

C_GUI_PROJECT

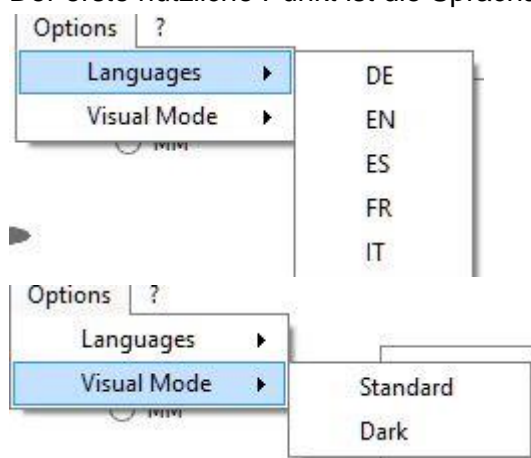
USER GUIDE

USER GUIDE

Dieses Handbuch soll Ihnen bei der Anwendungsnavigation helfen.

Der erste Punkt (1) des Bildes ist das Menü.

Es gibt verschiedene Stimmen, die der Benutzer auswählen kann.
Der erste nützliche Punkt ist die Sprachauswahl (mit 5 Sprachen)



Wenn Sie eine andere Ansicht bevorzugen, wird der „Dark Mode“ implementiert, um Lichtprobleme zu reduzieren (erstmal wurde dieser Modus eingeführt, um den Energieverbrauch zu reduzieren).

Im anderen Menü können Sie verschiedene „Instrument“ wählen, wie die Erklärung der verschiedenen Arten von Kugeln oder Patronen (es ist nicht komplett ... Ich tue, was ich kann) oder ein ballistischer Rechner (für Verbesserung) oder einen Zoll auf mm Wandler.



IN	<input type="text" value="1"/>
MM	<input type="text" value="25,400"/>



Bei Verwendung dieser Option wird nach dem Einfügen einer Kennzahl (nicht negativ und verwenden Sie "0.Zahl" anstelle von ".Zahl") das Ergebnis angezeigt, nachdem Sie auf die Schaltfläche "OK" geklickt haben.

Der wesentliche Teil (2) ist einfach zu verwenden und in verschiedene Klassen unterteilt:

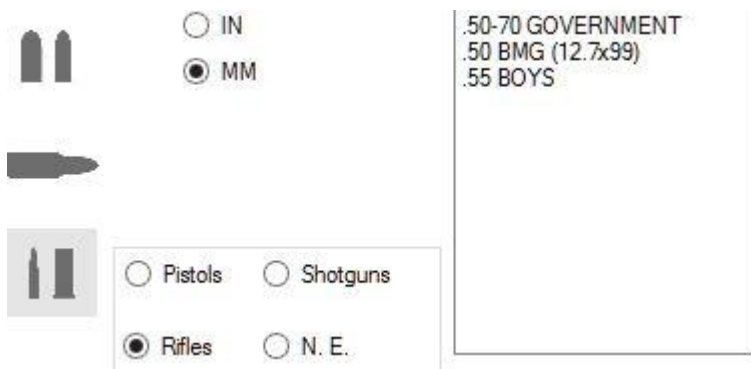
Bevor Sie sich für Pistolenmunition oder Gewehrmunition entscheiden können, müssen Sie auswählen, ob die Liste in "in" (Zoll) oder "mm" (Millimeter) gemessen werden soll.

Beispiel für Pistolenmunition in Zollmaß.

Beispiel für Gewehrmunition in Millimetern.

