

Problema P004: juego del Nim para dos jugadores

DLSI

1. Descripción

En el juego del *Nim* para 2 jugadores, hay N fichas en el tablero y cada jugador retira, alternativamente, 1 ó más fichas de la mesa hasta un máximo de M . El juego termina cuando no quedan fichas sobre la mesa, y pierde el jugador que tiene el turno y no puede retirar ninguna ficha.

2. Instrucciones

Escribe una clase pública P004 que contenga una función pública llamada `int best(String data)` que calcule si existe una estrategia ganadora para el jugador que encuentra N fichas sobre la mesa y que devuelva el valor de la primera jugada, o bien, -1 si no hay estrategia ganadora. La entrada consiste en una cadena con los dos enteros N y M separados por espacios en blanco. Por ejemplo, la entrada "8 4" da como salida 3 que es la primera jugada ganadora. Para la entrada "5 4" la salida es -1.