

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THỰC PHẨM TP.HCM**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**ĐỒ ÁN CÔNG NGHỆ JAVA**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG QUẢN LÝ VĂN PHÒNG  
PHẨM**

**Giáo viên hướng dẫn: thầy Trương Trần Tuấn Phát**

**Sinh viên thực hiện: Nhóm 07**

1. 2001202143 – Nguyễn Phước Long
2. 2001202272 – Phan Chí Toàn
3. 2001200519 – Nguyễn Thị Thu Thảo
4. 2001207355 – Hồ Huỳnh Gia Huy
5. 2001200684 – Phan Quốc Khải

*TP. HCM, tháng 5/2023*

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THỰC PHẨM TP.HCM**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC CÁC THÀNH VIÊN NHÓM 07**

STT	MSSV	HỌ TÊN	ĐÁNH GIÁ
1	2001202143	Nguyễn Phước Long	100%
2	2001202272	Phan Chí Toàn	100%
3	2001200519	Nguyễn Thị Thu Thảo	100%
4	2001207355	Hồ Huỳnh Gia Huy	100%
5	2001200684	Phan Quốc Khải	100%

## MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU .....	4
Chương 1: Giới Thiệu .....	5
1.1. Tổng quan đề tài:.....	5
1.2. Phạm vi của đề án: .....	5
Chương 2: Phân tích thiết kế hệ thống.....	6
2.1 Tổng quan:.....	6
2.1.1Giới thiệu về hệ thống: .....	6
2.1.2Các chức năng của hệ thống:.....	6
2.1.3 Các sơ đồ cần thiết: .....	7
2.1.4 Cơ sở dữ liệu: .....	9
Chương 3: Xây dựng ứng dụng .....	14
3.1 Giao diện ứng dụng:.....	18
Chương 4 : Kết luận và hướng phát triển .....	
4.1 Kết luận : .....	
4.2 Hướng phát triển : .....	
LỜI CẢM ƠN .....	19
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	21

## **LỜI MỞ ĐẦU**

Bán hàng là giai đoạn cuối cùng của hoạt động sản xuất kinh doanh, đây là quá trình chuyển hoá vốn từ hình thái vốn sản phẩm, hàng hoá sang hình thái vốn tiền tệ hoặc vốn trong thanh toán. Vì vậy, đẩy nhanh quá trình bán hàng đồng nghĩa với việc rút ngắn chu kỳ sản xuất kinh doanh, tăng nhanh vòng quay của vốn, tăng lợi nhuận của doanh nghiệp. Trong xu thế thương mại hóa, toàn cầu hóa hiện nay, khối lượng thông tin cần xử lý ngày càng nhiều và đòi hỏi phải đáp ứng nhanh chóng, kịp thời cho nhu cầu quản lý. Do vậy, công nghệ thông tin đóng một vai trò quan trọng trong công tác quản lý nói chung, quản lý bán hàng nói riêng. Xuất phát từ tầm quan trọng của công tác quản lý bán hàng trong doanh nghiệp sản xuất, em đã chọn đề tài: “Quản lý văn phòng phẩm”

Với mục tiêu xây dựng hệ thống quản lý bán hàng nhằm đạt hiệu quả cao hơn, đề tài đã nghiên cứu công tác quản lý bán hàng trong điều kiện ứng dụng công nghệ tin học.

## **Chương 1: Giới Thiệu**

### **1.1. Tổng quan đề tài:**

Khảo sát, phân tích và thiết kế phần mềm hệ thống quản lý cửa hàng văn phòng phẩm bao gồm:

- Quản lý hóa đơn.
- Quản lý sản phẩm.
- Quản lý khách hàng.
- Quản lý nhà cung cấp.
- Quản lý nhân viên.
- Thống kê doanh thu.

### **1.2. Phạm vi của đồ án:**

Đối tượng nghiên cứu và xây dựng đề tài:

Hệ thống cửa hàng quản lý văn phòng phẩm, cửa hàng văn phòng phẩm.