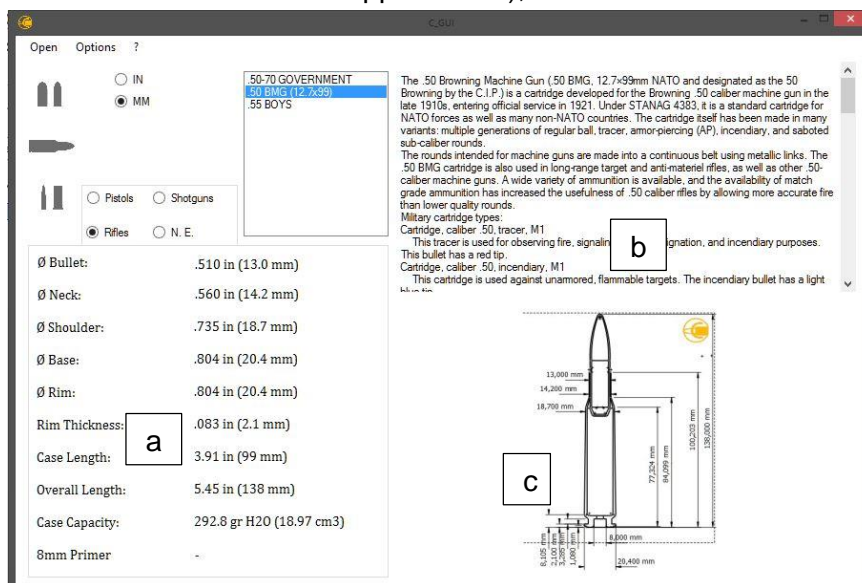
(3) Es gibt vier Klassen für große Kaliber (über 12,7 mm): Pistolen, Gewehre, Schrotflinten und Nitro Express (normalerweise von Pistolen und Gewehren verwendet).





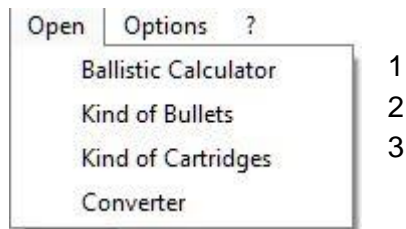
HINWEIS: Dies spielt keine Rolle, wenn Sie "MM" oder "IN" wählen, wie in den vorherigen Punkten gezeigt, da Große Kaliber eine eigene Klasse haben.

Nachdem Sie ausgewählt haben, welche Art von Patrone Sie erhalten möchten (Sie müssen auf das Element in der Liste doppelklicken), wird diese Art von Bildschirm angezeigt:



Auf der linken Seite (a) befinden sich Messungen und Art der Grundierung (manchmal sind nicht alle Informationen verfügbar. Nur das, was im Internet zu finden ist). Auf der rechten Seite erhalten Sie vollständige Informationen (b), die häufig entnommen werden www.wikipedia.com oder andere Websites und Bilder (c) von www.wikipedia.com - www.tiropiratico.it oder mit FreeCad-Blättern erstellt (wenn Sie auf ein Bild doppelklicken, können Sie ein anderes Fenster vergrößern).

Das in dieser Version der Software implementierte Instrument ist nützlich, um die Arten von Kugeln und Patronen zu kennen und einen ballistischen Koeffizienten (CX) zu berechnen. Der letzte muss verbessert werden.



1:

BallCalc

Ballistic Coefficient

Weight: g ☐ gr

Shape Coef. Value:

Diameter:

Calculate

BC Value:

Shape Coefficient

Caliber of Ogive:

Length of ogive:

Calculate

Shape Coef. Value:

Density

H (in):

T (°C):

Calculate

Env. Fact. Value:

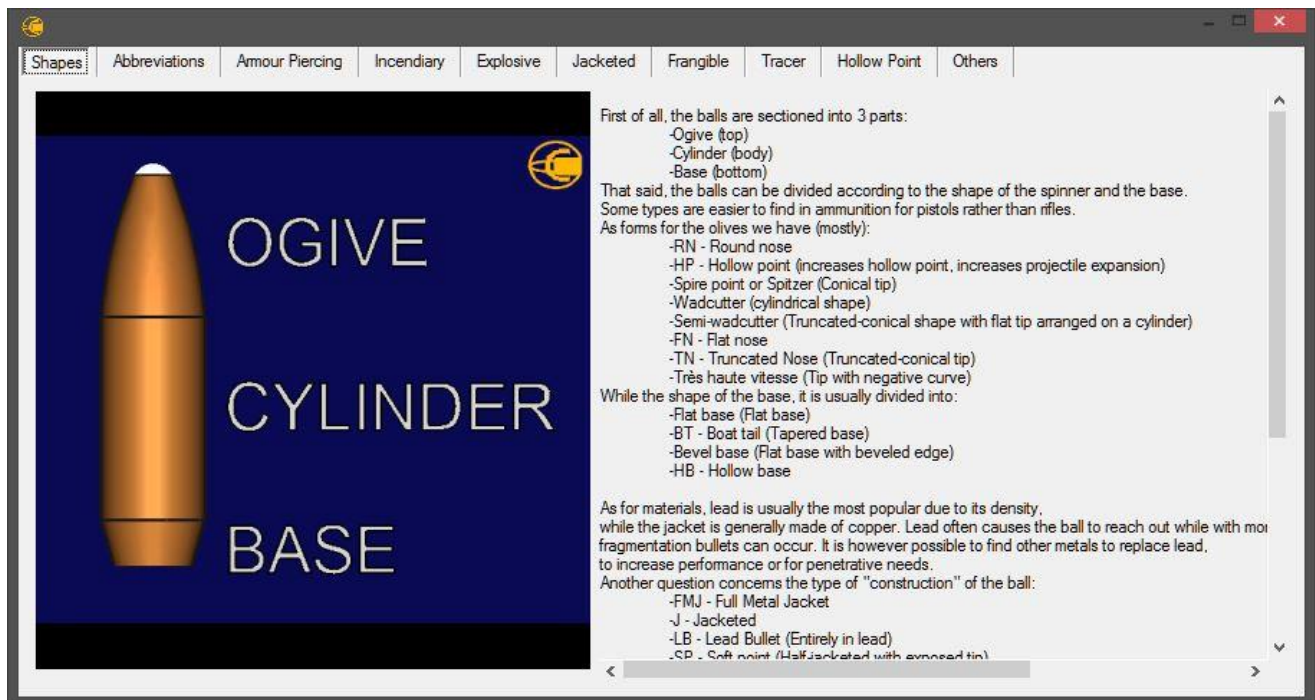
Calculate

Correction Value:

Bevor Sie auf die Schaltfläche „Berechnen“ klicken, müssen alle Textfelder der Gruppe ausgefüllt werden (es sei denn, es ist nicht möglich, sie auszufüllen). Es ist jetzt nicht möglich, negative Zahlen zu verwenden, und das Optionsfeld "g / gr" (Gramm / Körner) ist in dieser Version nicht nützlich.

