Lecturer: Lim Lyheng, Tel/Telegram: 011 588297



Royal University of Phnom Penh Department of Computer Science

ഉള്ള പ്രത്യൻ പ്ര

Examinat	ion: State - Exam	Session:	Room #:
Subject:	IT Project Management	Duration: 120 mins	Table #:
Student's	Name:	Group	Class:
Signature	:		

សំល្ងា៖

- ១. ចូរផ្តល់ហេតុផលសំខាន់ៗ ដែលតម្រូវឲ្យសិក្សាមុខវិជ្ជា IT Project Management ITPM ដោយលើក ឧទាហរណ៍បញ្ជក់។ (០៦ពិន្ទុ)
- ២. ចូរអធិប្បាយពីចំណេះដឹងសំខាន់ៗ ដែលអ្នកចូលរួមធ្វើគម្រោង (Project) ត្រូវមានដើម្បីធ្វើគម្រោងឲ្យទទួល បានជោគជ័យ ។

៣ ចូររៀបរាប់ដោយសង្ខេបពីដំណាក់កាលនីមួយៗដើម្បីកំណត់ថេរវេលានៃការធ្វើគម្រោង (Project)។(១២ពិន្ទុ)

លំមាន់

ក្រោយកិច្ចពិភាក្សា ក្រុមការងារបានកំណត់កិច្ចការ និងបើរវេលានៃគម្រោង X ដូចខាងក្រោម ៖

Activity	Duration (Day)	predecessor
Α	1	
В	2	
С	3	
D	4	Α
E	5	В
F	4	В
G	6	С
Н	6	D,E
I	2	G
J	3	H,F,I

ទំព័រ 1 នៃ 2 CS Department, RUPP

- 9. គូស AoN Diagram (Activity on Node AoN) នៃទំនាក់ទំនងរវាងកិច្ចការនៃគម្រោង X ។ កំណត់ថេរ វេលានៃការធ្វើគម្រោងនេះ ។ (**១២ពិន្ទ**្ធ)
- ២. គេចាប់ផ្តើមធ្វើគម្រោង X នៅថ្ងៃទី ០៣ ខែមេសា ឆ្នាំ២០២៤ ។ តើគម្រោង X ត្រូវចប់នៅថ្ងៃណា? (០**៦ពិន្ទុ**)
- ៣. កំណត់ Early Start (ES), Early Finish (EF), Late Start (LS), និង Late Finish (LF) នៃសកម្មនីមួយៗ របស់គម្រោង X តាមកាលបរិច្ឆេទនៃការចាប់ផ្ដើមក្នុងសំណួរទី២។ (០**៩**ពិន្ទុ)
- ៤. រក Free Slack (FS or Free Float FF), និង Total Slack (TS or Total Float TF) នៃសកម្មភាព-នីមួយៗ របស់គម្រោង X ។ (០៩ពិន្ទុ)

សំគាល់៖ កិច្ចការនៃគម្រោង X ធ្វើពីថ្ងៃចន្ទ ដល់ថ្ងៃសុក្រក្នុងមួយសប្តាហ៍ និងឈប់សម្រាកតាមប្រតិទិនរបស់រាជ រដ្ឋាភិបាលកម្ពុជា ដូចប្រតិទិនខាងក្រោម។

	ប្រតិទិនខែមេសា ឆ្នាំ២០២៤								
បន្ទ	អង្គារ	ពុធ	ព្រហស្បតិ៍	សុក្រ	សៅរ៍	អាទិត្យ			
1	2	3	4	5	6	7			
8	9	10	11	12	13	14			
15	16	17	18	19	20	21			
22	23	24	25	26	27	28			
29	30		ថ្ងៃសម្រាកចុងសប្តាហ៍ ឬបុណ្យជាតិ						

