebak Kata Misteri dalam 9 kali kesempatan.

9. Tampilan Menebak Kata Kategori Nama Negara



```
File Edit View Search Terminal Help
Halo! Siapa namamu? Novita

Selamat datang di Tebak Kata Misteri
Hai, Novita! Mari kita mulai permainan ini!

=====

***Tebak Kata Misteri***

Kamu hanya memiliki 10 kesempatan untuk menebak kata hingga benar.
=====

1. Nama Benda
2. Nama Buah
3. Nama Hewan
4. Nama Kota di Indonesia
5. Nama Negara di Dunia

Mau tebak Kata Misteri apa, nih? 5
```

Gambar 18. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Tebak Kata Misteri ini juga menyediakan tebak kata kategori nama negara di dunia. Pada percobaan terakhir, user akan mencoba menebak kata nama negara, yang mana dalam sistem ini tersimpan dalam kategori nomor 5. Sama seperti percobaan sebelumnya, user diminta untuk memasukkan nama terlebih dahulu. Setelah nama berhasil terinput, barulah user dapat memilih kategori tebak kata.



```
Kamu memilih Kata Misteri Nama Negara 🌐

|||||> Mulai! <|||||

🌐 Panjang Kata Misteri adalah 6 huruf 🌐

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: d
Lanjutkan 🍌
_ _ _ _ d _
Kamu memiliki 9 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: a
Lanjutkan 🍌
Lanjutkan 🍌
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 8 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: k
Kamu menebak karakter yang salah 🍌
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 7 kesempatan tersisa.
```

Gambar 19. Tampilan Percobaan 10 hingga Percobaan 7
Program **Tebak Kata Kategori Nama Negara**



```
Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: a
Kamu sudah menebak huruf ini sebelumnya.
Lanjutkan 🍌
Lanjutkan 🍌
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 6 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: b
Kamu menebak karakter yang salah 🍌
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 5 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: d
Kamu sudah menebak huruf ini sebelumnya.
Lanjutkan 🍌
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 4 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: r
Kamu menebak karakter yang salah 🍌
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 3 kesempatan tersisa.
```

Gambar 20. Tampilan Percobaan 6 hingga Percobaan 2
Program **Tebak Kata Kategori Nama Negara**

```

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: m
Kamu menebak karakter yang salah😞
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 2 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: y
Kamu menebak karakter yang salah😞
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 1 kesempatan tersisa.

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: h
Kamu menebak karakter yang salah😞
_ _ a _ d a

Kesempatan menebak sudah habis.
Kamu gagal menebak Kata Misteri:( Kata Misteri adalah uganda

***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***

```

Gambar 21. Tampilan Akhir Program **Tebak Kata Kategori Nama Negara**

Gambar di atas merupakan tampilan percobaan menebak kata kategori negara di dunia. User memiliki 10 kesempatan untuk menebak nama negara tersebut. Pada percobaan terakhir ini, user menghabiskan seluruh kesempatannya namun tidak berhasil menebak Kata Misteri dalam 10 kali percobaan.

10. Tampilan Input Salah

```

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: m
Kamu menebak karakter yang salah😞
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 2 kesempatan tersisa.

```

Gambar 22. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user meng-inputkan huruf yang tidak termasuk dalam Kata Misteri. Output yang dihasilkan sistem adalah ‘Kamu menebak karakter yang salah’.

11. Tampilan Karakter Sudah Ditebak

```

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: d
Kamu sudah menebak huruf ini sebelumnya.
Lanjutkan😄
_ _ a _ d a
Kamu memiliki 4 kesempatan tersisa.

```

Gambar 23. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user meng-inputkan huruf yang sudah di-inputkan user sebelumnya. Karakter yang dimasukkan bisa berupa karakter yang benar atau sebaliknya. Output yang dihasilkan sistem adalah ‘Kamu sudah menebak huruf ini sebelumnya’.

12. Tampilan Karakter Lebih dari Satu

```

Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: aa
Masukkan hanya satu huruf saja, ya!
Kamu menebak karakter yang salah😞
Kamu memiliki 9 kesempatan tersisa.

```

Gambar 24. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user meng-inputkan huruf dengan jumlah lebih dari satu. Sistem hanya dapat memproses satu karakter saja dalam sekali kesempatan. Output yang dihasilkan sistem adalah ‘Masukkan hanya satu huruf saja, ya!’.

13. Tampilan Karakter Bukan Alfabet

```
Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: 3
Masukkan sebuah huruf.
Kamu menebak karakter yang salah😞
Kamu memiliki 8 kesempatan tersisa.
```

Gambar 25. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user meng-inputkan karakter non-alfabet atau non-huruf, seperti angka ('1', '2', '3', '4', '5', dst.) atau simbol lainnya. Output yang dihasilkan sistem atas kasus ini adalah 'Masukkan sebuah huruf'.

