

# Modop Vega tool (French Version)

Dernière mise à jour : 31/12/25

Créé par : Nathan BODIN

## Table des matières

Contacts .....	1
Importation du visuel.....	2
Quick start .....	6
Les colonnes autorisées (et à quoi servent elles) .....	14
Colonnes de la Hiérarchie (Obligatoire).....	15
Colonnes de dates (Obligatoire) .....	15
Les jalons (Colonne « Milestone ») .....	15
La forme des jalons (Colonne « Shape ») .....	15
La taille des jalons (colonne « ShapeSize ») .....	16
La Légende (colonne « Legend »).....	17
La couleur (colonne « Color »).....	17
La hauteur des rectangles (Colonne « Size ») .....	18
Les étiquettes dans les rectangles (Colonne « Label ») .....	19
L'avancement (Colonne Advancement).....	19
Paramétrage du visuel .....	19
La matrice (Superposition/filante) des rectangles .....	19
Paramétrage de la matrice des Jalons .....	22
Paramétrage de la taille des formes .....	23
Les paramètres du visuel.....	24
Remerciements.....	25

## Contacts

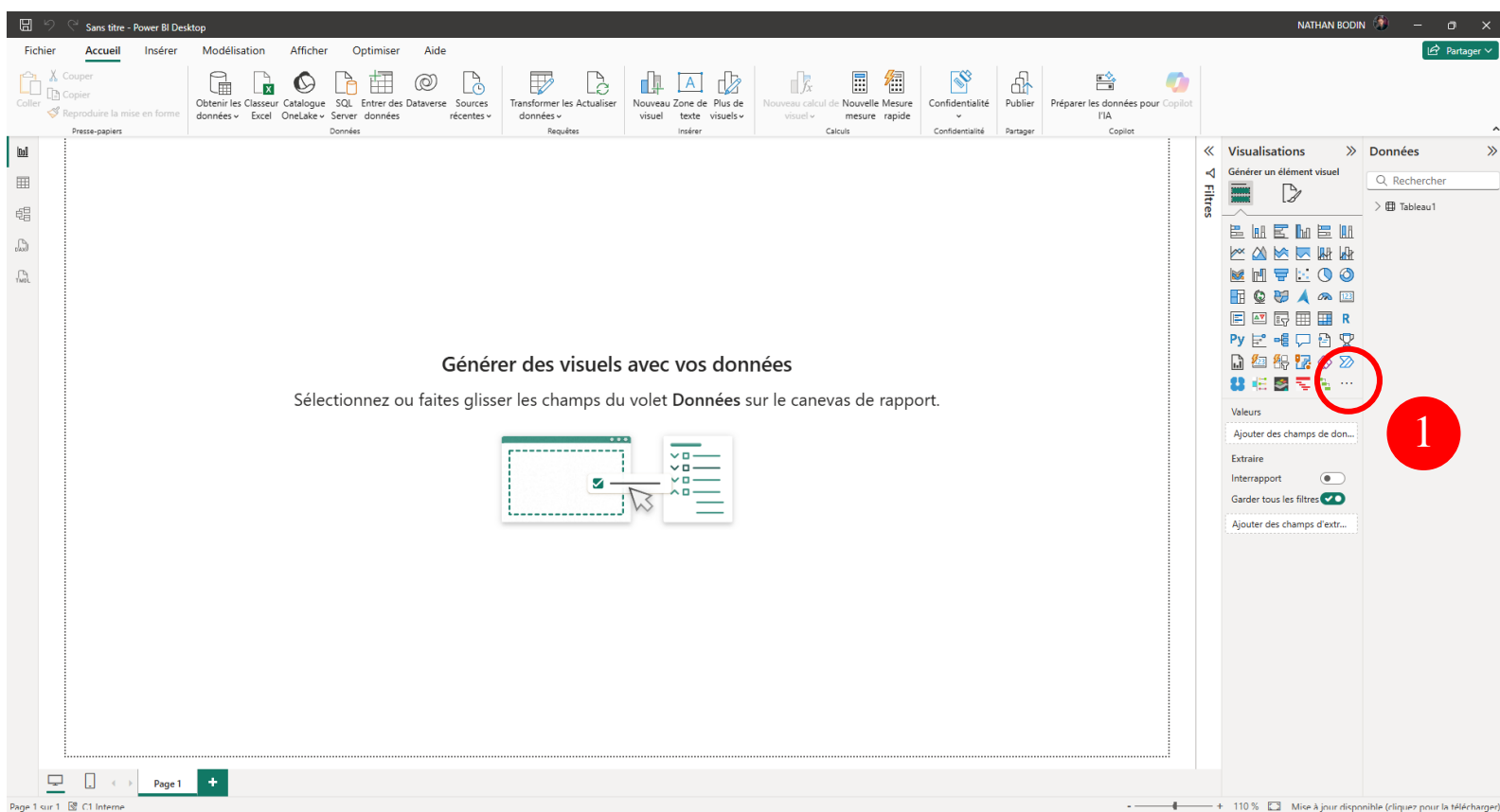
Si vous avez la moindre question, je suis contactable ici :

