

## Ejercicio 2

- En este ejercicio tendrás que resolver algún tipo de problema sobre **programación orientada a objetos**.
- Crea dos ficheros llamados `clase1.cc` y `clase1.h`. Escribe tu nombre en ellos y entrégalo en la actividad “Simulacro: entrega ejercicio 2” del servidor de prácticas:
  - <https://pracdlsi.dlsi.ua.es/alumne/assig.cgi?id=cas&asig=PROG2II>