

Javascript Lab Seminar

MELL-JAVASCRIPT-05

Day 05

My Slack

v1.61

Il s'agit ici d'implémenter un mini Slack, côté serveur et client. (Pour ceux qui savent pas ce qu'est un Slack, c'est une sorte de CHAT, ou encore un système de discussion en temps réel, qui gère des groupes de discussions appelés "channel", et permet des échanges de fichiers).

TODO

- Implémenter la notion de nickname (un surnom, le login par défaut)
- Implémenter la notion de channel
- Qui est loggué sur le channel ?
- Envoi de messages à un utilisateur particulier du channel
- Envoi d'un fichier à un utilisateur donne du channel, avec demande de confirmation de la part du destinataire.
- Envoi d'un fichier sans l'intermédiaire du serveur.

On veillera à utiliser des commandes clients suivante:

<code>/server _host_[[:port]]</code>	se connecte à un serveur.
<code>/nick _nickname_</code>	se donne un nickname utilisé pour entrer dans un channel.
<code>/list [string]</code>	liste les channels disponibles sur le serveur. N'affiche que les channels contenant la chaine "string" si celle-ci est spécifiée.
<code>/join _channel_</code>	rejoint un channel du serveur.
<code>/quit _channel_</code>	quite le channel.
<code>/users</code>	liste les utilisateurs connectés au channel.
<code>_message_</code>	envoie un message à tous les utilisateurs du channel.
<code>/msg _nick_ _message_</code>	envoie un message à un utilisateur spécifique.

BONUS

Ajouter les fonctionnalités suivantes.

/send_file _nick_ _file_ envoie un fichier à un utilisateur.

/accept_file _nick_from_ accepte la réception d'un
fichier en provenance
d'un utilisateur du channel.