Công cụ xây dựng chương trình: SQL Server 2019, Eclipse IDE for Java Developers - 2022-12

Phương pháp nghiên cứu đề tài:

Khảo sát các hệ thống quản lý cửa hàng văn phòng phẩm trên thị trường và kết hợp lý thuyết để xây dựng cơ sở dữ liệu.

Lựa chọn chương trình xây dựng các modul xử lý

Phạm vi ứng dụng đề tài:

Ứng dụng vào các hệ thống quản lý cho các công ty, doanh nghiệp, siêu thị, cửa hàng bán máy lạnh, các loại hình bán hàng

Thay thế các cách quản lý truyền thống kém hiệu quả.

## **Chương 2: Phân tích thiết kế hệ thống**

### **2.1 Tổng quan:**

#### **2.1.1 Giới thiệu về hệ thống:**

Hệ thống đơn giản dễ sử dụng, dễ quản lý.

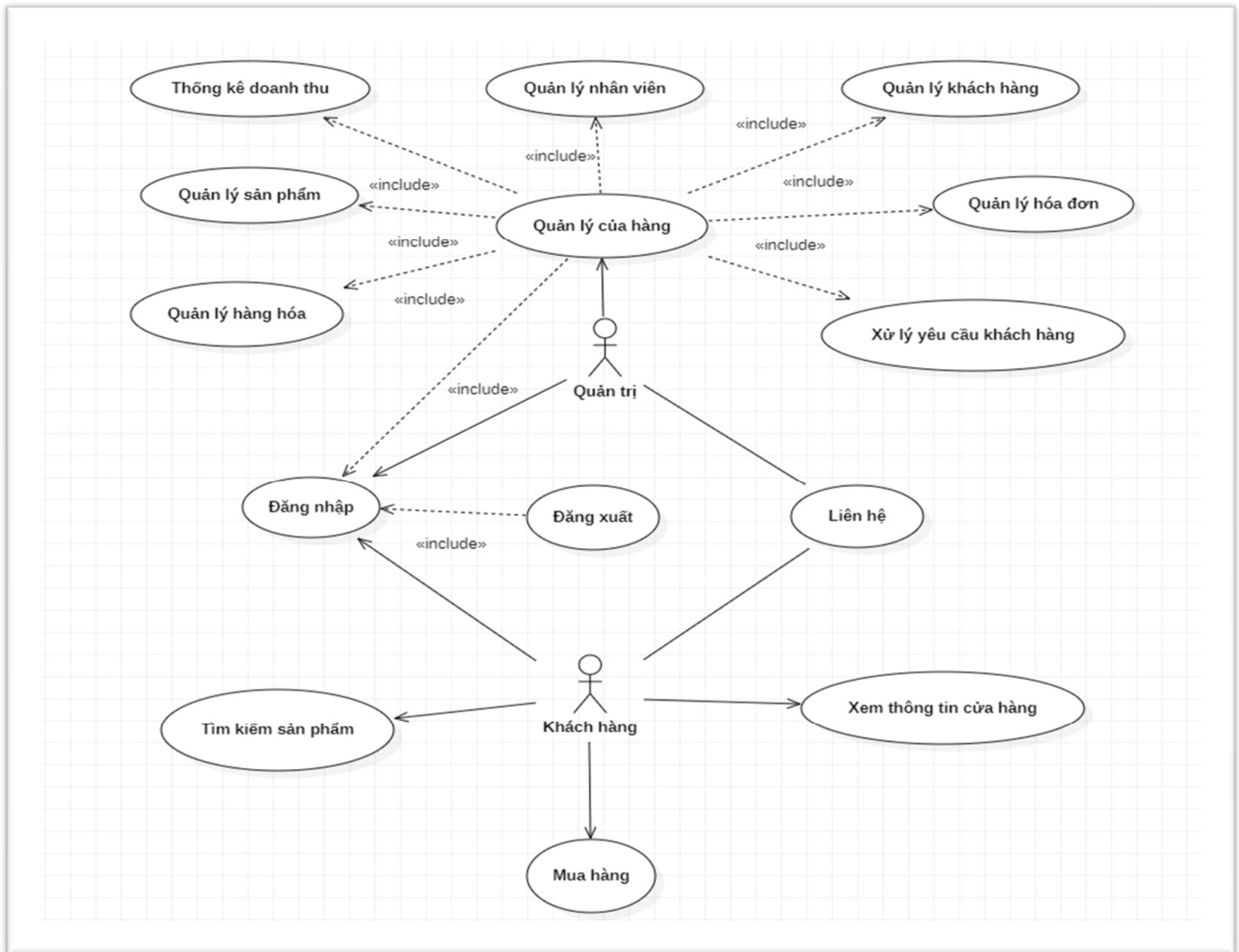
Chương trình có đủ các chức năng của 1 hệ thống quản lý của hàng.

