1. ~~Board:~~
   1. ~~df s indexy;~~
   2. ~~zobrazení boardu?~~
2. ~~Možnost zahrát tah:~~
   1. ~~dle indexu ;~~
3. Zkusit zahrát slibné tahy:
   1. Slibný tah je ve vzdálenosti 1 od obsazených polí (vzdálenost 2, 3?);

Dodělat jak daleko je slibný tah, vymyslet co se bude vracet jako return value funkce

1. Vyhodnocení boardu:
   1. Scoring převzít z R?
   2. Skrz regex;
   3. Vybrat nejlepší;
2. API rozhraní
   1. Inspirace R;