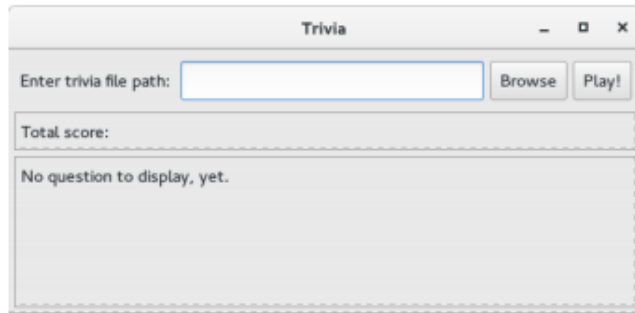


תיאור השימוש בממשק הגרפי

כדי לפתוח את הממשק הגרפי יש להריץ את התכנית TriviaMain. כעת, ייפתח החלון הראשי של התכנית.

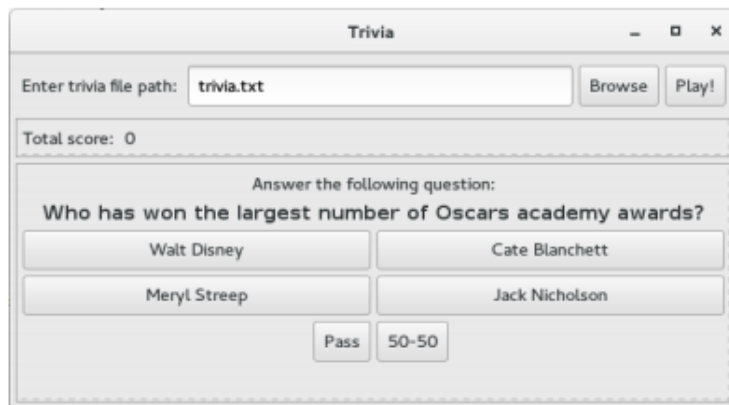


ניתן להקליד מסלול לקובץ בשדה הנתון, או ללחוץ על הכפתור Browse. במקרה הזה, ייפתח חלון לבחירת קובץ.

קבצי טריוויה הם קבצי טקסט בפורמט הבא: כל שורה מכילה שאלה ולאחריה 4 תשובות אפשריות, כאשר הראשונה מביניהן היא נכונה והיתר שגויות. בין השאלה לתשובות ובין התשובות מפריד טאב בודד. לדוגמא,

What is an apple?	Fruit	Vegetable	Fungus	Meat		
When was the Beijing Summer Olympic Games?	2008	2014	2002	2000		

לאחר בחירת מסלול הקובץ הרצוי ניתן ללחוץ על Play! בחלון הראשי. אם הקובץ תקין, הוא ייטען ע"י האפליקציה ותוצג למשתמש שאלה **אקראית מתוכו** ואת ארבע התשובות האפשריות עבורה **בסדר אקראי**. בשלב זה הניקוד הכולל של המשתמש הוא 0.



המשתמש יכול לבחור באחת התשובות או להשתמש באחד משני גלגלי הצלה: דילוג על השאלה (Pass) ו-50-50.

חוקי המשחק:

- תשובה נכונה = +3 נקודות
- תשובה שגויה = -2 נקודות
- המשחק מסתיים בעקבות אחד מהאירועים הבאים:
 - 3 תשובות שגויות ברצף (פסילה)
 - נגמרו השאלות במאגר
- גלגלי ההצלה זמינים לשימוש, מתחילת המשחק, ובכל שאלה מחדש תחת התנאים הבאים:
 - השימוש הראשון בכל גלגל הצלה (בנפרד) אפשרי ללא הגבלה או תלות במאזן הניקוד של השחקן
 - לאחר שימוש ראשון בגלגל הצלה מסוים, כל עוד מאזן הניקוד של השחקן קטן או שווה ל-0 לא ניתן לחזור ולהשתמש בו בשאלות נוספות.
 - לדוגמא, לאחר שימוש ראשון בכפתור 50-50, אם הניקוד הוא -2 הגלגל לא זמין לשימוש (לא ניתן ללחוץ עליו). ברגע שהשחקן יקבל ניקוד גדול מ-0 הגלגל יחזור לשימוש ויהיה זמין ללחיצה.
 - לאחר שהשחקן צובר נקודות ומאזנו חיובי ניתן לפתוח את השימוש בכל אחד מגלגלי ההצלה שוב
 - ניקוד שימוש בכל אחד מגלגלי הצלה:
 - חינום בפעם הראשונה
 - כל שימוש נוסף מעבר לפעם הראשונה = -1 נקודה
- כמו כן, תוצג למשתמש שאלה אקראית **חדשה** (המשתמש לעולם לא יקבל את אותה שאלה פעמיים באותו משחק). המשחק כאמור יסתיים לאחר 3 תשובות שגויות ברצף או כאשר סיימנו לעבור על כל השאלות בקובץ. בשלב זה תוצג למשתמש הודעה מסכמת. אחרי ההודעה התוכנית תישאר פתוחה ויהיה ניתן לטעון קובץ חדש וללחוץ על play להתחלת משחק חדש (או גם play עם אותו קובץ שטענו כבר).

