

# C\_GUI\_PROJECT

## GUIDA

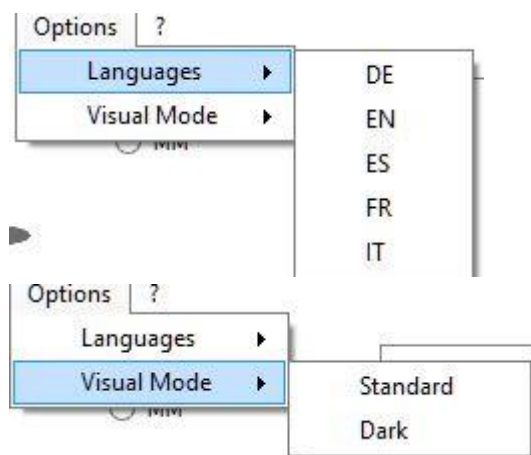


### GUIDA PER L'UTENTE

Questa guida serve per aiutare l'utente alla navigazione.

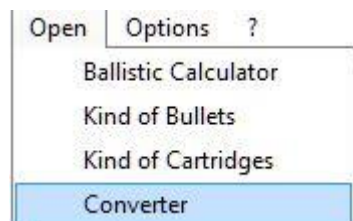
Il primo punto dell'immagine (1) è il menù.

Ci sono differenti voci selezionabili. Il primo punto utile è la selezione della lingua (5 Lingue)



Dopo, se si preferisce una visuale diversa, è stato implementato la modalità notte (Dark mode), principalmente per ridurre la fatica alla vista (inizialmente questa modalità è nata per una riduzione del consumo energetico)

Nell'altro menù è possibile selezionare altri strumenti, come un esplicativo riguardo tipi di proiettili o cartucce (non è perfettamente completo, ma faccio il possibile) o un calcolatore balistico (da migliorare) ed infine un convertitore pollici – millimetri.






IN


MM

Per utilizzare quest'ultimo, dopo aver inserito la misurazione (non numeri negative e non numeri per esempio ".#" ma usare "0.#") il risultato apparirà dopo aver cliccato sul pulsante "ok".


La parte significativa (2) è semplice da utilizzare e divisa in classi differenti:

 ☐ IN  
☐ MM


Define if use the imperial or metric measures




Prima di scegliere le munizioni per pistola o fucile, bisogna selezionare se vedere la lista con misure in pollici "IN" o millimetri "MM".

 ☒ IN  
☐ MM


Define if use the imperial or metric measures





 ☐ Pistols ☐ Shotguns  
☐ Rifles ☐ N. E.

22 LR  
.25 ACP  
.32 RIMFIRE  
.32 ACP  
.32 COLT  
.32 NAA  
.32 S&W  
.32 H&R MAGNUM  
.327 FEDERAL MAGNUM  
.356 TSW  
.357/.44 BAIN & DAVIS  
.357 MAGNUM

Esempio di munizioni per pistola in pollici.

 ☐ IN  
☒ MM

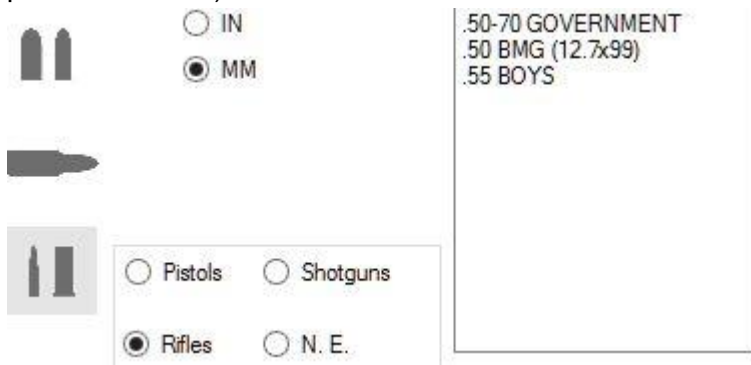


 ☐ Pistols ☐ Shotguns  
☐ Rifles ☐ N. E.

