



OBJETIVOS:

- Aprender a trabajar en equipo
- Ser capaces de establecer una comunicación eficaz con los clientes
- Saber identificar las funcionalidades de un proyecto

DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:

En esta práctica, el profesor/a asignará a cada equipo de trabajo un sistema de información describiendo un proyecto software. A partir de la descripción inicial del proyecto, cada grupo deberá identificar los elementos básicos de la aplicación, los distintos tipos de usuario, las distintas funcionalidades, etc.

Todos los miembros de un turno de prácticas realizarán el mismo proyecto. Cada equipo podrá proponer las mejoras y/o funcionalidades avanzadas que considere oportuno.

LISTA DE TAREAS:

- Realizar la descripción detallada de un proyecto software.
- Definir y detallar las funcionalidades básicas a implementar.
- Proponer e incorporar mejoras/funcionalidades sobre la propuesta inicial.
- Definir los diferentes tipos de usuario de la aplicación (las funcionalidades irán detalladas por tipo de usuario)

LISTADO DE POSIBLES PROYECTOS:

1. GESTION DE BIBLIOTECA

Realizar una aplicación que permita gestionar una biblioteca. Se podrán gestionar las altas/bajas de socios y actualización del catálogo de los libros. Los socios podrán hacer reservas de libros, salas para trabajo en grupo y se podrán suscribir a revistas, etc.

2. TIENDA ONLINE

Desarrollar una tienda online que permita la compra de artículos, realizar valoraciones sobre los artículos, etc. Los productos ofertados pueden pertenecer a un sector concreto a elección de los alumnos.

3. CLINICA MÉDICA

Desarrollar una aplicación para gestionar citas en un centro médico. Se podrá gestionar la facturación, compra de material.

4. GESTIÓN UNIVERSITARIA

Desarrollar una aplicación para gestionar la docencia universitaria. La gestión se realizará desde el punto de vista del rol del profesor y desde el rol del estudiante.

ENTREGA:

La entrega se realizará a través del UACloud en la opción Entrega de Prácticas. Cada turno de prácticas tendrá asignada su correspondiente entrega. La práctica la debe entregar un único miembro del equipo, indicando quiénes son sus compañeros.

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

Se entregará un único archivo PDF con los siguientes puntos como mínimo:

- Título del proyecto e integrantes del grupo.
- Índice
- Descripción del proyecto
- Tipos de usuarios
- Funcionalidades básicas de la aplicación
- Funcionalidades avanzadas
- Lista de tareas realizadas por cada miembro del equipo