

業務経歴書

基本情報

名前	石井 希
GitHub	https://github.com/nozomiishii

概要

ものづくりが好きです。作ったプロダクトでだれかの生活が豊かになったり、遊んもらえたりしたら幸せです。アイデアの発想から実装、ユーザーに届けるまでの全てが楽しいです。

フロントエンド、バックエンド、およびモバイル開発の各分野で、新規プロジェクトの立ち上げから保守・運用フェーズに至るまで各分野で開発に参加しております。プロジェクトリーダーとしての経験もあり、チームマネージメント、コードレビュー、技術的な指導、ならびにプロジェクト進捗の管理を行ってきました。

実務においてドキュメントは想定より読まれない、人為的なエラーは避けられないという実体験があります。開発環境をコードベースで設計し、一貫性のあるコーディングスタイルを確立することでこの問題を解決することに長けています。CI/CDの導入、Lint設定、コンポーネントテスト、E2Eテストの自動化等を通じて、手動作業を大幅に軽減し、プロジェクトの品質と効率を同時に向上させていきます。

将来は、電子工学からプロダクトデザインに至るまで、幅広くコンピューターについて一生楽しみながら学び続け、ものづくりをしていきます。

技術

言語等

TypeScript | Rust

フレームワーク等

Frontend

Next.js

CSS

TailwindCSS | Panda CSS

Backend(Node)

NestJS | Prisma | TypeORM

Backend(Rust)

axum | Tokio | SeaORM | Tonic

Test

Playwright | Vitest | MSW

その他

GitHub Actions | Lefthook | Docker | Terraform | Sentry | Vercel | Pusher | TinyMCE | Stripe | Agora | Figma | Jira | LaunchDarkly | AG Grid | Fumadocs | Docsaurous

強みが発揮されやすい業務

- React Component設計開発
- LinterやFormatterの導入
- PlaywrightでのE2Eテスト導入自動化
- Vitestを使った単体テスト導入自動化
- StorybookでのUIカタログ、コンポーネントテスト作成自動化
- GitHub ActionsでのCI/CDの導入
- Bash, zxを使ったタスク自動化
- Git Hooksの導入
- Monorepo開発
- GCPでのアプリケーション導入、運用
- アクセシビリティに配慮した設計
- Fumadocs, Docsaurousでのドキュメント制作
- 多言語化

主な業務経歴

企業や自治体のCO2排出量の可視化や削減を支援するサービスプラットフォーム開発 (2024年5月~)

【担当業務】新規アプリケーション開発/開発環境構築/フロントエンド開発/現行機能の保守運用

- Next.js 16 App Routerを使用したアプリケーション開発
- Cursor、Claude Codeを活用したAI支援開発環境の設計・運用・チームへの展開
- ChromaticでのVRT、PlaywrightによるコンポーネントテストとE2Eテストの自動化
- 複数プロジェクトで横断的に利用する社内UIライブラリの開発
- OpenAPIを元にしたコードの自動生成
- React Server Componentsに対応したi18n環境の構築
- zxを使ったタスク自動化
- Sentryでの監視環境の構築

新規アプリケーションの設計開発をフロントエンドとして主導しつつ、現行アプリケーションの保守運用も並行して担当しました。新規アプリケーションではNext.js 16 App Routerを採用し、OpenAPIを起点としたコード自動生成によりバックエンドチームとの並行開発を実現しました。CursorおよびClaude CodeといったAIツールを開発プロセスに導入し、ルールファイルやプロンプトの設計・整備とその継続的なメンテナンスを通じて、AI支援開発の品質と再現性を担保する仕組みをチーム全体に展開しました。特に単体テスト、コンポーネントテスト、E2Eテストの3層にわたるテスト設計・実装を重視し、AI生成コードを含めた設計意図との整合性を継続的に検証することで、堅牢なアプリケーションの構築を推進しました。また、React Server Componentsの制約を考慮したi18n環境を設計し、多言語対応の基盤を整備しました。複数プロジェクトで横断的に利用可能な社内UIライブラリを開発し、プロジェクト間のUI一貫性と開発効率の向上に貢献しました。リリース後の運用ではSentryを導入し、エラーの迅速な検知と原因特定を可能にする監視体制を確立しました。

銀行業界向けデジタルインフラ新規開発 (2023年5月~ 2024年4月)

