Práctica 3

Nikita Polyanskiy Y4441167L

Para la puesta en marcha:

- 1. Se inicia ActiveMQ (MTIS\apache-activemq-5.15.8\bin\win64\activemq.bat),
- 2. Se abre el proyecto de la Consola Central en Visual Studio 2022, y se ejecuta.
- 3. Se abre el código de Oficina1.py y Oficina2.py en Visual Studio Code, cada uno en una ventana separada, y se ejecutan.
- 4. Vemos la interacción y el estado de las oficinas y la consola desde los terminales:

```
{\color{red} \underline{\textbf{GS}} C:\Users\\ \textbf{niktr\\source\\repos\\ConsolaCentral1\\bin\\Debug\\\textbf{net6.0\\ConsolaCentral1.exe}}
Starting up Central Console...
Starting listener - topic:LectTemp2
Starting listener - topic:LectIlum1
Starting listener - topic:LectTemp1
Starting listener - topic:LectIlum2
Ilum Office-1: 638 lumens
Temp Office-1: 47ºC
Start ilum activator for Office 1
Start temp activator for Office 1
Ilum Office-2: 549 lumens
Start ilum activator for Office 2
Temp Office-2: 1ºC
Start temp activator for Office 2
Temp Office-1: 45ºC
Ilum Office-1: 636 lumens
Ilum Office-2: 547 lumens
Temp Office-2: 3ºC
Temp Office-1: 43ºC
Ilum Office-1: 634 lumens
Ilum Office-2: 545 lumens
Temp Office-2: 5ºC
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\niktr> & C:/Python310/python.exe "c:/User y"

Starting up Office-2...
Starting listener - topic: ActIlum2
Starting listener - topic: ActTemp2
Current light level: 549 lumens
Current temperature: 1ºC
Starting publisher - topic:LectIlum2
Starting publisher - topic:LectTemp2
Received a message "ilum:450"
Decreasing light level to 450 lumens
Received a message "temp:22"
Increasing temperature to 22ºC
Current light level: 548 lumens
Current temperature: 2ºC
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\niktr\Desktop\MTIS P3\Codigo> & C:/Pyth
P3/Codigo/Oficina1.py"
Starting up Office-1...
Starting listener - topic: ActIlum1
Starting listener - topic: ActTemp1
Current light level: 638 lumens
Current temperature: 47°C
Starting publisher - topic:LectIlum1
Starting publisher - topic:LectTemp1
Received a message "ilum:450"
Received a message "temp:22"
Decreasing light level to 450 lumens
Decreasing temperature: 46°C
```

Implementacion:

- Se ha implementado la parte de Consola Central utilizando C# y la librería Apache.NMS.
- Se ha implementado la parte de las 2 oficinas utilizando Python y la librería Stomp.
- Para que la consola o las oficinas puedan recibir mensajes de varios topics a la vez, y enviar otros continuamente, se ha utilizado multithreading en ambos casos.

```
static void Main(string[] args)
220
                Console.WriteLine("Starting up Central Console...");
222
                Thread t1 = new Thread(()=> MyListener(topicLi1));
223
                Thread t2 = new Thread(() => MyListener(topicLi2));
224
                Thread t3 = new Thread(() => MyListener(topicLt1));
225
                Thread t4 = new Thread(() => MyListener(topicLt2));
                t1.Start();
                t2.Start();
                t3.Start();
                t4.Start();
231
232
```

```
159 ∨ def main():
          print("Starting up Office-2...")
          p1 = Thread(target=MyListener.start,kwargs={"topic":topicL1})
          p2 = Thread(target=MyListener.start,kwargs={"topic":topicL2})
          p3 = Thread(target=IlumControl.printIlum)
          p4 = Thread(target=TempControl.printTemp)
          p5 = Thread(target=MyPublisher.start,kwargs={"topic":topicP1})
          p6 = Thread(target=MyPublisher.start,kwargs={"topic":topicP2})
          p1.start()
          p2.start()
          p3.start()
          p4.start()
          p5.start()
          p6.start()
          p1.join()
          p2.join()
          p3.join()
          p4.join()
          p5.join()
          p6.join()
```

 Para la parte de las oficinas (python) se ha utilizado un suscriptor asíncrono para recibir mensajes:

```
class MyListener(stomp.ConnectionListener):
         def on_error(self, frame):
             print('Received an error "%s"' % frame.body)
         def on_message(self, frame):
             print('Received a message "%s"' % frame.body)
30
             msg = frame.body.split(":")
             type = msg[0]
             target = int(msg[1])
             if(type=="temp"):
                  TempControl.activate(target)
             elif(type=="ilum"):
                 IlumControl.activate(target)
                 print("Error: wrong type (temp/ilum) received")
         def start(topic):
             print("Starting listener - topic: "+topic)
             conn = stomp.Connection()
             conn.set_listener('', MyListener())
conn.connect('admin', 'password', wait=True)
             conn.subscribe(destination='/topic/'+topic, id=1, ack='auto')
```

Para la parte de la consola central (C#) se ha utilizado un suscriptor síncrono:

 Se ha creado un total de 8 topics diferentes, de los cuales todos se envían/reciben desde la consola central:

```
private const string topicLi1 = "LectIlum1";
private const string topicLt1 = "LectTemp1";
private const string topicPi1 = "ActIlum1";
private const string topicPt1 = "ActTemp1";

private const string topicLi2 = "LectIlum2";
private const string topicLt2 = "LectTemp2";
private const string topicPi2 = "ActIlum2";
private const string topicPi2 = "ActIlum2";
private const string topicPi2 = "ActIlum2";
```

- En el caso de las oficinas, cada una tiene 2 topics a los que está suscrita, y 2 topics a los que envía mensajes (cada oficina tiene 4 diferentes):

```
topicL1 = "ActIlum2"
topicL2 = "ActTemp2"

topicP1 = "LectIlum2"
topicP2 = "LectTemp2"
```

Funcionamiento de la aplicación:

Cuando se ejecutan las oficinas, se genera un valor aleatorio para la temperatura e iluminación.

Cada 5 segundos, las oficinas envían sus lecturas de temperatura e iluminación actual a la consola central, luego la consola verifica si esos niveles están en el rango adecuado (19-25°C y 400-500 lum), si no lo están, envían a la oficina correspondiente un mensaje con la temperatura/iluminación a la que se debe llegar (22°C y 450 lum).

```
private const int tempMin = 19;
private const int tempMax = 25;
private const int ilumMin = 400;
private const int ilumMax = 500;

private const int targetTemp = 22;
private const int targetIlum = 450;
```

En paralelo, cada 2 segundos las oficinas aumentan/disminuyen sus niveles de temperatura/iluminación (si el activador correspondiente está activado).

Cuando las oficinas llegan a la temperatura/iluminación adecuada, la consola central lo detecta, y envía un mensaje para apagar el activador correspondiente. La temperatura/iluminación se mantendrá en ese valor.