14. Tampilan Gagal Menebak Kata Misteri

```
Kesempatan menebak sudah habis.
Kamu gagal menebak Kata Misteri:( Kata Misteri adalah uganda

***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***
```

Gambar 26. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user gagal menebak Kata Misteri setelah melalui 10 kesempatan yang diberikan. Output yang dihasilkan sistem adalah 'Kesempatan menebak sudah habis. Kamu gagal menebak Kata Misteri:(Kata Misteri adalah *Kata Misteri*'.

15. Tampilan Berhasil Menebak Karakter

```
Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: d
Lanjutkan😄
d
Kamu memiliki 9 kesempatan tersisa.
```

Gambar 27. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user meng-inputkan huruf yang sesuai dengan huruf penyusun dalam Kata Misteri. Space kata berubah dari '___' menjadi karakter yang tertebak, serta output yang dihasilkan sistem adalah 'Lanjutkan'.

16. Tampilan Berhasil Menebak Kata Misteri

```
Yeay! Kamu berhasil menebak kata misteri!🎉
Kata Misteri adalah markisa

***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***
```

Gambar 28. Tampilan Mulai Program **Tebak Kata**

Gambar di atas merupakan tampilan ketika user berhasil menebak seluruh karakter dalam Kata Misteri. Output yang dihasilkan sistem adalah 'Yeay! Kamu berhasil menebak Kata Misteri. Kata Misteri adalah *Kata Misteri*'.

Kode Python Program

```
import random

print("\n")
nama = input(" Halo! Siapa namamu? ")
print("\n")

print("_"*70)
print("|")
print("|")
print("|          Selamat datang di Tebak Kata Misteri          |")
print(f"|          Hai, {nama}! Mari kita mulai permainan ini!          |")
print("|")
print("|")
print("|"+"="*69+"|")
print("|")
print("|")
print("|          ***Tebak Kata Misteri***          |")
print("|")
print("|")
print("| Kamu hanya memiliki 10 kesempatan untuk menebak kata hingga benar. |")
print("|")
print("|")
print("|")
print("|")
print("|"+"="*69+"|")

benda = ['asbak', 'buku', 'baju', 'bantal', 'cermin', 'celana', 'dadu',
        'ember', 'foto', 'gelas', 'guling', 'garpu', 'handuk', 'jam',
        'jendela', 'kursi', 'kompor', 'kasur', 'lemari', 'laptop',
        'meja', 'medali', 'piring', 'pintu', 'pisau', 'piala',
        'pagar', 'rak', 'sepatu', 'sandal', 'selimut', 'sendok',
        'televisi', 'uang', 'vas', 'wajan', 'yoyo']

hewan = ['ayam', 'anjing', 'angsa', 'bebek', 'babi', 'badak', 'belut',
        'buaya', 'burung', 'cacing', 'cicak', 'capung', 'domba',
        'gajah', 'gurita', 'hamster', 'harimau', 'ikan', 'iguana',
        'jerapah', 'jangkrik', 'katak', 'kera', 'kuda', 'kukang',
        'kambing', 'kancil', 'kalong', 'kucing', 'lebah', 'lalat',
        'luwak', 'landak', 'macan', 'merak', 'monyet', 'musang',
        'nyamuk', 'panda', 'paus', 'penguin', 'penyu', 'rakun',
        'rubah', 'rusa', 'singa', 'semut', 'serigala', 'sapi',
        'siput', 'tokek', 'tupai', 'ular', 'udang',
        'unta', 'ulat', 'ular', 'zebra']

buah = ['apel', 'alpukat', 'arbei', 'blewah', 'delima', 'duku',
        'durian', 'jambu', 'jeruk', 'kelapa', 'kiwi', 'kurma', 'leci',
```

```

'lemon', 'mangga', 'manggis', 'markisa', 'melon', 'murbai',
'nanas', 'nangka', 'pepaya', 'pir', 'persik', 'pisang',
'rambutan', 'salak', 'sirsak', 'srikaya', 'semangka', 'timun',
'tomat']

kota = ['ambon', 'bandung', 'banjar', 'batam', 'batu', 'bekasi',
'bengkulu', 'bima', 'binjai', 'blitar', 'bogor', 'cirebon',
'cimahi', 'denpasar', 'depok', 'jakarta', 'jambi', 'jayapura',
'jombang', 'kediri', 'kendari', 'kudus', 'kupang', 'lombok',
'madiun', 'magelang', 'makassar', 'malang', 'manado',
'mataram', 'medan', 'padang', 'palu', 'ponorogo', 'sabang',
'salatiga', 'semarang', 'serang', 'solo', 'sorong', 'sukabumi',
'surabaya', 'tarakan', 'tegal', 'ternate']

negara = ['arab', 'amerika', 'autria', 'afrika', 'brazil', 'brunei',
'belanda', 'china', 'georgia', 'hungaria', 'indonesia',
'irlandia', 'india', 'inggris', 'irak', 'iran', 'jepang',
'jerman', 'jordan', 'korea', 'kuwait', 'kamboja', 'laos',
'malaysia', 'mesir', 'mongolia', 'marroko', 'nepal',
'nigeria', 'pakistan', 'portugal', 'prancis', 'rusia',
'romania', 'swiss', 'swedia', 'spanyol', 'turki', 'thailand',
'filipina', 'ukraina', 'uganda', 'uruguay', 'vietnam',
'yunani', 'yaman']

print("\n1. Nama Benda \n2. Nama Buah \n3. Nama Hewan \n4. Nama Kota di
Indonesia \n5. Nama Negara di Dunia\n")
pilih = input("Mau tebak Kata Misteri apa, nih? ")
print()

if pilih == '1':
    kata = random.choice(benda)
    print("Kamu memilih Kata Misteri Nama Benda 🛒")

elif pilih == '2':
    kata = random.choice(buah)
    print("Kamu memilih Kata Misteri Nama Buah 🍌")

elif pilih == '3':
    kata = random.choice(hewan)
    print("Kamu memilih Kata Misteri Nama Hewan 🐶")

elif pilih == '4':
    kata = random.choice(kota)
    print("Kamu memilih Kata Misteri Nama Kota 🏠")

elif pilih == '5':
    kata = random.choice(negara)

