# *i*32 2007-08

# Práctica 8: Particiones equivalentes

Tipos de pruebas y objetivos Pruebas del sistema Pruebas de componentes Diseño de casos de prueba Automatización de las pruebas

## 132

## Ejemplo: cálculo de holguras

#### método calcularHolguras

#### • PARÁMETROS DE ENTRADA:

<u>id</u>: identificador de la actividades, es una cadena de 1 hasta 8 caracteres alfanuméricos,

<u>d</u>: duración de la actividad, es un entero positivo mayor o igual que cero

eSi, y ISi: tiempo early y last del suceso inicio de la actividad id

eSf, y ISf: tiempo early y last del suceso fin de la actividad id

Los parámetros <u>eSi</u>, <u>ISi</u>, <u>eSf</u>, y <u>ISf</u> son valores enteros positivos.

#### • PARÁMETROS DE SALIDA:

**<u>hl</u>** la holgura libre, es un entero positivo,

**<u>ht</u>** la holgura total, es un entero positivo,

fte es la fecha de terminación más temprana, es un entero positivo

ftl es la fecha de terminación más tardía, es un entero positivo

#### • PRECONDICIONES DE ENTRADA:

eSi, ISi, eSf y ISf son enteros positivos mayores o iguales a cero eSi  $\leq$  { ISi, eSf, ISf}; ISi  $\leq$  {eSf, ISf};

## 132

## Ejemplo: pasos a seguir

- 1. Creamos las clases de equivalencias válidas y no válidas para los datos de entrada y de salida. Las clases válidas serán V1, V2, V3, ... y las no válidas N1, N2, N3,...
- Combinamos dichas clases de equivalencia para crear datos de prueba de forma que queden probadas todas las clases válidas y todas las clases no válidas
- 3. Creamos los datos de entrada
- 4. Indicamos el resultado esperado

# 132

## Ejemplo: clases de entrada

#### id:

- V1: cadena alfanumérico entre 1 y 8 caracteres
- N1: cadena alfanumérica mayor de 8 caracteres
- N2: cadena vacía

#### <u>d</u>:

- V2: valor cero (actividad ficticia)
- V3: valor entero positivo mayor que cero
- N3: valor numérico negativo
- N5: valor no numérico

#### <u>eSi:</u>

- V4: valor entero > 0 y menor o igual que {ISi, eSf, ISf}, con ISi<eSf<ISf</li>
- V14: valor entero > 0 y menor o igual que {ISi, eSf, ISf}, con ISi<ISf<eSf</li>

#### <u>ISi</u>:

V5: valor entero positivo mayor que cero y menor o igual que {eSf, ISf}

## eSf:

V6: valor entero positivo mayor que cero mayor o igual que {eSi, ISi}

#### ISf:

V7: valor entero positivo mayor que cero mayor o igual que {eSi, ISi}

## Ejemplo: clases de salida

## hl:

- V8: valor 0
- V9: valor entero positivo mayor que cero y menor o igual que la holgura total
- N4: valor mayor que la holgura total
- (en este caso podemos considerar que V8 y V9 serían subclases de la clase correspondiente a "valor menor o igual que la holgura total")

#### <u>ht</u>:

- V10: valor 0 (actividad crítica)
- V11: valor entero positivo mayor que cero

#### fte:

V12: valor entero positivo mayor que cero

## <u>ftl</u>:

V13: valor entero positivo mayor que cero

## Ejemplo: clases a probar

#### **ENTRADAS**

- o (A) V1-V2-V4-V5-V6-V7
- o (B) V1-V3-V4-V5-V6-V7
- o (D) V1-V3-V14-V5-V6-V7 (L) N4-V11-V12-V13
- o (F) N1-V3-V4-V5-V6-V7
- o (G) N2-V3-V4-V5-V6-V7
- o (H) V1-N3-V4-V5-V6-V7
- o (E) V1-N5-V4-V5-V6-V7

#### **SALIDAS**

- (I) V8-V10-V12-V13 (actividad crítica)
- (J) V8-V11-V12-V13 (hl =0)
- (K) V9-V11-V12-V13 (hl >0)

## Ej: tabla de casos de prueba

Clases probadas	Dato de entrada	Resultado esperado	Resultado real
(A) + (I)	"id1", 0, 3, 7, 3, 7	0, 0, 7, 7	
(B) + (J)	"id1", 5, 3, 7, 8, 15	0, 7, 8, 15	
(B) + (K)	"id1", 5, 3, 7, 10, 15	2, 7, 8, 15	
(D) + (L)	"id1", 5, 3, 7, 10, 8	2, 0, 8, 8 (*)	
(F) + (K)	"cadenamal", 5, 3, 7, 10, 15	2, 7, 8, 15 <b>(**)</b>	
(G) + (K)	"", 5, 3, 7, 10, 15	2, 7, 8, 15 <b>(***)</b>	
(H) + (K)	"id1", -5, 3, 7, 10, 8	12, 17, -2, 10 <b>(****)</b>	
(E) + (K)	"id1", "pepe", 3, 7, 10, 8	?, ?, ?, ? <b>(\$)</b>	

- (\*) Es incorrecto que la holgura libre sea mayor que la holgura total, el programa debería dar como resultado un ERROR
- (\*\*) El programa no detecta como error el que la cadena tenga más de ocho caracteres
- (\*\*\*) El programa no detecta como error el que la cadena sea vacía
- (\*\*\*\*) El programa no detecta que se ha introducido entero negativo como duración
- (\$) El programa no detecta que se ha introducido un valor no numérico como duración