#### **2.1.2 Các chức năng của hệ thống:**

- Đăng nhập: Yêu cầu tài khoản, mật khẩu để đăng nhập vào hệ thống
- Hóa đơn: Bảng hóa đơn và chi tiết hóa đơn với các chức năng thêm xóa sửa và nút thanh toán để thực hiện thanh toán hóa đơn
- Sản phẩm: Bảng sản phẩm gồm các mặt hàng của cửa hàng chức năng thêm xóa sửa sản phẩm
- Khách hàng: Quản lý khách hàng, xem thông tin khách hàng thêm xóa sửa khách hàng
- Nhà cung cấp: cho biết nhà cung cấp mặt hàng cho cửa hàng
- Nhân viên: Quản lý thông tin nhân viên, phân quyền nhân viên, xem thông tin nhân viên thêm, xóa, sửa thông tin nhân viên
- Thống kê doanh thu: Xem doanh thu mỗi tháng, nút làm mới cập nhật doanh thu

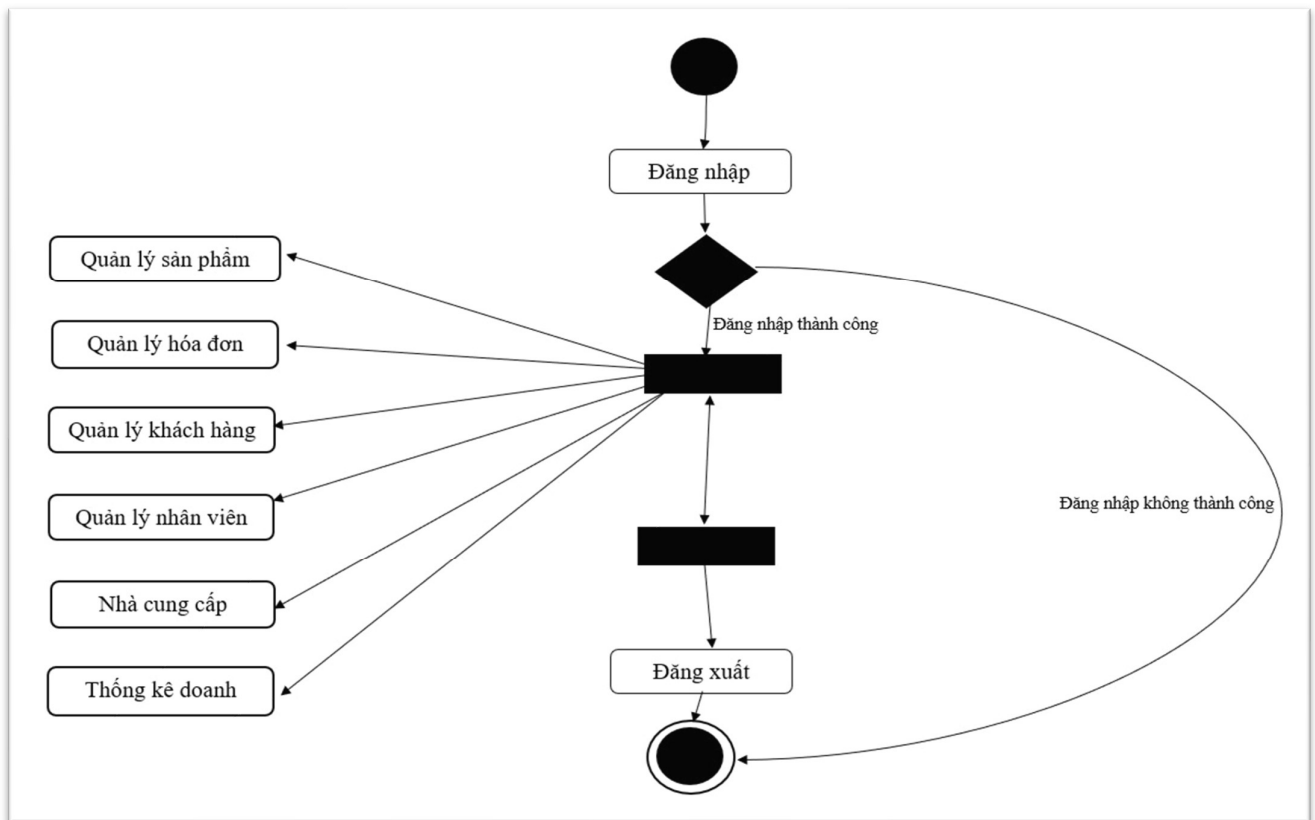
### 2.1.3 Các sơ đồ cần thiết:

- Sơ đồ use case nghiệp vụ:



Hình 2.1. Use case nghiệp vụ

- Sơ đồ hoạt động của hệ thống:

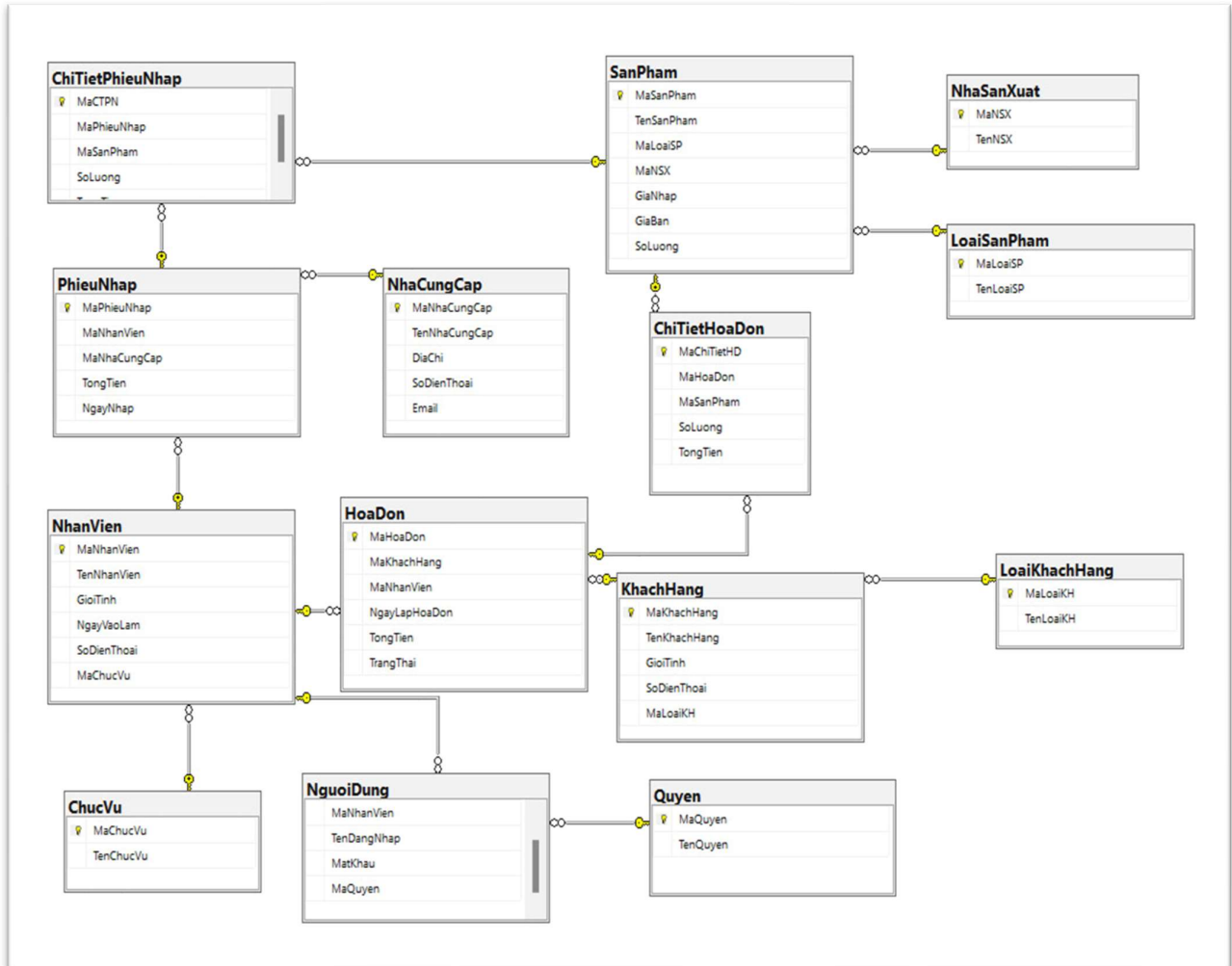


Hình 2.2. Sơ đồ hoạt động

#### 2.1.4 Cơ sở dữ liệu



Hình 2.3. Cơ sở dữ liệu



#### 2.1.4.1 - Bảng nhân viên

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaNhanVien	Int	Primary key
TenNhanVien	Varchar(50)	
GioiTinh	Varchar (10)	
NgayVaoLam	Datetime	
SoDienThoai	Nvarchar(11)	
MaChucVu	Int	

#### ***2.1.4.2 - Bảng người dùng***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaNguoiDung	Int	Primary key
MaNhanVien	Int	
TenDangNhap	Nvarchar (50)	
MatKhau	Nvarchar(50)	
MaQuyen	Int	

#### ***2.1.4.3 - Bảng quyền***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaQuyen	Int	Primary key
TenQuyen	Nvarchar(50)	

#### ***2.1.4.4 - Bảng Chức vụ***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaChucVu	Int	Primary key
TenChucVu	Nvarchar(50)	

#### ***2.1.4.5 - Bảng Khách hàng***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaKhachHang	Int	Primary key
TenKhachHang	Nvarchar(50)	
GioiTinh	Nvarchar(10)	
SoDienThoai	Nvarchar(50)	
MaLoaiKH	Int	

#### ***2.1.4.6 - Bảng Loại Khách hàng***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaLoaiKH	Int	Primary key
TenLoaiKH	Nvarchar(50)	

#### ***2.1.4.7 - Bảng Sản Phẩm***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaSanPham	Int	Primary key
TenSanPham	Varchar(50)	