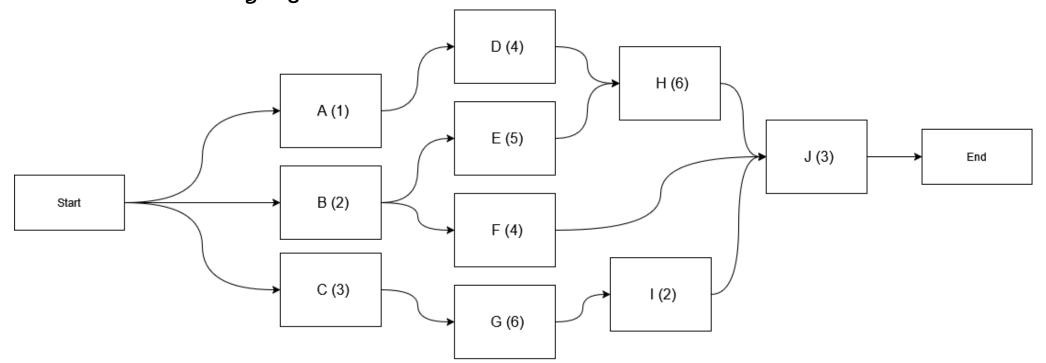
- 1. យើងត្រូវសិក្សា IT Project Management ITPM ព្រោះតែ:
 - ចេះរៀបចំគម្រោងការ និងការងារដើម្បីសម្រេចបាននូវ project
 - ចេះគ្រប់គ្រង ហិរញ្ញវត្ថុ, ធនធានមនុស្ស និង ពេលវេលាក្នុងការធ្វើ project
 - ដឹងពីដំណើរការធ្វើ project
 - ចេះចាត់ចែងកាងារក្នុងក្រុម
 - បង្កើនភាពជឿជាក់និងទំនុកចិត្តលើផលិតផល software
 - ចេះដោះស្រាយបញ្ហាដែលកើតឡើងក្នុង project និងនិយាយជាមួយ customer

ឧទាហរណ៍: ក្រុមហ៊ុនមួយចង់បង្កើតវេបសាយសម្រាប់លក់ទំនិញតាមអនឡាញ។ អ្នកចេះ ITPM មុខនឹង សរសេរកូដបង្កើតកម្មវិធីនោះ គាត់និងចាប់ផ្តើមរក requirements និង កំណត់ scope នៃ project បន្ទាប់មកគាត់នឹងបង្កើតគម្រោងការងារ ចាត់ចែងក្រុម ចាប់ចែងការងារ កំណត់ពេលវេលា សម្រាប់គម្រោង នោះ

- 2. ដើម្បីឲ្យគម្រោងបានជោគជ័យ អ្នកចូលរួមត្រូវមានចំណេះដឹងដូចជា:
 - ការគ្រប់គ្រងពេលវេលា
 - ការសហការនិងធ្វើការជាក្រុម
 - ការប្រស្រ័យទាក់ទងគ្នា
 - ដឹងពី scope និង requirements របស់គម្រោង
 - ការគ្រប់គ្រងពេលវេលារបស់ខ្លួន
- 3. ដំណាក់កាលនៃការកំណត់ពេលវេលារបស់ project
- កំណត់ task: រៀបចំ task ដែលក្រុមត្រូវធ្វើនិងបំពេញដើម្បីសម្រេចគម្រោង
- រៀបចំការងារដែលត្រូវធ្វើជាបន្តបន្ទាប់: ចាត់ចែងការងារណាដែលត្រូវធ្វើមុននឹងការងារបន្ទាប់
- គណនា resources: គណនា resources ដែលក្រុមត្រូវការក្នុងការបំពេញ task ដូចជា ចំនួន មនុស្ស
- គណនាពេលវេលា: ពេលវេលាសម្រាប់បំពេញ task
- ចាត់ចែងកាលវិភាគ: ចាប់ចែងកាលវិភាគធ្វើការនិងថ្ងៃសម្រាក
- គ្រប់កាលវិភាគ: គ្រប់គ្រងកាលវិភាគទៅតាមភាពជាក់ស្កែងបបន្តទៀត

4.

