*i*32 2007-08

Práctica 8: Particiones equivalentes

Tipos de pruebas y objetivos Pruebas del sistema Pruebas de componentes Diseño de casos de prueba Automatización de las pruebas

132

Ejemplo: cálculo de holguras

método calcularHolguras

O PARÁMETROS DE ENTRADA:

<u>id</u>: identificador de la actividades, es una cadena de 1 hasta 8 caracteres alfanuméricos,

<u>d</u>: duración de la actividad, es un entero positivo mayor o igual que cero

eSi, y ISi: tiempo early y last del suceso inicio de la actividad id

eSf, y ISf: tiempo early y last del suceso fin de la actividad id

Los parámetros <u>eSi</u>, <u>ISi</u>, <u>eSf</u>, y <u>ISf</u> son valores enteros positivos.

O PARÁMETROS DE SALIDA:

<u>hl</u> la holgura libre, es un entero positivo,

ht la holgura total, es un entero positivo,

fte es la fecha de terminación más temprana, es un entero positivo

ftl es la fecha de terminación más tardía, es un entero positivo

• PRECONDICIONES DE ENTRADA:

eSi, ISi, eSf y ISf son enteros positivos mayores o iguales a cero eSi \leq { ISi, eSf, ISf}; ISi \leq {eSf, ISf};

132

Ejemplo: pasos a seguir

- 1. Creamos las clases de equivalencias válidas y no válidas para los datos de entrada y de salida. Las clases válidas serán V1, V2, V3, ... y las no válidas N1, N2, N3,...
- Combinamos dichas clases de equivalencia para crear datos de prueba de forma que queden probadas todas las clases válidas y todas las clases no válidas
- 3. Creamos los datos de entrada
- 4. Indicamos el resultado esperado

132

Ejemplo: clases de entrada

id:

- V1: cadena alfanumérico entre 1 y 8 caracteres
- N1: cadena alfanumérica mayor de 8 caracteres
- N2: cadena vacía

<u>d</u>:

- V2: valor cero (actividad ficticia)
- V3: valor entero positivo mayor que cero
- N3: valor numérico negativo
- N5: valor no numérico

<u>eSi:</u>

- V4: valor entero > 0 y menor o igual que {ISi, eSf, ISf}, con ISi<eSf<ISf
- V14: valor entero > 0 y menor o igual que {ISi, eSf, ISf}, con ISi<ISf<eSf

<u>ISi</u>:

V5: valor entero positivo mayor que cero y menor o igual que {eSf, ISf}

eSf:

V6: valor entero positivo mayor que cero mayor o igual que {eSi, ISi}

ISf:

V7: valor entero positivo mayor que cero mayor o igual que {eSi, ISi}

Ejemplo: clases de salida

hl:

- V8: valor 0
- V9: valor entero positivo mayor que cero y menor o igual que la holgura total
- N4: valor mayor que la holgura total
- (en este caso podemos considerar que V8 y V9 serían subclases de la clase correspondiente a "valor menor o igual que la holgura total")

<u>ht</u>:

- V10: valor 0 (actividad crítica)
- V11: valor entero positivo mayor que cero

fte:

V12: valor entero positivo mayor que cero

<u>ftl</u>:

V13: valor entero positivo mayor que cero

Ejemplo: clases a probar

ENTRADAS

- o (A) V1-V2-V4-V5-V6-V7
- o (B) V1-V3-V4-V5-V6-V7
- o (D) V1-V3-V14-V5-V6-V7 (L) N4-V11-V12-V13
- o (F) N1-V3-V4-V5-V6-V7
- o (G) N2-V3-V4-V5-V6-V7
- o (H) V1-N3-V4-V5-V6-V7
- o (E) V1-N5-V4-V5-V6-V7

SALIDAS

- (I) V8-V10-V12-V13 (actividad crítica)
- (J) V8-V11-V12-V13 (hl =0)
- (K) V9-V11-V12-V13 (hl >0)

Ej: tabla de casos de prueba

Clases probadas	Dato de entrada	Resultado esperado	Resultado real
(A) + (I)	"id1", 0, 3, 7, 3, 7	0, 0, 7, 7	
(B) + (J)	"id1", 5, 3, 7, 8, 15	0, 7, 8, 15	
(B) + (K)	"id1", 5, 3, 7, 10, 15	2, 7, 8, 15	
(D) + (L)	"id1", 5, 3, 7, 10, 8	2, 0, 8, 8 (*)	
(F) + (K)	"cadenamal", 5, 3, 7, 10, 15	2, 7, 8, 15 (**)	
(G) + (K)	"", 5, 3, 7, 10, 15	2, 7, 8, 15 (***)	
(H) + (K)	"id1", -5, 3, 7, 10, 8	12, 17, -2, 10 (****)	
(E) + (K)	"id1", "pepe", 3, 7, 10, 8	?, ?, ?, ? (\$)	

- (*) Es incorrecto que la holgura libre sea mayor que la holgura total, el programa debería dar como resultado un ERROR
- (**) El programa no detecta como error el que la cadena tenga más de ocho caracteres
- (***) El programa no detecta como error el que la cadena sea vacía
- (****) El programa no detecta que se ha introducido entero negativo como duración
- (\$) El programa no detecta que se ha introducido un valor no numérico como duración