MaLoaiSP	Int	
MaNSX	Int	
GiaNhap	Int	
GiaBan	Int	
SoLuong	Int	
TrangThai	Int	

#### ***2.1.4.8 - Loại Sản Phẩm***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaLoaiSP	Int	Primary key
TenLoaiSP	Nvarchar(50)	

#### ***2.1.4.9 - Bảng Nhà sản xuất***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaNSX	Int	Primary key
TenNSX	Nvarchar(50)	

#### ***2.1.4.10 - Bảng Hóa đơn***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaHoaDon	Int	Primary key
MaKhachHang	Int	
MaNhanVien	Int	
NgayLapHoaDon	Datetime	
TongTien	Int	
TrangThai	Nvarchar(50)	

#### ***2.1.4.11 - Bảng Chi tiết hóa đơn***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaChiTietHD	Int	Primary key
MaHoaDon	Int	
MaSanPham	Int	
SoLuong	Int	
TongTien	Int	

#### ***2.1.4.12 - Bảng Phiếu nhập***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaPhieuNhap	Int	Primary key
MaNhanVien	Int	
MaNhaCungCap	Int	
NgayNhap	Datetime	
TongTien	Int	

#### ***2.1.4.13 - Bảng Chi tiết phiếu nhập***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaCTPN	Int	Primary key
MaPhieuNhap	Int	
MaSanPham	Int	
SoLuong	Int	
TongTien	Int	

#### ***2.1.4.14 - Bảng Nhà cung cấp***

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
MaNhaCungCap	Int	Primary key
TenNhaCungCap	Nvarchar(50)	
DiaChi	Nvarchar(50)	
SoDienThoai	Nvarchar(50)	
Email	Nvarchar(50)	