【担当業務】開発環境構築/フロントエンド開発/社内共通ライブラリ開発

- Next.js 14 App Routerを使用したアプリケーション開発
- PNPM、TurboRepoを使用したMono repository開発
- Storybookを使用したUIカタログ作成
- Figmaからデザイントークンの作成
- mswとstorybookのRSCも対応した自動コンポーネントテスト環境とPlaywrightでのe2e環境作成

- Lintやコンポーネント等を再利用できるように共通ライブラリの開発

銀行業務という厳格な要件制約下で、社内プロジェクト間の齟齬を最小限に抑えるために自動化や設定の共通化に尽力しました。ほぼ全てのコンポーネントや関数にテストを導入し、自動実行する体制を確立することで、高い品質と効率的な開発プロセスを実現しました。開発者の負担を軽減するため、scaffdogを利用してテンプレートから簡単にコードが書き始められるようにする取り組みも行いました。ユーザーにとって使いやすい製品を提供するために、デザイナーやエンジニアリングマネージャーと積極的に連携し、意見交換を行いました。協力体制のもと、Figmaからデザイントークンの作成を自動化し、一貫性のあるユーザーインターフェースの実現に貢献しました。また、Storybookを用いてUIコンポーネントを可視化し、デザインの統一性を高める取り組みを実施しました。チーム全体のデザイン理解を深め、効率的かつ効果的な製品開発を推進することができました。

製造業受発注プラットフォーム開発（2022年10月～2023年3月）

【担当業務】開発環境構築/フロントエンド開発/BFF開発/バックエンド開発/現行機能の保守運用

- Next.jsを使用したアプリケーション開発、保守運用
- NestJSを使用したRest API、GraphQL、gRPC開発、保守運用
- Rustを使用したgRPC開発、保守運用
- Yarn Workspace、Lernaを使用したMono repository開発
- DDDでのバックエンド開発
- Playwrightを使用したe2eテストの自動化
- Storybookを使用したUIカタログ、コンポーネントテスト作成

プロダクトのリリースから僅か2ヶ月後に参画し、開発環境が未熟な状況を直面しながらも、CIの最適化、Git hooksの導入、およびZodによるスキーマバリデーション等を積極的に提案し実施。開発者がより効率的かつ円滑に作業できる環境を構築しました。Storybookを用いたコンポーネント開発に力を注ぎ、Unit TestとComponent Testを強化。リファクタリングや修正作業が迅速に行える設計基盤を確立しました。また、E2EテストにおけるPlaywrightの採用を提案し、自らリーダーシップを発揮して設計と知見の共有を行いました。その結果、4人が1日費やして行っていた手動テスト作業を30分で完了できる自動化の実現に成功しました。実装以外にも、要件定義と仕様作成のプロセスに責任を持ち、エンドユーザーからのフィードバックを活用しながら開発を推進しました。

NFTマーケットの新規開発（2022年3月～2022年7月）

【担当業務】フロントエンド開発/API設計/チームリーダー

- Next.js、Reactを使用したアプリケーション開発
- TurboRepoを使用したMono repository開発
- OpenAPIを使用したAPI設計
- TailwindCSSの導入
- SWR、Recoilを使用した状態管理
- チームリーダーとして他のプロジェクトとの進捗共有、API設計のレビュー

新規プロジェクトの設立段階から参画し、リモート環境と業務委託者が半数を占めるといったチーム構成下での開発に取り組みました。エンジニアのメンバー交代や新規参入にも柔軟に対応可能にするため、開発環境の初期設定をスクリプト化することで、1つのコマンドで開発環境が作成できる開発プロセスを構築しました。未経験の技術スタックであるRecoil、SWR、TurboRepoを短期間で習得し、効率的な実装を実現しました。OpenAPIを用いたスキーマファーストの設計手法を採用することで、バックエンドとフロントエンドの並行開発を可能にしました。さらに、LintとFormatterの設定をCIプロセスに組み込むことで、担当者が変わる未来の運用フェーズや新機能の追加においてもコード品質を一定に保つ環境を確立しました。

通話サービス系スタートアップの新規開発（2021年4月～2022年1月）

【担当業務】アーキテクチャ設計/API開発/DevOps基盤構築/チームマネジメント/フロントエンド開発

- Nxを使用したMono repository開発
- NestJS、Postgres、OpenAPIを使用したSchema FirstでのRestAPI設計、開発

