

**Profesor:** Alejandro Sirvent Llamas





- La interoperabilidad es el principio más importante de SOA.
- Como método de implementación de SOA, los Servicios Web (SW) deben ofrecer importantes beneficios de interoperabilidad,
  - Deben de permitir la ejecución de SW distribuidos en múltiples plataformas de software y arquitecturas de hardware.
- La WS-I (Web Services Interoperability Organization <u>www.ws-i.org</u>) se encarga de promover la interoperabilidad entre SW a partir de definiciones comúnmente aceptadas por la industria y a partir del apoyo a estándares basados en XML.
  - WS-I crea guías y herramientas para ayudar a los desarrolladores a construir SW interoperables.





- Los asuntos de interoperabilidad se manejan con perfiles, tales como WS-I Basic Profile 1.2
  - Incluye XML Schema 1.0, SOAP 1.1, WSDL 1.1 y UDDI 2.0.
  - J2EE y Java se adhieren al WS-I Basic Profile 1.2.
  - Esto asegura no solamente que las aplicaciones desarrolladas podrán ser portadas a través de múltiples implementaciones de J2EE, sino que los SW implementados con J2EE serán interoperables con aquellos implementados con otras plataformas que adhieren a los estándares WS-I, tales como Microsoft .NET.

Introducción





- La clave de la interoperabilidad entre servicios web SOAP está en su interfaz WSDL.
- El <u>WS-I Basic Profile</u> es un conjunto de <u>especificaciones y buenas prácticas</u> definidos por la industria para desarrollar SW interoperables independientes de la tecnología con la que fueron desarrollados.
  - Debería ser una referencia, para todos aquellos que tengan que definir un WSDL.
    - http://www.ws-i.org/profiles/BasicProfile-1.0-2004-04-16.html

Introducción





# Contract First or WSDL First Web Service (Top-Down Approach)

- En Contract First approach, tomamos como primer paso, la creación de contratos wsdl, seguido por la lógica de negocio de servicio en el código.
  - En la primera aproximación del contrato, el enfoque es la creación del Schema asociado al **wsdl**.
  - WSDL y el Schema, tienen que definir:
    - el formato del mensaje,
    - operaciones,
    - nombre de la interfaz,
    - y otra información para el servicio web.







# Contract First or WSDL First Web Service (Top-Down Approach)

- Tras crear el WSDL y el Schema, podemos crear un SW utilizando algún framework adecuado (eclipse, netbeans,...).
  - Los principales frameworks de SW permiten la generación de servicios a partir del WSDL.
    - » El código de todo el servicio es generado por el framework, quedando únicamente por implementar la lógica de negocio.





- ¿Qué es WSDL?
- El Web Services Description Language o WSDL:
  - Describe una interfaz de SW.
  - Se trata de mensajes que se intercambian entre el cliente y el servidor.
  - Los mensajes se describen de forma abstracta y luego unidos a un protocolo de red concreto y formato de mensaje.
  - Las definiciones de SW se pueden asignar a :
    - Cualquier lenguaje de implementación,
    - Plataforma,
    - Modelo de objetos,
    - Sistema de mensajería.







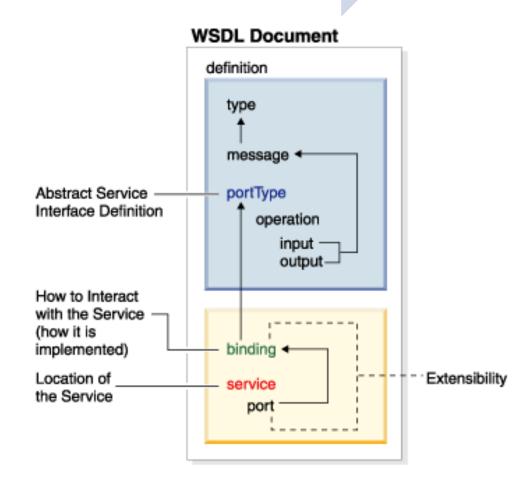
#### WSDL Elementos

## Definition

 Este contiene el nombre del atributo, que a su vez cuenta con el nombre del servicio web.

### Types

 Este elemento utiliza el lenguaje de XML Schema para declarar tipos de datos complejos y los elementos que se utilizan en otras partes del documento WSDL.