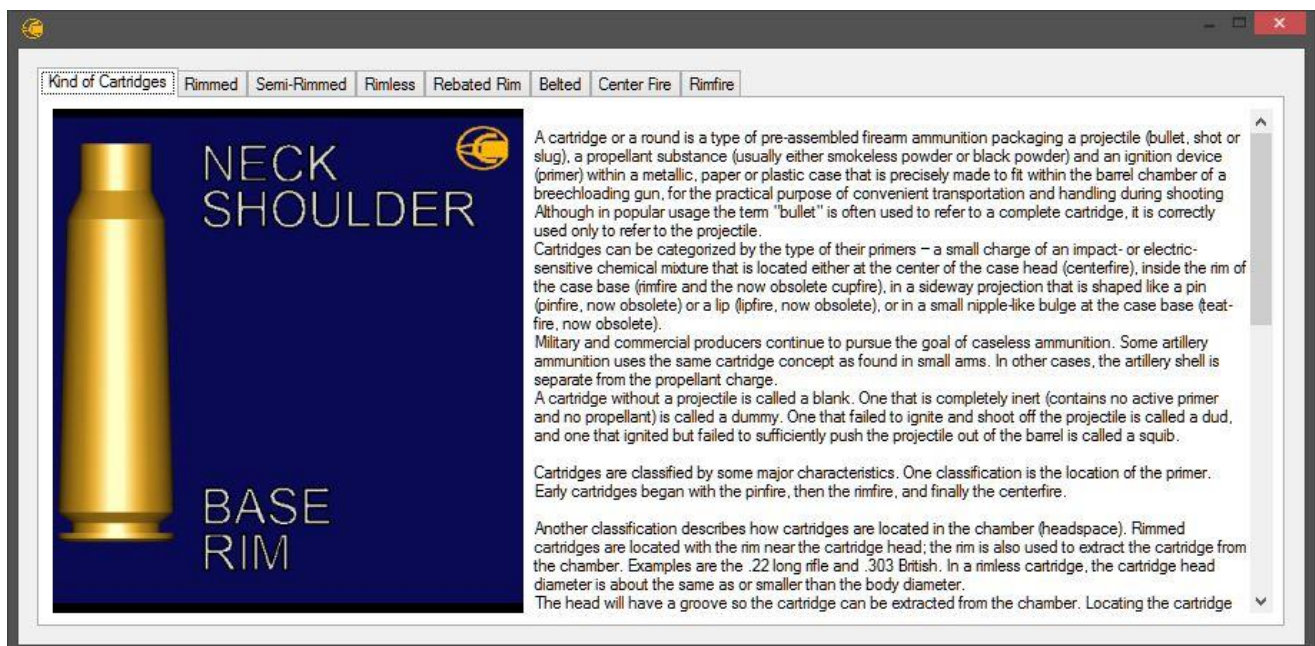


2:



Fenster für Aufzählungszeichen.

3:



Fenster "Patrontypen".

Open Options ?

☒ IN
☐ MM

IN
 MM

☒ Pistols ☐ Shotguns
☐ Rifles ☐ N. E.

.50-70 GOVERNMENT
 .50 BMG (12.7x99)
 .55 BOYS

series of machine guns.
 This round can penetrate 0.75in (19 mm) of steel armor at 1,500 yards (1,400 m).
 Cartridge, caliber .50, sabot light armor penetrator tracer (SLAP-T), M962
 Like the M903, this is a SLAP round, with the only difference being that the M962 also has a tracer element for observing fire, target designation, and incendiary purposes. It has a red plastic sabot for identification, and is used only in the M2 series of machine guns.
 Cartridge, caliber .50, ball, XM1022
 A long-range match cartridge specifically designed for long-range work using the M107 rifle.
 Cartridge, caliber .50, M1022 long-range sniper
 The .50 caliber M1022 has an olive green bullet coating with no tip ID coloration. The projectile is of standard ball design. It is designed for long-range sniper training and tactical use against targets that do not require armor-piercing or incendiary effects. It exhibits superior long range accuracy and is trajectory matched to MK211 grade A. The M1022 is ideal for use in all .50 caliber bolt-action and semi-automatic sniper rifles. The bullet remains supersonic out to from 1,500 m (1,640 yd) to 1,600 m (1,750 yd).
 Cartridge, caliber .50, high-explosive incendiary armor-piercing (HEIAP), Mk 211 Mod 0
 A "combined effects" cartridge, the Mk 211 Mod 0 HEIAP cartridge contains a .30 caliber tungsten penetrator, zirconium powder, and Composition A explosive. It can be used in any .50 caliber weapon in the US inventory with the exception of the M05 machine gun. The cartridge is

Ø Bullet:	.510 in (13.0 mm)
Ø Neck:	.560 in (14.2 mm)
Ø Shoulder:	.735 in (18.7 mm)
Ø Base:	.804 in (20.4 mm)
Ø Rim:	.804 in (20.4 mm)
Rim Thickness:	.083 in (2.1 mm)
Case Length:	3.91 in (99 mm)
Overall Length:	5.45 in (138 mm)
Case Capacity:	292.8 gr H2O (18.97 cm3)

8mm Primer

Dark Mode. Dieser Modus ist in allen Fenstern sichtbar.

Für Vorschläge und / oder wenn Sie Probleme (bezüglich Anwendung, Maßnahmen und Sprachen) finden, können Sie mich unter kontaktieren cguiproject@gmail.com

Danke!

(übersetzt auf Google)