Header: TDAListaMemoria

```
#ifndef TDAListaMemoriaH
#define TDAListaMemoriaH
//
#endif
 8 #include "SMemoria.h"
11
   class TDAListaMemoria
12
13 {
        private:
14
        int Longitud;
15
16
     public:
17
       SMemoria m;
18
19
       int PtrElemento;
20
21
       TDAListaMemoria();
22
23
            bool vacia();
        int fin();
24
        int primero();
int siguiente(int direction);
25
26
       int anterior(int direction);
int longitud();
27
28
            int recupera(int direction);
29
30
        void inserta(int direccion, int elemento);
31
             void modifica(int direction, int elemento);
32
33
        void mostrar();
34
35
36 };
```

Implementacion: TDAListaMemoria

```
3 #pragma hdrstop
  #include "TDAListaMemoria.h"
 6 #include <iostream>
 8 #pragma package(smart_init)
  TDAListaMemoria::TDAListaMemoria()
11
12
     Longitud = 0;
13
       PtrElemento = NULO;
14
15
16
   bool TDAListaMemoria::vacia()
17
18
       return (Longitud == 0);
19
20 }
21
   int TDAListaMemoria::fin()
22
23 {
     int PtrFin;
24
     if(vacia())
25
26
       throw("Error: Lista Vacia..");
27
28
     }else
29
       int x = PtrElemento;
30
       \frac{\text{while}}{\text{while}}
31
32
         PtrFin = x;
33
34
                x = m.obtener_dato(x, 2);
35
36
37
            return PtrFin;
38
     }
39
40 }
41
42
  int TDAListaMemoria::primero()
43 {
44
45
            return PtrElemento;
46
47
48
   int TDAListaMemoria::siguiente(int direccion)
49
50
     if(vacia())
51
52
            throw("Error: Lista Vacia...");
53
54
55
       if ( direction == fin () )
56
57
       {
                throw("Error: Direction Final...");
58
       }else
59
60
61
                return m. obtener_dato(direccion, 2);
            }
62
63
64
65
   int TDAListaMemoria::anterior(int direccion)
66
67
     if (vacia())
68
69
            throw("Error: Lista Vacia...");
70
     }else
71
72
       if ( direction == primero() )
73
74
                throw("Error: Direction Initial...");
```

```
76
77
          int x = PtrElemento;
78
          int ant = NULO;
79
          while (x!=NULO)
80
81
             if (x=direccion)
82
83
                           return ant;
84
85
86
             \mathrm{ant} \; = \; x \, ;
87
                      x = m.obtener_dato(x,2);
88
 89
90
91
92
    int TDAListaMemoria::longitud()
93
94
95
        return Longitud;
96
97
   int TDAListaMemoria::recupera(int direccion)
98
99
100
      if (vacia())
             throw("Error: Lista Vacia...");
103
      }else
104
             return m.obtener_dato(direccion,1);
105
106
107
108
   void TDAListaMemoria::inserta(int direccion, int elemento)
109
110
      int x = m. new_espacio(2);
      if (x!=NULO)
113
        m. poner_dato(direccion, 1, elemento);
114
115
        m.poner_dato(direction, 2, NULO);
        if (vacia())
116
117
          PtrElemento = x;
118
                 Longitud = 1;
119
        }else
120
121
          Longitud++;
          if (direction==primero())
124
            m.poner_dato(x,2,direction);
                      PtrElemento = x;
126
127
          }else
128
             int ant = anterior(direction);
129
            m. poner_dato(ant,2,x);
130
                     m. poner_dato(x,2, direccion);
131
132
                 }
134
135
136
             throw ("Error: Existe Espacio en Memoria...");
137
138
   }
139
   void TDAListaMemoria::mostrar()
141
142
143
144
145
146
   void TDAListaMemoria::modifica(int direction, int elemento)
147
148
      if(vacia())
149
      {
150
151
```

Main de Proyecto 1

```
Tarea #3
    Docente: Mario Lopez Winnipeg
3
    U.A.G.R.M.
    Facultad
              de Ingenieria en Ciencias de la Computacion y Telecomunicaciones
    Leonardo Anez Vladimirovna
  9 #include <iostream.h>
10 #include <conio.h>
11 #include <fstream>
12 #include <string>
13 #include <vector>
14 #include <cstdlib>
16 #include "SMemoria.h"
#include "TDAListaVector.h"
#include "TDAListaMemoria.h"
#include "TDAListaPuntero.h"
20
21
22 using namespace std;
23
24
  void MostrarOpciones()
25
26
  {
    cout << "Menu Proyecto 1:\n";
27
    cout <<" [1] Crear Memoria\n";
28
    cout <<" [2]
               Pedir Espacio\n";
29
    cout <<" [3]
               Liberar Espacio\n";
30
    cout <<" [4]
31
               Crear Lista\n";
    cout <<" [5]
               Poner en Direccion Inicial\n";
32
    cout <<" [6]
               Poner en Direccion Fin\n";
33
    cout <<" [7]
34
               Mostrar Memoria\n";
    cout << "[8] Mostrar Lista\n";
35
    cout << "[9] Salir \n";
36
37
    cout << " Opcion: ";</pre>
38 }
39
40
   int main()
41
42
43
    int opcion;
    int direction , lugar , valor , cantidad , dato;
44
    TDAListaMemoria LM;
45
46
47
48
    {
       // Refresh de la Consola
49
      system("cls");
50
51
          // Menu de Opciones
53
      MostrarOpciones();
54
      // Opcion del Menu
55
      cin>>opcion;
56
57
58
      switch (opcion)
59
      {
               // Crear
60
        case 1:
61
                      LM.m = SMemoria(); // Rellamada del Constructor
62
            break;
63
        // Pedir
64
        case 2:
65
             cout<<"Digite la Cantidad de Espacio:\n";</pre>
66
67
             cin>>cantidad;
68
             if (LM.m. espacio_disponible ()>=cantidad)
69
70
             {
              cout << LM.m. new_espacio (cantidad) << endl;
71
72
             } else
73
                           cout<<"No hay Suficiente Espacio\n";</pre>
74
```

```
break;
           // Liberar
77
           case 3:
78
                cout<<"Digite el Espacio a Liberar:\n";</pre>
79
                cin>>direction;
80
81
                LM.m. delete_espacio (direccion);
                break;
82
                  // Poner Dato
83
           case 4:
84
85
                            LM = TDAListaMemoria();
86
87
                break;
           // Obtener Dato
88
89
           case 5:
                cin>>cantidad;
90
               LM.\ inserta\left(LM.\ primero\left(\right), cantidad\right);
91
92
                break;
93
            // Mostrar
94
95
           case 6:
                \verb|cin>> \verb|cantidad|;
96
                LM. inserta (LM. primero (), cantidad);
97
                break;
98
           // Salir
99
100
           case 7:
102
               LM.m. mostrar();
                break;
103
           case 8:
104
                            LM. mostrar();
105
106
           default:
107
108
                break;
109
110
        getch();
111
      } while (opcion!=9);
113
114
115
      getch();
116
      return 0;
117
118 }
```

Links a los Codigos:

https://hastebin.com/pelanuhasu.cpp https://hastebin.com/uxarozixas.cpp https://hastebin.com/sawajibuvu.cpp