

C_GUI_PROJECT

USER GUIDE

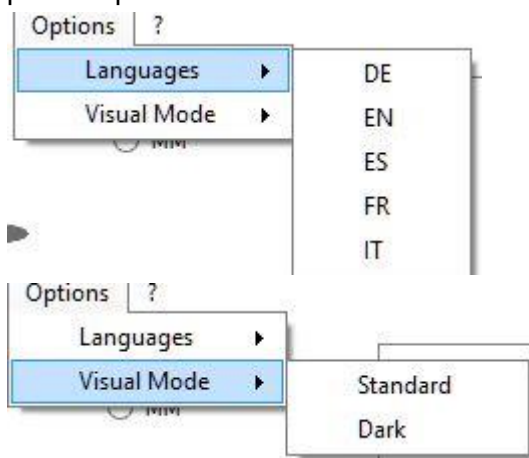


USER GUIDE

Ce guide a pour but d'aider à la navigation dans les applications.

Le premier point (1) de l'image est le Menu.

Il existe différentes voix que l'utilisateur peut sélectionner. Le premier point utile est la sélection de la langue (avec 5 langues)



Ensuite, si vous préférez une vue différente, le «Dark Mode» est implémenté pour réduire les problèmes de lumière (dans un premier temps, ce mode a été introduit pour réduire la consommation d'énergie)

Dans l'autre menu, il est possible de sélectionner différents «outils», comme l'explication de différents types de balles ou de cartouches (ce n'est pas parfaitement complet ... je fais ce que je peux) ou une calculatrice balistique (pour améliorer) ou un convertisseur pouces-mm.







IN

MM


Pour utiliser celui-ci, après avoir inséré une mesure (non négative et utilisez «0. numéro» au lieu de simplement «.numéro») le résultat apparaîtra après avoir cliqué sur le «bouton ok».


La partie significative (2) est facile à utiliser et divisée en différentes classes:


 ☐ IN
☐ MM
Define if use the imperial or metric measures



Avant de choisir des munitions pour pistolets ou des munitions pour fusil, vous devez sélectionner si la liste est en mesure "in" (pouces) ou "mm" (millimètres).


 ☒ IN
☐ MM
Define if use the imperial or metric measures





 ☐ Pistols ☐ Shotguns
☐ Rifles ☐ N. E.

.22 BB/CB
.22 LR
.25 ACP
.32 RIMFIRE
.32 ACP
.32 COLT
.32 NAA
.32 S&W
.32 H&R MAGNUM
.327 FEDERAL MAGNUM
.356 TSW
.357/.44 BAIN & DAVIS
.357 MAGNUM

Exemple de munitions de pistolet en pouces.

 ☐ IN
☒ MM

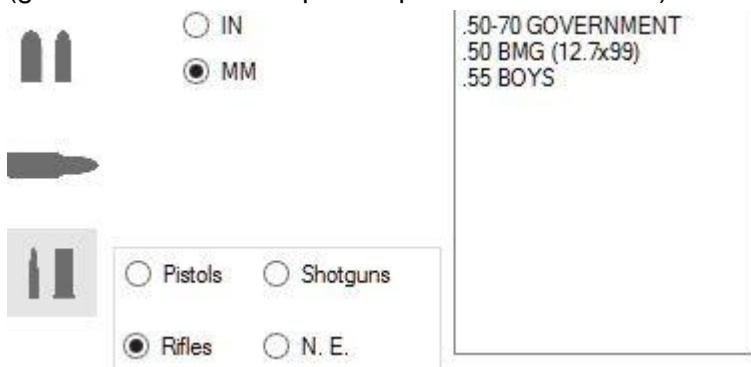


 ☐ Pistols ☐ Shotguns
☐ Rifles ☐ N. E.

4,5x26
4,6x36
4,85x49
5mm/35 SMc
5,45x39
5,45x39 PSP
5,56x45 NATO
5,56x49 (.22-250 REM)
5,6x39 (.220 Russian)
5,6x50
5,6x52(.22 Savage)
5,6x57
5,6x61 VHSE

