Санкт-Петербургский Академический университет – научно-образовательный центр нанотехнологий РАН

Кафедра математических и информационных технологий

Работа с файловыми системами в операционной системе Windows с использованием драйверов операционной системы Linux

Студент: Новокрещенов К.С.

Научный руководитель: Баталов Е.А.,

магистр прикладной

математики и физики

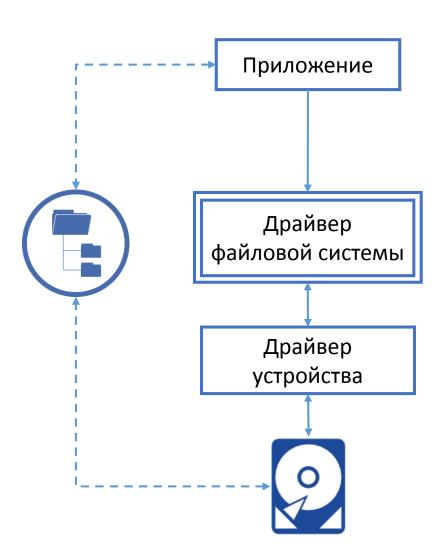
Файловые системы: Linux и Windows

	Linux		Windows
Amiga Fast FS	Fusion-IO NVMFS (DFS)	ReiserFS	FAT
Arla	HFS+	RomFS	NTFS
Aufs	JFS	RozoFS	exFAT
BtrFS	MINIX FS	SpadFS	
Captive NTFS	Next3	StegFS	
CDFS	NILFS	Tux3	
Chiron FS	NTFS-3G	UnionFS	
Ext Ext2 Ext3(cow) Ext4	OpenAFS	XFS	
FAT	OpenZFS	XiaFS	
FUSE	Reiser4	ZFS	

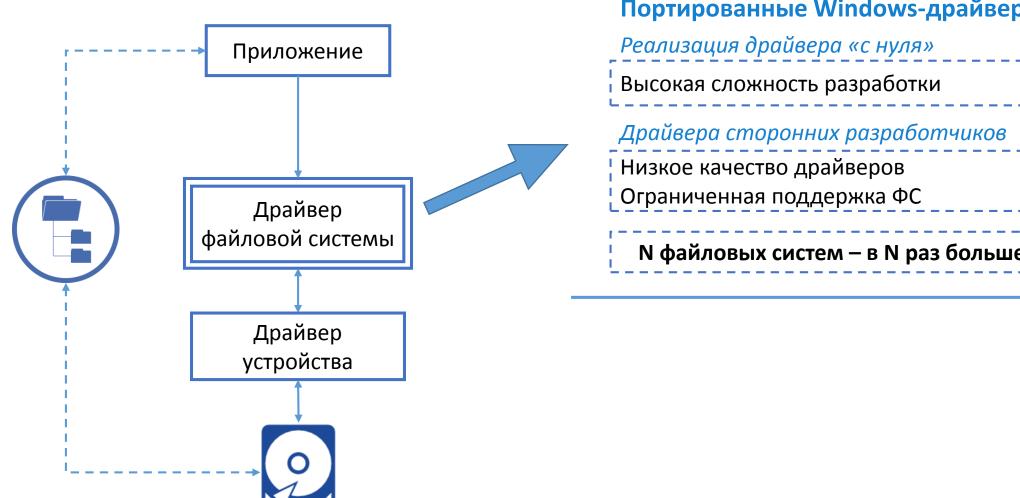
Цель

Предоставить приложениям операционной системы Windows возможность работать с файловыми системами операционной системы Linux, не поддерживаемыми операционной системой Windows

