

PWDP, Lista 9, 1 tydzień

Maciej Matyka

PWDP, Lista 9, 1 tydzień

9.1. Płótno, 3pkt

Napisz program generujący obrazek z losowymi kolorami w formacie ppm (R, G i B losowane z zakresu 0-255). W programie powinna być zaimplementowana funkcja saveppm() pobierająca nazwę pliku (string).

Format PPM (wykład): <https://youtu.be/Aiud8ob3Hfw>

9.2. Malarz, 8pkt

Wykorzystaj program z punktu 9.1 i napisz program, który generuje rysunek proceduralnie (rand, for, sin, cos, pętle, inne funkcje, rysowanie prymitywów, kwadratów, kółek, etc.). Popuść wodze fantazji, w tym zadaniu punktujemy kreatywność!

9.3. Pixar, 10 pkt

Wykorzystaj zdobytą wiedzę o formacie ppm i wygeneruj klatki animacji trwającej przynajmniej 15 sekund (np. zmieniając pozycje obiektów, kolory, skalę itp.). Klatki przekonwertuj do animacji .mp4.

Animacja w PPM: <https://youtu.be/CvcKxkpMliU>

Zachęcam do pochwalenia się ciekawymi rysunkami i animacjami (wraz z kodem) do wykładowcy: maciej.matyka@uwr.edu.pl