

Obtención del número de fascículo:

$m1 = 314223126$

$m2 = 417092812$

$m = 731315938$

$m \% 100 = 38$

$38 / 4 = 9.5$

Fascículo: **9**

Epson HX-20

La Epson HX-20 fue desarrollada en 1981 y es considerada como la primera computadora realmente portátil. El hecho de ser totalmente programable en Basic hizo posible que tuviera más aplicaciones que las calculadoras más sofisticadas. Contrario a lo que algunos podrían pensar se vendió muy bien entre los usuarios de microcomputadoras: aficionados a la informática, hombres de negocios e ingenieros.

Nos llamó la atención que la primera frase del encabezado dice que la máquina no solo podía transportarse fácilmente, sino que también podía ser utilizada mientras viajabas. Esto significa un par de cosas:

- Las computadoras que hasta ese momento se vendían como portátiles eran, mejor dicho, transportables.
- El éxito de esta computadora se debió principalmente a que podía ser utilizada incluso a bordo de un taxi.

Es importante señalar que este modelo pesaba menos de dos kilogramos y que se podía cargar en el interior de un maletín. A diferencia de las primeras computadoras personales que utilizaban una televisión para dar salida estándar, la Epson HX-20 incluía una pantalla de visualización en cristal líquido que podía manejar hasta 4 líneas de 20 caracteres, o gráficos sencillos de una resolución de hasta 120 x 32 puntos. En la mayoría de las aplicaciones esta actuaba como una ventana que se podía mover mediante las teclas del cursor (flechas) para mostrar cualquier sección del texto mucho mayor que la pantalla.

Anteriormente las computadoras que permitían a los usuarios gestionar sus recursos (unidades de cinta, pantalla posicionable, unidades de disco, impresoras, modem, etc.) llevaban un software mínimo de sistema, un proto-sistema operativo. A principios de los ochenta, sus sistemas operativos se comenzaron a diferenciar de los equipos previos al separar el entorno de desarrollo en algún lenguaje de programación del entorno de ejecución. El papel principal del sistema operativo ante el usuario era administrar los archivos de las diversas aplicaciones mediante una sencilla interfaz de línea de comando, y lanzar las aplicaciones que el usuario seleccionaba.

Es impresionante cómo en una computadora de 290 x 210 x 45 [mm] lograron incluir el mecanismo de una impresora que utilizaba papel común de 5cm de ancho. Este tipo de impresoras se encuentran actualmente en las cajas de cualquier supermercado y se ven demasiado robustas como para ser incluidas en una computadora de ese tamaño.

A pesar de que la unidad de microcassete era una característica opcional, es algo que la mayoría de la gente necesitaba y que por 75 euros extras valía la pena. Esta unidad era superior a las domésticas ya que la computadora podía detectar la posición de la cinta y moverla rápidamente hacia adelante hasta encontrar el programa o el bloque de datos buscado.

Esta computadora era una maravilla ya que además de ser compatible con memoria expandible se podía equipar con lo que podría ser un primer acercamiento a una interfaz de red. Se podía comprar hardware y software adicionales para comunicarse con otras computadoras o una unidad central para intercambiar información.

La era de los portátiles.

Este artículo habla, en primera instancia, sobre el desarrollo de los portátiles, los cuales vienen de un proceso de miniaturización de las computadoras y, a su vez, de un incremento de tamaño de las calculadoras. Esto fue debido a la producción de chips comprimidos, los cuales permitieron incluir más información en el mismo espacio físico. Con éstos se pudo llegar a una construcción teórica de una computadora del tamaño de una caja de cigarrillos, sin embargo, se tuvo un problema con el tamaño de la pantalla y el teclado, por lo que nunca llegó a su fabricación física.

Posteriormente, que se hizo una disminución de tamaño en las calculadoras, a tal grado de poder implementarlas dentro de un reloj digital. Sin embargo, se afirma que es poco probable que llegasen a existir computadoras personales del tamaño de un reloj de mano. En la actualidad, creemos que se podría tener un ideal diferente, algunos tendrían la esperanza de que los relojes inteligentes pudieran reemplazar a una computadora personal. No obstante, esto aún no es posible debido a que no es el objetivo principal de las empresas, como lo es con el teléfono inteligente.

Por otro lado, retomando la información del artículo, se menciona que, a la llegada de las calculadoras de bolsillo programables con BASIC, los fabricantes comenzaban a implementar un generador de caracteres alfanuméricos, queriendo cumplir el objetivo de conseguir tener una computadora de bolsillo.

Sharp y Casio comenzaron a invadir el mercado de las calculadoras programables, mirando hacia un futuro en el que éstas pudieran comunicarse a través de las líneas telefónicas. Esto tiene gran relevancia a lo que ocurre hoy en día, debido a que la idea de las telecomunicaciones crece cada vez más, por lo que muchos dispositivos, a pesar de no contar con las características de una computadora personal, pueden comunicarse entre sí con el fin de automatizar sus procesos.

Por otra parte, se presenta la característica de admitir dispositivos externos con los que se podía transferir información entre computadoras. Un ejemplo de éstos son los casetes, los cuales eran compatibles con una amplia gama de dispositivos. Actualmente éstos no se siguen desarrollando por el mercado.

Hasta este entonces existían tres arquitecturas de computadora básicas, la microcomputadora o computadora portátil, la nano computadora o la computadora de bolsillo y la computadora convencional, que generalmente se utilizaba en grandes espacios de trabajo como una oficina. Todos diferían en la capacidad de realizar tareas, pero, a la llegada del microprocesador de un solo chip, se pudo aumentar el nivel de compatibilidad entre dispositivos de diferentes tamaños, por lo que las tareas que se hacían en una computadora de oficina también se podían realizar en una computadora portátil con muy pocas limitaciones, como son el tamaño del monitor y del teclado.

Debido a la velocidad de los avances tecnológicos, el autor menciona que en algún momento incluso se podrían llegar a tener entradas diferentes además del teclado, como lo puede ser la voz humana. Esta predicción en la actualidad ya está cumplida e incluso mejorada con la llegada de los asistentes de voz inteligentes.