Организация доступа к файловой системе

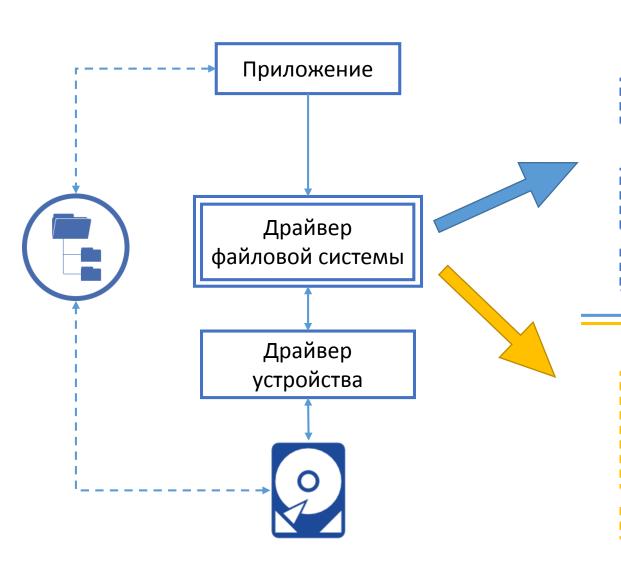


Организация доступа к файловой системе



N файловых систем – в N раз больше проблем

Организация доступа к файловой системе



Портированные Windows-драйверы

Реализация драйвера «с нуля»

