

# Modop HappyFew (French Version)

Dernière mise à jour : 31/12/25

Créé par : Nathan BODIN

## Table des matières

Contacts.....	1
Initialisation .....	1
Mappage des colonnes.....	4
Remerciements .....	5

## Contacts

Si vous avez la moindre question, je suis contactable ici :

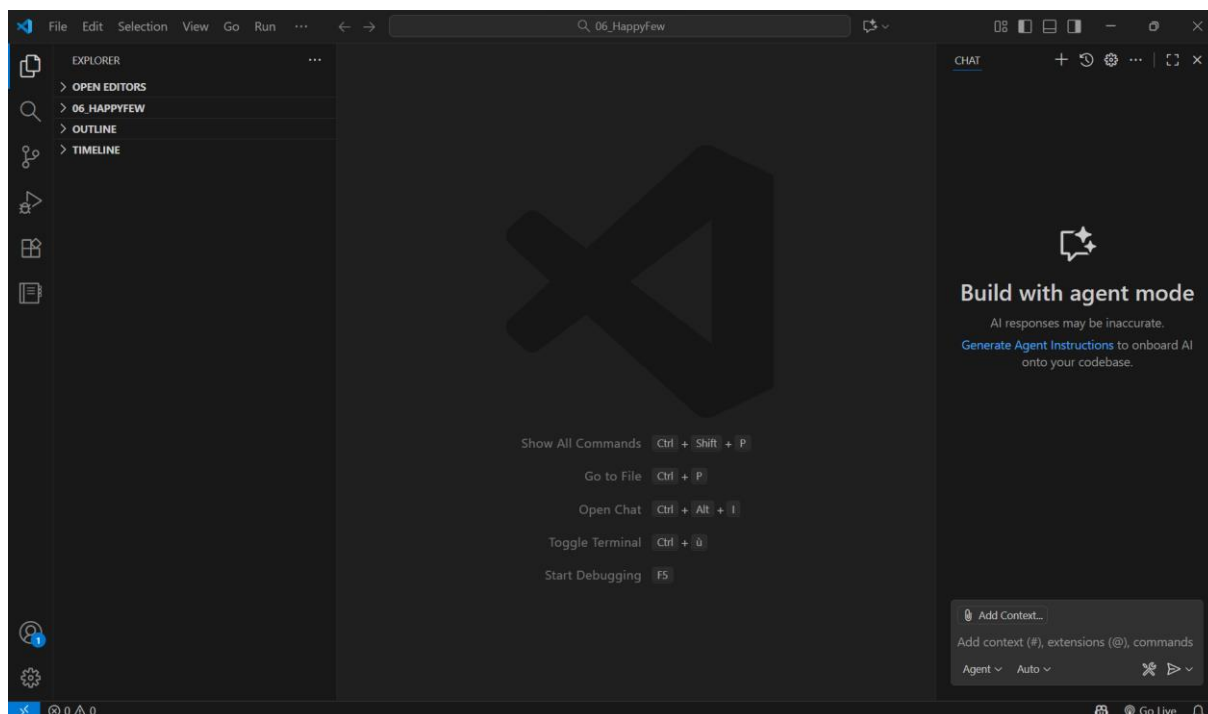
Email : [nathanbodin01@gmail.com](mailto:nathanbodin01@gmail.com)

