

Laboratorio #3

Grupo: 12

Integrantes:

- **Añez Vladimirovna Leonardo Henry**
- Cardona Chavez Alex †
- Mercado Oudalova Erick Denis
- Mollinedo Franco Milena

Materia: Inteligencia Artificial

Fecha: 7 de septiembre de 2020

Porcentaje Completado: 100%

Comentario(s): En esta practica vimos el problema del laberinto aplicado en multiples situaciones (tal es el caso del alfil, la reina, la torre, el caballo y el rey) y varias formas en su comportamiento (como exploracion de todas las soluciones, de un punto inicial a un final arbitrario y con atajos). Realizamos los problemas a traves de dos enfoques, el primero a punta de ifs y el segundo a traves de un conjunto de **reglas** que nos permiten flexibilizar el comportamiento en la exploracion del laberinto. Se realizó ademas una implementación para poder simular las soluciones de algunos de los problemas planteados en la tarea de manera mas visual.

Proyecto: <https://github.com/toborochi/Personal-Projects/tree/master/Java/IAGridGrapher>