

# C\_GUI\_PROJECT

## GUIDA

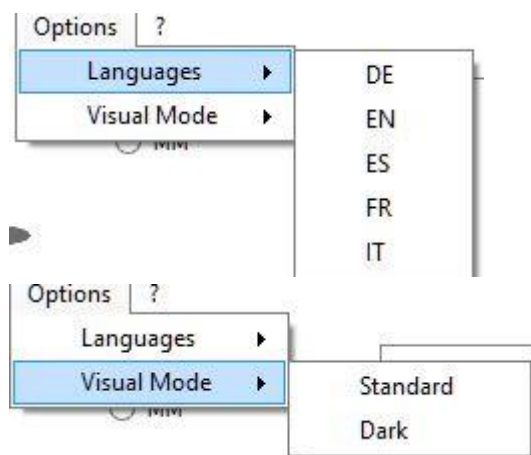


### GUIDA PER L'UTENTE

Questa guida serve per aiutare l'utente alla navigazione.

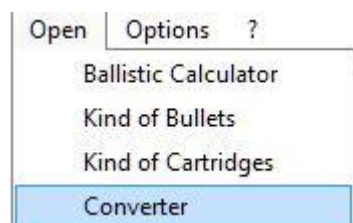
Il primo punto dell'immagine (1) è il menù.

Ci sono differenti voci selezionabili. Il primo punto utile è la selezione della lingua (5 Lingue)



Dopo, se si preferisce una visuale diversa, è stato implementato la modalità notte (Dark mode), principalmente per ridurre la fatica alla vista (inizialmente questa modalità è nata per una riduzione del consumo energetico)

Nell'altro menù è possibile selezionare altri strumenti, come un esplicativo riguardo tipi di proiettili o cartucce (non è perfettamente completo, ma faccio il possibile) o un calcolatore balistico (da migliorare) ed infine un convertitore pollici – millimetri.






IN


MM

Per utilizzare quest'ultimo, dopo aver inserito la misurazione (non numeri negative e non numeri per esempio ".#" ma usare "0.#") il risultato apparirà dopo aver cliccato sull'altro box.


La parte significativa (2) è semplice da utilizzare e divisa in classi differenti:

 ☐ IN  
☐ MM


Define if use the imperial or metric measures




Prima di scegliere le munizioni per pistola o fucile, bisogna selezionare se vedere la lista con misure in pollici "IN" o millimetri "MM".

 ☒ IN  
☐ MM


Define if use the imperial or metric measures




 ☐ Pistols ☐ Shotguns  
☐ Rifles ☐ N. E.

- .22 BB/CB
- .22 LR
- .25 ACP
- .32 RIMFIRE
- .32 ACP
- .32 COLT
- .32 NAA
- .32 S&W
- .32 H&R MAGNUM
- .327 FEDERAL MAGNUM
- .356 TSW
- .357/.44 BAIN & DAVIS
- .357 MAGNUM

Esempio di munizioni per pistola in pollici.

 ☐ IN  
☒ MM

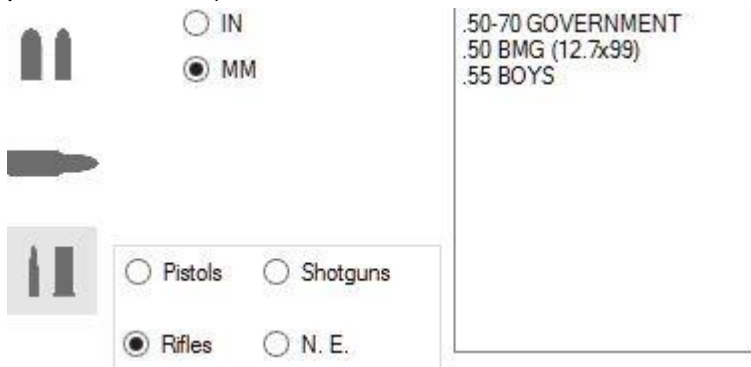


 ☐ Pistols ☐ Shotguns  
☐ Rifles ☐ N. E.