Linkedin : Nathan Bodin

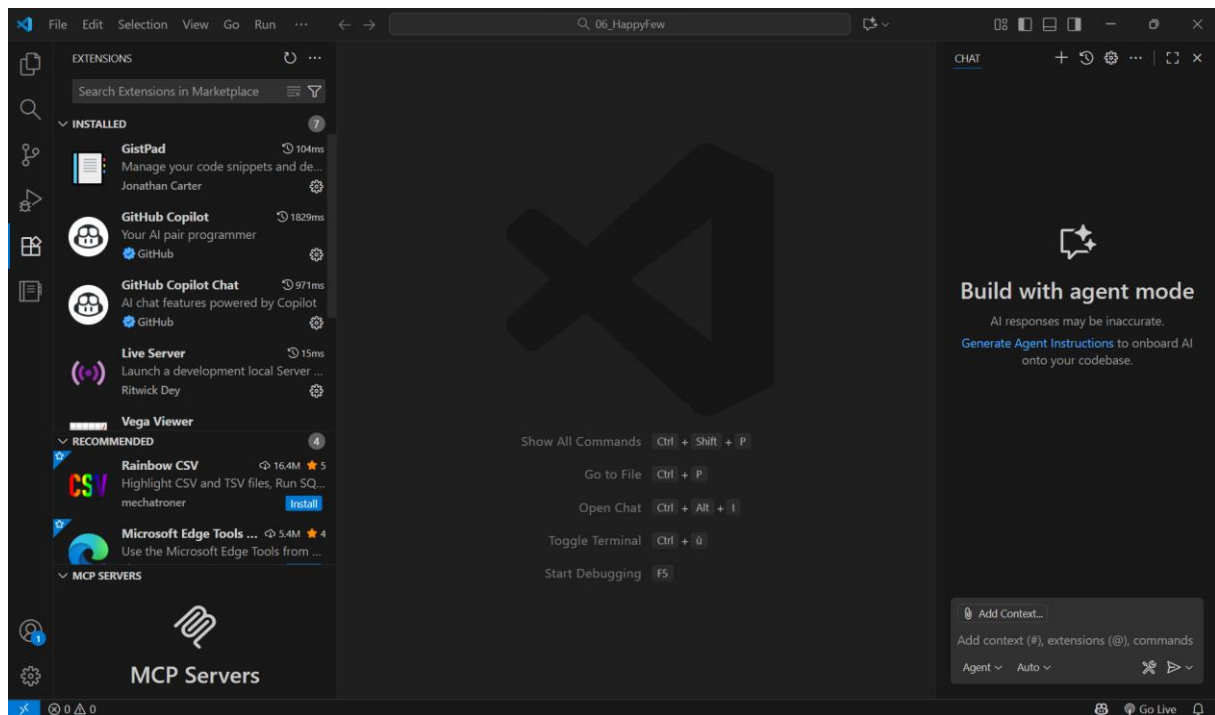
Instagram : @nathanbod1

## Initialisation

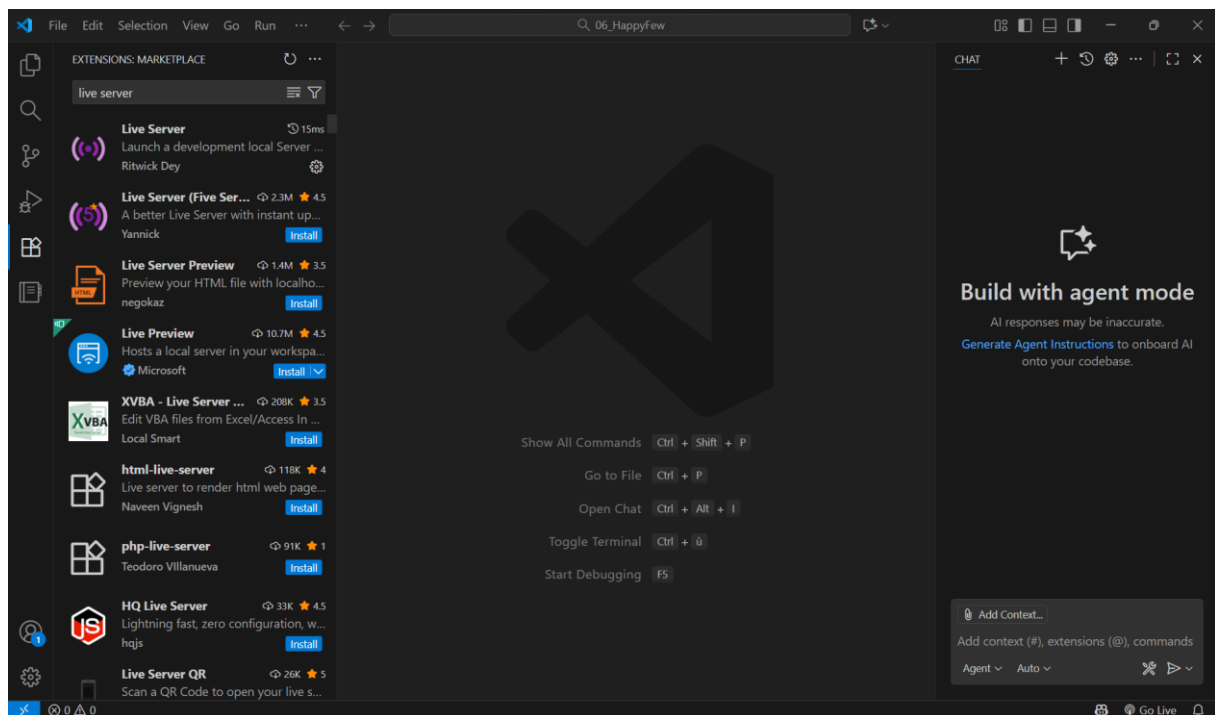
- Installez « VisualStudioCode » puis ouvrez le.



