

D. Atajos

Incluir atajos a la matriz y ejecutar los algoritmos de a), b) y c).

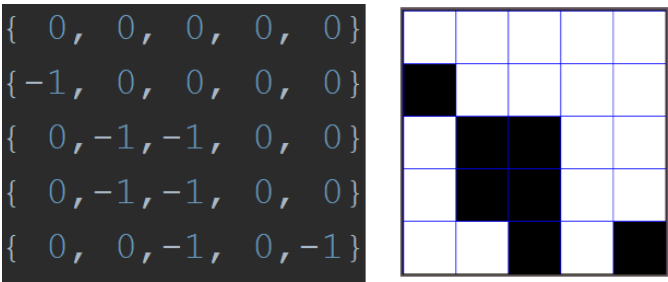


Figura 1: Matriz y su representación mas visual.

En este problema las pruebas se realizaron para la matriz anterior.

Ejercicio 1:

Para el caso del laberinto ordinario.

```
1 0 0 0 0
-1 0 0 0 0
0 -1 -1 0 0
0 -1 -1 0 0
0 0 -1 0 -1

1 2 0 0 0
-1 0 0 0 0
0 -1 -1 0 0
0 -1 -1 0 0
0 0 -1 0 -1

...

1 2 0 0 0
-1 3 4 5 0
0 -1 -1 6 0
0 -1 -1 7 0
0 0 -1 8 -1

Total: 198
```

Ejercicio 2:

Para el caso del rey.

```
1 2 5 4 0
-1 0 3 6 7
0 -1 -1 0 0
0 -1 -1 0 0
0 0 -1 0 -1
```

```
1 2 5 4 8
-1 0 3 6 7
0 -1 -1 0 0
0 -1 -1 0 0
0 0 -1 0 -1
```

...

```
1 0 0 0 0
-1 2 0 0 0
3 -1 -1 0 0
4 -1 -1 0 0
5 6 -1 0 -1
```

Total: 43253

Ejercicio 3:

Para el caso de los movimientos del caballo.

1 0 0 6 3

-1 5 2 0 0

0 -1 -1 4 7

0 -1 -1 0 0

0 0 -1 0 -1

1 0 0 6 3

-1 5 2 0 0

0 -1 -1 4 7

0 -1 -1 0 0

0 0 -1 8 -1

...

1 0 5 0 7

-1 0 2 0 4

0 -1 -1 6 0

0 -1 -1 3 0

0 0 -1 0 -1

Total: 62

Ejercicio 4:

Para el caso de todas las celdas se tuvo que realizar un ligero cambio al laberinto, de la siguiente manera:

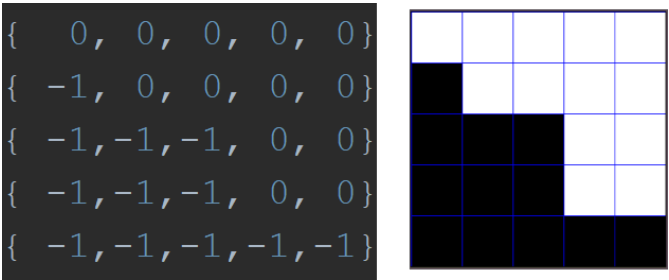


Figura 2: Matriz y su representación mas visual.

1	2	3	4	5
-1	13	12	11	6
-1	-1	-1	10	7
-1	-1	-1	9	8
-1	-1	-1	-1	-1

1	2	5	6	7
-1	3	4	9	8
-1	-1	-1	10	11
-1	-1	-1	13	12
-1	-1	-1	-1	-1

1	2	5	6	7
-1	3	4	9	8
-1	-1	-1	10	13
-1	-1	-1	11	12
-1	-1	-1	-1	-1

1	2	5	6	7
-1	3	4	13	8
-1	-1	-1	12	9
-1	-1	-1	11	10
-1	-1	-1	-1	-1

1	2	5	6	13
-1	3	4	7	12
-1	-1	-1	8	11
-1	-1	-1	9	10
-1	-1	-1	-1	-1

1	2	13	12	11
-1	3	4	5	10

-1 -1 -1 6 9

-1 -1 -1 7 8

-1 -1 -1 -1 -1

Total: 6