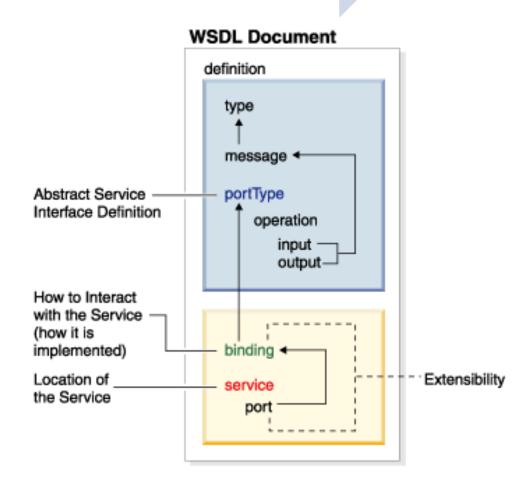








- WSDL Elementos
- Message
  - Este elemento describe la carga útil del mensaje utilizando XML Schema con construcciones de tipos y tipos complejos.
- PortType/Interface and Operation
  - Estos elementos describen la interfaz que define un SW y sus métodos.



Introducción





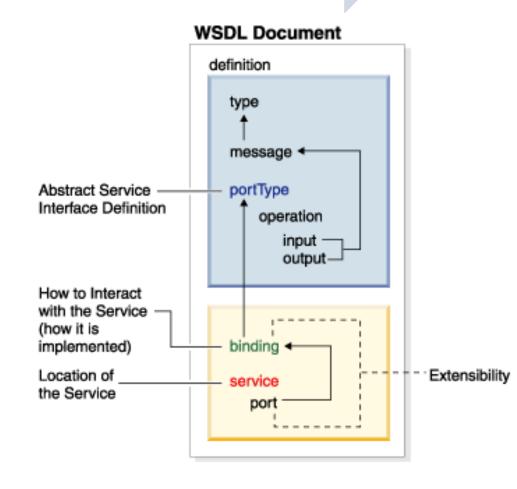
#### WSDL Elementos

### Binding

Este elemento asigna un portType y sus elementos de operación para un protocolo determinado (por ejemplo, SOAP 1.1) y estilo de codificación.

### • Service

 Este elemento es el responsable de la asignación de una dirección de Internet a una unión específica.



Introducción



# Pasos a realizar en eclipse:

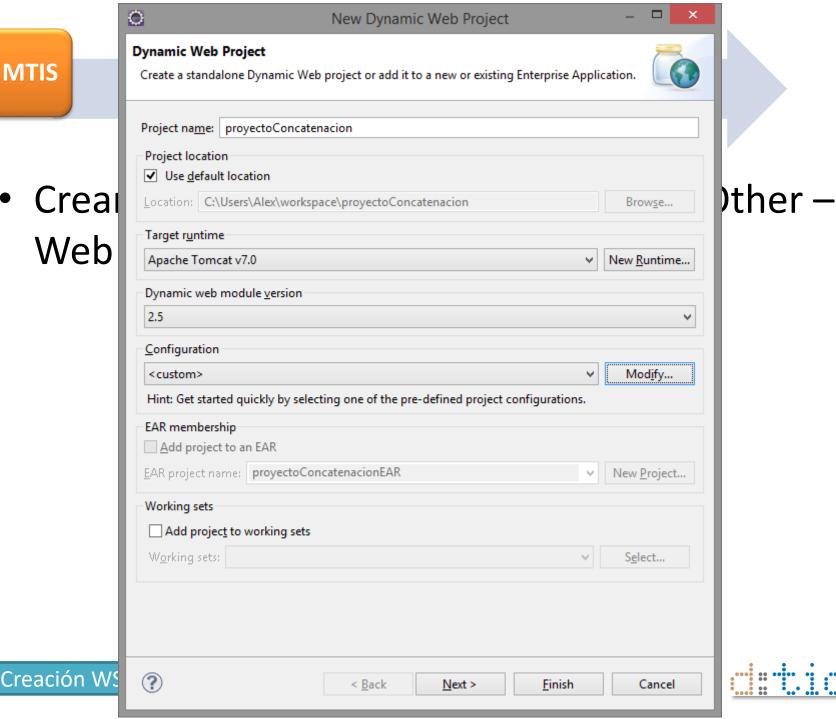
- Crear el fichero WSDL, mediante el asistente de eclipse.
- 2. Generar interfaz y código, utilizando el motor de servicio de WSDL.
- 3. Añadir la lógica de negocio mediante la implementación de la interfaz del servicio.
- 4. Exposición de la interfaz con la lógica de negocio como servicios web.
- 5. El Servicio ya está disponible para el cliente, para comprobarlo podemos usar la herramienta **Soap UI**.



