

Politechnika Świętokrzyska w Kielcach

Wydział Elektroniki, Automatyki i Informatyki

Projekt: Programowanie w języku Java

Temat:
Gra „Szachy”

Grupa: 2ID12B
Krzysztof Nowakowski

Tematem projektu było stworzenie gry w szachy w języku Java. Projekt został wykonany pod systemem operacyjnym Windows 10 w środowisku Eclipse neon.3.

Podstawową funkcjonalnością aplikacji jest oczywiście gra w szachy. Zostały zaimplementowane zasady klasycznych szachów. W grze poruszamy się raz jednym a raz drugim zestawem bierek po szachownicy 8x8 w systemie 'hot seat'. Gra kończy się gdy jeden z Królów znajdujących się na szachownicy zostanie zbity. Wcześniej musi zostać wysłana informacja szach, czyli moment w którym dana bierka ma możliwość zbitia Króla w następnym ruchu o ile nie zostanie zbita lub jej trasa nie zostanie przesłonięta. W grze mamy możliwość wczytania i zapisania gry do pliku. Została również zaimplementowana funkcjonalność podświetlająca legalne ruchy bierki po jej wybraniu. Projekt uruchamiamy bezpośrednio w środowisku Eclipse.

Aplikacja podzielona jest na trzy foldery. Folder 'src' zawiera kod źródłowy aplikacji, 'images' ikonki bierek, w folderze 'saves' znajdziemy zapisy gier. Kod źródłowy podzielony na osobne paczki w których wyszczególniamy klasy. Paczki te to 'gui', 'pawns', oraz 'chessGame'.

Wszystkie opisy poszczególnych klas, metod i pól znajdują się w dokumentacji załączonej do pliku.

Projekt i dokumentacja w 100% wykonana przeze mnie. Czas pracy poświęcony projektowi to mniej więcej 50 godzin choć wartość ta jest mocno przybliżona.