

# C\_GUI\_PROJECT

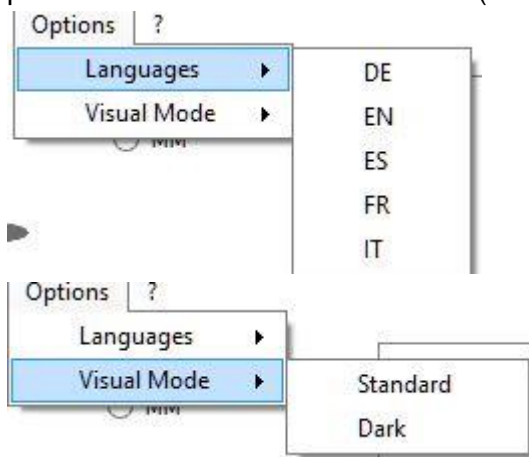
## USER GUIDE

### USER GUIDE

Esta guía tiene el propósito de ayudar con la navegación de aplicaciones.

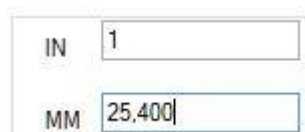
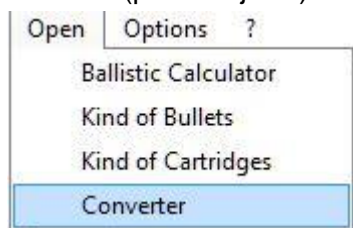
El primer punto (1) de la imagen es el Menú.

Hay diferentes voces que el usuario puede seleccionar. El primer punto útil es la selección del idioma (con 5 idiomas)



Luego, si prefiere una vista diferente, se implementa el "Dark Mode" para reducir los problemas de luz (en una primera vez se introdujo este modo para reducir el consumo de energía)

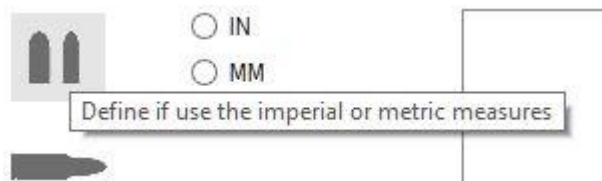
En el otro menú es posible seleccionar diferentes "herramientas", como la explicación de diferentes tipos de balas o cartuchos (no está perfectamente completo ... hago lo que puedo) o calculadora balística (para mejorar) o un convertidor pulgada-mm.



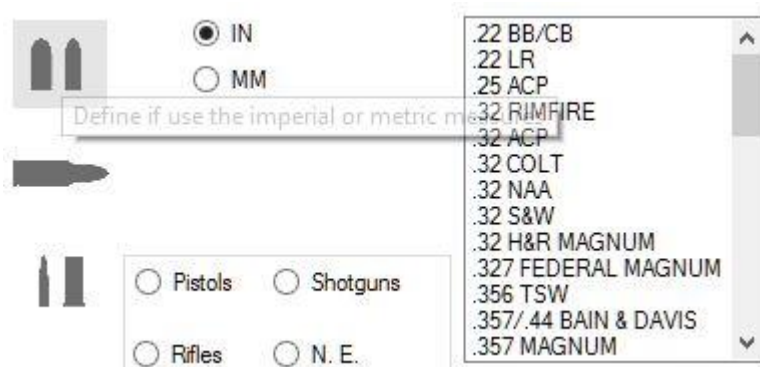
Para usar este, después de insertar una medida (no negativa y use "0.cifra" en lugar de solo ".cifra") el resultado aparecerá después de hacer clic en el "botón ok".