Высокая сложность разработки

Драйвера сторонних разработчиков

Низкое качество драйверов

Ограниченная поддержка ФС

N файловых систем – в N раз больше проблем

Нативные Linux-драйверы

Высокая надежность, эффективность

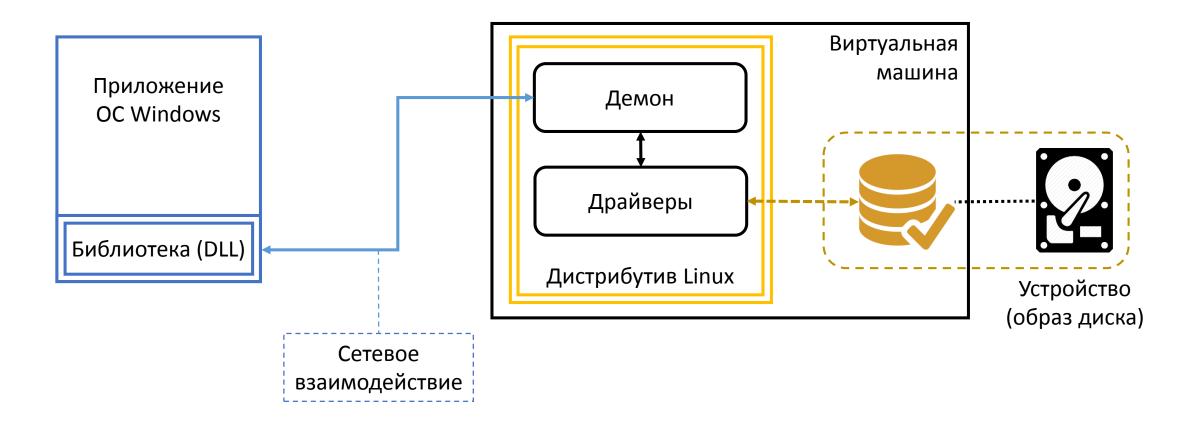
Полный доступ к файловой системе

Поддержка всех файловых систем

Разработка и тестирование Linux-сообществом

Реализация окружения Linux в Windows

Архитектура





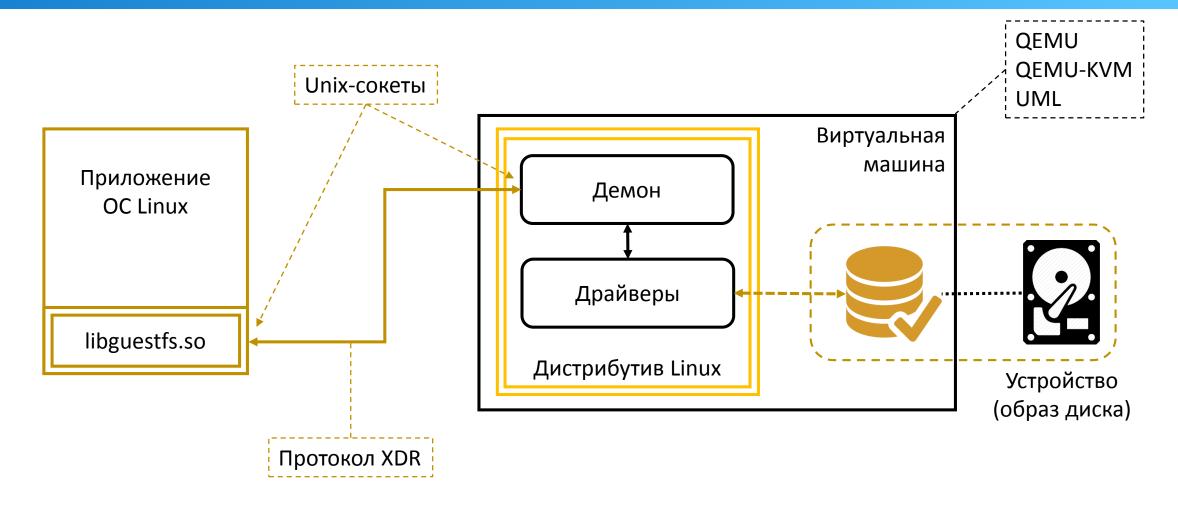


• Проект компании RedHat

• Набор утилит для работы с образами дисков виртуальных машин



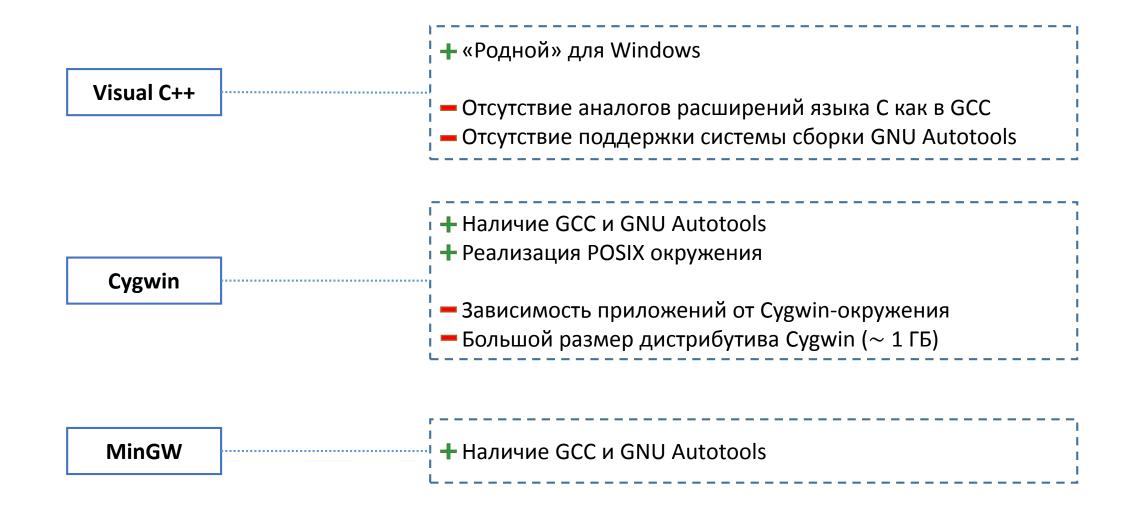
Библиотека libguestfs



Задачи

- Выбрать виртуальную машину для запуска Linux
- Портировать библиотеку libguestfs для работы в Windows
- Реализовать передачу файлов через общую память
- Сравнить производительность работы в Windows и Linux

Портирование libguestfs на Windows



Нативное портирование libguestfs

Исходный код

- Реализация Windows-аналогов Linux-функций
- Локализация платформозависимого кода
- Проектирование и реализация

кроссплатформенных интерфейсов

Примеры

- изменения в запуске виртуальной машины
- изменения в организации сетевого взаимодействия
- изменения в способе выполнения команд и т.д.

