

業務経歴書

基本情報

名前	石井 希
居住地	東京都
GitHub	https://github.com/nozomiishii

概要

フロントエンド、バックエンド、そしてモバイル開発の各領域で、新規プロジェクトの立ち上げから保守・運用まで携わってきました。この幅広い経験を活かし、プロジェクトリーダーとしても多岐にわたる役割を担っています。

文書の煩雑性や人為的なエラーがもたらすリスクを理解しているため、開発環境やメカニズムをコードレベルで設計することにより一貫性のあるコードスタイルを実現しています。また、CI/CDの導入、Lintの厳格な設定、さらにはE2Eテストの自動化などによって、手動作業を大幅に削減し、プロジェクトの品質とスピードを両立させています。

新しい技術に対する興味関心が高く、特に最近はRustを用いた組み込み開発に関心を寄せています。今後は、電子工学からプロダクトデザインにいたるまで幅広くコンピューターについて一生楽しみながら学び続けていきたいと考えています。

技術

言語等

TypeScript | Bash | Rust

フレームワーク等

Frontend

Next.js

CSS

Panda CSS | TailwindCSS

アニメーション

GSAP | Three.js | p5.js

Backend(Node)

NestJS | Prisma | TypeORM

Backend(Rust)

axum | Tokio | SeaORM | Tonic

Test

Playwright | Vitest | Testing Library | MSW | Supertest

RDB/NoSQL

PostgreSQL | Redis

GCP

Cloud Run | Cloud Storage | Stackdriver Monitoring | Cloud Logging | Container Registry | Cloud Functions |
Firebase | BigQuery

Monorepo

PNPM | Yarn Workspaces | Lerna | TurboRepo | Nx

その他

GitHub Actions | Lefthook | Docker | Terraform | Sentry | Vercel | SendGrid | Pusher | TinyMCE | Stripe | Agora
| Figma | Jira | Newt | LaunchDarkly | AG Grid

強みが発揮されやすい業務

- React Component設計開発
- LinterやFormatterの導入
- PlaywrightでのE2Eテスト自動化
- StorybookでのUIカタログ、コンポーネントテスト作成自動化
- GitHub ActionsでのCI/CDの導入
- Bashを使ったタスク自動化
- Git Hooksの導入
- Vitestを使った単体テスト導入
- TailwindCSSの導入、開発
- アニメーション実装
- Monorepo開発
- GCPでのアプリケーション導入、運用
- アクセシビリティに配慮した設計
- 多言語化

主な業務経歴

製造業受発注プラットフォーム開発（2022年10月～2023年3月）

【担当業務】開発環境構築/フロントエンド開発/BFF 開発/バックエンド開発/現行機能の保守運用

- Next.jsを使用したSPA開発、保守運用
- NestJSを使用したRest API、GraphQL、gRPC開発、保守運用
- Rustを使用したgRPC開発、保守運用
- Yarn Workspace、Lernaを使用したMono repository開発
- DDDでのバックエンド開発
- Playwrightを使用したe2eテストの自動化
- Storybookを使用したUIカタログ、コンポーネントテスト作成

プロダクトのリリースから僅か2ヶ月後に参画し、開発環境が未熟な状況を直面しながらも、CIの最適化、Git hooksの導入、およびZodによるスキーマバリデーション等を積極的に提案し実施。これにより開発者がより効率的かつ円滑に作業できる環境を構築しました。 Storybookを用いたコンポーネント開発に力を注ぎ、Unit TestとComponent Testを強化。リファクタリングや修正作業が迅速に行える設計基盤を確立しました。 プロジェクト初期においては、ESLintの設定が不十分であり、コード品質の揺れがレビューの効率を低下させていました。この問題を解消するため、ESLintの厳格なルールセッ

トを導入しました。また、E2EテストにおけるPlaywrightの採用を提案し、自らリーダーシップを発揮して設計と知見の共有を行いました。その結果、かつて4人が1日費やして行っていた手動テスト作業を30分で完了できる高度な自動化を実現しました。実装以外にも、要件定義と仕様作成のプロセスに責任を持ち、エンドユーザーからのフィードバックを活用しながら開発を推進しました。

NFTマーケットの新規開発（2022年3月～2022年7月）

【担当業務】フロントエンド開発/API設計/チームリーダー

- Next.js、Reactを使用したSPA開発
- TurboRepoを使用したMono repository開発
- OpenAPIを使用したAPI設計
- TailwindCSSの導入
- SWR、Recoilを使用した状態管理
- チームリーダーとして他のプロジェクトとの進捗共有、API設計のレビュー

新規プロジェクトの設立フェーズから参画し、リモート環境と業務委託者が半数を占めるといった当時は特異なチーム構成下での開発に取り組みました。未経験の技術スタックであるRecoil、SWR、TurboRepoを短期間で習得し、効率的な実装を実現しました。開発環境の初期設定においては、スクリプトを最小限に統合することで、エンジニアのメンバー交代や新規参入にも対応可能な柔軟な開発プロセスを構築しました。OpenAPIを用いたスキーマファーストの設計手法を採用することで、バックエンドとフロントエンドの並行開発を可能にしました。さらに、LintとFormatterの設定をCIプロセスに組み込むことで、担当者が変わる未来の運用フェーズや新機能の追加においてもコード品質を一定に保つ環境を確立しました。