Email : [nathanbodin01@gmail.com](mailto:nathanbodin01@gmail.com)

Linkedin : Nathan Bodin

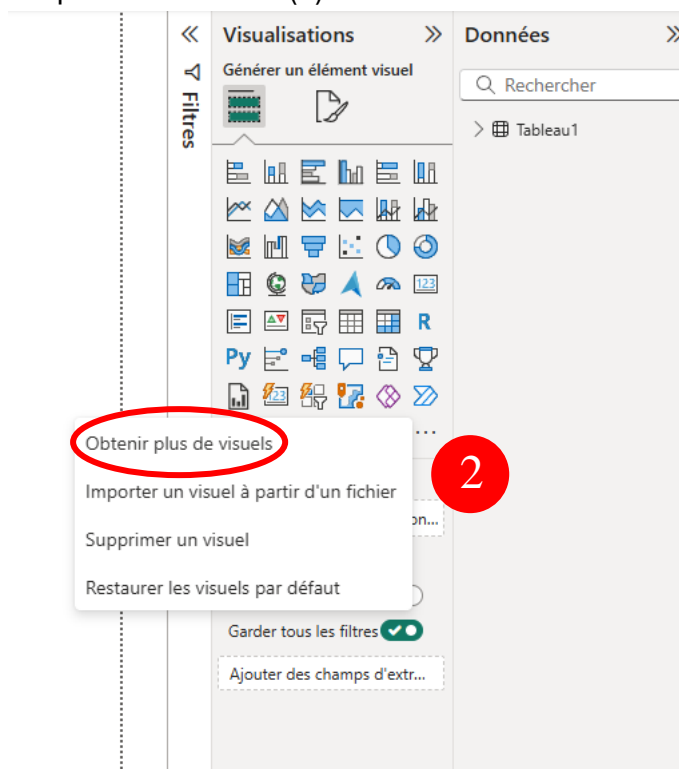
Instagram : @nathanbod1

# Importation du visuel

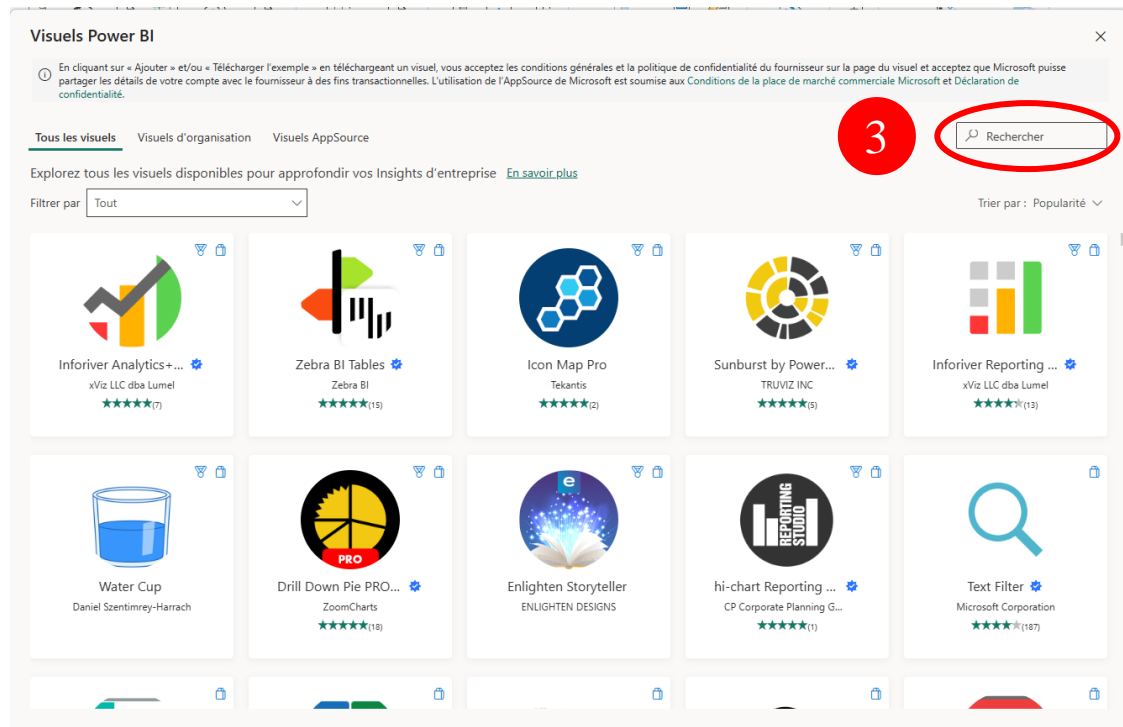


Voici ce que vous voyez lorsque vous arrivez sur PowerBi.