4,6x36  
4,85x49  
5mm/35 SMc  
5,45x39  
5,45x39 PSP  
5,56x45 NATO  
5,56x49 (.22-250 REM)  
5,6x39 (.220 Russian)  
5,6x50  
5,6x52(.22 Savage)  
5,6x57  
5,6x61 VHSE

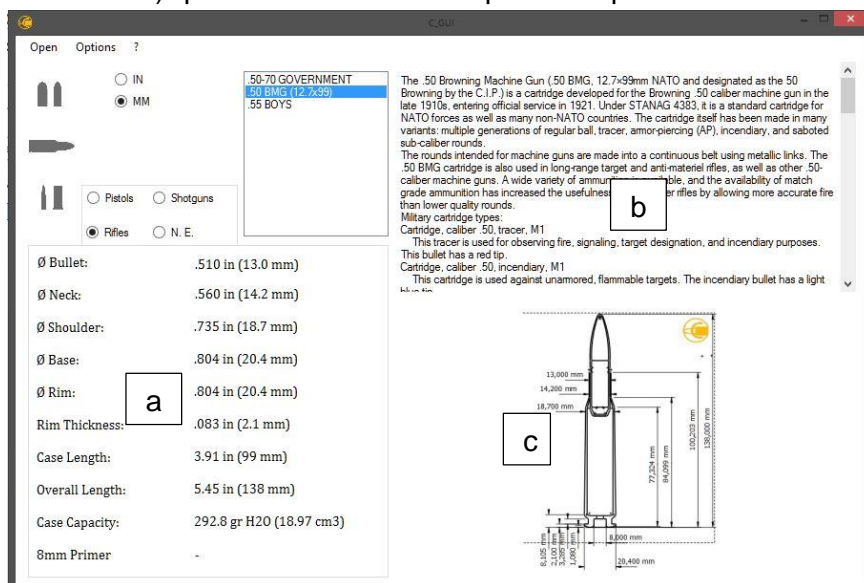
Esempio di munizioni per fucile in millimetri.

(3) Ci sono quattro classi per i grossi calibri (oltre .50 in / 12.7mm):  
Pistole, Fucili, Fucili a canna liscia e Nitro Express (utilizzati sia da pistole che fucili).



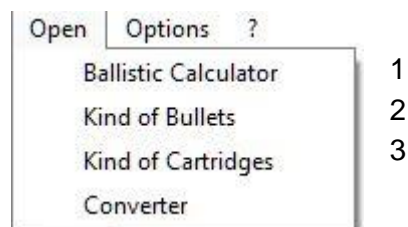
NOTA che non importa se vengono selezionati “MM” o “IN” come nei punti precedenti, perché i grossi Calibri hanno la loro classe.

Dopo aver selezionato il tipo di munizione dal quale prendere informazioni (bisogna cliccare due volte sulla cartuccia che viene selezionata) questa è la schermata tipo che si può vedere:



Nel lato sinistro (a) ci sono le misure e il tipo di innesco (a volte non tutte le misure sono disponibili. Solo quelle che sono possibile trovare in rete). Nel lato destro è possibile trovare informazioni più dettagliate (b), spesso prese da [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com) – [www.tiropiratico.it](http://www.tiropiratico.it) – [www.grurifrasca.it](http://www.grurifrasca.it) o altri siti, e immagini (c), prese da [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com) - [www.tiropiratico.it](http://www.tiropiratico.it) o fatte con i fogli di FreeCad (se clicchi due volte sull'immagine è possibile ottenere una finestra con l'immagine ingrandita).

I strumenti implementati in questa versione sono utili per conoscere i tipi di proiettile, bossoli e calcolare il coefficiente balistico ( $C_x$ ). Il quale però va migliorato.



1:

BallCalc

Ballistic Coefficient

Weight: ☐ g ☐ gr

Shape Coef. Value:

Diameter:

Calculate

BC Value:

Shape Coefficient

Caliber of Ogive:

Length of ogive:

Calculate

Shape Coef. Value:

Density

H (m):

T (°C):

Calculate

Err. Fact. Value:

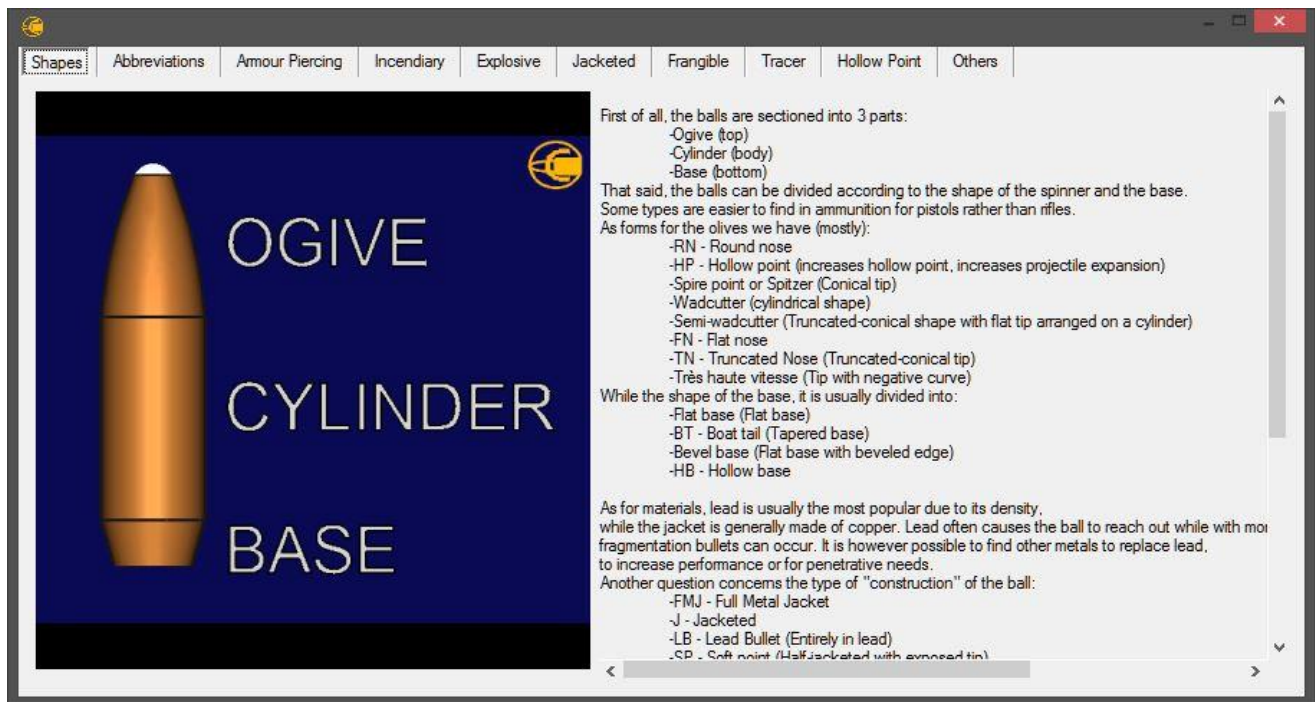
Calculate

Correction Value:

Prima di premere il pulsante “Calcola” tutti i box del gruppo vanno riempiti (tranne quelli disattivati). Al momento non è possibile usare numeri negativi e i pulsanti “g / gr” (grammi / grani) non sono utili in questa versione.

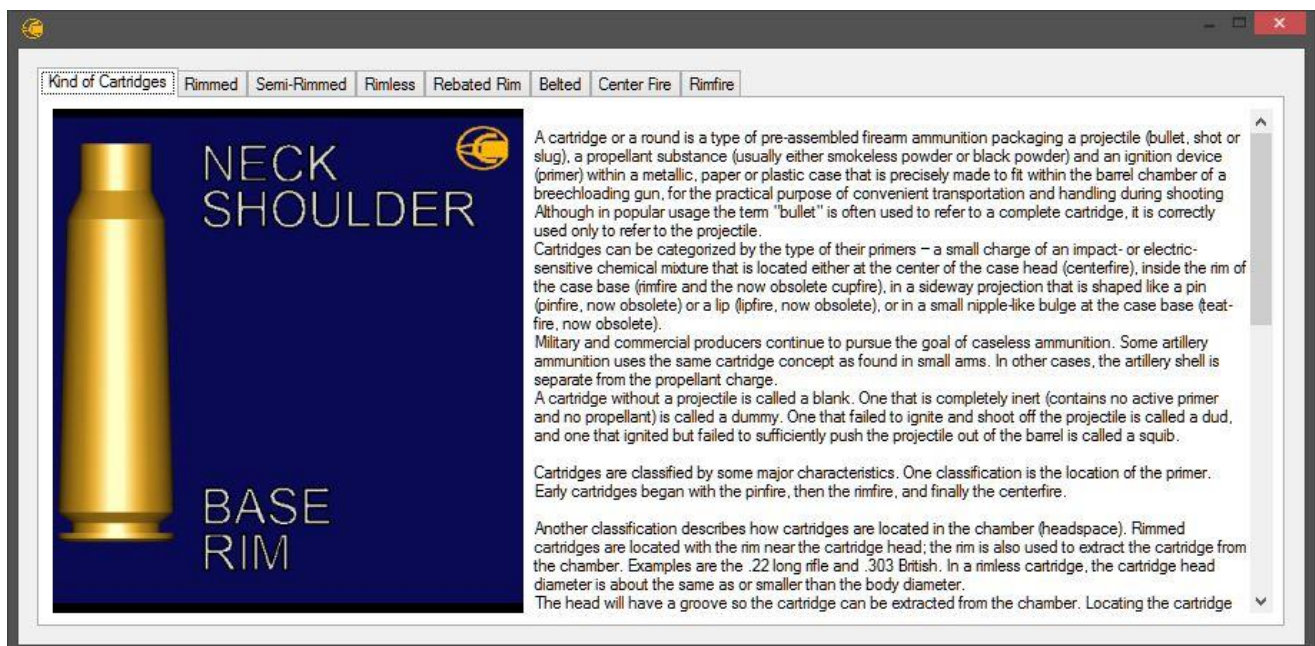


2:



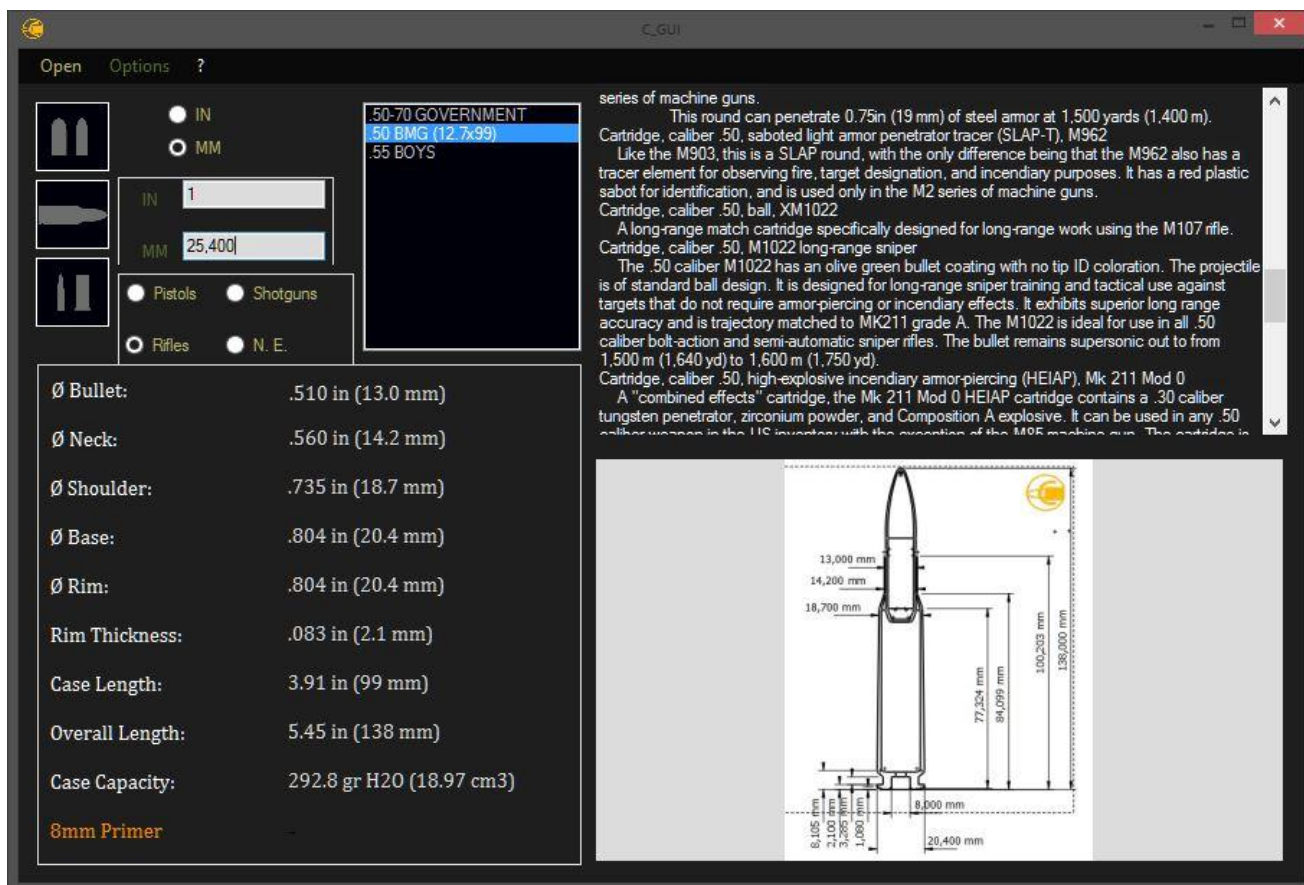
Finestra "Tipi di proiettile".

3:



Finestra "Tipi di cartucce".





Modalità notte (Dark mode). Questa modalità si applica su tutte le finestre.

Per consigli e/o se vengono trovati problemi (riguardo l'applicazione, misure e lingue) è possibile contattarmi via mail a [cguiproject@gmail.com](mailto:cguiproject@gmail.com)

Grazie!