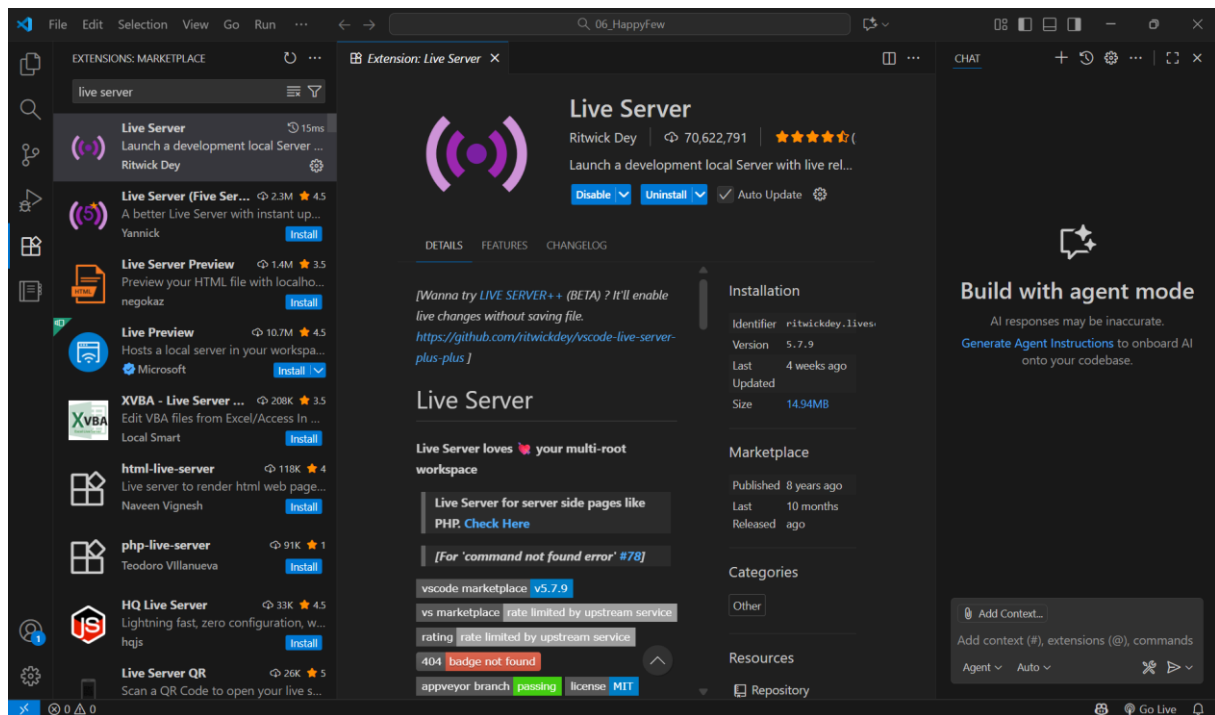
- Voici la page d'accueil  
Cliquez sur « Extensions » (à gauche de l'écran)