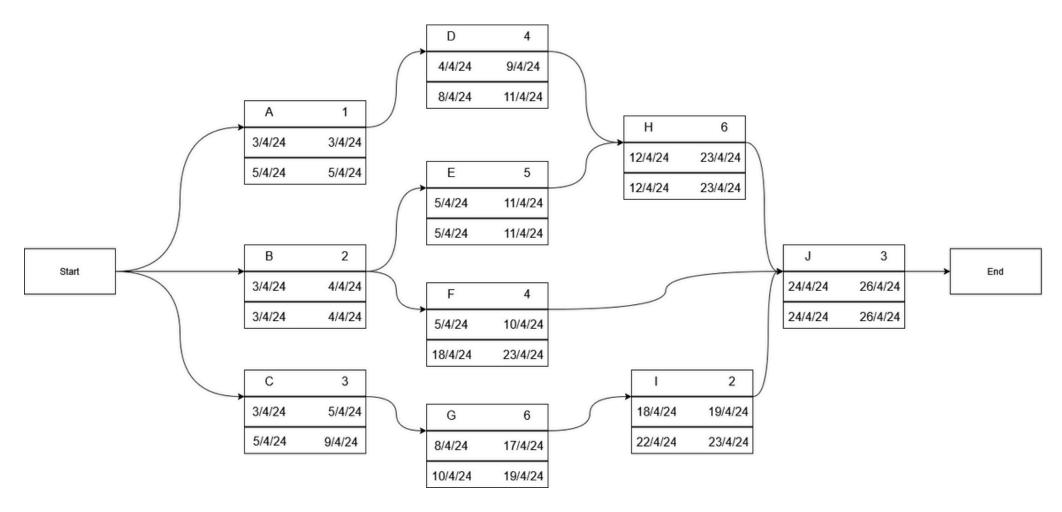
4.1. គូស AoN Diagram (Activity on Node – AoN) នៃទំនាកទំនងរវាងកិច្ចការនៃគម្រោង X ។ កំណត់ថេរ វេលានៃការធ្វើគម្រោងនេះ។



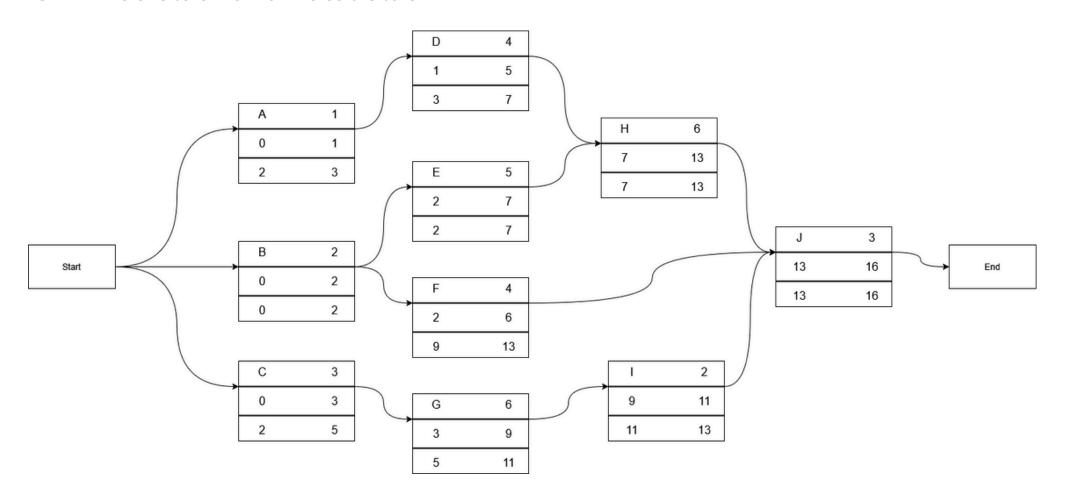
- P1 = A D H J = 1 + 4 + 6 + 3 = 14 days
- P2 = B E H J = 2 + 5 + 6 + 3 = 16 days
- P3 = B F J = 2 + 4 + 3 = 9 days
- P4 = C G I J = 3 + 6 + 2 + 3 = 13 days

This project need 16 days to complete

- 3.2. This project will be finish on 26/04/2024.
- 3.3. Mark early start date, early finish, late start and late finish of project



3.4. Free Slack and Total Slack



Formula:

- TS = LF ES Duration
- FS = ES (successor) ES (predecessor) Duration

Task	TS	FS
А	3-0-1=2	1-0-1=0
В	2 - 0 - 2 = 0	2 - 0 - 2 = 0
С	5 - 0 - 3 = 2	3 - 0 - 3 = 0
D	7 - 1 - 4 = 2	7 - 1 - 4 = 2
E	7 - 2 - 5 = 0	7 - 2 - 5 = 0
F	13 - 2 - 4 = 7	13 - 2 - 4 =7
G	11 - 3 - 6 = 2	9 - 3 - 6 = 0
Н	13 - 7 - 6 = 0	13 - 7 - 6 = 0
I	13 - 9 - 2 = 2	13 - 9 - 2 = 2
J	16 - 13 - 3 = 0	16 - 13 - 3 = 0