- 4,5x26
- 4,6x36
- 4,85x49
- 5mm/35 SMc
- 5,45x39
- 5,45x39 PSP
- 5,56x45 NATO
- 5,56x49 (.22-250 REM)
- 5,6x39 (.220 Russian)
- 5,6x50
- 5,6x52(.22 Savage)
- 5,6x57
- 5,6x61 VHSE

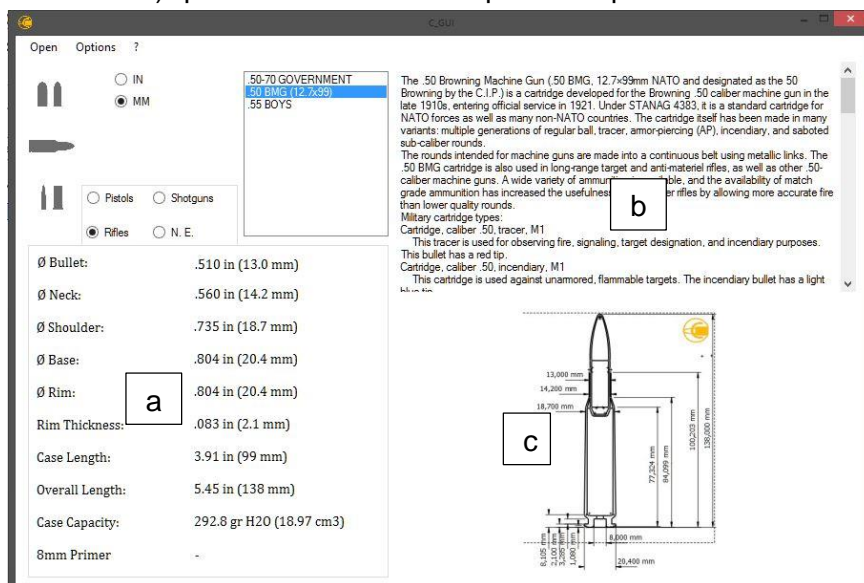
Esempio di munizioni per fucile in millimetri.

(3) Ci sono quattro classi per I grossi calibri (oltre .50 in / 12.7mm):  
Pistole, Fucili, Fucili a canna liscia e Nitro Express (utilizzati sia da pistole che fucili).



NOTA che non importa se vengono selezionati “MM” o “IN” come nei punti precedenti, perché I grossi Calibri hanno la loro classe.

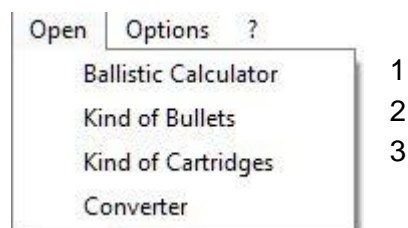
Dopo aver selezionato il tipo di munizione dal quale prendere informazioni (bisogna cliccare due volte sulla cartuccia che viene selezionata) questa è la schermata tipo che si può vedere:



Nel lato sinistro (a) ci sono le misure e il tipo di innesco (a volte non tutte le misure sono disponibili. Solo quelle che sono possibile trovare in rete). Nel lato destro è possibile trovare informazioni più dettagliate (b), spesso prese da [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com) – [www.tiropiratico.it](http://www.tiropiratico.it) – [www.grurifrasca.it](http://www.grurifrasca.it) o altri siti, e immagini (c), prese da [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com) - [www.tiropiratico.it](http://www.tiropiratico.it) o fatte con I fogli di FreeCad (se clicchi due volte sull'immagine è possibile ottenere una finestra con l'immagine ingrandita).



I strumenti implementati in questa versione sono utili per conoscere i tipi di proiettile, bossoli e calcolare il coefficiente balistico ( $C_x$ ). Il quale però va migliorato.



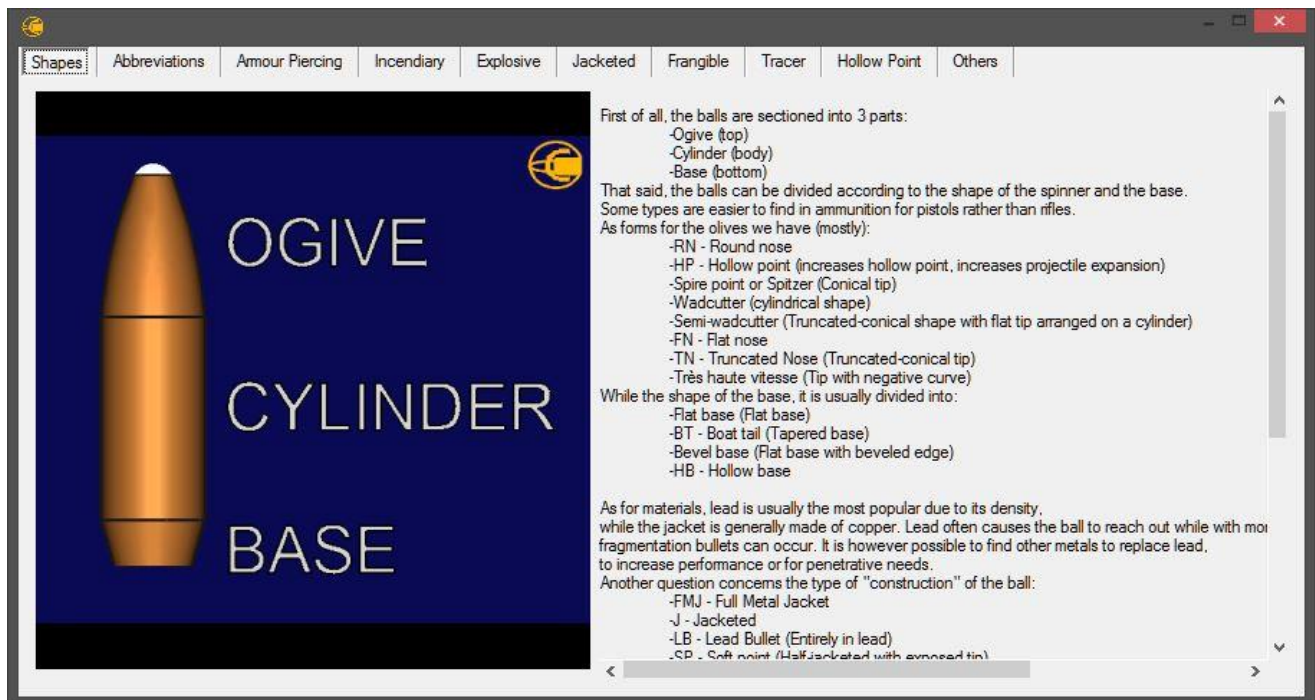
1:

A screenshot of the 'Ballistic Calculator' application window. The window is divided into three main sections: 'Ballistic Coefficient', 'Shape Coefficient', and 'Density'. The 'Ballistic Coefficient' section has input fields for 'Weight' (with radio buttons for 'g' and 'gr'), 'Shape Coef. Value', and 'Diameter', along with a 'Calculate' button. The 'Shape Coefficient' section has input fields for 'Caliber of Ogive' and 'Length of ogive', a 'Calculate' button, and a 'Shape Coef. Value' output field. The 'Density' section has input fields for 'H (m)' and 'T (°C)', a 'Calculate' button, and 'Env. Fact. Value' and 'Correction Value' output fields. A 'BC Value' output field is also present at the bottom left.

Prima di premere il pulsante “Calcola” tutti i box del gruppo vanno riempiti (tranne quelli disattivati). Al momento non è possibile usare numeri negativi e i pulsanti “g / gr” (grammi / grani) non sono utili in questa versione.

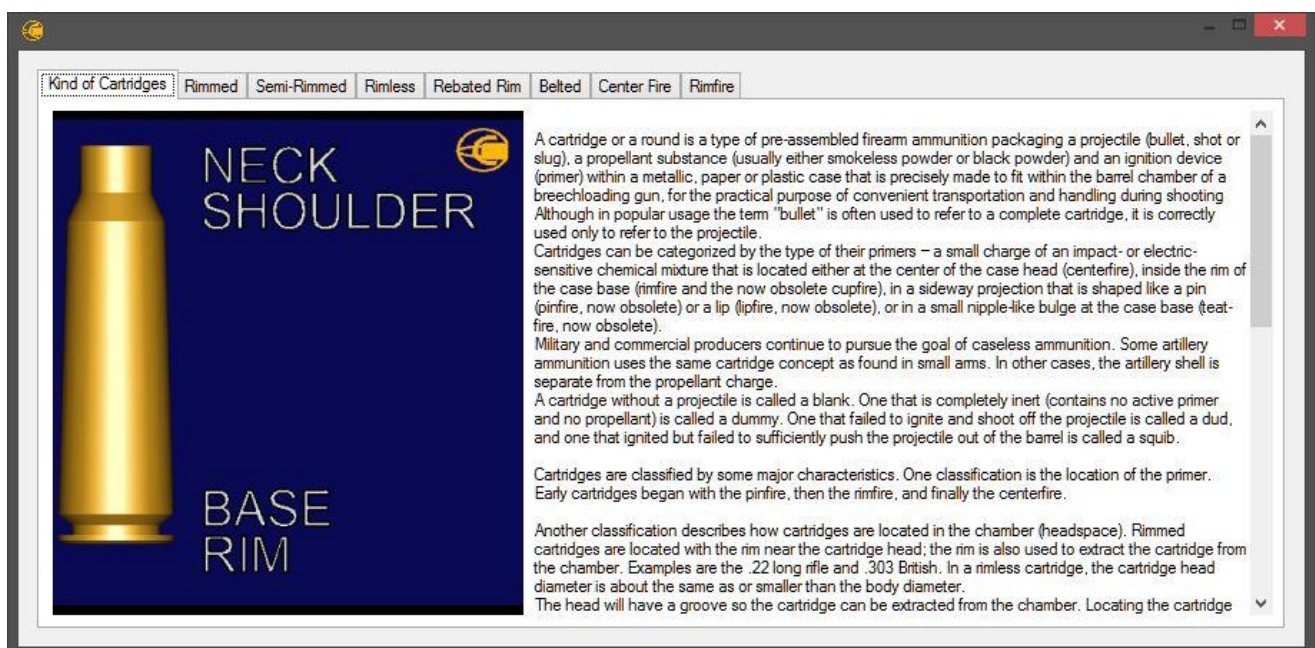


2:



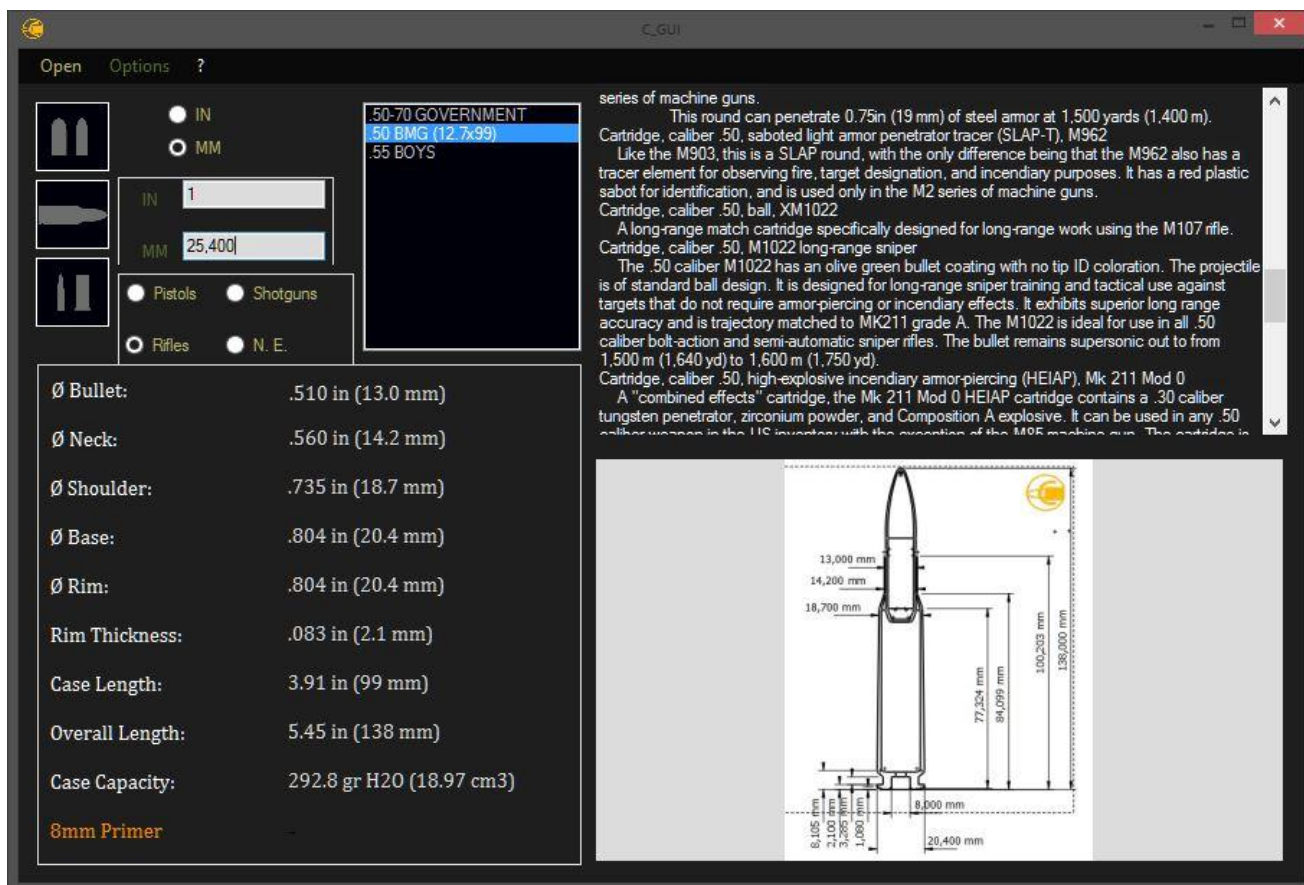
Finestra "Tipi di proiettile".

3:



Finestra "Tipi di cartucce".





Modalità notte (Dark mode). Questa modalità si applica su tutte le finestre.

Per consigli e/o se vengono trovati problemi (riguardo l'applicazione, misure e lingue) è possibile contattarmi via mail a [cguiproject@gmail.com](mailto:cguiproject@gmail.com)

Grazie!