

TESTY E2E Z UŻYCIEM **cy**press

Dominik Nowik

RODZAJE TESTÓW

- Testy End to End
- Testy integracyjne
- Testy jednostkowe
- Analiza statyczna (eslint, prettier, Flow/Typescript)

THE FOUR TYPES OF TESTS

End to End

A helper robot that behaves like a user to click around the app and verify that it functions correctly.

Sometimes called "functional testing" or e2e.

Integration

Verify that several units work together in harmony.

Unit

Verify that individual, isolated parts work as expected.

Static

Catch typos and type errors as you write the code.



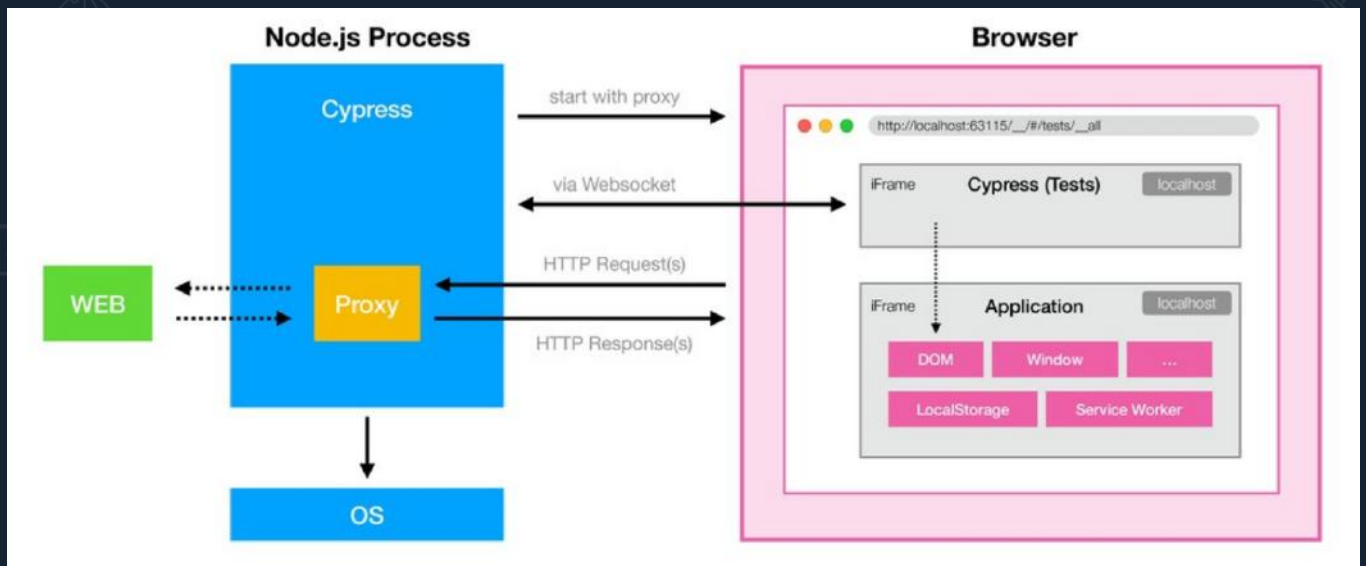
TESTY END TO END

- Automatyzujemy zachowania użytkownika na podstawie scenariuszy testowych
- Sprawdzamy aplikację 'od zewnątrz' -> na poziomie interfejsu użytkownika
- Piszemy zazwyczaj minimalną ilość testów tylko dla krytycznych miejsc aplikacji
 - Długi czas wykonywania
 - Wynik testu nie zawsze jest powtarzalny
 - Uzyskujemy informację która funkcjonalność nie działa, sami musimy znaleźć fragment kodu
 - Trudne w utrzymaniu

CYPRESS

- Kompletny framework do testowania, pozwala na pisanie przy użyciu Javascript testów każdego rodzaju
- Wiele wbudowanych narzędzi takich jak: Mocha, Chai, Sinon, **jQuery**
- Skierowany do Developerów i Inżynierów Jakości oprogramowania (QA Engineer)
- Open Sourcowy Test Runner - aplikacja pozwalająca na uruchamianie testów w przeglądarce
- Działa w oparciu o przeglądarki z rodziny Chromium: Google Chrome, Chromium, Canary, Electron
- Komercyjny Dashboard - daje wgląd w testy uruchamiane w CI(logi, nagrywane wideo, screenshots), pozwala na równoległe uruchamianie testów, wbudowany load balancer