Royal University of Phnom Penh Department of Computer Science

*ଚ୍ଚା*ଚ୍ଚଚ୍ଚଳ୍ପ ଓ ଓ ଓ ଓ ଓ

Examination: State - Exam	Session:	Room #:
Subject: IT Project Management	Duration: 120 mins	Table #:
Student's Name:	Group	Class:
Signature:		

សំណូ៖

- 9. ចូរអធិប្បាយដោយសង្ខេបនូវលក្ខណៈសម្គាល់ (Attributes) នៃគម្រោង (Project)។ (**១០ពិន្ទុ**)
- ២. ចូរអធិប្បាយដោយសង្ខេបនូវជំហានដើម្បីកំណត់រយៈពេលនៃការធ្វើគម្រោង(Project)។ (**១០ ពិន្ទុ**)

លំមាន់

១. គណៈគ្រប់គ្រងក្រុមហ៊ុនមួយបានពិនិត្យលើគម្រោង ៥ និងផ្ដល់ពិន្ទុតាមលក្ខខណ្ឌដូចក្នុងតារាងខាងក្រោម ។ ដោយក្រុមហ៊ុនពុំមានថវិកា និងធនធានគ្រប់គ្រាន់ គណៈគ្រប់គ្រងសម្រេចជ្រើសរើសយកគម្រោងមួយជាអាទិ ភាពមកធ្វើមុនក្នុងចំណោមគម្រោងទាំង ៥នេះ ដោយប្រើប្រាស់ Weighted Scoring Method។ ដោយ ប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្រនេះចូរអ្នកបង្ហាញពីរបៀបគណនា ដើម្បីជ្រើសរើសយកគម្រោងជាអាទិភាពនេះ។ តើ គម្រោងណាមួយជាអាទិភាព ។ (១៥ពិន្ទុ)

itom	Critoria	Moight	Scoring						
item	Criteria	Weight	Projec1	Project2	Project3	Project4	Project5		
1	Supports key business objectives	30%	80	85	90	70	90		
2	Has strong internal sponsor	10%	90	80	85	90	80		
3	Has strong customer support	15%	75	75	70	80	70		
4	Uses realistic level of technology	15%	90	85	85	70	70		
5	Can be implemented in one year or less	10%	85	80	75	80	85		
6	Provides positive NPV	15%	75	70	80	75	75		
7	Has low risk in meeting scope, time, cost	5%	70	80	75	95	85		
	Weighted Project Scores	100%					_ =		
				7.0					

២. ក្រោយពីវិភាគគម្រោង X គេបានលទ្ធផលដូចតារាងខាងក្រោម៖

Tools	Node		Down How (down)
Task	Start	End	Duration(days)
A	1	2	10
В	1	3	12
C	1	4	8
D	2	3	4
E	2	5	8
F	3	4	6
G	4	5	4
H	4	6	8
I	5	6	6
J	5	8	12
K	6	7	8
L	7	8	10

២.១ គូស AOA Project Network Diagram នៃទំនាក់ទំនងរវាងកិច្ចការនៃគម្រោង X ។ តើគេត្រូវចំណាយរយៈ ពេលប៉ុន្មានថ្ងៃទើបបញ្ចប់គម្រោងនេះ?។ (១០ ពិន្ទុ)

២.២ តើគេត្រូវចាប់ផ្ដើមធ្វើកិច្ចការនៅថ្ងៃណាដើម្បីឱ្យគម្រោង X នេះចប់នៅថ្ងៃទី ៣១ ខែតុលា ឆ្នាំ២០២៣ ? តើ កិច្ចការនីមួយៗត្រូវចាប់ផ្ដើម និងបញ្ចប់នៅ ថ្ងៃ ខែ ឆ្នាំណា(តាមទម្រង់ dd/mm/yy និងដាក់ក្នុងតារាង)?(១០ ពិន្ទុ)

២.៣ ចូរគណនារក Free Slack និង Total Salck នៃ G និង H។ (៥ ពិន្ទុ)

សំគាល់៖ ថ្ងៃអាទិត្យ និងបុណ្យជាថ្ងៃសម្រាកការងារ។ សូមប្រើប្រតិទិនខាងក្រោម ។

					Sep	temb	er 20	23					
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
					1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30							
					O	ctobe	r 202	3					
							1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31				