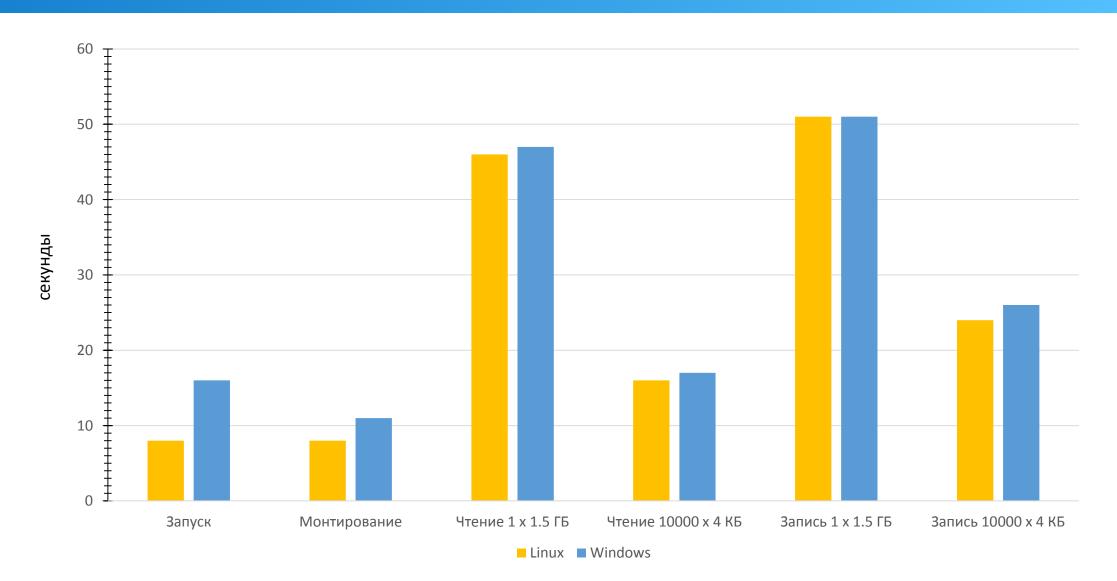
Система сборки

• Разрешение внешних зависимостей от сторонних библиотек

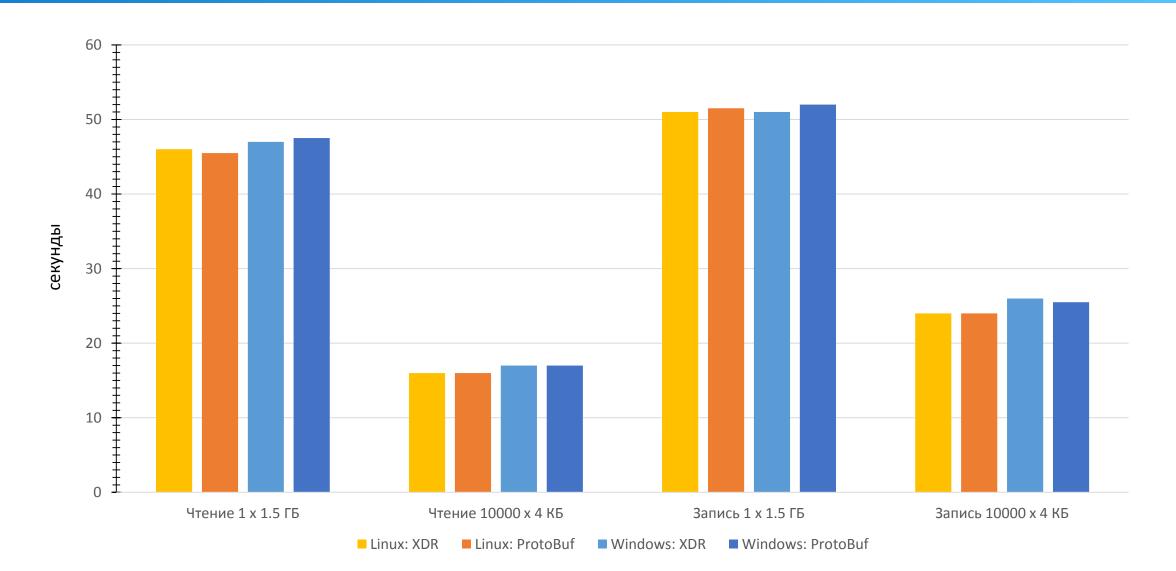
libxml2, XDR, libintl, iconv, ...