## Chương 3 : Xây dựng ứng dụng

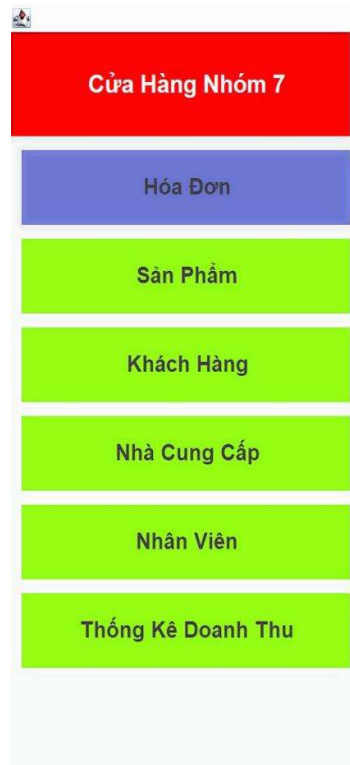
### 3.1 Giao diện ứng dụng

Giao diện đăng nhập sẽ bao gồm hai JTextField để nhập thông tin tài khoản và mật khẩu. Còn Button sẽ dùng để nhấn đăng nhập. Ngoài ra còn có Button để thoát chương trình .

A screenshot of a Java Swing window titled "Đăng Nhập". The window has a light gray background and standard Windows-style window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. It contains two text input fields: the first is labeled "Tài Khoản" and the second is labeled "Mật Khẩu". Below these fields are two buttons: "Đăng N..." (partially visible) and "Thoát".

Hình 2.4 - Giao diện đăng nhập

Giao diện sau khi đăng nhập sẽ hiển thị các danh mục của chương trình .

A screenshot of a Java Swing window titled "Cửa Hàng Nhóm 7". The window has a light gray background and standard window controls. It displays a vertical list of menu items, each in a colored rectangular button: "Hóa Đơn" (blue), "Sân Phẩm" (green), "Khách Hàng" (green), "Nhà Cung Cấp" (green), "Nhân Viên" (green), and "Thống Kê Doanh Thu" (green). There is a small icon in the top left corner of the window.

Hình 2.5 - Giao diện chính của chương trình

Danh mục Hóa đơn sẽ gồm 2 bảng dựa trên database hoặc người dùng tự chỉnh sửa với các JComboBox , JTextField và các Button để có thể cập nhật hóa đơn .

**Hình 2.6 - Giao diện hóa đơn**

Phần danh mục sản phẩm thì nó sẽ hiển thị mục sản phẩm có một bảng sản phẩm dựa trên database , cùng với đó là các JTextField để nhập và JComboBox để lựa chọn cũng như các Button thêm , xóa , sửa để thực hiện .

**Hình 2.7 - Giao diện sản phẩm**

Tương tự như vậy , chúng ta sẽ có các mục Loại Sản Phẩm và Phiếu nhập hàng .

**Cửa Hàng Nhóm 7**

**Hóa Đơn**

**Sản Phẩm**

**Khách Hàng**

**Nhà Cung Cấp**

**Nhân Viên**

**Thống Kê Doanh Thu**

**Sản phẩm** | **Loại sản phẩm** | **Phiếu nhập hàng**

**LOẠI SẢN PHẨM**

STT	Mã loại sản phẩm	Tên loại sản phẩm
1	1	Dụng cụ học tập
2	2	Tập sách
3	3	Bút điện tử

Mã loại SP:

Tên loại SP:

**Thêm** **Sửa** **Xóa**

**SẢN PHẨM THEO LOẠI**

STT	Mã sản phẩm	Tên sản phẩm	Loại sản phẩm
1	1	Bút chì kim	Dụng cụ học tập
2	4	Bút xóa	Dụng cụ học tập