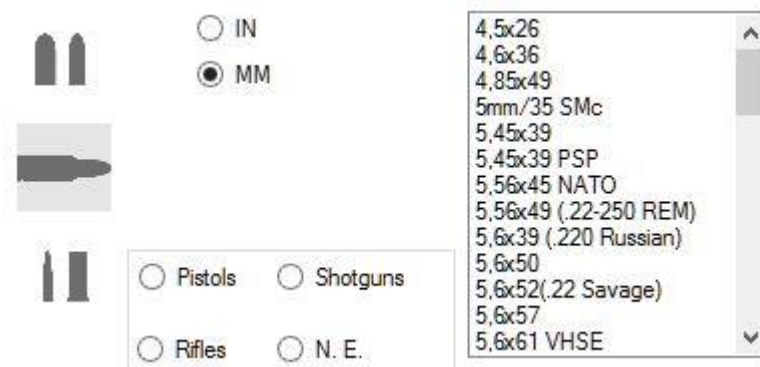
La parte significativa (2) es fácil de usar y se divide en diferentes clases:



Antes de elegir entre munición de pistolas o munición de rifle, debe seleccionar si la lista está en medida "in" (pulgadas) o en "mm" (milímetros).



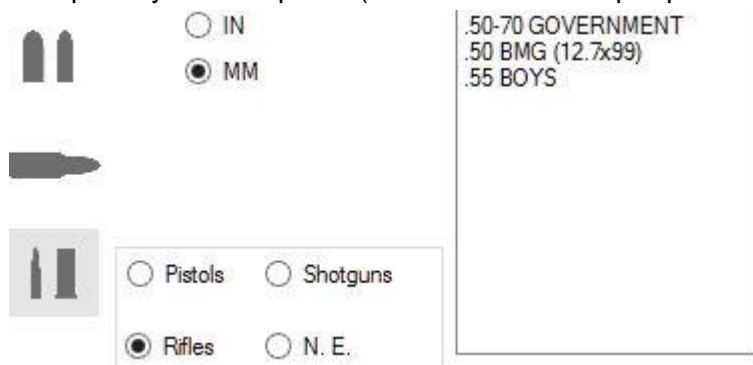
Ejemplo de munición de pistola en pulgadas.



Ejemplo de munición de rifle en milímetros.(3) Hay cuatro clases para calibres grandes (más de .50 in / 12,7 mm): Pistolas, rifles,

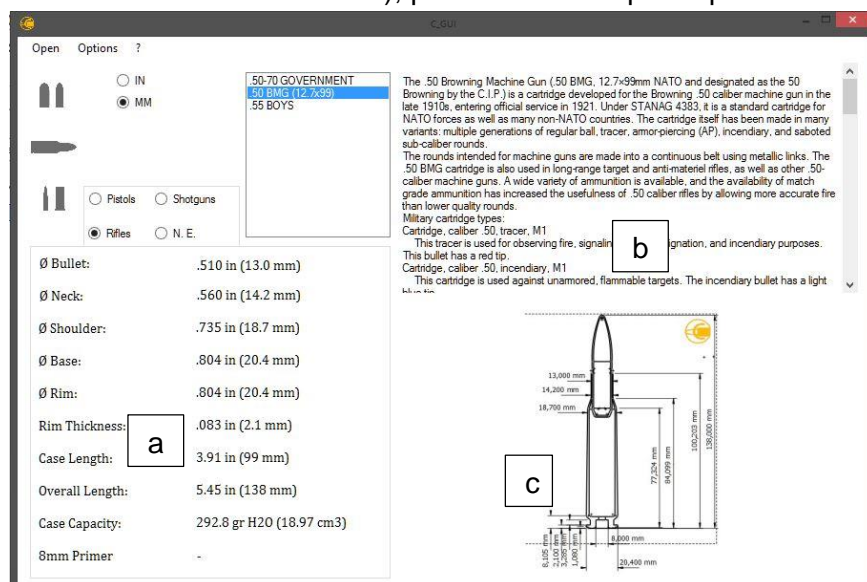


escopetas y Nitro Express (usualmente usado por pistolas y rifles).



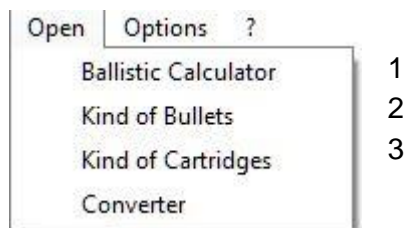
TENGA EN CUENTA que no importa si elige “MM” o “IN” como se vio en los puntos anteriores, porque Big Calibers tiene su propia clase.

