

Links a los Codigos:

- **Header:**
<https://hastebin.com/cuqerorupu.cpp>
- **Implementacion:**
<https://hastebin.com/ajejetoqon.cpp>
- **Main:**
<https://hastebin.com/osiyipomux.cpp>
- **Proyecto:**
<https://drive.google.com/file/d/1bTVyDwMdI53IjqDn9kHoSeS8ZLcCHJLa/view?usp=sharing>

Header: TDAListaMemoria

```
//-----  
  
#ifndef TDAListaMemoriaH  
#define TDAListaMemoriaH  
//-----  
#endif  
  
#include "SMemoria.h"  
  
class TDAListaMemoria  
{  
    private:  
        int Longitud;  
  
    public:  
        SMemoria m;  
        int PtrElemento;  
        // Constructor  
        void crear();  
        int primero();  
        bool vacia();  
        int siguiente(int direccion);  
        int anterior(int direccion);  
        int fin();  
        int recupera(int direccion);  
        int longitud();  
        void inserta(int direccion,int elemento);  
        void modifica(int direccion,int elemento);  
        void supprime(int direccion);  
        void imprimir();  
};
```

Implementacion: TDAListaMemoria

```
//-----  
  
#pragma hdrstop  
  
#include "TDAListaMemoria.h"  
#include <conio.h>  
#include <fstream>  
#include <iostream>  
//-----  
#pragma package(smart_init)  
  
void TDAListaMemoria::crear()  
{  
    Longitud = 0;  
    PtrElemento = NULO;  
}  
  
bool TDAListaMemoria::vacía()  
{  
    return (Longitud == 0);  
}  
  
int TDAListaMemoria::fin()  
{  
    int PtrFin;  
    if(vacía())  
    {  
        throw("Lista Vacía...");  
    }else  
    {  
        int x = PtrElemento;  
        while(x!=NULO)  
        {  
            PtrFin = x;  
            x = m.obtener_dato(x,2);  
        }  
        return PtrFin;  
    }  
}  
  
int TDAListaMemoria::primero()  
{  
    if(!vacía())  
    {  
        return PtrElemento;  
    }else  
    {  
        throw("Lista Vacía...\n");  
    }  
}  
  
int TDAListaMemoria::siguiente(int direccion)  
{  
    if(vacía())  
    {  
        throw("Lista Vacía...");  
    }else  
    {  
        if(direccion == fin())  
        {  
            throw("Error, Ultima Direccion...");  
        }else
```

```

        {
            return m.obtener_dato(direccion,2);
        }
    }
}

int TDAListaMemoria::anterior(int direccion)
{
    if(vacia())
    {
        throw("Lista Vacía...");
    }else
    {
        if(direccion==primero())
        {
            throw("Error Primera Direccion");
        }else
        {
            int x = PtrElemento;
            int ant = NULO;
            while(x!=NULO)
            {
                if(x==direccion)
                {
                    return ant;
                }
                ant = x;
                x = m.obtener_dato(x,2);
            }
        }
    }
}

int TDAListaMemoria::recupera(int direccion)
{
    if(vacia())
    {
        throw("Lista Vacía...");
    }else
    {
        return m.obtener_dato(direccion,1);
    }
}

int TDAListaMemoria::longitud()
{
    return Longitud;
}

void TDAListaMemoria::inserta(int direccion,int elemento)
{
    int x = m.new_espacio(2);

    if(x!=NULO)
    {
        m.poner_dato(x,1,elemento);
        m.poner_dato(x,2,NULO);
        if(vacia())
        {
            PtrElemento = x;
            Longitud = 1;
        }else
        {
            Longitud++;
            if(direccion==primero())
            {