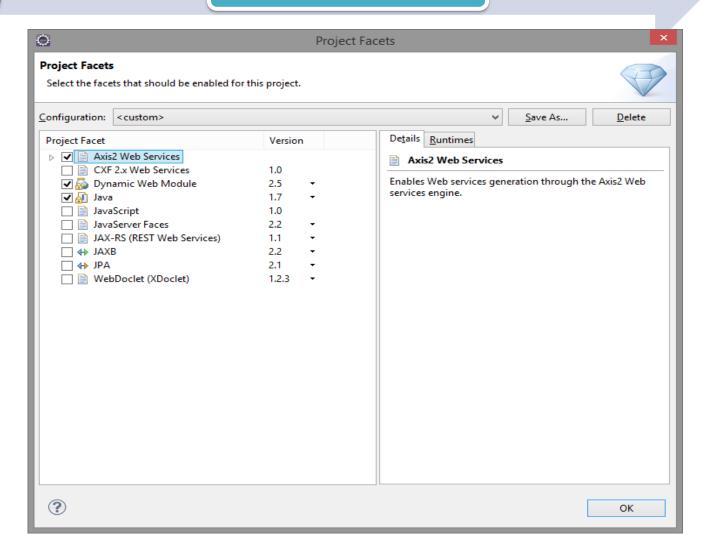




Creal Web

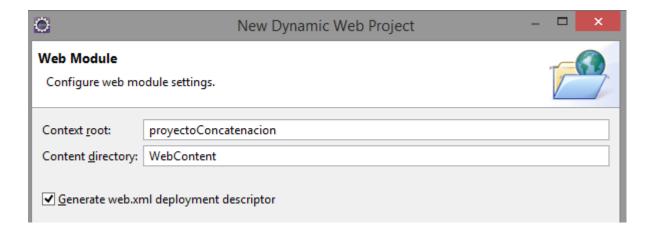








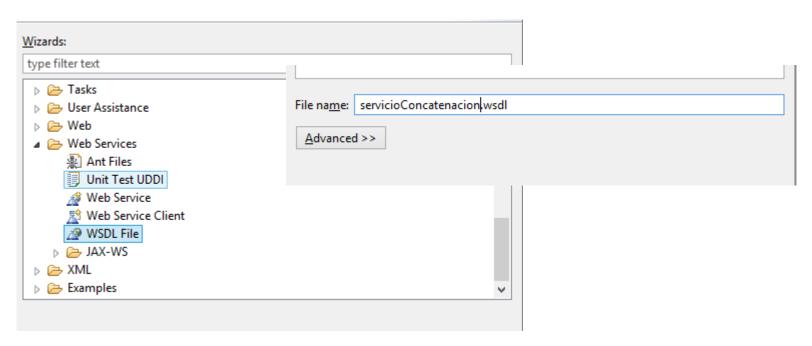






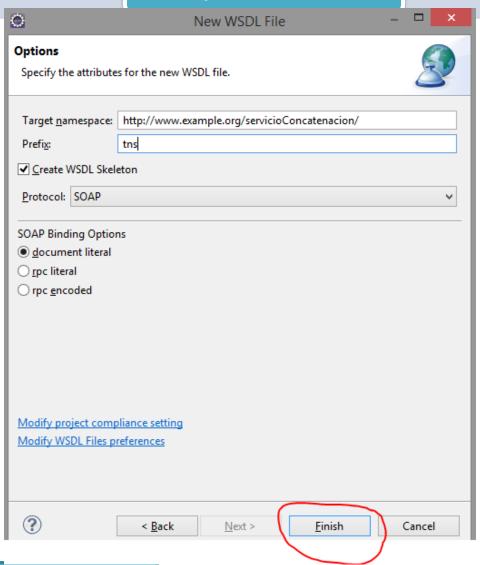


- Ahora Creamos el WSDL, mediante:
  - File new –other web services → WSDL File





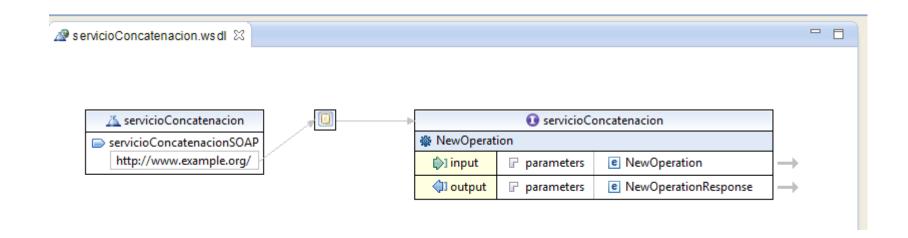








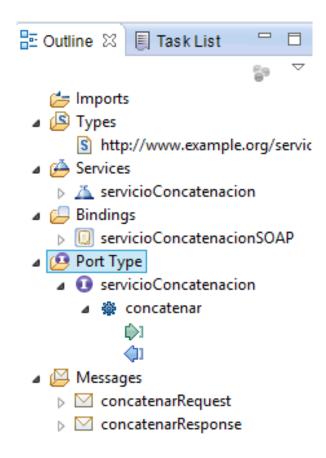
Vista del servicio WSDL:





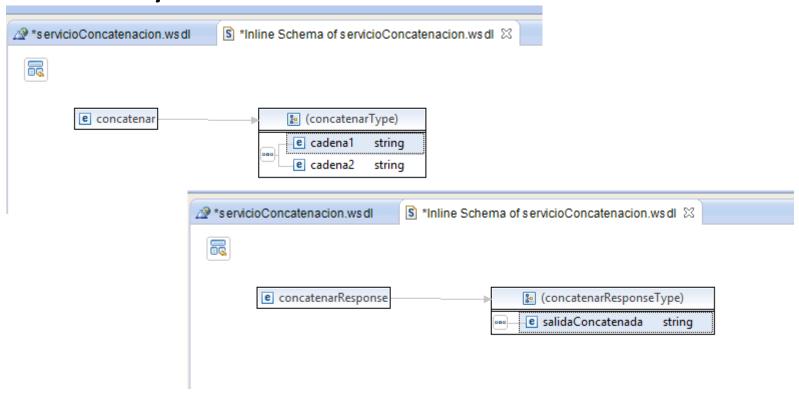


• Vista del outline:





 Modifico nombre operación, parámetros entrada y salida.







Posibilidad de ver el código wsdl.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
  <wsdl:types>
      <xsd:schema targetNamespace="http://www.example.org/servicioConcatenacion/">
        <xsd:element name="concatenar">
          <xsd:complexType>
            <xsd:sequence>
             <xsd:element name="cadena1" type="xsd:string" />
             <xsd:element name="cadena2" type="xsd:string"></xsd:element>
            </xsd:sequence>
          </xsd:complexType>
        </xsd:element>
        <xsd:element name="concatenarResponse">
          <xsd:complexType>
            <xsd:sequence>
             <xsd:element name="salidaConcatenada" type="xsd:string"/>
            </xsd:sequence>
          </xsd:complexType>
        </xsd:element>
       </xsd:schema>
     </wsdl:types>
     <wsdl:message name="concatenarRequest">
Design
     Source
```

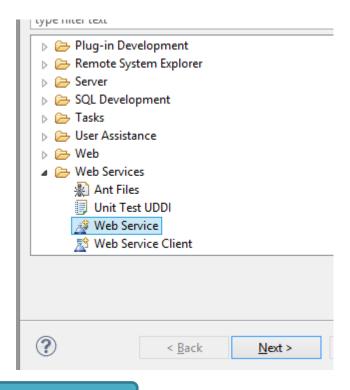


# Creación servicio web con eclipse





- Una vez creado el WSDL, mediante un método u otro, procedemos a crear el servicio web:
- File new other web services → Web service





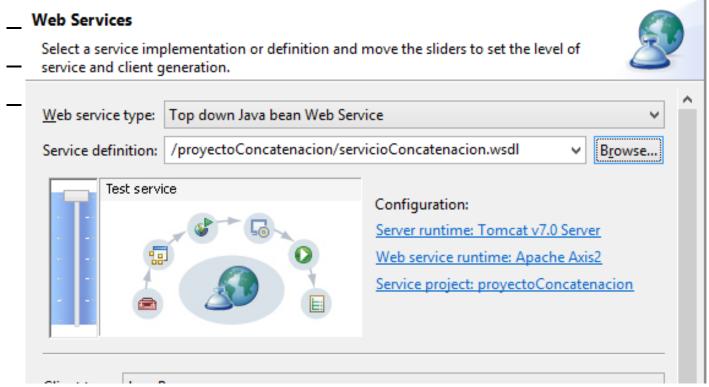
- Una vez creado el WSDL, mediante un método u otro, procedemos a crear el servicio web:
  - File new other web services → Web service
  - Web service type → Top down
  - Service definition 

    /proyectoConcatenacion/servicioConcatenacion.wsdl





 Una vez creado el WSDL, mediante un método u otro, procedemos a crear el servicio web:





 Creamos el servicio web y añadimos la lógica de negocio (para el ejemplo de la concatenación):

```
String cadena1 = concatenar.getCadena1 ();
String cadena2 = concatenar.getCadena2();

String cadenaConcatenada = new
StringBuilder(cadena1).append(cadena2).toString();

ConcatenarResponse cs = new ConcatenarResponse();
cs.setSalidaConcatenada(cadenaConcatenada);
return cs;
```





### Finalmente comprobamos el resultado:

