

Interacción Hombre-Computador

3-2019

# Componentes Visuales en Java

*Leonardo Henry Añez Vladimirovna*



Universidad Autónoma  
Gabriel René Moreno

**11 de febrero de 2020**

Santa Cruz de la Sierra Bolivia

Novela Visual: 人 人 間 の コ ン  
ピ ュ ー タ ー — Interaction

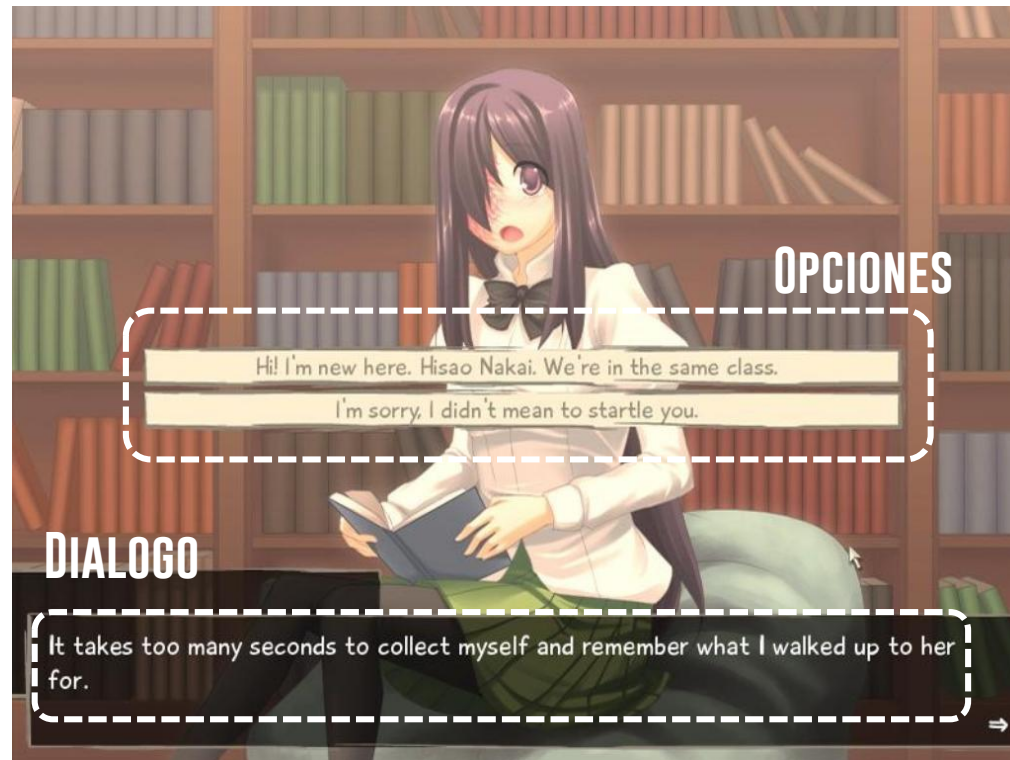
人間のコンピューター。

INTERACTION

## **Definición.-**

Una novela visual, a veces abreviada como VN (en inglés), es un género de juego interactivo, presentando una historia basada en texto con estilo narrativo de literatura e interactividad ayudada por imágenes estáticas o basadas en sprites.

# Estructura



**Figura.** Katawa Shoujo



**Figura.** The Portopia Serial Murder Case, 1983

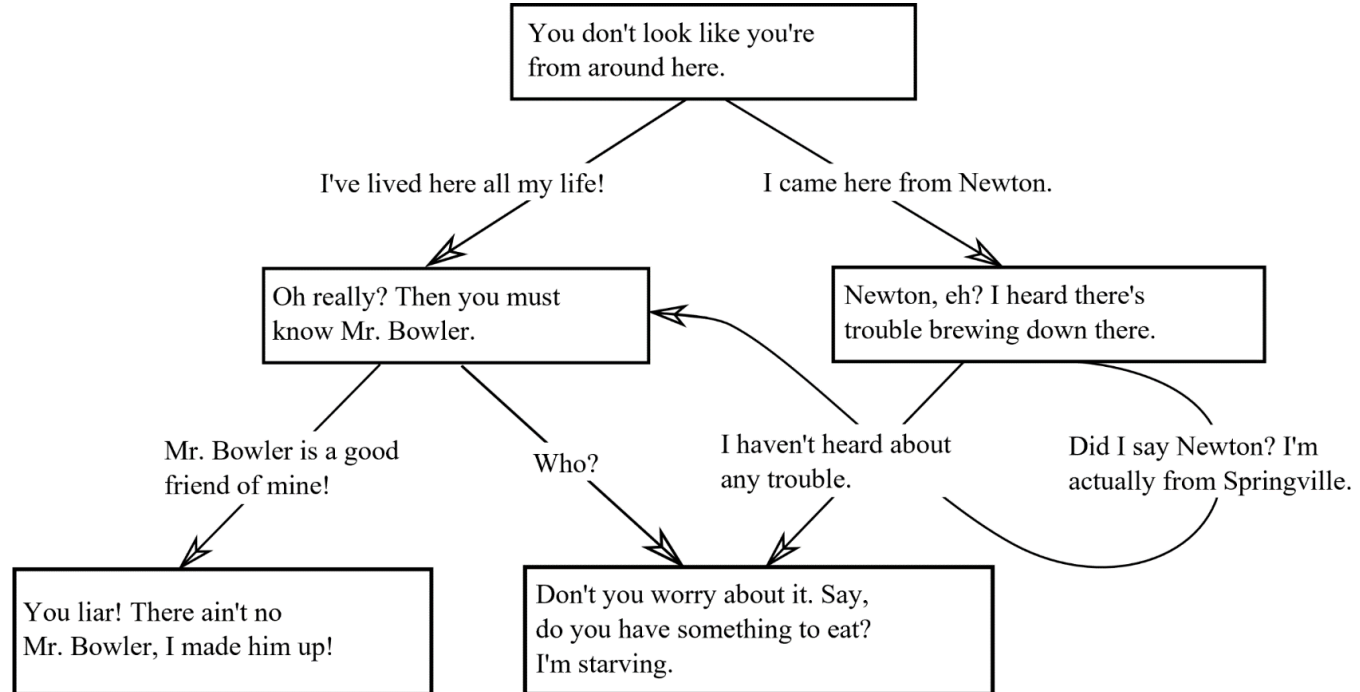


**Figura.** Tokimeki Memorial, 1994



**Figura.** Nekomura 17, 2014

# Arbol de Dialogos



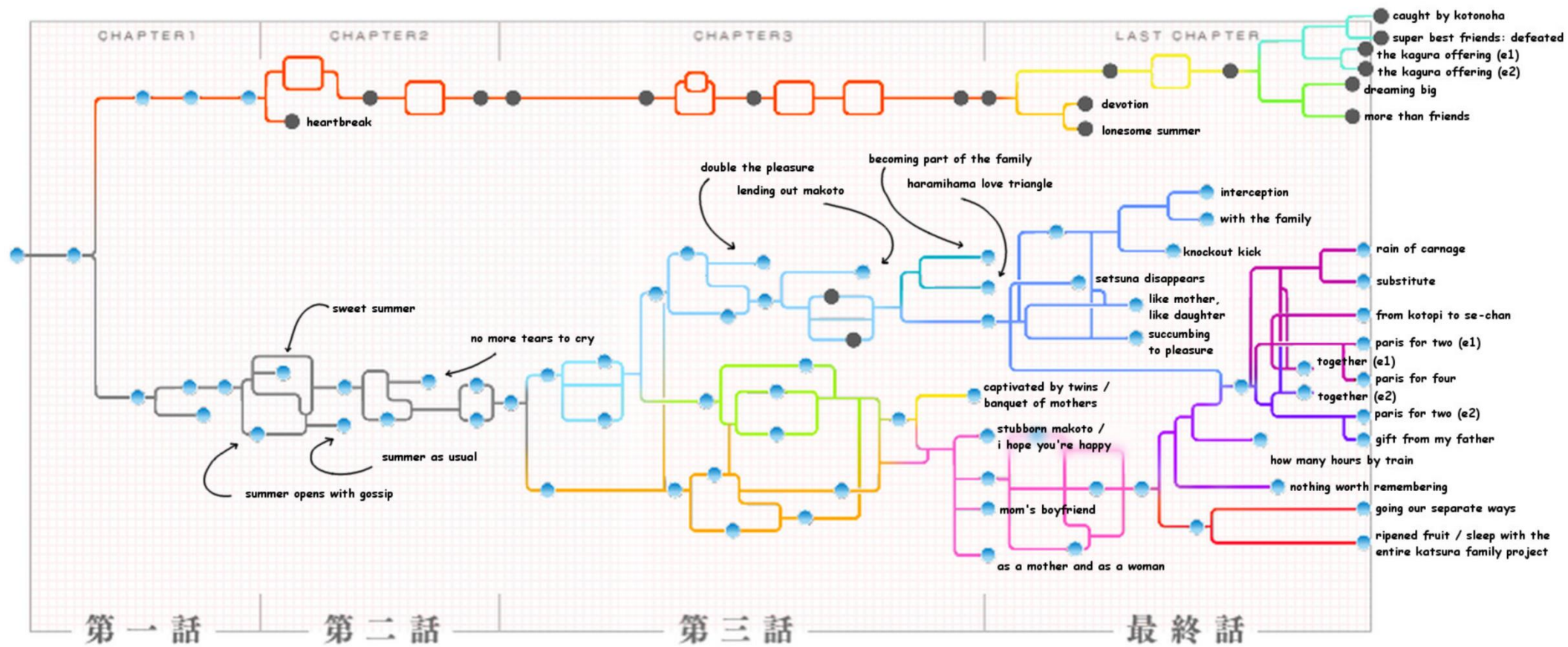
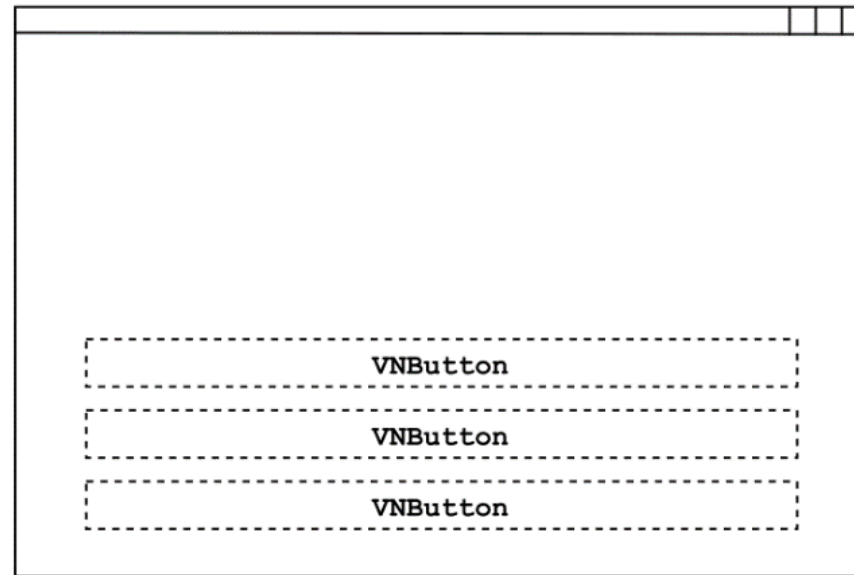


Figura. Arbol de Dialogos de School Days

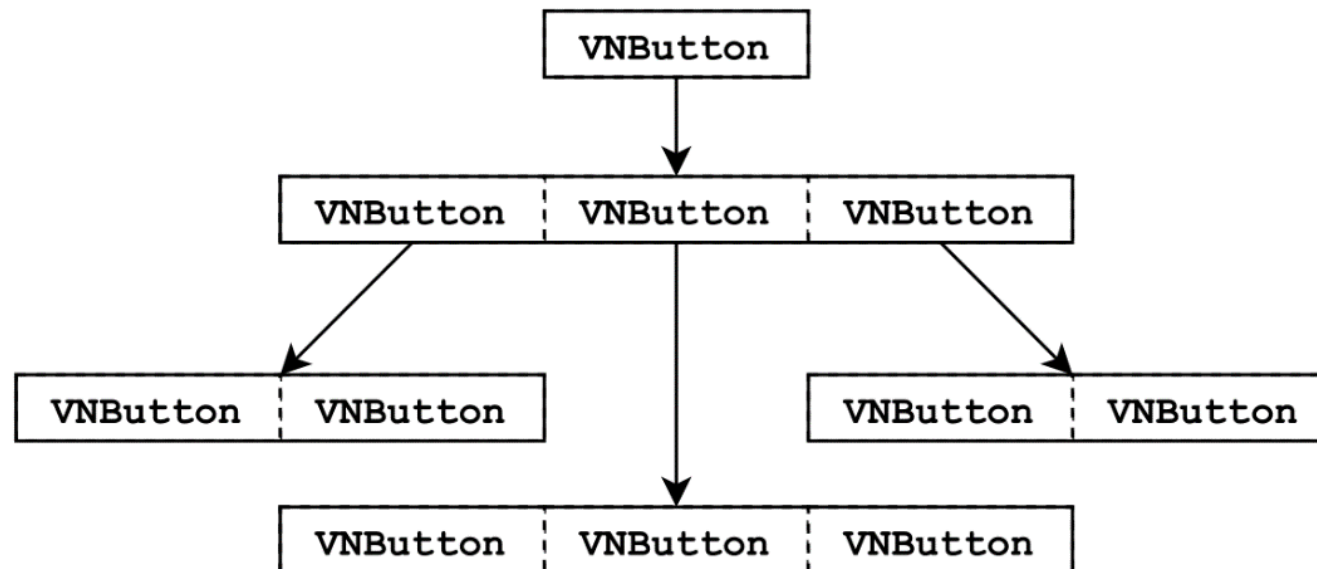
# Proyecto

- Player
- VNButton
- NPC



**Figura.** Esquema del Proyecto





**Figura.** Esquema del Arbol de Dialogo de VNButton

# Resultado



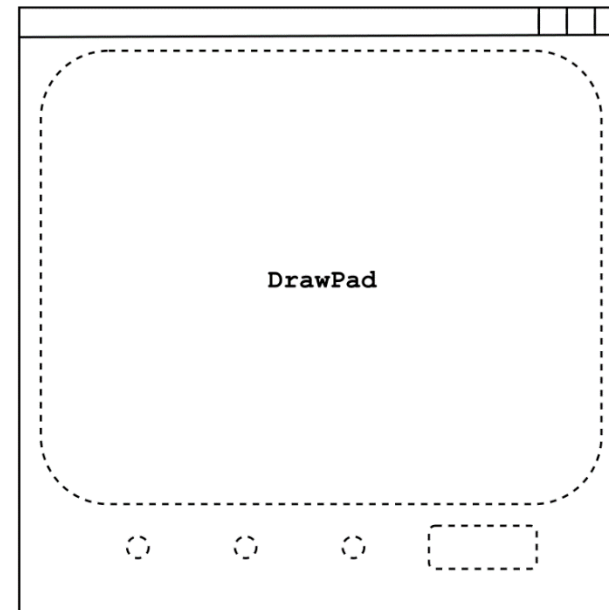
# Doodler: A Simple Paint Tool

**DOODLER**  
*A simple Paint Tool*

Este proyecto es una pequeña herramienta para dibujar, parecida al conocido Paint, solo que un poco mas simple.

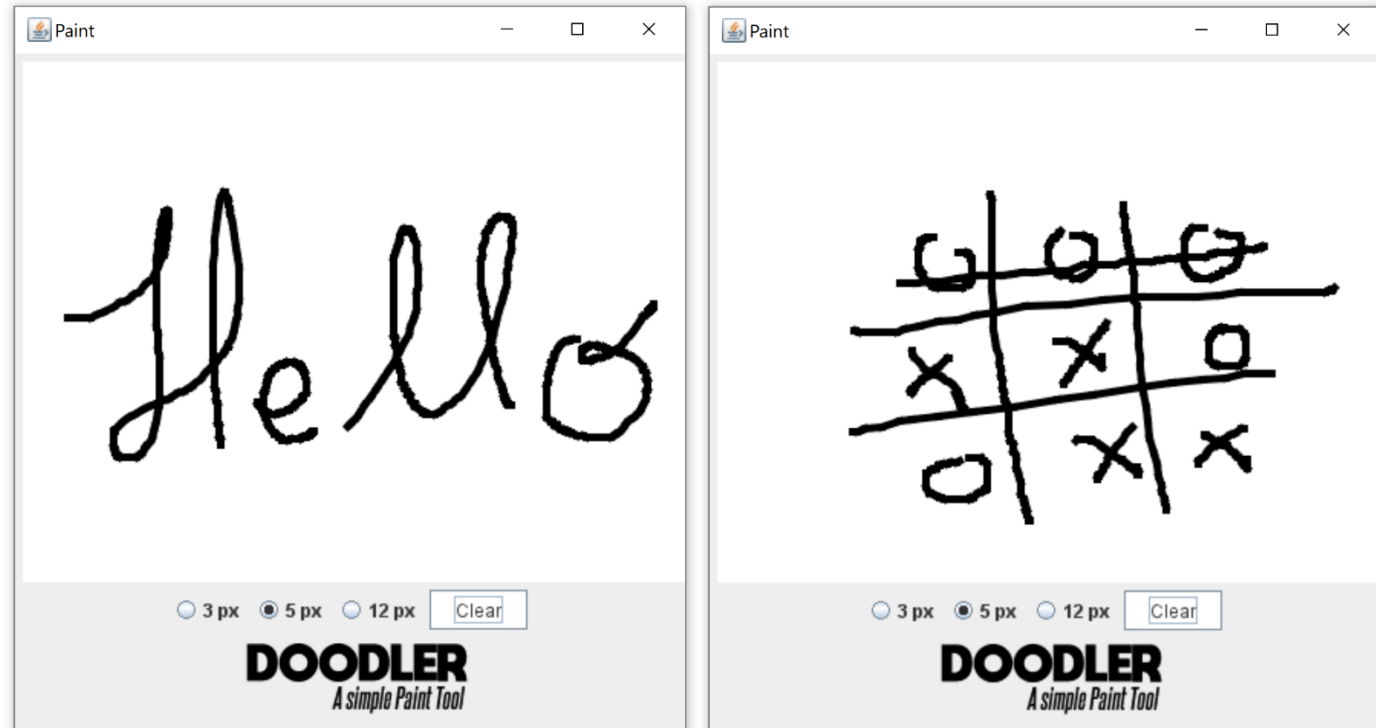
# Proyecto

- DrawPad
- Doodler



**Figura.** Esquema del Proyecto

# Resultado



# Conclusiones



# Bibliografía

- [1]** Samuel Banya. History of ms paint. <http://www.musimatic.net/FakeWebsites/TheHistoryOfMSPaint/index.html>.
- [2]** Brian Crimmins. A brief history of visual novels. <https://medium.com/mammon-machine-zeal/a-brief-history-of-visual-novels-641a2e6blacb>, 2016.
- [3]** Amy Fowler. Painting in awt and swing. <https://www.oracle.com/technetwork/java/painting-140037.html>.
- [4]** Reitou Shijimi. しじみのおすまし, 背景素材(800x600). <http://www7b.biglobe.ne.jp/~osumashi/>, 2019.
- [5]** Wikipedia. The portopia serial murder case. [https://en.wikipedia.org/wiki/The\\_Portopia\\_Serial\\_Murder\\_Case](https://en.wikipedia.org/wiki/The_Portopia_Serial_Murder_Case), .