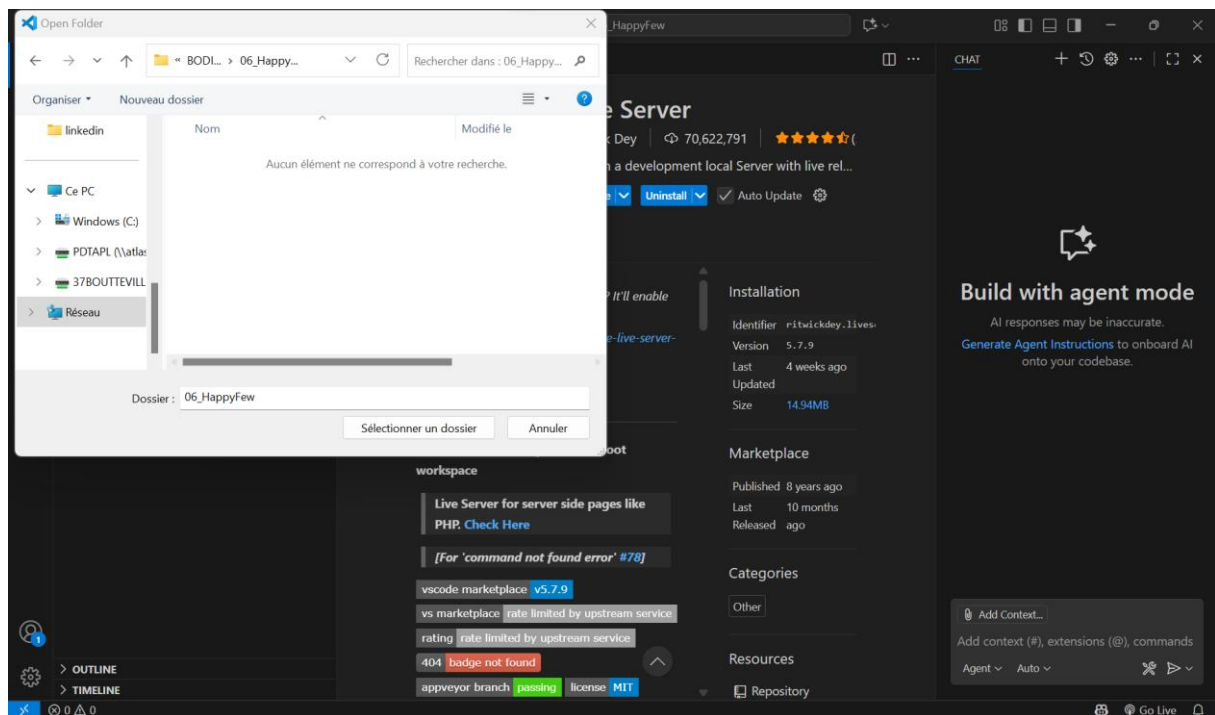
- Dans la barre de recherche tapez « Live server »



- Cliquez sur « Live Server »

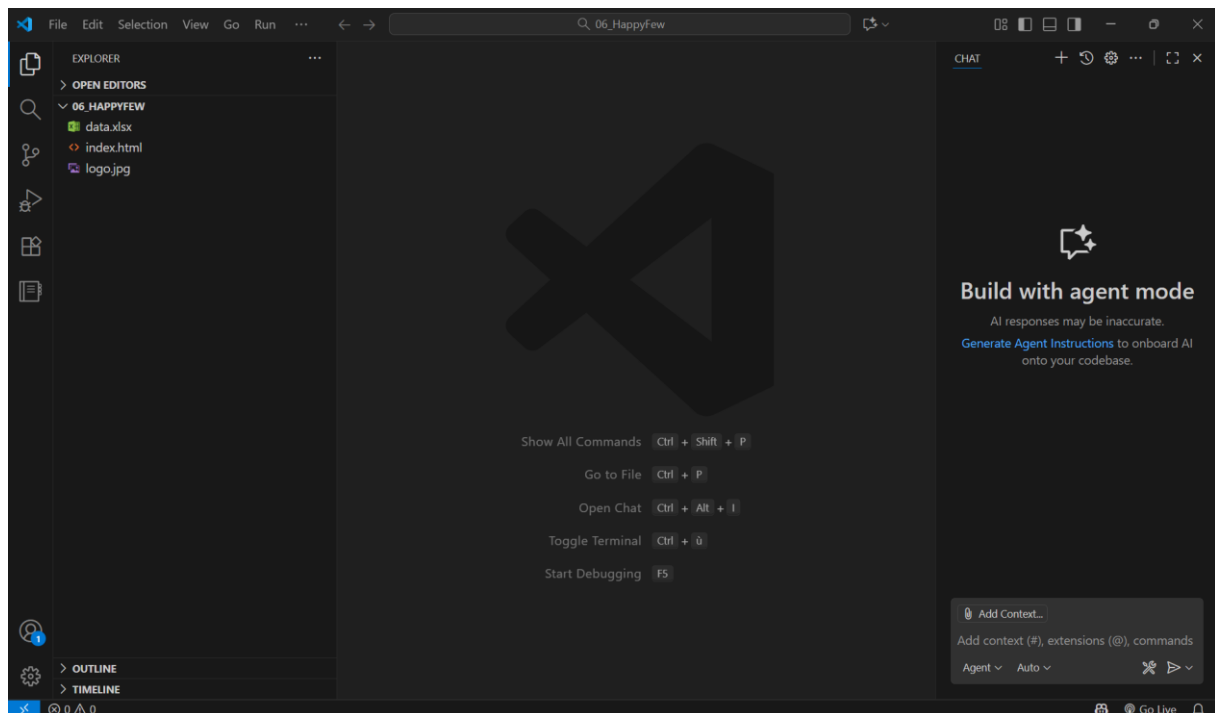


- Installez



Une fois que l'installation de « Live Server » est terminée

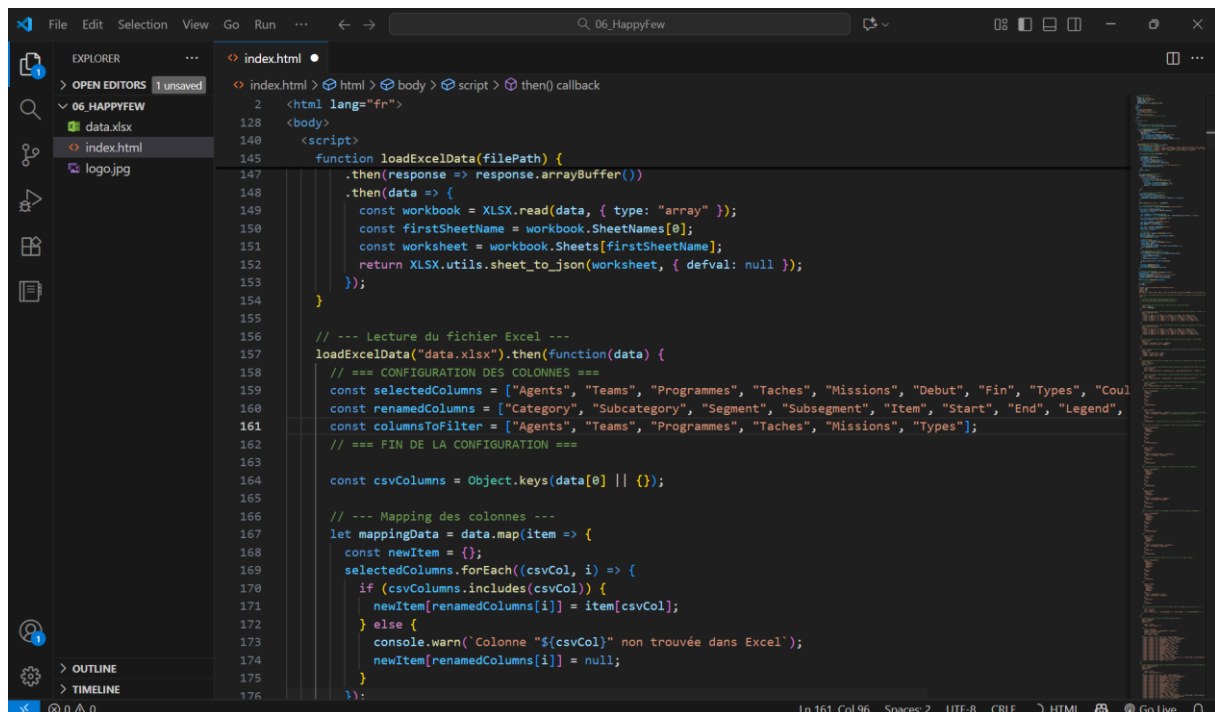
- Cliquez sur « Fichier » -> « Open Folder » puis choisissez le dossier qui contient le code .html



À gauche on peut voir que votre nom de dossier est apparu (ici c'est « 06\_HAPPYFEW »)

- Cliquez sur « index.html »

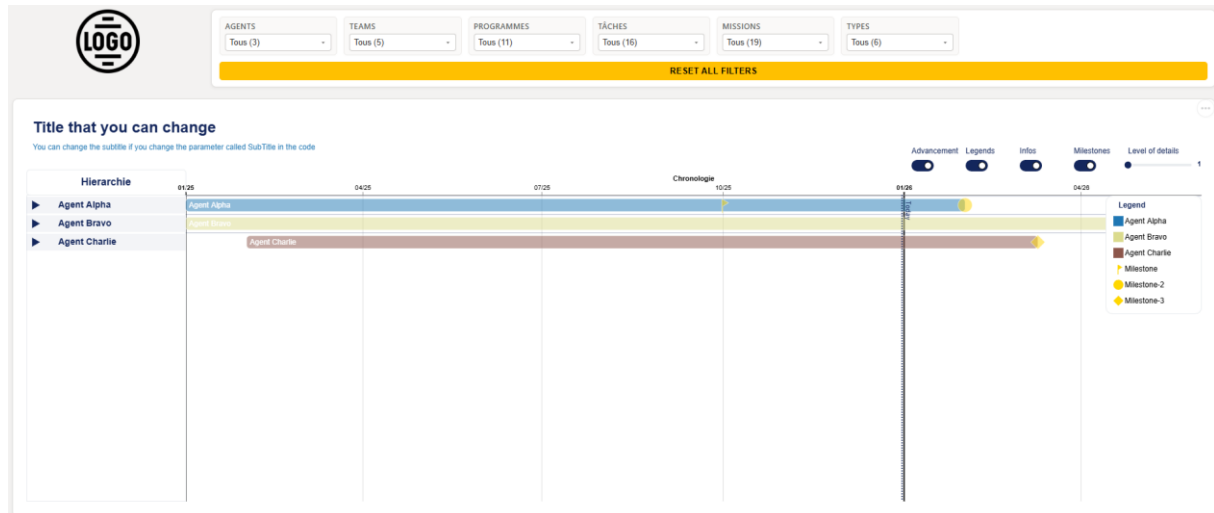
## Mappage des colonnes



Dans le code

- Descendez pour arriver aux lignes 157, 159, 160 et 161
- 157 = Chemin vers votre dataset (ici c'est data.xlsx)

- 159 = Les colonnes de votre jeu de données que vous voulez visualiser
- 160 = Renommage de ces colonnes (Ici la colonne « Agents » va être renommée en « Category »)
- 161 = Les colonnes dont vous voulez pouvoir filtrer
- Le code source Vega (le même que celui de PowerBi) commence à la ligne : 270



Voici le résultat

Pour ce qui est du paramétrage et du mappage c'est exactement comme sur PowerBI (cf Englis/French Modop Vega Tool.pdf)

## Remerciements

Je tiens à remercier :

- Arnaud GELLEZ pour l'aide et son soutien qu'il m'a apporté sur la création de cet outil.
- Thibaud GUERET, Laetitia BARILLET, Christophe DURAND et Aurore CABRERA pour leur retour utilisateur.
- David BACCI dont son [travail](#) m'a inspiré pour créer cet outil.
- Madison GIAMMARIA dont son [travail](#) m'a inspiré pour créer cet outil.