- Jest、Cypress、Docker、GitHub Actions、Cloud Runを使用したCI/CD構築
- プロジェクトの進捗管理
- Next.js、Vercelを使用したSSRアプリケーション開発
- Agora、SocketIOを使用した通話機能開発
- TailwindCSSの導入、技術指導
- Vercel、AWSからのGCP移行
- GCPでのアプリケーション導入、運用
- Framer Motionを使用したアニメーション実装

事業の設立時より参画し、社内外を網羅するエンジニアチームのマネジメント、スケジュールの統括、および技術未経験者への指導を含む開発業務を行いました。プロジェクトにおいては多岐にわたる機能要望が存在しました。人的・時間的なリソース制約を照らし合わせつつ、初期リリースにおけるユーザーニーズを重視した通話機能を中心に要件と技術選定を行い、期限内にリリースを実現しました。APIのドキュメントとER図の自動生成を実施し、機能仕様が継続的に更新される体制を構築。チームが拡大しても情報の属人化を防ぐ取り組みを実施しました。CI/CDの導入、OpenAPIから導出された型定義ライブラリを活用し、フロントエンドとバックエンドの緊密な連携を確立。型の不整合のリスク軽減や独立したフロントエンドの開発を促進し、全体の開発効率を大幅に向上させました。ReactにおけるCSSの開発アプローチとして、CSS Modules、Styled Component、Emotion、TailwindCSSを検討しました。その中で開発速度とコード統一性の観点からTailwindCSSを選択し採用しました。その際、エンジニア間での知識共有を促進するため、勉強会を主催しチーム全体の知識向上を図りました。

クラウドファンディングリターン管理アプリケーション開発（2021年6月）

【担当業務】PWAでのWebアプリケーション制作

- Heroku、Postgresを使用したデータベース構築
- Next.jsを使用したSSRアプリケーションを開発、PWA化
- GSAPを使用したアニメーション実装

わずか2週間という厳格なスケジュール内で、クライアント企業と積極的にコミュニケーションを行い、要件定義から設計、コーディングまで一貫して個人で担当し納品いたしました。利用ユーザーが限られている業務アプリケーションにおいて、運用コストを最小限に抑えるための緻密な技術選定を行いました。短い開発期間にもかかわらず、GSAPを用いて高品質なアニメーションを実装し、ユーザー体験の質を向上させました。

スマートロック/不動産管理アプリケーション開発（2020年6月～2021年3月）

【担当業務】自立分散型システムを用いた新規機能開発/現行機能の保守運用

- Reactを使用したSPAアプリケーション開発
- React Nativeを使用したクロスプラットフォーム開発、保守運用
- Swiftを使用したiOS開発
- Expressを使用したRestAPI開発
- Firebaseを使用したアプリケーションの保守運用
- Cloud Functionsを使用したサーバレスアプリケーション実装
- GCPでのアプリケーション監視
- Sentryでのアプリケーション監視

業務未経験状態からReact Native、swiftを習得し、自社開発製品の開発、保守運用を担当しました。営業、ファームウェア、デザイン、QA部門と密接に連携を取り、スマートロックの設置フローやユーザー権限管理機能の開発と実装を行いました。B2C向けスマートロックアプリケーションの開発に留まらず、B2B向けの不動産管理アプリケーションならびに社内システムの開発しました。社内システムにおいては、UI/UXに配慮を払いスキューモーフィズムのデザインを採用し、広告部門が独立してキャンペーン通知機能を操作できるように工夫を施しました。コンポーネントのモジュラー化を推進し、社内プロジェクト間での再利用性を高めるアーキテクチャを提案実装しました。Storybookを導入することでコンポーネントの可視化を実現し、全体でのパッケージ使用率を向上させ、開発速度の最適化に寄与しました。

Apple Japan合同会社（2018年11月～2020年4月）

【担当業務】Genius BarにてiOSデバイスのトラブルシューティング

Apple Inc.の製品群に関する専門的知識を習得し、iOSデバイスに関するトラブルシューティングサポートをしました。商業導入獲得においても積極的にセールス活動を展開し、月間業績で全国1位を達成しました。教育プログラム「Apple Camp」では、小学生を対象としたプログラミング教育サポートをSpheroを用いて行いました。エンジニアリング自体は行っていませんが、製品エンドユーザーと直接コミュニケーションして得た知見は、将来的にエンジニアリング職に従事するにあたり、非常に価値のある経験となりました。