Después de seleccionar qué tipo de cartucho desea obtener información (es necesario hacer doble clic en el elemento de la lista), puede ver este tipo de pantalla:



En el lado izquierdo (a) hay medidas y tipo de imprimación (a veces no toda la información está disponible. Solo lo que se puede encontrar en Internet). En el lado derecho es posible obtener información más completa (b), a menudo extraída de [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com) u otros sitios, e imágenes (c), tomadas de [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com) - [www.tiropatico.it](http://www.tiropatico.it) o hecho con hojas de FreeCad (si hace doble clic en la imagen es posible hacer zoom en otra ventana).

Las herramientas implementadas en esta versión del software son útiles para conocer los tipos de balas, tipos de cartuchos y calcular un coeficiente balístico (CX). El último necesita ser mejorado.



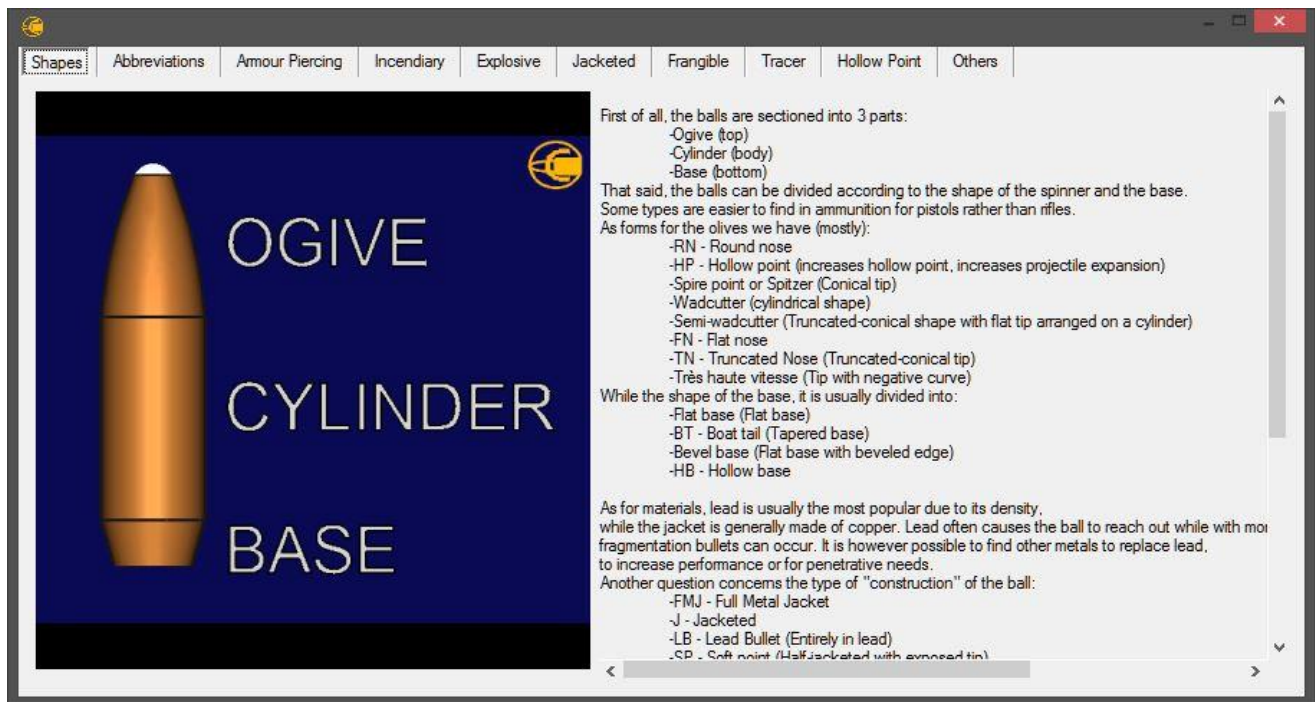
1:

A screenshot of the 'Ballistic Calculator' window. It contains several input fields and buttons. On the left, under 'Ballistic Coefficient', there are fields for 'Weight' (with radio buttons for 'g' and 'gr'), 'Shape Coef. Value', and 'Diameter', followed by a 'Calculate' button. In the middle, under 'Shape Coefficient', there are fields for 'Caliber of Ogive' and 'Length of ogive', followed by a 'Calculate' button. On the right, under 'Density', there are fields for 'H (ft)' and 'T (°C)', followed by a 'Calculate' button. Below these, there are fields for 'Env. Fact. Value' and 'Correction Value', each with a 'Calculate' button. At the bottom left, there is a 'BC Value' field.

Antes de presionar el botón "Calcular", todos los cuadros de texto del grupo deben completarse (excepto donde no es posible completarlos). Ahora no es posible usar números negativos, y el botón de opción "g / gr" (gramos / granos) no es útil en esta versión.

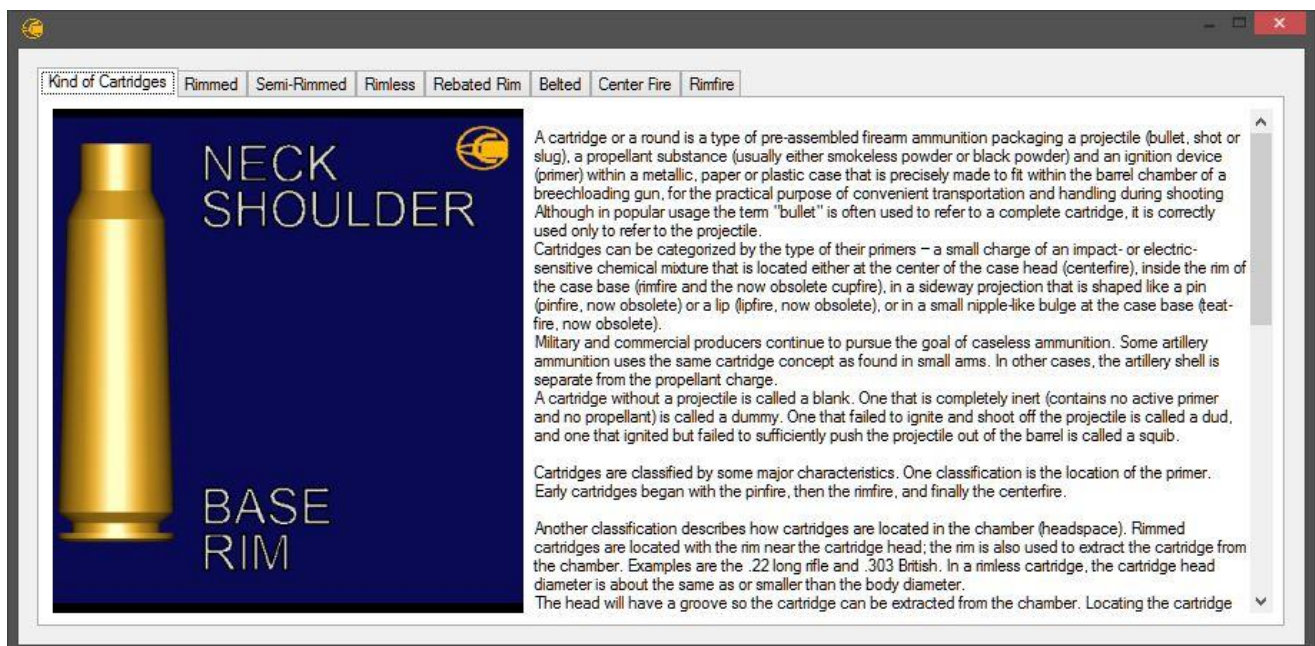


2:



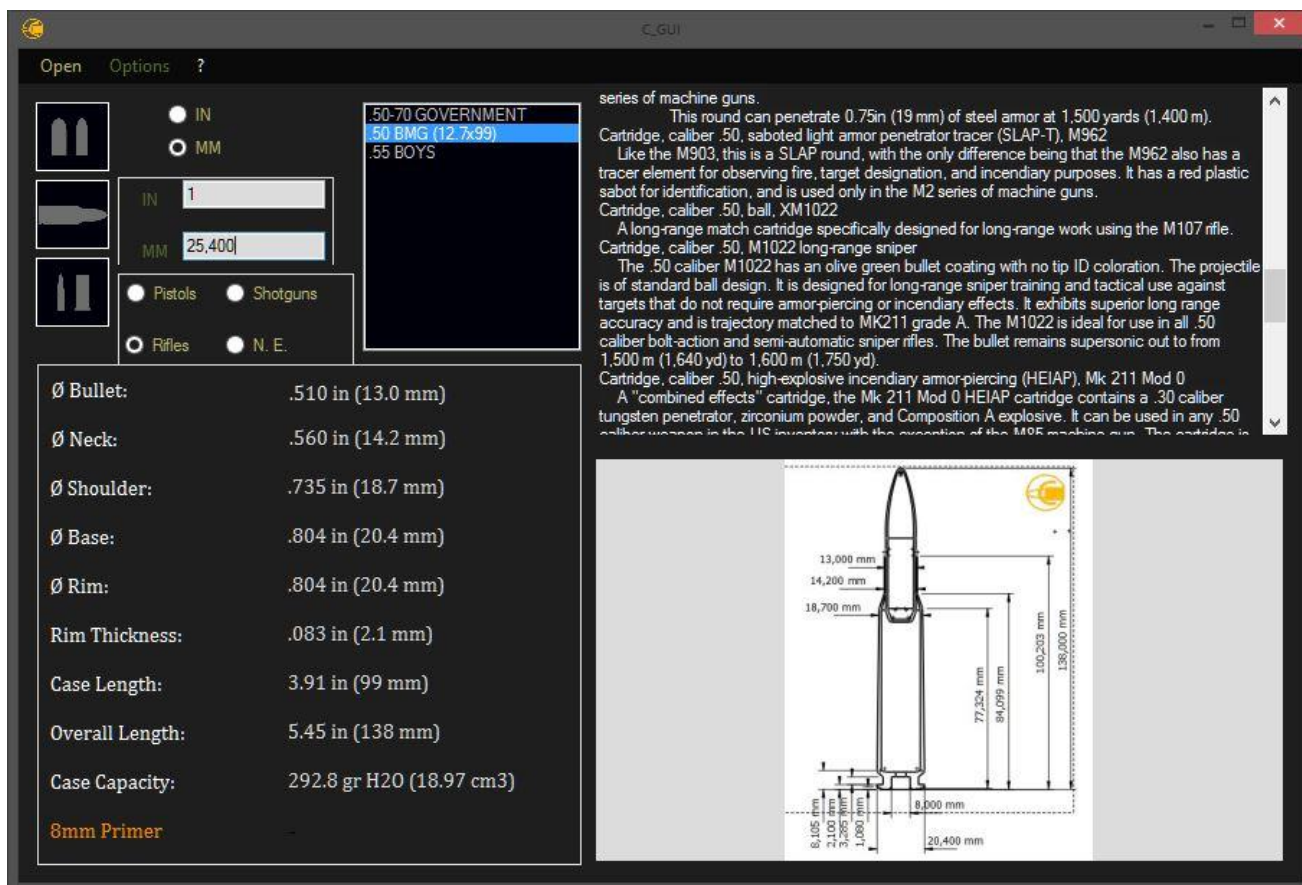
Ventana de tipos de balas.

3:



Ventana de tipos de cartuchos.





Dark mode. Este modo es visible en todas las ventanas.

Para sugerencias y / o si encuentra problemas (sobre la aplicación, medidas e idiomas) puede contactarme en [cguiproject@gmail.com](mailto:cguiproject@gmail.com)

¡Gracias!

(traducido en google)