- 1. លក្ខណៈសម្គាល់របស់ project
- គម្រោងត្រូវមានគោលដៅច្បាស់លាស់
- គម្រោងគឺមានកាលកំណត់សម្រេច
- គម្រោងច្រើនត្រូវការធនធានមនុស្សពីច្រើនផ្នែកក្នុងការសហការ ខាង business ខាងអ្នកបង្កើតកម្មវិធី
- គម្រោងត្រូវមានអ្នកត្រូវការឬអ្នក sponsor
- គម្រោងតែងជួបនូវ technology ថ្មីៗ

2. ដំណាក់កាលនៃការកំណត់ពេលវេលារបស់ project

- កំណត់ task: រៀបចំ task ដែលក្រុមត្រូវធ្វើនិងបំពេញដើម្បីសម្រេចគម្រោង
- រៀបចំការងារដែលត្រូវធ្វើជាបន្តបន្ទាប់: ចាត់ចែងការងារណាដែលត្រូវធ្វើមុននឹងការងារបន្ទាប់
- គណនា resources: គណនា resources ដែលក្រុមត្រូវការក្នុងការបំពេញ task ដូចជា ចំនួន មនុស្ស
- គណនាពេលវេលា: ពេលវេលាសម្រាប់បំពេញ task
- ចាត់ចែងកាលវិភាគ: ចាប់ចែងកាលវិភាគធ្វើការនិងថ្ងៃសម្រាក
- គ្រប់កាលវិភាគ: គ្រប់គ្រងកាលវិភាគទៅតាមភាពជាក់ស្តែងបបន្តទៀត

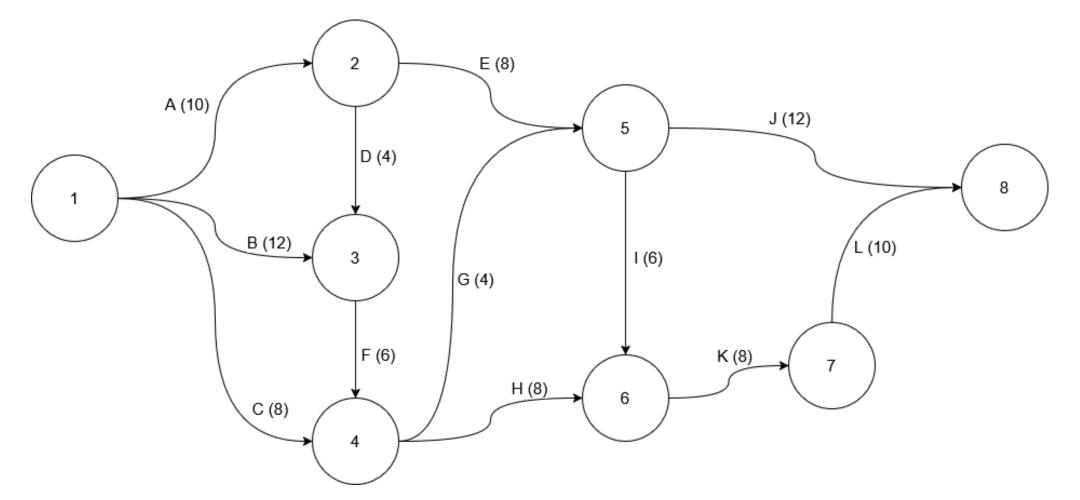
3. Pick the project to work on using Weighted Scoring Method Formula: sum(S_i * W_i)

- Project 1 = (80 * 0.3) + (90 * 0.1) + (75 * 0.15) + (90 * 0.15) + (85 * 0.1) + (75 * 0.15) + (70 * 0.05) = 81
- Project 2 = (85 * 0.3) + (80 * 0.1) + (75 * 0.15) + (85 * 0.15) + (80 * 0.1) + (70
 * 0.15) + (80 * 0.05) = 80
- Project 3 = (90 * 0.3) + (85 * 0.1) + (70 * 0.15) + (85 * 0.15) + (75 * 0.1) + (80
 * 0.15) + (75 * 0.05) = 82
- Project 4 = (70 * 0.3) + (90 * 0.1) + (80 * 0.15) + (70 * 0.15) + (80 * 0.1) + (75
 * 0.15) + (95 * 0.05) = 76.5
- Project 5 = (90 * 0.3) + (80 * 0.1) + (70 * 0.15) + (70 * 0.15) + (85 * 0.1) + (75 * 0.15) + (85 * 0.05) = 79.5

So the project we should work on is project 3

4.