```

```

        m.poner_dato(x,2,direccion);
        PtrElemento = x;
    }else
    {
        int ant = anterior(direccion);
        m.poner_dato(ant,2,x);
        m.poner_dato(x,2,direccion);
    }

    }

}else
{
    throw("Existe Espacio de Memoria...");
}
}

void TDAListaMemoria::modifica(int direccion,int elemento)
{
    if(vacia())
    {
        throw("Lista esta Vacía...");
    }else
    {
        m.poner_dato(direccion,1,elemento);
    }
}

void TDAListaMemoria::imprimir()
{
    if(vacia())
    {
        throw("Lista Vacía...");
    }else
    {
        int p = primero();
        std::cout<<"<";

        while(p!=fin())
        {
            int e = recupera(p);
            std::cout<<e<< ((p!=NULO)?", ":"") ;
            p = siguiente(p);
        }

        std::cout<<recupera(fin());

        std::cout<<">"<<std::endl;
    }
}

void TDAListaMemoria::suprime(int direccion)
{
    if(Longitud==0)
    {
        throw("Lista Vacía...");
    }
    if(direccion==PtrElemento)
    {
        int x = PtrElemento;
        PtrElemento = m.obtener_dato(PtrElemento,2);
        m.poner_dato(direccion,PtrElemento,NULO);
    }else
    {

```

```
    int ant = anterior(direccion);  
    m.poner_dato(ant,2,siguiente(direccion));  
        m.poner_dato(direccion,ant,NULO);  
    }  
}
```

Implementacion: Main del Proyecto 1

```
/*//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
Tarea #3
Docente: Mario Lopez Winnipeg
U.A.G.R.M.
Facultad de Ingenieria en Ciencias de la Computacion y Telecomunicaciones
Leonardo Anez Vladimirovna
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////*/

#include <iostream.h>
#include <conio.h>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
#include <cstdlib>

#include "SMemoria.h"
//#include "TDAListaVector.h"
#include "TDAListaMemoria.h"
//#include "TDAListaPuntero.h"

using namespace std;

void MostrarOpciones()
{
    cout<<"*****\n";
    cout<<" Lista con Simulacion de Memoria \n";
    cout<<"*****\n";
    cout<<"Menu Proyecto 1:\n";
    cout<<"\n";
    cout<<"[1] Crear Memoria\n";
    cout<<"[2] Pedir Espacio\n";
    cout<<"[3] Liberar Espacio\n";
    cout<<"[4] Crear Lista\n";
    cout<<"[5] Poner en Direccion Inicial\n";
    cout<<"[6] Poner en Direccion Fin\n";
    cout<<"[7] Mostrar Memoria\n";
    cout<<"[8] Mostrar Lista\n";
    cout<<"[9] Salir\n";
    cout<<"Opcion: ";
}

int main()
{
    // Declaracion de la Lista (Basada en SMemoria)
    TDAListaMemoria LM;

    int opcion,elemento,cantidad,direccion;

    do
    {
        // Refresh de la Consola
        system("cls");

        // Menu de Opciones
        MostrarOpciones();

        // Opcion del Menu
        cin>>opcion;

        switch(opcion)
        {
```

```

case 1:
    // Constructor de la Memoria...
    LM.m = SMemoria();
    break;
case 2:
    // Pedir espacio en Memoria...
    cout<<"Digite la Cantidad de Memoria: ";

    cin>>cantidad;

    LM.m.new_espacio(cantidad);
    break;
case 3:
    // Liberar espacio en Memoria...
    cout<<"Digite la Direccion de Memoria: ";

    cin>>direccion;

    LM.m.delete_espacio(direccion);
    break;
case 4:
    // Creacion de la Lista...
    LM.crear();

    break;
case 5:
    // Agregacion de elemento en la cabeza de la lista
    cout<<"Ingrese el Elemento a Insertar: ";

    cin>> elemento;

    if(LM.vacia())    // Pequena Excepcion
    {
        LM.inserta(1,elemento);
    }else
    {
        LM.inserta(LM.primer(),elemento);
    }
    break;
case 6:
    // Agregacion de elemento en la cola de la lista
    cout<<"Ingrese el Elemento a Insertar: ";

    cin>>elemento;
    if(LM.vacia())
    {
        LM.inserta(1,elemento);
    }else
    {
        LM.inserta(LM.fin(),elemento);
    }
    break;
case 7:
    // Mostramos la Memoria
    LM.m.mostrar();
    getch();
    break;
case 8:
    // Mostramos la Lista
    if(LM.vacia())
    {
        cout<< "Lista Vacía"<<endl;
    }else
    {
        LM.imprimir();
    }
    getch();

```

```
        break;
    default :
        break;
}

}while(opcion!=9);

    cout<< "Gracias por usar el programa..." <<endl;

    getch();
    return 0;
}
```