Arquitectura del Computador

Leonardo H. Añez Vladimirovna¹

Universidad Autónoma Gabriél René Moreno, Facultad de Ingeniería en Ciencias de la Computación y Telecomunicaciones, Santa Cruz de la Sierra, Bolivia

7 de septiembre de 2018

 $^{^{1}}$ Correo Electrónico: toborochi98@outlook.com

Notas del Autor

Estos apuntes fueron realizados durante mis clases en la materia INF211 (Arquitectura del Computador), acompañados de referencias de libros, fuentes y código que use a lo largo del curso, en el período I-2018 en la Facultad de Ingeniería en Ciencias de la Computación y Telecomunicaciones.

Para cualquier cambio, observación y/o sugerencia pueden enviarme un mensaje al siguiente correo:

toborochi98@outlook.com

Índice general

1. Algebra de Boole 5

ÍNDICE GENERAL

Capítulo 1

Algebra de Boole

También llamada Algebra Booleana en informática y matemática. Se compone de las siguientes operaciones:

■ Negación (NOT):

$$\overline{\overline{A}} = A$$

Bibliografía

- [1] Ronald E. Walpole, Raymond H. Myers, Sharon L. Myers, Keying Ye, *Probabilidad y estadística para ingeniería y ciencias, Novena Edición*, Pearson, 2012.
- [2] Braulio Cáceres Chacón, Cindy Elisa Cáceres Antelo, Problemas Resueltos y Propuestos de Estadística Descriptiva, Primera Edición, Editorial e Imprenta Universitaria (U.A.G.R.M.), 2016.
- [3] Carlos Véliz Cupañay, Estadística para la Administración y Negocios, Primera Edición, Pearson, 2011.
- [4] Manuel Córdova Zamora, Estadística Descriptiva e Inferencial, Quinta Edición, Editorial Moshera, 2003.
- [5] Juan Martínez de Lejarza: Series Temporales https://www.uv.es/ceaces/pdf/series.pdf
- [6] Series Temporales, Departamento de Estadística, Universidad Carlos III de Madrid. http://halweb.uc3m.es/esp/Personal/personas/jmmarin/esp/EDescrip/tema7.pdf