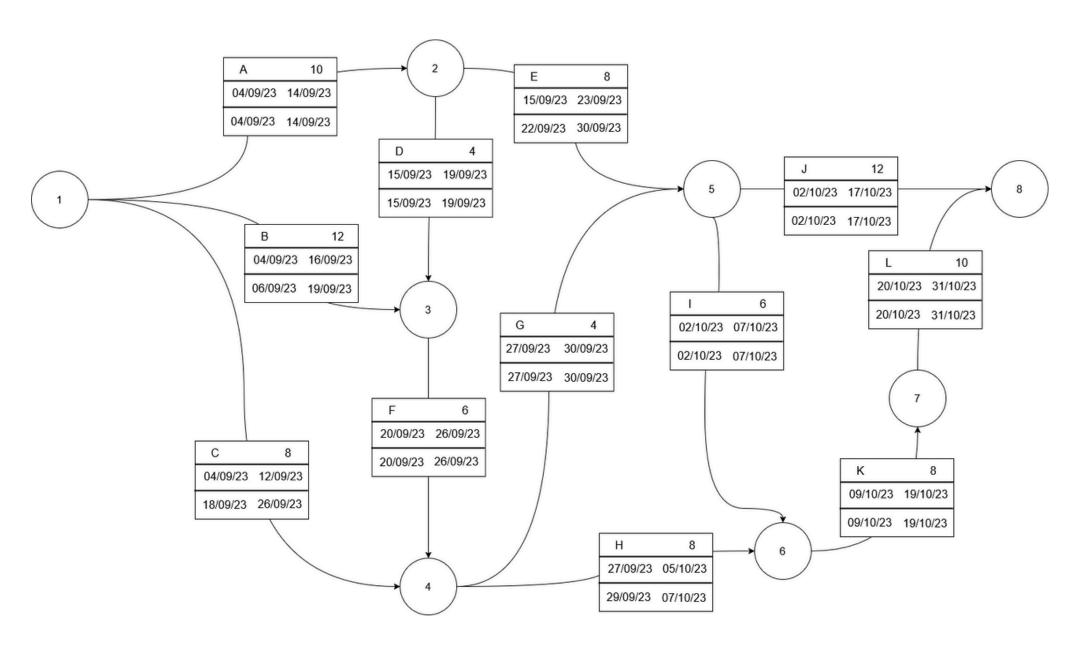
4.1. Draw AOA project network diagram and find the critical path



- 1-2-3-4-5-6-7-8 = 10 + 4 + 6 + 4 + 6 + 8 + 10 = 48 days
- 1-2-3-6-7-8 = 10 + 4 + 6 + 8 + 8 + 10 = 46 days
- 1-3-4-5-6-7-8 = 12+6+4+6+8+10 = 46 days
- 1-3-4-6-7-8 = 12+6+8+8+10 = 44 days
- 1-2-5-6-7-8 = 10 + 8 + 6 + 8 + 10 = 42 days
- 1-2-5-8 = 10 + 8 + 12 = 30 = days
- 1-4-5-8 = 8 + 4 + 12 = 24 = days
- 1-4-5-6-7-8=8+4+6+8+10=36 days
- 1-4-6-7-8 = 8 + 8 + 8 + 10 = 34 days

So the project need 48 to completed.

4.2. For this project to complete on 31/10/2023, it need to start on **04/09/2023**



4.3. Free Slack and Total Slack G and H

- TS = LF ES Duration
- FS = ES (successor) ES (predecessor) Duration

Task	TS	FS
G	30/09/23 - 27/09/23 - 4 = 0	02/10/23 - 27/09/23 - 4 - 1 (Off Day) = 0
Н	07/10/23 - 27/09/23 - 8 - 1 (Off Day) = 1	09/10/23 - 27/09/23 - 8 - 2 (Off Day) = 2



Royal University of Phnom Penh Department of Computer Science

ଅଧ୍ୟର ଜଣ ଓ ଓ

Examinat	ion: State - Exam	Session:	Room #:
Subject:	IT Project Management	Duration: 120 mins	Table #:
Student's	Name:	Group	Class:
Signature	:		

សំឈូរ

- ១. ចូរអធិប្បាយដោយសង្ខេបនូវគុណលក្ខណៈ (Attributes) នៃគម្រោង (Project)។ (១៥ពិន្ទុ)
- ២. ចូរអធិប្បាយដោយសង្ខេបនូវអត្ថប្រយោជន៍នៃការធ្វើ WBS (Work Breakdown Structure) នៃគម្រោង (Project)។ (១៥ ពិន្ទុ)