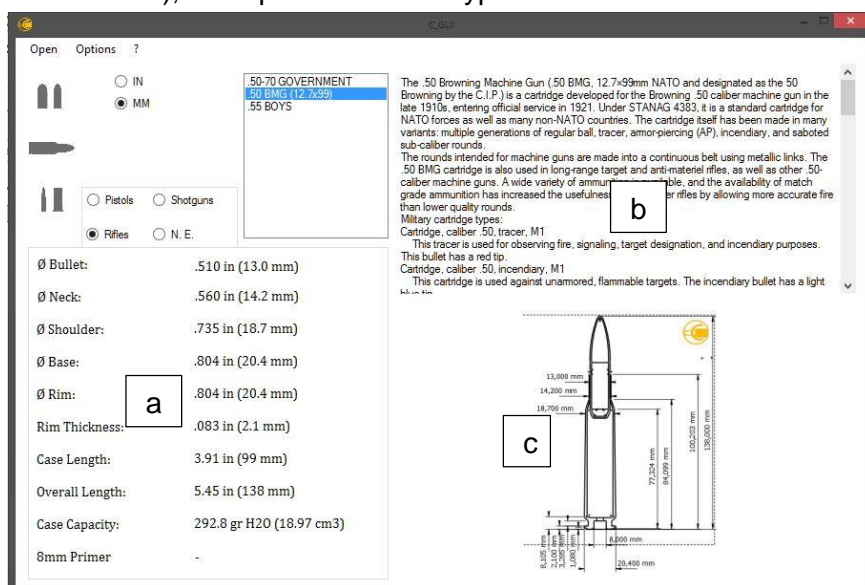
Exemple de munitions de fusil en millimètres.

(3) Il existe quatre classes pour les gros calibres (plus de 0,50 po / 12,7 mm): Pistolets, carabines, fusils de chasse et Nitro Express (généralement utilisés par les pistolets et les fusils).



NOTE que cela n'a pas d'importance si vous choisissez «MM» ou «IN» comme vu dans les points précédents, car les gros calibres ont leur propre classe.

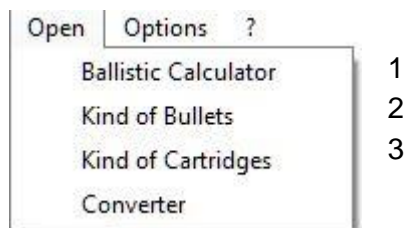
Après avoir sélectionné le type de cartouche que vous souhaitez obtenir des informations (vous devez double-cliquer sur l'élément dans la liste), vous pouvez voir ce type d'écran:



Sur le côté gauche (a), il y a des mesures et un type d'apprêt (parfois toutes les informations ne sont pas disponibles. Seulement ce qu'il est possible de trouver sur Internet). Sur le côté droit, il est possible d'obtenir des informations plus complètes (b), souvent tirées de www.wikipedia.com ou d'autres sites, et des images (c), tirées de www.wikipedia.com - www.tiopratico.it ou réalisé avec des feuilles FreeCad (si vous double-cliquez sur l'image, il est possible de zoomer sur une autre fenêtre).



Les outils implémentés dans cette version du logiciel sont utiles pour connaître les types de balles, les types de cartouches et calculer un coefficient balistique (CX). Le dernier doit être amélioré.



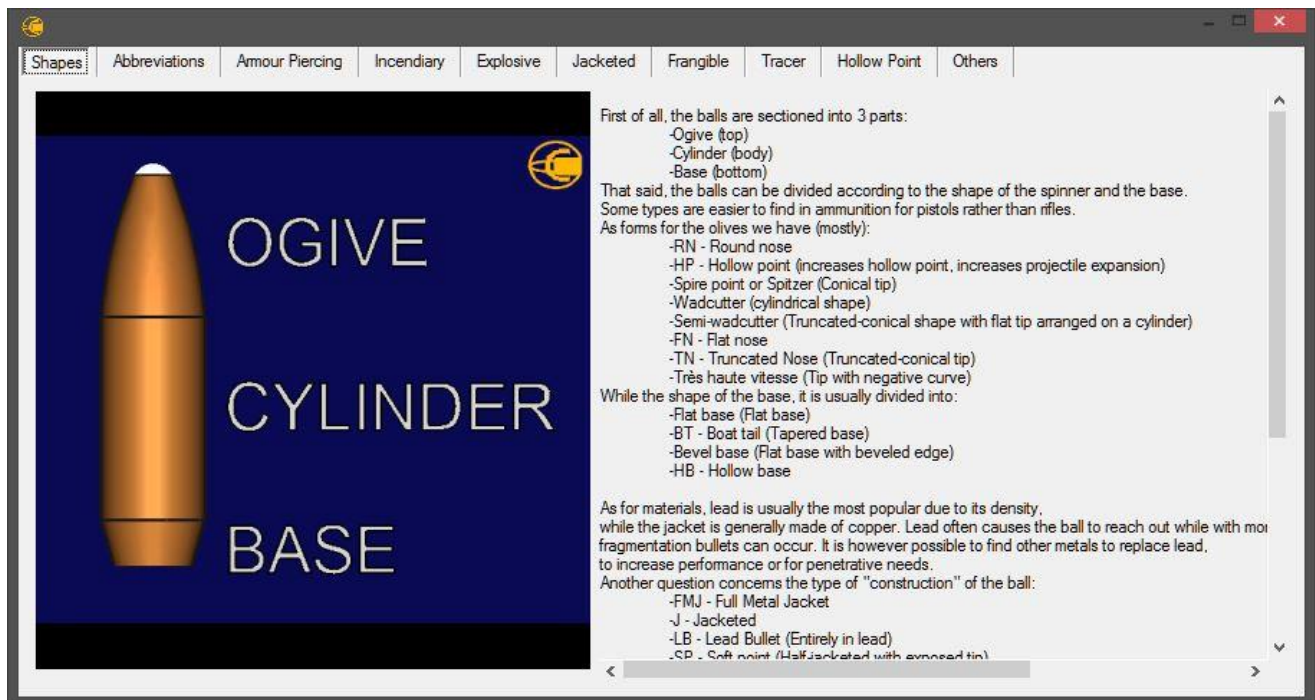
1:

A screenshot of the 'Ballistic Calculator' dialog box. It contains three main sections: 'Ballistic Coefficient', 'Shape Coefficient', and 'Density'. Each section has input fields for various parameters and a 'Calculate' button. The 'Ballistic Coefficient' section includes fields for 'Weight' (with radio buttons for 'g' and 'gr'), 'Shape Coef. Value', and 'Diameter'. The 'Shape Coefficient' section includes fields for 'Caliber of Ogive' and 'Length of ogive'. The 'Density' section includes fields for 'H (m)', 'T (°C)', 'Env. Fact. Value', and 'Correction Value'. A 'BC Value' field is also present at the bottom left.

Avant d'appuyer sur le bouton «Calculer», toutes les zones de texte du groupe doivent être remplies (sauf là où il n'est pas possible de les remplir). Il n'est plus possible d'utiliser des nombres négatifs et le bouton radio «g / gr» (grammes / grains) n'est pas utile dans cette version.

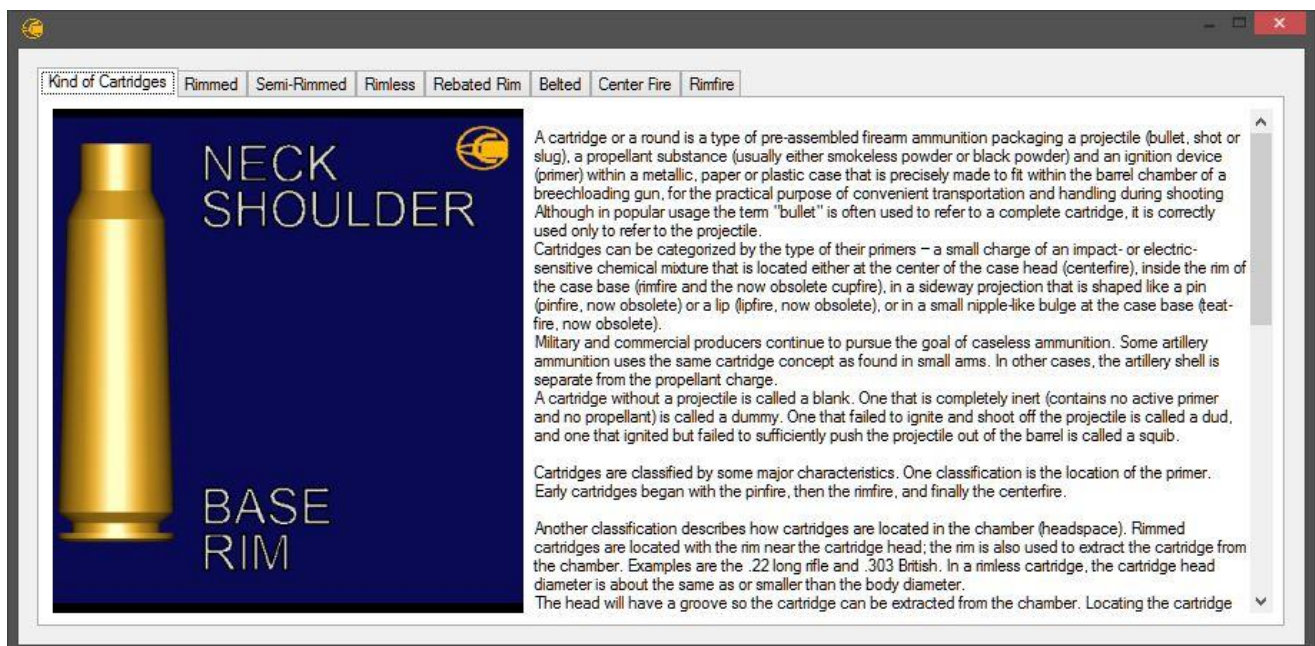


2:

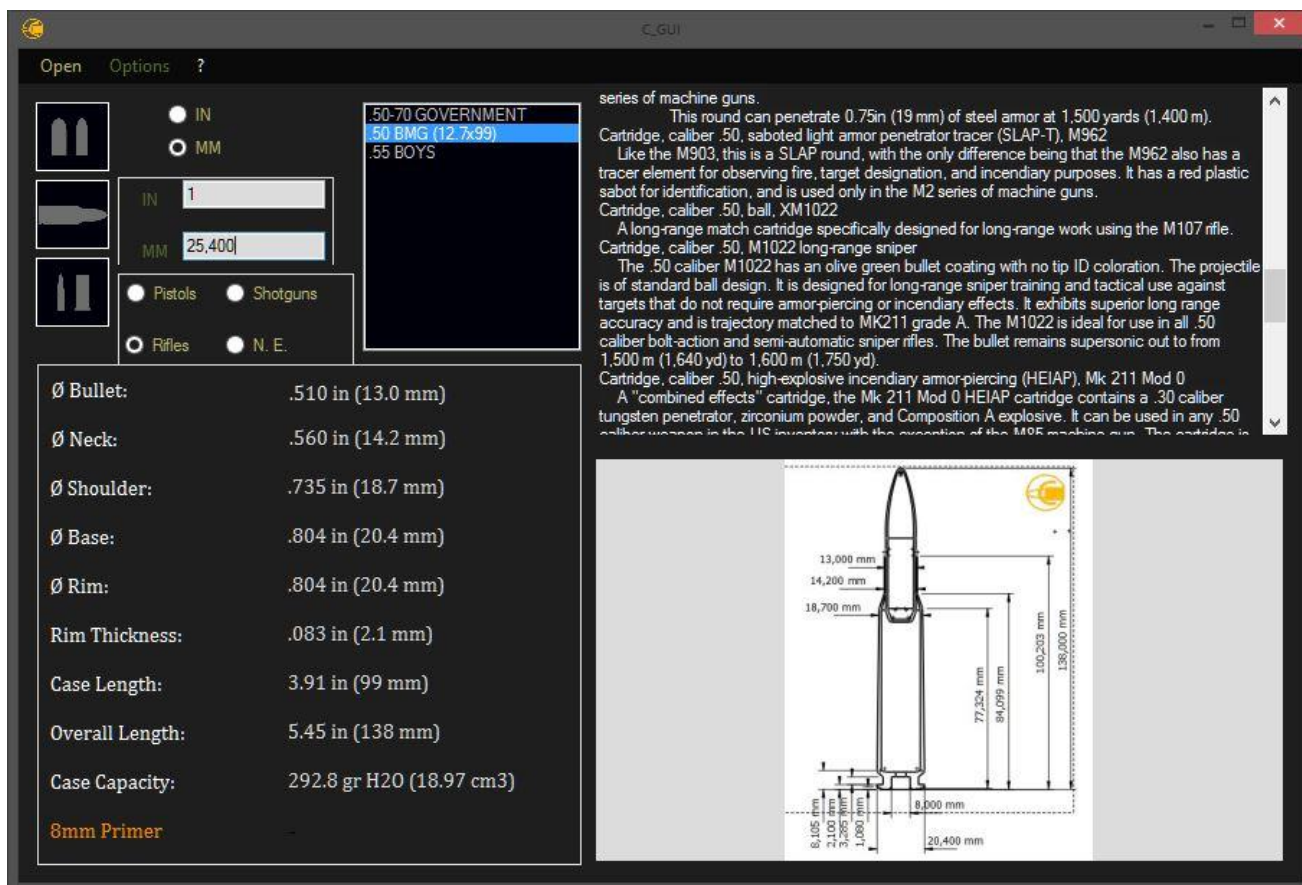


Fenêtre des types de puces.

3:



Fenêtre des types de cartouches.



Dark mode. Ce mode est visible dans toutes les fenêtres.

Pour des suggestions et / ou si vous rencontrez des problèmes (concernant l'application, les mesures et les langues), vous pouvez me contacter à cguiproject@gmail.com

Merci!

(traduit sur google)