

# 業務経歴書

## 基本情報

名前	石井 希
居住地	東京都
Web	<a href="https://nozomiishii.dev">nozomiishii.dev</a>

## 概要

フロントエンド、バックエンド、モバイル開発において新規立ち上げフェーズから保守運用まで幅広く経験しました。  
開発環境や仕組み化を通してチームが快適に開発できる状況をつくるのが好きです。  
モーショングラフィックスや 3D に興味があり、2022 年はシェーダーを専門的に突き詰めていきます。  
将来の私はラズベリーパイを使った電子工作から、3D モデリングまで幅広くコンピュータについて楽しみ学び続けています。  
その中でも特に触って遊べるにこだわってエンターテインメントな分野を深く掘り下げていきます。  
自分のプロダクトで人の生活を豊かにしたりちょっとした暇つぶしに遊んもらえたりして幸せだなんて思いながらエンジニアをしています。  
欲を言ったら開発スタイルと気の合う仲間を見つけチームで人に感動を与えてたいです。

## スキル

### 言語

TypeScript | JavaScript | Swift | C# | Solidity

### フレームワーク等

Next.js | React | Redux | Node.js | NestJS | Express | Socket.IO | GSAP | Three.js | p5.js | React Native

### RDB/NoSQL 等

PostgreSQL | MySQL | Firebase

### GCP

Cloud Functions | Stackdriver Monitoring | Cloud Storage | Cloud Run | Container Registry

### SaaS/PaaS 等

GitHub | GitHub Actions | CircleCI | Sentry | Stripe | Agora | Heroku | Vercel | SendGrid | Pusher

### その他

Docker | Terraform | Nx | TailwindCSS | Prisma | Cypress | Jest | Supertest | OpenAPI | Figma | Blender | Unity

## 主な業務経歴

通話サービス系スタートアップの新規立ち上げ (2021 年 4 月 ~ 2022 年 1 月)

【担当業務】アーキテクチャ設計/API 開発/DevOps 基盤構築/チームマネジメント/フロントエンド実装

- Nx を使った Mono Repo 開発
- NestJS、Postgres、OpenAPI を使用した API First での RestAPI 設計、開発
- Jest、Cypress、Docker、Github Actions、Cloud Run を使用した CI/CD 構築
- プロジェクトの進捗管理
- Next.js、Vercel を使用した SSR アプリケーション開発
- Agora、SocketIO を使用した通話機能開発
- Framer Motion を使用したアニメーション実装

まったく何もない状態から新規事業開発として参加し社内社外を含めたエンジニアチームへのマネジメントやスケジュール管理、未経験のエンジニアへの技術指導をしながら開発を進めていきました。

盛り込みたい機能は数多く出てきましたが人的リソースや時間は限られているため、ユーザーが初期リリース時に必要な通話機能に重点を置いた要件定義や技術制定を行い開発実装し無事リリースすることができました。

また、API ドキュメントや ER 図を自動作成し機能仕様が常にしっかりと更新されることで今後人数が増えても属人化しにくいように工夫しました。

CI/CD の導入はもちろんのこと、OpenAPI から生成された型定義ライブラリをフロントエンド、バックエンドを連携させることで、型の不整合防止やバックエンドの開発を待たずにフロントエンドが開発を進められる環境を整え開発スピードを向上することができました。

## クラウドファンディングリターン管理アプリケーション開発（2021 年 6 月）

【担当業務】PWA での Web アプリケーション制作

- Heroku、Postgres を使用したデータベース構築
- Next.js を使用した SSR アプリケーションを開発、PWA 化
- GSAP を使用したアニメーション実装

2 週間というタイトなスケジュール中、企業様とコミュニケーションを取りながら要件定義、設計、コーディングをすべて 1 人で担当し納品しました。

業務アプリで使用ユーザーも多くないため、運用費用がかからない技術選定を行いました。時間が短い中でもユーザビリティを考え、GSAP を使ったリッチなアニメーションを取り入れ、ユーザー体験の向上を計りました。

## スマートロック/不動産管理アプリケーション開発（2020 年 6 月～2021 年 3 月）

【担当業務】自立分散型システムを用いた新規機能開発/現行機能の保守運用

- React を使用した SPA アプリケーション開発
- React Native を使用したクロスプラットフォーム開発、保守運用
- Swift を使用した iOS 開発
- Express、Firebase を使用した RestAPI 開発、保守運用

業務未経験から React Native、Swift をキャッチアップしプロダクトの保守運用しました。

営業部門、ファームウェア部門、デザイナー部門、QA 部門と連携をとりながらスマートロックの設置導線やスマートロックのユーザー権限の制御を実装を行い、2 週間サイクルでのリリースをこなしました。

toC 向けのスマートロックアプリ開発だけではなく、toB に向けた不動産管理アプリ開発、スキューモーフィズムを取り入れ UI/UX をこだわりキャンペーン等の通知機能を広告部門だけで自走できるに社内システムの開発をしました。

また、コンポーネントをパッケージ化し社内の複数プロジェクトにおいて再利用できるように仕組みを提案し実装し、そのコンポーネントを可視化できるように Storybook の導入することで全体でのパッケージの使用率を高め実装スピード向上に貢献しました。