លំមាន់

១. គេបានធ្វើចំណោលលើគម្រោងពីរដូចក្នុងតារាងខាងក្រោម៖

	Ye	ar			
	1	2	3	4	5
Discount Factor	1	0.909	0.826	0.751	0.683
Project 1		· ·	100 300		
Benefits	3,200	3,400	2,500	3,000	7,000
Costs	7,500	2,500	1,700	1,500	2,000
Project 2	(0)	*		QA.	
Benefits	2,500	4,000	4,500	7,500	5,000
Costs	5,500	3,500	4,000	6,000	3,000

ដោយប្រើប្រាស់ NPV (Net Present Value) តើអ្នកគួរជ្រើសរើសគម្រោងណាមួយមកធ្វើមុន? (២០ពិន្ទុ)

២. គេមានតារាងទិន្នន័យ និងការប៉ាន់ប្រមាណថេរវេលានៃកិច្ចការនីមួយៗនៃគម្រោង **x** មួយដូចខាងក្រោម៖

ID	Task	Duration (days)	Predecessor
1	Α	5	
2	В	4	
3	С	4	Α
4	D	6	Α
5	Е	5	В
6	F	7	С
7	G	4	С
8	Н	7	D, E
9	I	6	G, H
10	J	5	F, I

២.១ តើគេត្រូវចំណាយរយៈពេលប៉ុន្មានថ្ងៃទើបអាចបញ្ចប់គម្រោងនេះ។ (១៥ ពិន្ទុ)
២.២ គណនា Total Slack និង Free Slack នៃ Activity នីមួយៗ របស់ Project X។ (១៥ ពិន្ទុ)
២.៣ បើគេត្រូវការឱ្យបញ្ចប់គម្រោង X នេះនៅថ្ងៃទី ៣០ ខែមិថុនា ឆ្នាំ២០២២ តើគម្រោងនេះត្រូវចាប់ផ្ដើមនៅថ្ងៃ
ណា? ចូរកំណត់ថ្ងៃចាប់ផ្ដើម និងបញ្ចប់នៃសកម្មភាព (Activity) នីមួយៗ របស់គម្រោង។ (២០ពិន្ទុ)
សំគាល់ៈ ចូរប្រើប្រាស់ប្រតិទិនខាងក្រោមនេះ៖

May-22						
Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31				20	a.) = 23
Jun-22						
Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			
	ថ្ងៃសម្រាក					

- 1. លក្ខណៈសម្គាល់របស់ project
- គម្រោងត្រូវមានគោលដៅច្បាស់លាស់
- គម្រោងគឺមានកាលកំណត់សម្រេច
- គម្រោងច្រើនត្រូវការធនធានមនុស្សពីច្រើនផ្នែកក្នុងការសហការ ខាង business ខាងអ្នកបង្កើតកម្មវិធី
- គម្រោងត្រូវមានអ្នកត្រូវការឬអ្នក sponsor
- គម្រោងតែងជួបនូវ technology ថ្មីៗ
- 2. អត្ថប្រយោជន៍នៃ Work Breakdown Structure នៃ project:
- ធ្វើឲ្យការងារធំក្លាយជាតូច
- ធ្វើឲ្យងាយក្នុងការចាត់ចែងការងារក្នុងក្រុម
- ដឹងថាត្រូវរៀបចំធ្វើការងារពីណាទៅណា
- ឲ្យយើងឃើញពី progress នៃការងារ
- ងាយស្រួលក្នុងការវិនិច្ឆ័យពេលវេលាដែល project ត្រូវធ្វើ
- 3. Calculate Net Preset Value

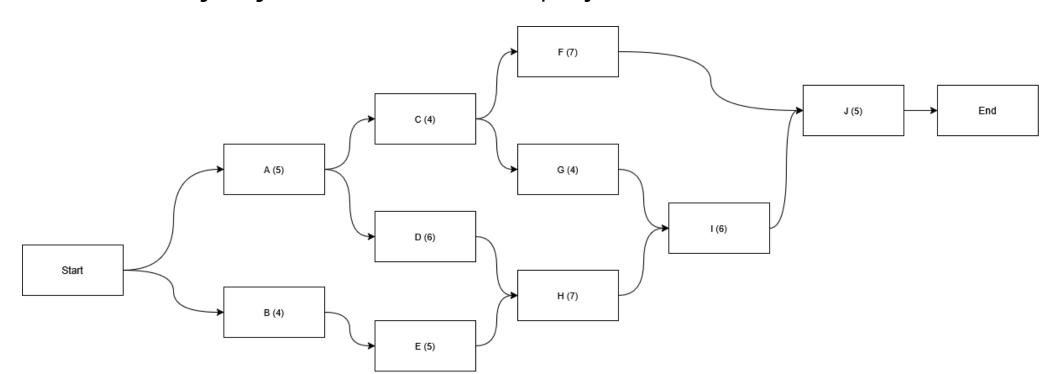
$$NPV = \sum_{t=1}^{n} A * DF$$

- DF=discount factor = $\frac{1}{(1+r)^t}$ t = the year of cash flows
- r = discount rate
- A = the amount of cash flows each year
- NPV (Project 1) = ((3200 7500) * 1) + ((3400 2500) * 0.909) + ((2500 1700) * 0.826) + ((3000 1500) * 0.751) + ((7000 2000) * 0.683) = 1720.4
- NPV (Project 2) = ((2500 5500) * 1) + ((4000 3500) * 0.909) + ((4500 4000) * 0.826) + ((7500 6000) * 0.751) + ((5000 3000) * 0.683) = 360

NPV (Project 1) > NPV (Project 2) => So we should do the Project 1 with NPV = 1720.4

4.

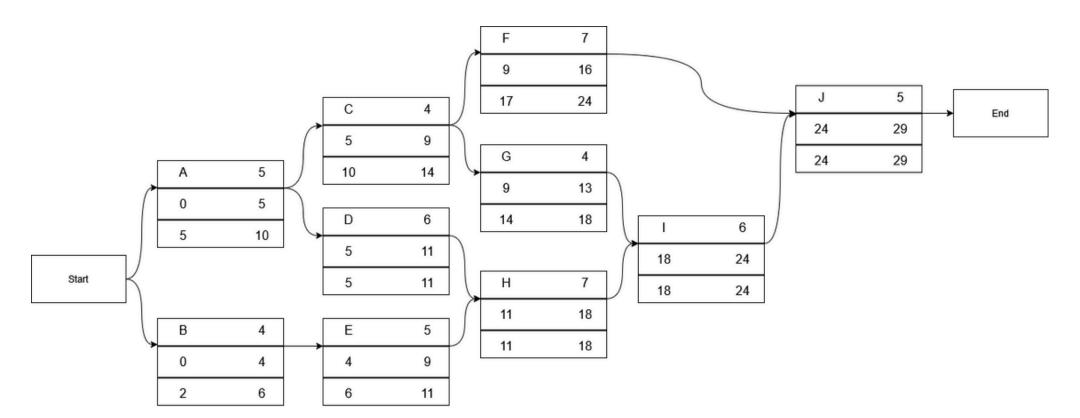
4.1. How many day it take to finish this project



- A-C-F-J = 5+4+7+5 = 21 days
- A-C-G-I-J = 5+4+4+6+5 = 24 days
- A-D-H-I-J = 5+6+7+6+5 = 29 days
- B-E-H-I-J = 4+5+7+6+5 = 27 days

This project need **29** days to completed.

4.2. Calculate total slack and free slack of each activity



Formula:

- TS = LF ES Duration
- FS = ES (successor) ES (predecessor) Duration

Task	TS	FS	
А	10 - 0 - 5 = 5	5 - 0 - 5 = 0	
В	6 - 0 - 4 = 2	4 - 0 - 4 = 0	
С	14 - 5 - 4 = 5	9 - 5 - 4 = 0	
D	11 - 5 - 6 = 0	11 - 5 - 6 = 0	
E	11 - 4 - 5 = 2	11 - 4 - 5 = 2	
F	24 - 9 - 7 = 8	24 - 9 - 7 = 8	
G	18 - 9 - 4 = 5	18 - 9 - 4 = 5	
Н	18 - 11 - 7 = 0	18 - 11 - 7 = 0	
I	24 - 18 - 6 = 0	24 - 18 - 6 = 0	
J	29 - 24 - 5 = 0	29 - 24 - 5 = 0	

- 4.3. Calculate start and end date of each activity
 - For this project to finish by 30/06/22, we need to start it on 23/05/22