ARCHITEKTURA



INSTALACJA

```
yarn add --dev cypress
```

package.json:

```
"scripts": {  
  "cy:run": "cypress run",  
  "cy:open": "cypress open"  
}
```

```
yarn cy:open
```

STRUKTURA FOLDERÓW

```
├─ cypress
│   └─ fixtures
│       {} example.json
├─ integration
│   └─ examples
│       JS actions.spec.js
│       JS cookies.spec.js
│       JS local_storage.spec.js
│       JS location.spec.js
│       JS navigation.spec.js
│       JS network_requests.spec.js
│       JS querying.spec.js
│       JS traversal.spec.js
│       JS utilities.spec.js
│       JS viewport.spec.js
│       JS window.spec.js
├─ plugins
│   JS index.js
├─ support
│   JS commands.js
│   JS index.js
```

API - SELEKTORY

```
cy.get('[data-cy=submit]')

cy.get('.article').find('footer')

cy.get('td').closest('.filled')

cy.get('nav a').first()

cy.get('#main-content')
  .find('article')
  .children('img[src^="/static"]')
  .first()
```



API - INTERAKCJE

```
cy.get('button').click()

cy.contains('Welcome').dblclick()

cy.get('input').type('Hello, World')

cy.get('[type="radio"]').first().check()

cy.get('a').trigger('mousedown')
```

Zestaw akcji, które są wykonywane przed wywołaniem eventu:

- przeskroluj do elementu
- upewnij się że element nie jest ukryty
- upewnij się że element nie jest disabled
- upewnij się że element nie animuje się
- upewnij się że element nie jest przykryty
- przescrolluj stronę by sprawdzić czy element nie jest przykryty przez inny z fixed position

API - ASERCJE

```
cy.get('button').click().should('have.class', 'active')

cy.get('.completed').should('have.css', 'text-decoration', 'line-through')

cy.get('.nav').contains('About')

cy.get('#loading').should('not.exist')

cy.get('button').should('be.visible')

cy.request('/users/1').its('body').should('deep.eq', { name: 'Jane' })

cy.get(':radio').should('be.checked')
```

- Asercje opisują porządany stan elementów, obiektów i aplikacji
- Występuje tutaj mechanizm powtarzania (auto-retry)
- Używana jest biblioteka Chai z rozszerzeniami Chai-jQuery i Sinon-Chai
- Wiele komend takich jak find(), get(), type(), click() zawiera wbudowane asercje (mają wymagania, które mogą spowodować wystąpienie błędu bez potrzeby dodawania dodatkowej asercji)

API - NETWORK REQUESTS

```
cy.server()
cy.route({
  method: 'POST',
  url: '/avatar/*',
  status: 500,
  response: {}
})

cy.server()

// we set the response to be the activites.json fixture
cy.route('GET', 'activities/*', 'fixture:activities.json').as('getActivities') // alias

// forces Cypress to wait
// until it sees a response for each request that matches
// each of these aliases
cy.wait(['@getActivities', '@getMessages'])
```

- Za pomocą `server()` włączamy kontrolę nad wszystkimi requestami do końca testu
- Możemy dzięki temu łatwo stubować response i kontrolować *body*, *status* i *headers*
- `route()` przypisuje dany response do requestu (tabela routingu)

DEMO



ZALETY

- Snapshoty
- Łatwe debugowanie
- Przewidywalne i powtarzalne wyniki testów
- Zarządzanie ruchem sieciowym
- Screenshots i wideo
- Dobra dokumentacja

WADY

- Brak wsparcia dla otwierania kilku tabów
- Nie ma wsparcia dla SEO - indeksowanie i web crawlery
- Nie ma możliwości testowania wydajności
- Skrypty embeddowane na innych stronach (3rd party)
- Jeden test -> jedna superdomena
- Brak wsparcia dla eventów natywnych/mobilnych
- Brak wsparcia dla innych przeglądarek
- Testy są odpalane w przeglądarce -> supportowany jest tylko Javascript, komunikacja z backendem jest utrudniona

ŹRÓDŁA

- ~ cypress.io
- ~ [Cypress: The future of E2E testing](#) - Dominic Elm
- ~ [I see your point, but... \(Part1\)](#) - Brian Mann
- ~ [I see your point, but... \(Part2\)](#) - Gleb Bahmutov
- ~ [Jak pisać testy end-to-end...](#) - Marcin Czarkowski
- ~ [Frontend Masters: Testing React Applications](#)
- ~ [Testing Javascript](#) - Kent C. Dodds