通話サービス系スタートアップの新規開発（2021年4月～2022年1月）

【担当業務】アーキテクチャ設計/API開発/DevOps基盤構築/チームマネジメント/フロントエンド開発

- Nxを使用したMono repository開発
- NestJS、Postgres、OpenAPIを使用したSchema FirstでのRestAPI設計、開発
- Jest、Cypress、Docker、GitHub Actions、Cloud Runを使用したCI/CD構築
- プロジェクトの進捗管理
- Next.js、Vercelを使用したSSRアプリケーション開発
- Agora、SocketIOを使用した通話機能開発
- TailwindCSSの導入、技術指導
- Vercel、AWSからのGCP移行
- GCPでのアプリケーション導入、運用
- Framer Motionを使用したアニメーション実装

事業の初期段階より新規事業開発に参画し、社内外を網羅するエンジニアチームのマネジメント、スケジュールの統括、および技術未経験者への指導を含む開発業務を主導しました。プロジェクトにおいては多岐にわたる機能要望が存在しましたが、人的・時間的なリソース制約を鑑みて、初期リリースにおけるユーザーニーズを重視した通話機能を中心に要件と技術選定を行い、期限内に成功裏にリリースを実現しました。APIのドキュメントとER図の自動生成を実施し、機能仕様が継続的に更新される体制を構築。これにより、チームが拡大しても情報の属人化を防ぐ取り組みを実施しました。CI/CDの導入は勿論、OpenAPIから導出された型定義ライブラリを活用し、フロントエンドとバックエンドの緊密な連携を確立。型の不整合のリスク軽減や独立したフロントエンドの開発を促進し、全体の開発効率を大幅に向上させました。ReactにおけるCSSの開発アプローチとして、CSS Modules、Styled Component、Emotion、TailwindCSSを検討しました。その中で開発速度とコード統一性の観点からTailwindCSSを選択し採用しました。その際、エンジニア間での知識共有を促進するため、勉強会を主催しチーム全体の知識向上を図りました。

クラウドファンディングリターン管理アプリケーション開発（2021年6月）

【担当業務】PWAでのWebアプリケーション制作

- Heroku、Postgresを使用したデータベース構築
- Next.jsを使用したSSRアプリケーションを開発、PWA化

- GSAPを使用したアニメーション実装

わずか2週間という厳格なスケジュール内で、クライアント企業と積極的にコミュニケーションを行い、要件定義から設計、コーディングまで一貫して個人で担当し納品いたしました。利用ユーザーが限られている業務アプリケーションにおいては、運用コストを最小限に抑えるための緻密な技術選定を行いました。短い開発期間にもかかわらず、GSAPを用いて高品質なアニメーションを実装し、ユーザー体験の質を向上させました。

スマートロック/不動産管理アプリケーション開発（2020年6月～2021年3月）

【担当業務】自立分散型システムを用いた新規機能開発/現行機能の保守運用

- Reactを使用したSPAアプリケーション開発
- React Nativeを使用したクロスプラットフォーム開発、保守運用
- Swiftを使用したiOS開発
- Expressを使用したRestAPI開発
- Firebaseを使用したアプリケーションの保守運用
- Cloud Functionsを使用したサーバレスアプリケーション実装
- GCPでのアプリケーション監視
- Sentryでのアプリケーション監視

業務未経験状態からReact NativeおよびSwiftを迅速に習得し、製品の保守運用に責任を持ちました。営業、ファームウェア、デザイン、およびQA部門と密接に連携を取り、スマートロックの設置フローおよびユーザー権限管理機能の開発と実装を行いました。B2C向けスマートロックアプリケーションの開発に留まらず、B2B向けの不動産管理アプリケーションおよび社内システムの開発も担当しました。社内システムにおいては、UI/UXに配慮を払いスキューモーフィズムのデザインを採用し、広告部門が独立してキャンペーン通知機能进行操作できるように工夫を施しました。さらに、コンポーネントのモジュール化を推進し、社内プロジェクト間での再利用性を高めるアーキテクチャを提案および実装しました。Storybookを導入することでコンポーネントの可視化を実現し、全体でのパッケージ使用率を向上させ、開発速度の最適化に寄与しました。

Apple Japan合同会社（2018年11月～2020年4月）

【担当業務】Genius BarにてiOSデバイスのトラブルシューティング

Apple Inc.の製品群に関する専門的知識を習得し、iOSデバイスに関するトラブルシューティングサポートを提供いたしました。商業契約の獲得においても積極的にセールス活動を展開し、月間業績で全国1位を達成しました。教育プログラム「Apple Camp」では、小学生を対象としたプログラミング教育サポートをSpheroを用いて行いました。エンジニアリング自体は行っていないですが、製品エンドユーザーとの直接的なインタラクションを通じて得た洞察は、将来的にエンジニアリング職に従事するにあたり、非常に価値のある経験となりました。