- Cliquez sur les « ... » (1)

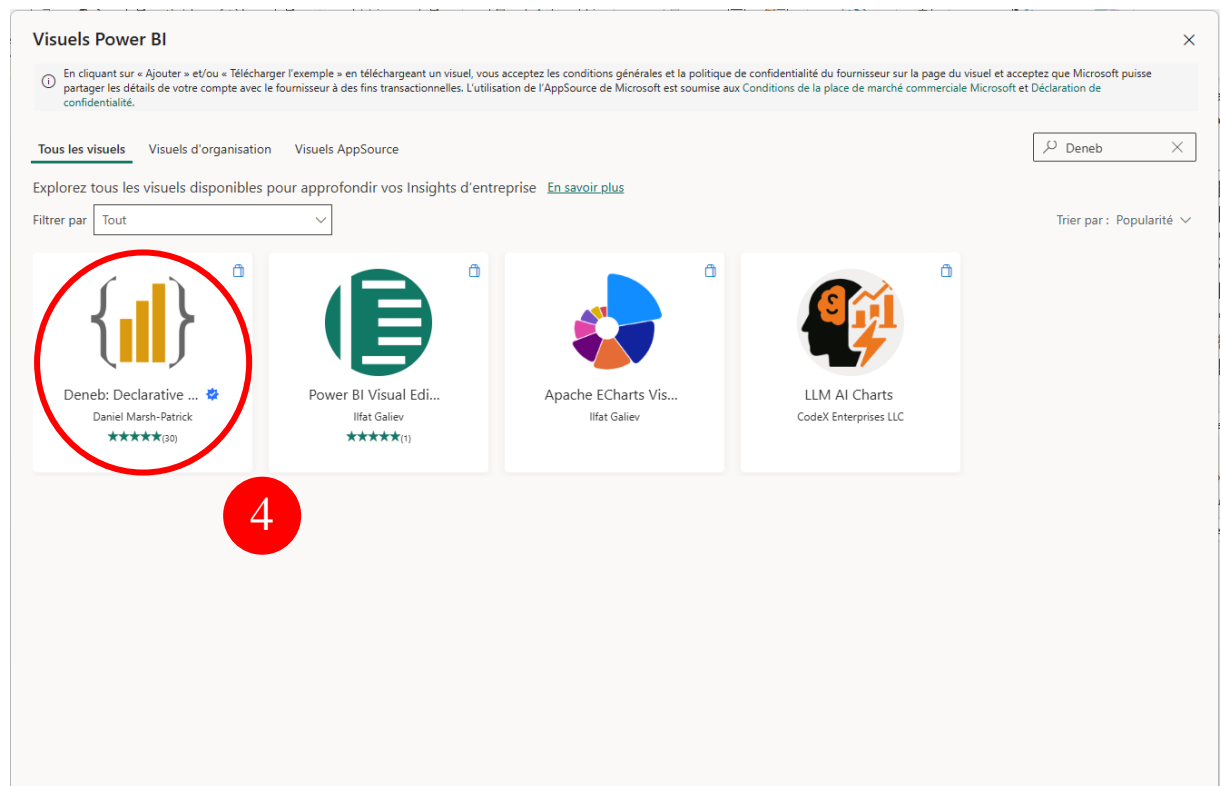


- Puis cliquez sur « Obtenir plus de visuels » (2)

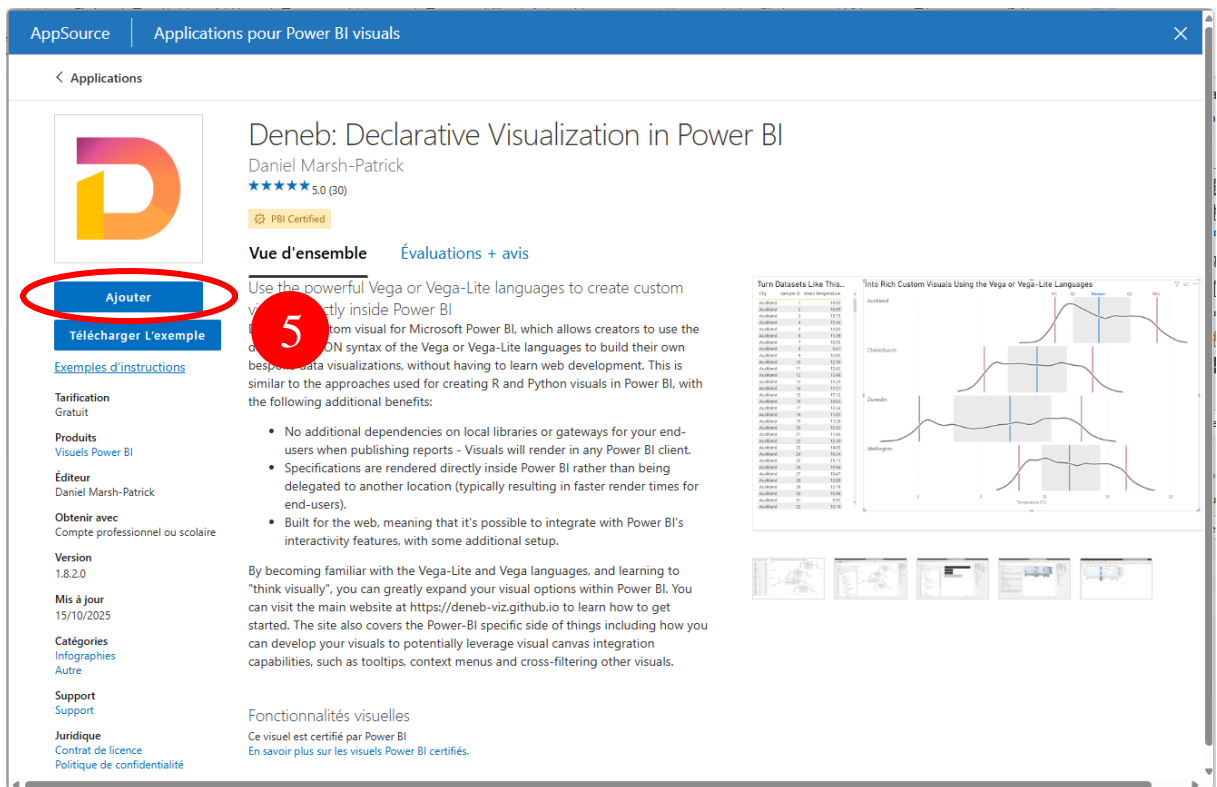


Vous arrivez sur cette page.

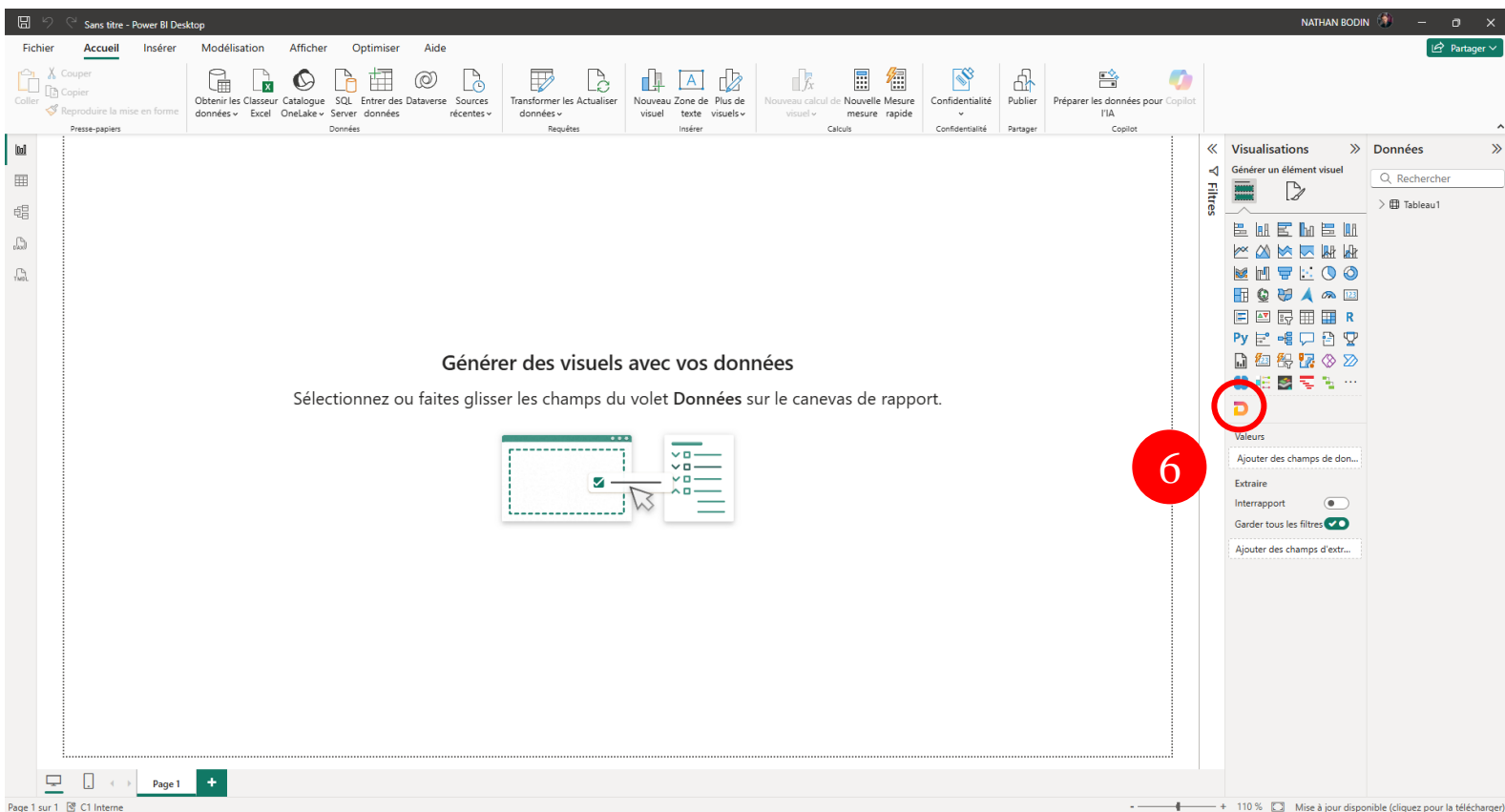
- Dans la barre de recherche (3) tapez « Deneb » (c'est le support de la solution).



- Cliquez ensuite sur le visuel « Deneb : Declarative... » (4)

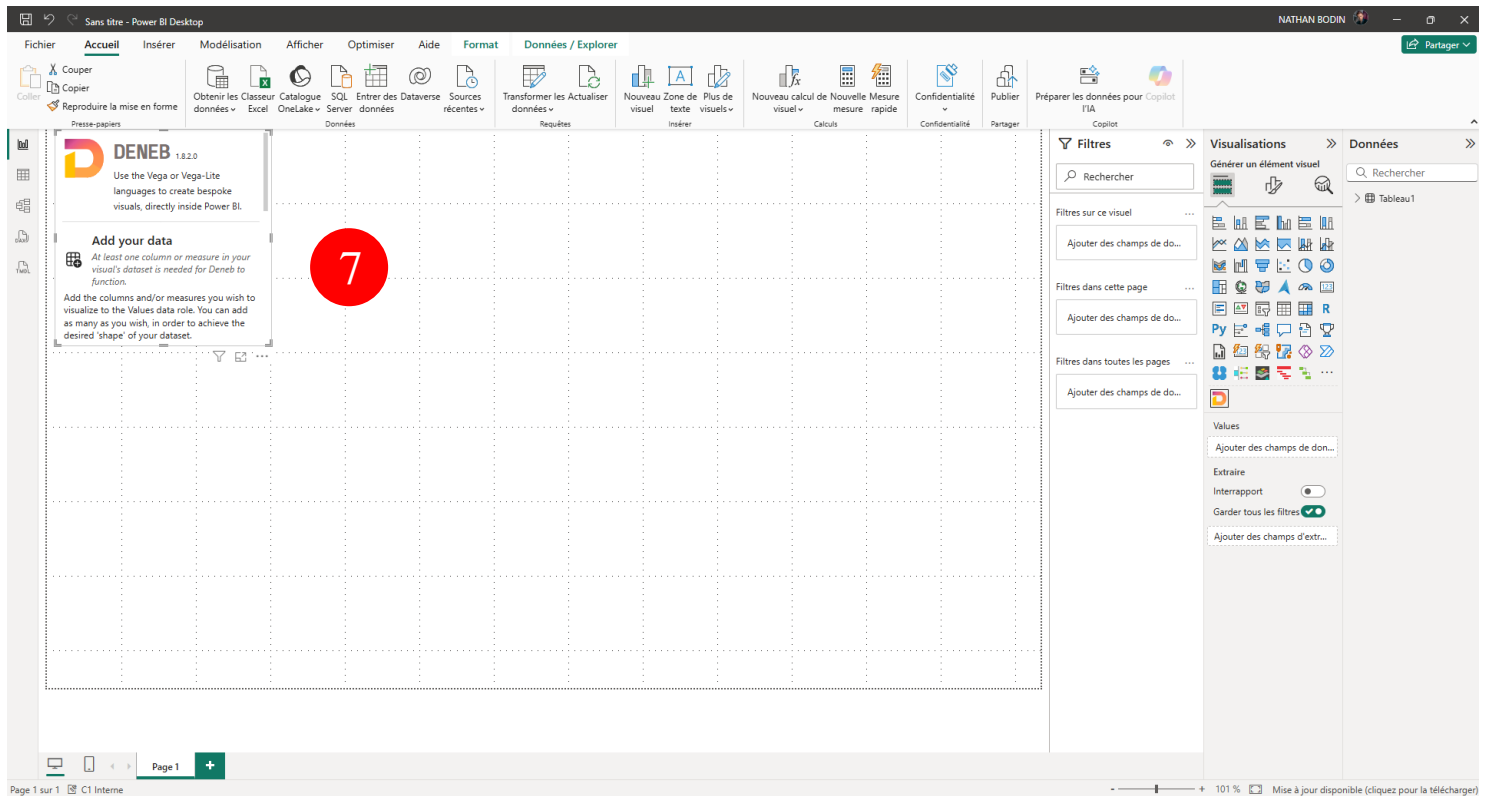


- Cliquez sur « Ajouter » (5)



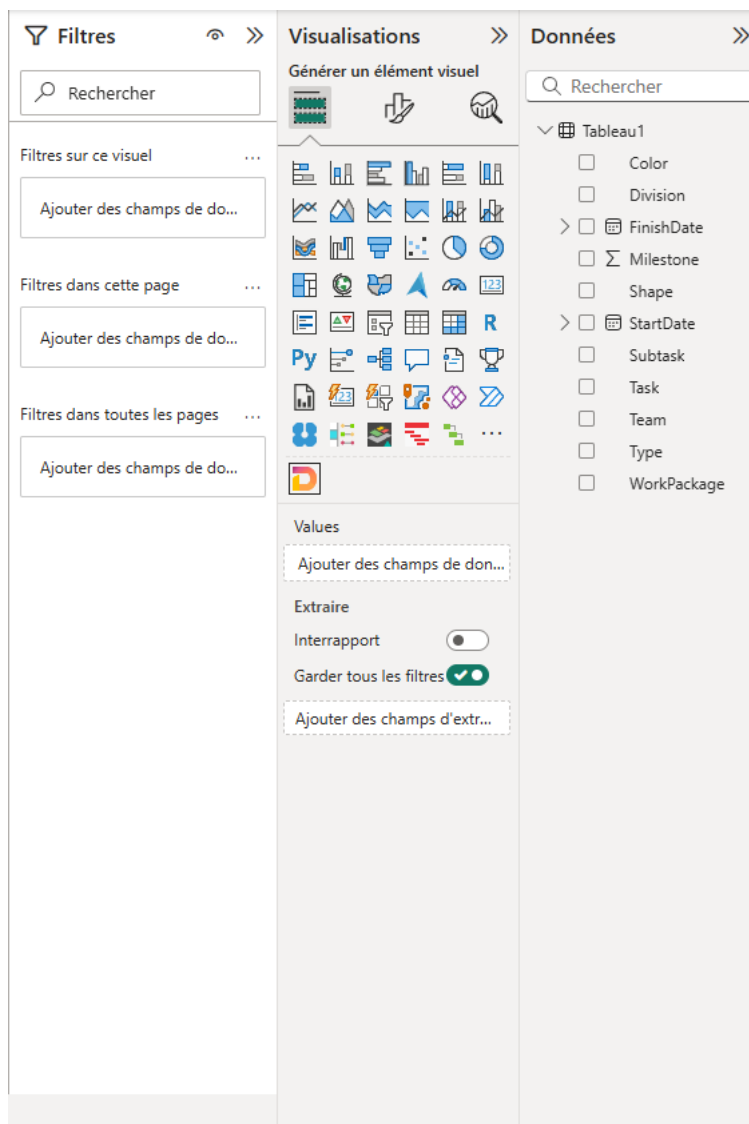
Un nouveau visual vient d'apparaître (6)

- Cliquez sur ce nouveau visuel (6)

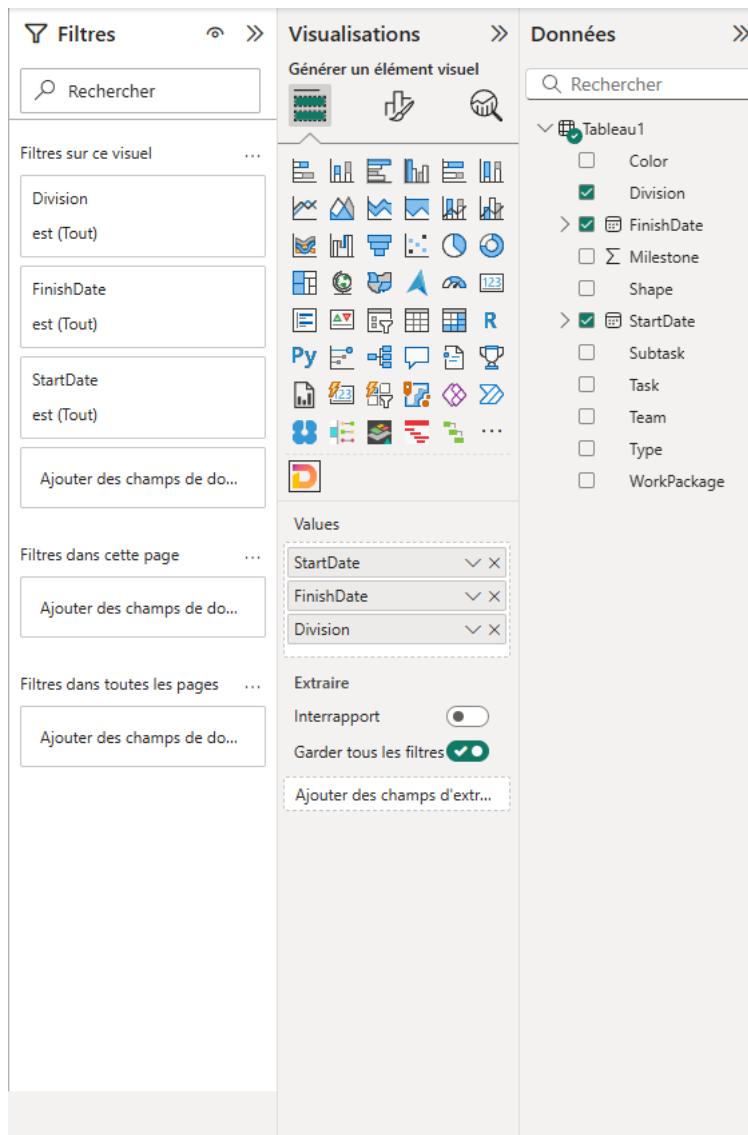


Une nouvelle fenêtre vient d'apparaître (7). Vous pouvez l'agrandir si vous le souhaitez. Vous venez d'importer le visuel Deneb qui va supporter la solution de visualisation.

