











, de Ciència de la Computació i Intel·ligència artificial , de Ciencia de la Computación e Intel·ligencia artificial

(2)

Y ahora, ¿qué?

Sistemas Inteligentes

- http://www.educacionplastica.net/ilusion%20de%20perspectiva.html
- http://www.educacionplastica.net/camuflaje.html
- http://www.educacionplastica.net/ilusion%20de%20Titchener.html
- http://www.educacionplastica.net/ilusion%20%20de%20triangulo.html
- http://www.educacionplastica.net/ilusion%20de%20contraste%201.htm

Universitat d'Alacant
Universidad de Alica

4

Introducción a la percepción automática

7

7

Ciència de la Computació i Intel·ligència *d*rtificial Ciencia de la Computación e Inteligencia *d*rtificial •

Procesar una imagen

Sistemas Inteligentes

- La mayoría de métodos que veremos, usan los píxeles de la imagen para realizar algún tipo de operación matemática sobre ellos
- Haremos referencia al valor de un píxel con coordenadas x, y como l(x,y)
- La idea es procesar una imagen I(x,y) y conseguir otra imagen G(x,y), resultado de aplicar algún método o algoritmo. También es posible que el resultado sea otro tipo de datos: un entero, un objeto, una zona de la imagen, etc.

Universitat d'Alacant Universidad de Alicant

Introducción a la percepción automática

8

e Ciencia de la Computació i Interligencia *d*irtificial e Ciencia de la Computación e Inteligencia *d*irtificial Sistemas Inteligentes

Lectura recomendada

 Computer vision homepage: http://www.cs.cmu.edu/~cil/vision.html

• OpenCV: http://opencv.willowgarage.com/wiki/

• CVOnline: http://homepages.inf.ed.ac.uk/rbf/CVonline/

• Libro: Computer vision: a modern approach http://luthuli.cs.uiuc.edu/~daf/book/book.html

Universitat d'Alacant Universidad de Alican

Introducción a la percepción automática

9