**Xóa sản phẩm**

**Hình 2.8 - Giao diện Loại Sản Phẩm**

**Cửa Hàng Nhóm 7**

**Hóa Đơn**

**Sản Phẩm**

**Khách Hàng**

**Nhà Cung Cấp**

**Nhân Viên**

**Thống Kê Doanh Thu**

**Sản phẩm** | **Loại sản phẩm** | **Phiếu nhập hàng**

**PHIẾU NHẬP**

STT	Mã phiếu	Nhân viên	Nhà phân phối	Tổng tiền	Ngày nhập
1	1	Thu Thảo	Hùng	10000000	01/01/1900
2	2	Thảo Dang Yeu	Mỹ	5000000	01/01/1900
3	3	Thu Thảo	Hùng	5000000	01/01/2023

Mã phiếu nhập:

Nhân viên:

Ngày nhập:

Nhà phân phối:

Tổng tiền:

**Thêm** **Sửa**

**CHI TIẾT PHIẾU NHẬP**

STT	Mã CTPN	Mã phiếu nhập	Sản phẩm	Số lượng	Tổng tiền
1	1	1	Bút chì kim	100	10000000
2	3	1	Máy tính bỏ túi	50	12000000
3	6	1	Bút chì kim	70	20000000
4	7	1	Máy tính bỏ túi	90	42000000
5	9	1	Bút xóa	3	20000

Mã CTPN:

Mã phiếu nhập:

Sản phẩm:

Số lượng:

Tổng tiền:

**Thêm** **Sửa**

**Hình 2.9 - Giao diện Phiếu nhập hàng**



Danh mục khách hàng sẽ hiển thị 1 bảng khách hàng đã lưu , thêm vào đó người dùng có thể thêm , xóa , sửa , lưu , tìm kiếm khách hàng theo ý của mình .

Mã Khách Hàng	Tên Khách Hàng	Giới Tính	Số Điện Thoại	Loại Khách Hàng
1	Mèo Simmy	Nữ	254789633	Siêu cấp khách hàng
2	Câu ba Kenji	Nữ	965897458	Sơ cấp khách hàng
3	Mai Kim Tri	Nam	457889777	Siêu cấp khách hàng
4	Miku Lan Trinh	Nam	230569663	Trung cấp khách hàng
5	Nguyễn Quốc Hưu	Nam	211478954	Trung cấp khách hàng
6	Nguyễn Phước Lon	Nữ	236599745	Sơ cấp khách hàng

Hình 2.10 - Giao diện khách hàng

Danh mục nhà cung cấp sẽ hiển thị 1 bảng nhà cung cấp đã lưu , tương tự như danh mục khách hàng , người dùng có thể thao tác dễ dàng trên chương trình .

Mã Nhà Cung Cấp	Tên Nhà Cung Cấp	Địa Chỉ	Số Điện Thoại	Email
1	Hùng	15 Lê Thành Tôn Hồ Chí Minh	5442211360	chuhung12@gmail.com
2	My	316 Tây Thạnh Hồ Chí Minh	3603605578	bemy2k11@gmail.com

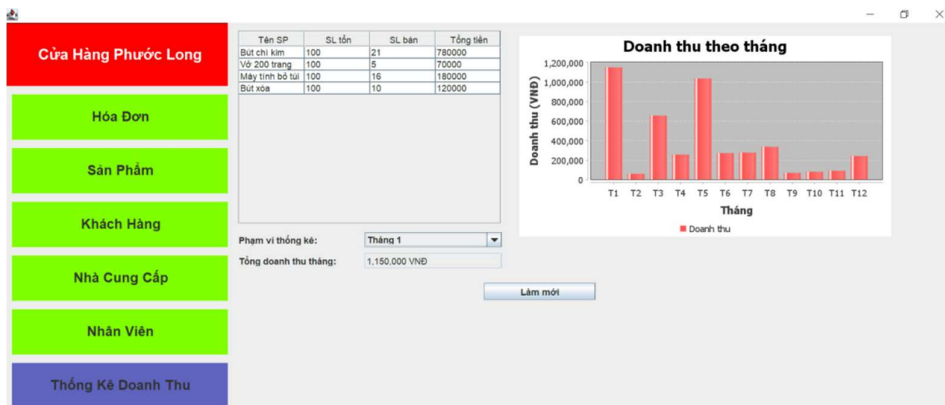
Hình 2.11- Giao diện Nhà cung cấp

## Danh mục Nhân viên

Mã Nhân Viên	Tên Nhân Viên	Giới Tính	Ngày Vào Làm	Số Điện Thoại	Chức Vụ
1	Thu Thảo	NỮ	1900-01-23 00:00:00.0	458796524	Quản lý
2	Thảo Đặng Yeu	Nam	1900-01-01 00:00:00.0	125798524	Nhân viên
3	Thảo Thảo	Nam	1900-01-01 00:00:00.0	124445587	Nhân viên

Hình 2.12 - Giao diện nhân viên

## Danh mục Thống kê doanh thu



Hình 2.13 - Giao diện Thống kê doanh thu

## Chương 4: Kết luận và hướng phát triển

### 4.1 Kết luận:

Trong thời gian thực hiện đồ án, nhóm đã thu được kết quả như:

- Thực hiện được các quy trình nghiệp vụ ở mức đơn giản và cần thiết.
- Làm được các chức năng cơ bản của chương trình
- Giao diện thân thiện dễ sử dụng.
- Cách làm việc nhóm .

- Kinh nghiệm giao tiếp, làm việc cũng như những lỗi sai trong quá trình làm từ đó có thể vận dụng vào thực tế giúp cho quá trình công việc lần sau tốt hơn.
- củng cố kiến thức cho môn học, có cơ hội tìm hiểu thêm một số kiến thức mới cho bài học.

Nội dung còn thiếu sót:

- Một số nút chương trình vẫn chưa được hoàn thiện
- Chưa có thêm nhiều tính năng khác để làm cho chương trình phong phú hơn
- Chưa có kinh nghiệm và kỹ năng để xây dựng chương trình với quy mô lớn hơn

## **4.2 Hướng phát triển.**

Các hướng phát triển mà em sẽ hướng đến là:

- Nâng cấp giao diện cho ứng dụng.
- Thêm các chức năng nâng cao
- Thêm dữ liệu về bộ câu hỏi.
- Liên kết với các mạng xã hội để mọi người có thể chia sẻ thành quả của mình

## **LỜI CẢM ƠN**

Nhóm chúng em xin cảm ơn giáo viên hướng dẫn đã tạo điều kiện, cũng như hướng dẫn chúng em làm bài báo cáo để nhóm có cơ hội trao đổi vận dụng kiến thức đã được học, góp phần làm tăng sự hiểu biết sâu hơn về môn học cũng như chương trình đã làm, tạo cơ hội và kinh nghiệm để có thể sử dụng cho những công việc sau này từ đó phát triển chương trình tốt và chi tiết hơn nữa.

Mặc dù trong quá trình nghiên cứu đề tài, bản thân em có những cố gắng nhất định song do trình độ và thời gian có hạn nên đề tài không tránh khỏi những thiếu

sót. Vậy kính mong các thầy cô và các bạn đóng góp ý kiến để em được hoàn thiện hơn.

Bài báo cáo của chúng em tuy chưa thực sự hoàn thiện tốt nhất những mong thầy/cô có thể xem xét và đánh giá cũng như thông cảm cho những thiếu sót vì chưa có nhiều kinh nghiệm, hiểu biết sâu nhóm chúng em đã rất cố gắng để hoàn thành bài báo cáo cảm ơn thầy/cô đã xem và nhận xét!

**NHẬN XÉT**

**(Của giảng viên hướng dẫn)**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## **TÀI LIỆU THAM KHẢO**

[https://vi.wikipedia.org/wiki/Trang\\_Ch%C3%ADnh](https://vi.wikipedia.org/wiki/Trang_Ch%C3%ADnh)

<https://megacode.vn/files/view/chia-se-do-an-quan-ly-nhan-su-java-full-code-bao-cao-9171.html>

<https://gokisoft.com/bai-tap-viet-chuong-trinh-quan-ly-san-pham-quan-ly-tin-tuc-quan-ly-ban-hang-lap-trinh->

[java.html?comment\\_by=TR%E1%BA%A6N-V%C4%82N-%C4%90I%E1%BB%86P-Teacher](#)