```

```

print("Kamu memilih Kata Misteri Nama Negara🌐")

space_kata = ['_']*len(kata)

print("_"*70)
print("|")
print("|")
print("|          Mulai!")
print("|")
print("|")
print("|")
print("|"+"_"*69+"|")

# menyimpan huruf yang salah
list_salah = []

# memilih kata acak
kata_misteri = kata
print(f"\n🔍 Panjang Kata Misteri adalah {len(kata_misteri)} huruf 🔍")
print('_'*70)
print("\n")

# menyimpan list kata yang berhasil ditebak
kata_tertebak = []

for huruf in range(len(kata_misteri)):
    kata_tertebak.append("__")
print(*([huruf for huruf in kata_tertebak]))

c = 10

while(c):
    c = c-1

    # masukan dari pemain
    huruf_tertebak = input("Tebak sebuah huruf dalam Kata Misteri: ")

    # memastikan input adalah sebuah alfabet
    if not huruf_tertebak.isalpha():
        print('Masukkan sebuah huruf.')

    # memastikan input hanya satu buah karakter
    elif(len(huruf_tertebak)>1):
        print('Masukkan hanya satu huruf saja, ya!')

    # memastikan input belum pernah ditebak sebelumnya

```

```

elif(huruf_tertebak in list_salah):
    print('Kamu sudah menebak huruf ini sebelumnya.')

    # input sesuai dengan kata misteri
    if huruf_tertebak in kata_misteri:
        for i in range(len(kata_misteri)):
            if kata_misteri[i] == huruf_tertebak:
                kata_tertebak[i] = kata_misteri[i]
                print("😊")
                list_salah.append(huruf_tertebak)
            else:
                # feedback jika input salah
                print("Kamu menebak karakter yang salah 😞")
                list_salah.append(huruf_tertebak)

tebak_kata = [i for i in kata_tertebak]
tebak_kata = "".join(tebak_kata)

if kata_misteri == tebak_kata:
    print(*([huruf for huruf in kata_tertebak]))
    print('_'*70)
    print()
    print('Yeay! Kamu berhasil menebak kata misteri! 🎉')
    print(f"Kata Misteri adalah {kata_misteri}")
    print()
    break

# print kata tertebak
print(*([huruf for huruf in kata_tertebak]))

# sisa kesempatan
if c != 0:
    print(f"Kamu memiliki {c} kesempatan tersisa.")
    print('_'*70)
    print()

if c == 0:
    if kata_misteri != kata_tertebak:
        print('_'*70)
        print('\n\n')
        print("Kesempatan menebak sudah habis.")
        print(f"Kamu gagal menebak Kata Misteri:( Kata Misteri adalah {kata_misteri}")
        break

```

```

def main_lagi():
    print()
    print("_"*70)
    print("|")
    print("|")
    print("|")
    print("|          ***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***
|")
    print("|          Apakah kamu ingin bermain lagi?          |")
    print("| 1. Ya          |")
    print("| 2. Tidak      |")
    global pilih
    pilih = input("    Hanya masukkan angka (1/2): ")
    print("|")
    print("|")
    print("|"+"_"*69+"|")
    return pilih

def selesai():
    print("_"*70)
    print("|")
    print("|")
    print("|          Sampai jumpa!          |")
    print("|          ***Terima kasih karena sudah bermain Tebak Kata Misteri***
|")
    print("|")
    print("|"+"_"*69+"|")

def main():
    start()
    main_lagi()
    if pilih == '1':
        main()
    else:
        selesai()

main()

```