Gradle

www.gradle.org

Gradle

- Vzal si to dobré z Antu a z Mavenu
- Navíc DSL Groovy
- Závislosti mezi projekty, ale i tasky
 - Jako Ant, ale lepší
- Groovy má přímou podporu ANTu
- Zpětná kompatibilita z 0.9 do 2.4 bez velkých problémů
- Build není jen o vytvoření jar nebo war souboru

Spolupráce s ostatním SW

- Jenkins, plugin spouští vybrané tasky
- Archiva
 - Stahování závislostí
 - Maven publish plugin release, vytvoří pom
 - Podporuje I IVY repozitáře a Maven 1 repozitáře
- Ide
 - Intellij Idea používám jen nahrání projektu
 - Eclipse podporován
 - Netbeans?
- Sonar podporován přímo SonarQube

Gradle u nás

- 10 vývojářů v týmu
 - rebelové, v Mavenu 2 by TO bylo jednodušší ...
 - Špatně se hlídá konzistence buildu mezi projekty
- Zatím dva projekty používají Gradle
- Migrace z maven 1 na Gradle 0.9
 - Bez podpůrných sh/cmd souborů
 - Mnohem rychlejší
 - Přes IVY využíváme repozitář společný s Maven 1.0
 - Jednodušší protlačit, než přechod na GIT

Zrychlujeme build

- Daemon místo startu běží na pozadí a čeká na příkaz k buildu
- --parallel spustit tasky souběžně pokud nejsou závislé
- Máme 'tasky' na které se 'přidávají' další
 - Build
 - BuildBeforeCommit
 - BuildInstaller etc.
- Podmínky == vynecháme části buildu, které nejsou potřeba
- Identifikace nezměněných souborů + parallel + Daemon
 Build zrychlený na polovinu!!!, pokud změna jen v jednom
 war souboru, tak třeba in na desetinu!!! času celého buildu

Wrapper

- Zjednoduší spouštění
- ./gradlew pokud není gradle nainstalován, sám vše stáhne a nainstaluje,pro daný projekt
- Různé projekty různé verze gradelu
- Zjednodušší upgrade na novou verzi

Pluginy

- Mohou být součástí projektu buildSrc adresář
- Java nebo groovy

evoluce nové funcionality
 task → plugin v projektu → samostatný plugin
 narozdíl od Mavenu 1 si píšeme vlastní pluginy

3 fáze

- Init inicializace projektů
- Configure konfigurace

buildBeforeCommit.dependsOn('build')

Configure

```
task buildBeforeCommit{
    doLast{
        logger.info project.name + ' is built before commit'
    }
}
```

buildBeforeCommit.dependsOn('build')

Novinky, co dál?

- Debugovani tasku v Intellij Idea
- Unit testy build scriptu
- Lepší rozpoznávání změn (moje pluginy a tasky)

•

Execute

```
task buildBeforeCommit{
     doLast{
        logger.info project.name + ' is built before commit'
     }
   }
buildBeforeCommit.dependsOn('build')
```

Kopírování souborů

```
copy {
  from zipTree(project(':esWebAPI').war.archivePath)
       exclude('WEB-INF/web.xml')
       exclude('WEB-INF/weblogic.xml')
       exclude('WEB-INF/security esWebApp.xml')
       into "$
{project.buildDir.path}/esPublicCombined/"
```

Na co Gradle nepoužívat

- Je to přece programovací jazyk
 - -> dá se udělat vše
- Deployment Ansible etc.

```
dependencies {
  compile project(':iSmartCommon')
  compile project(':iSmartCache')
  compile project(':iSmartDbCommon')
  compile project(':iSmartEditing')
  try{
    testCompile project(':iSmartTestCommon')
  }catch (Exception ex){
    testCompile libraries.ismart_testCommon
  testCompile libraries.dbunit
  testCompile libraries.log4j
```

- War soubory volitelné závislosti mezi tasky
- Spustit proces
- Spustit ant exec
- Kopírování souborů
- Iterace projektů

- Používejte logger.info logger.debug logger.error místo Ant.echo
- Proměnné prostředí
 - Project
 - Při kopírování souborů je kontext adresář projektu

Definice zavislosti je pole!

Definujte si závislosti ve svém projektu, bez POM souborů v repozitáři (Maven 1.0)

```
def springSecurityVersion = '3.2.5.RELEASE'
libraries.spring_security_ldap = '......-security-ldap:' + springSecurityVersion;
libraries.spring_security_core = '....-security-core:' + springSecurityVersion;
.......
libraries.spring_securityWithDependencies = [
    libraries.spring_security_ldap,
    ......
    libraries.ldapsdk
```

Knihy

Gradle in Action

by Benjamin Muschko

Publisher: Manning Publications

Published: February 2014

Mastering Gradle

by Mainak Mitra

Publisher: Packt Publishing

Published: July 2015