



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Manual de Usuario de Proyecto Final: Alameda Lego

Lab. de Computación gráfica e Interacción Humano Computadora

Profesor: Jose Roque Roman Guadarrama

Alumno: Rodríguez Agiss Zuriel Uzai

No. de Cuenta: 417101877

Email: zurieluzai2015@gmail.com

Gripo de Teoria: 04

Semestre 2020-2

Fecha de entrega: 15 de Mayo de 2020

Manual de Usuario

Estimado usuario:

Gracias por haber elegido aventurarte en la tierra de Alameda Lego. ¡No te arrepentirás!

Para tener la mejor experiencia de usuario posible te recomendamos fuertemente leer este material y aprovechar el mejor provecho posible. En él está todo lo que debes saber sobre el producto.

Debes saber que para recorrer el mundo de Alameda Lego dispones de dos modos. Tercera persona y Aéreo. Los comandos para ingresar a cada uno de esos modos son los siguientes:

Tecla	Descripción
J	Esta tecla te ingresa al modo recorrido en tercera persona bajo la guía de tu superhéroe favorito. ¡Batman! Oprímela en cualquier momento de tu partida y te llevará al punto de origen. Muy útil si eres propenso a perderte. ¿No crees?
K	Esta tecla te permite acceder al modo aéreo. Desde acá podrás recorrer su totalidad el área y disfrutar de la lujosa vista. También podrás inspeccionar más minuciosamente al mundo así como al personaje.

En ambos modos la manera de desplazarse es por medio de teclas. En el caso de modo tercera persona el movimiento está limitado al plano paralelo al suelo mientras que en el modo aéreo se te permite explorar en el campo tridimensional haciendo uso de las mismas teclas y el cursor para indicar dirección.

Tecla	Descripción
W	De frente. - modo tercera persona Adelante -modo aéreo
A	Hacia la izquierda
S	De reversa. - modo tercera persona Retroceso --modo aéreo
D	Hacia la derecha

Adicionalmente se cuenta con una última tecla que permite el encendido y apagado de las luces del kiosko.

Tecla	Descripción
O	Encender/apagar luces de kiosko