

Códigos Detectores de Errores

Leonardo H. Añez Vladimirovna^{*}

*Universidad Autónoma Gabriel René Moreno,
Facultad de Ingeniería en Ciencias de la Computación y Telecomunicaciones,
Santa Cruz de la Sierra, Bolivia*

7 de septiembre de 2019

Como ya sabemos, al transmitir datos, el medio por el que viaja puede derivar en que los datos esten corruptos; esto debido a que el medio no es perfecto

Si enviáramos los datos tal cual, el problema sería que al llegar no habría nada que indique si esta mal, el receptor lo aceptaría y el usuario vería posiblemente la información errónea. Una forma de lidiar con esto es a través de la redundancia (que sería esa información extra enviada que se utiliza para detectar el error). Una de estas es usando un bit de paridad, pero aún así, este método presenta limitaciones, ya que solo **funciona con un bit** de error, en este trabajo se verán algunos de estos métodos.

Checksum

Es un método de código de bloque donde se crea una suma de verificación basada en los valores de datos de los bloques que se transmiten y se agregarán a los datos. Cuando el receptor recibe los datos, se calcula la nueva suma y se compara con la existente.

Ejemplo

Cyclic Redundancy Check (CRC)

Código de Hamming

^{*}Correo Electrónico: toborochi98@outlook.com