• Интеграция в систему сборки GNU Autotools

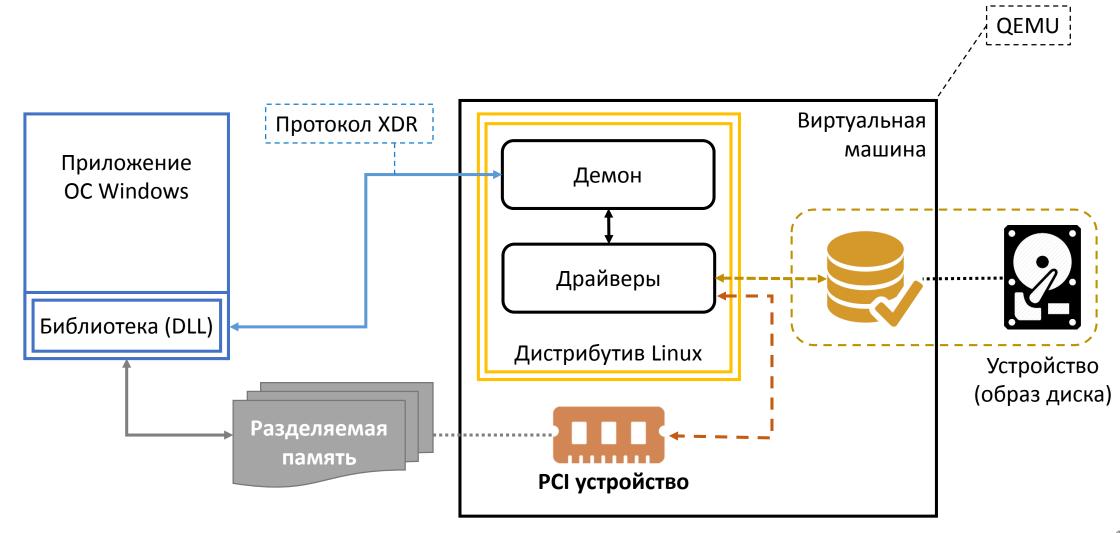
Сравнение производительности



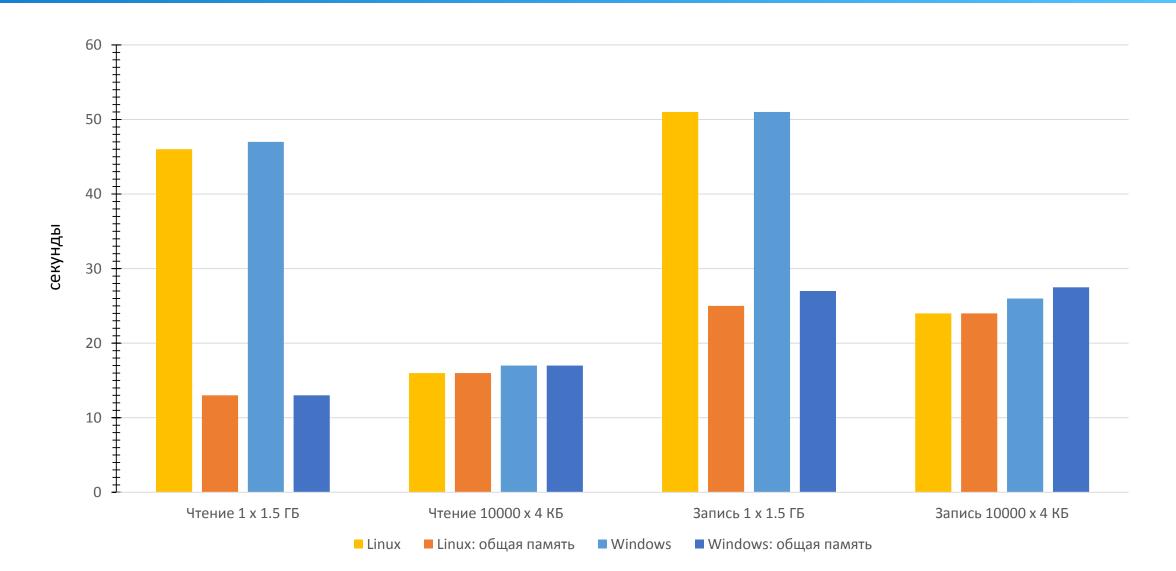
Замена XDR на ProtoBuf



Передача файлов через общую память



Передача файлов через общую память



Результаты

Библиотека для доступа к файловым системам Linux в Windows

- использование нативных Linux-драйверов
- эмуляция Linux-окружения с помощью QEMU
- передача файлов через разделяемую память

Спасибо за внимание!

Дальнейшая работа

- Портировать UML (User Mode Linux) в Windows
- Использовать UML в качестве виртуальной машины