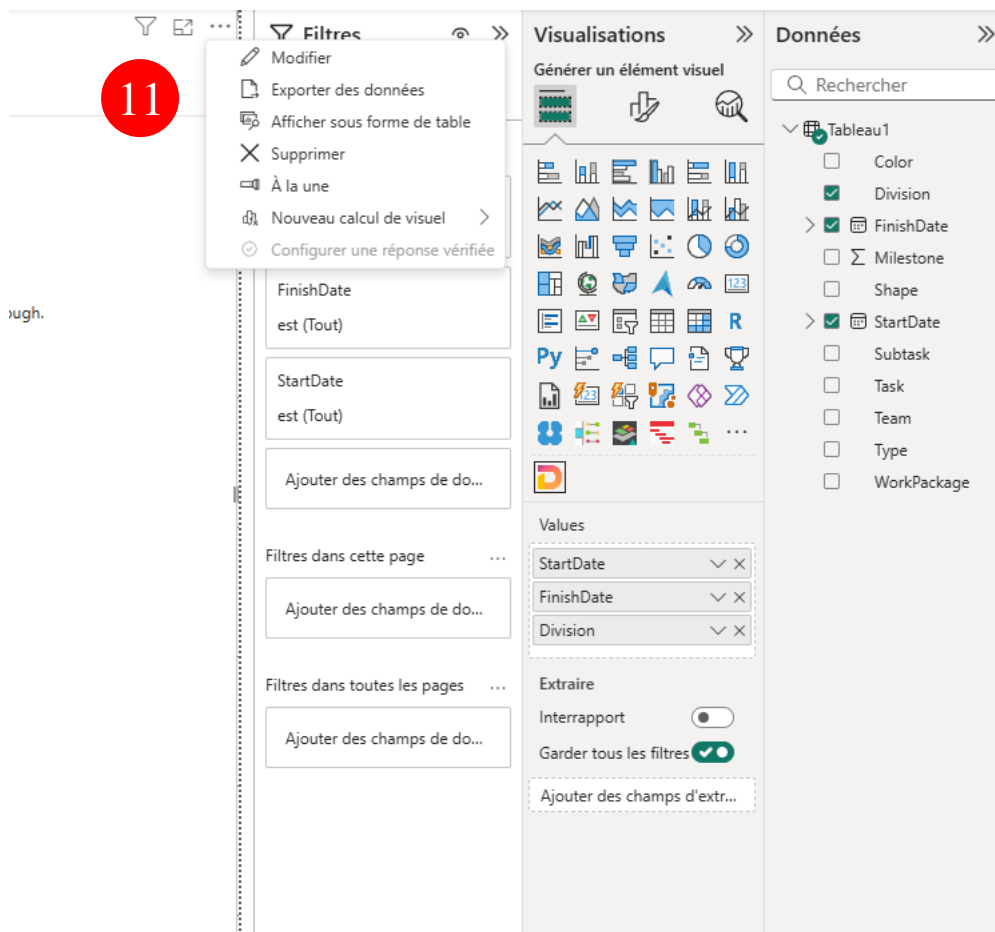
## Quick start



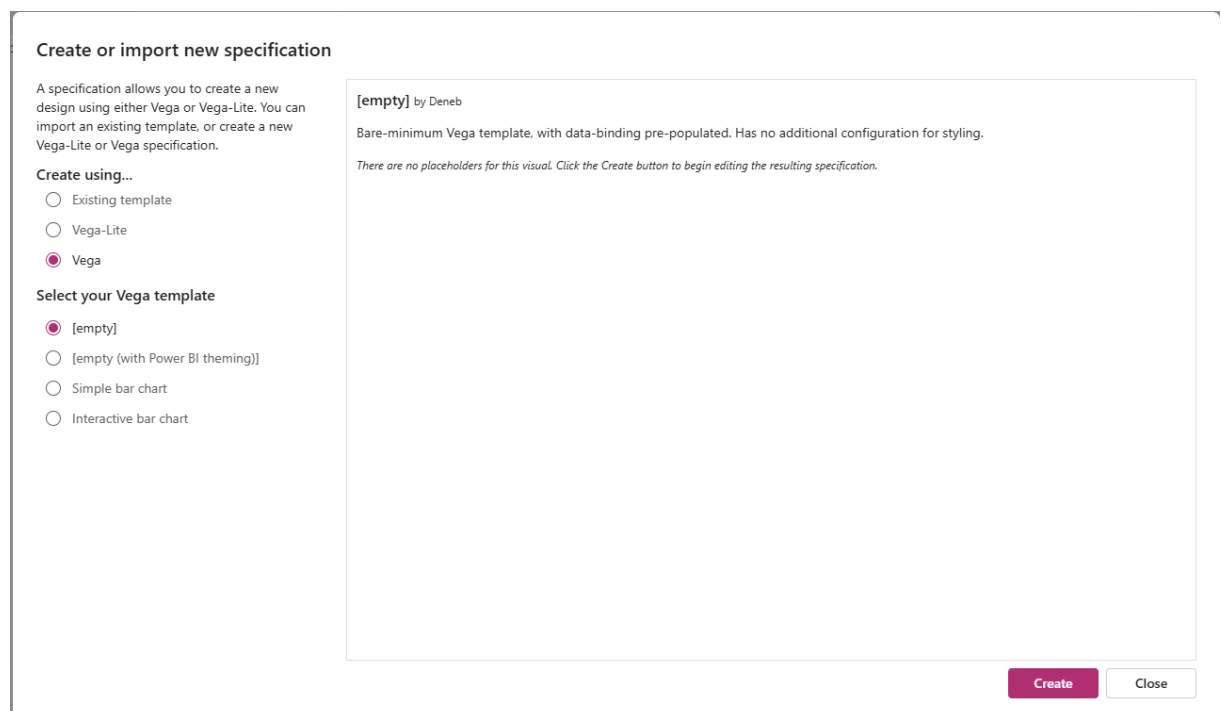
Sur la partie de droite de PowerBi vous pouvez voir les colonnes de vos données.



- Sélectionnez les données que vous voulez visualiser . Ces noms de colonnes vont également s’afficher dans « Values », si c’est le cas alors tout est bon.

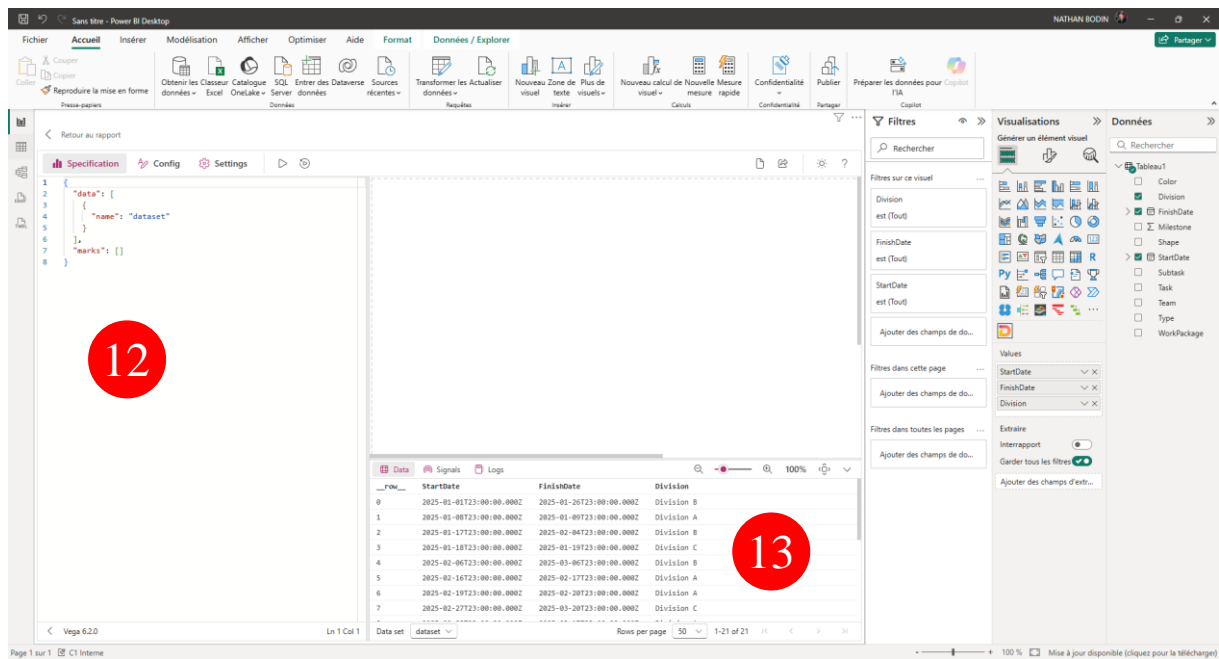


- Une fois que vous avez sélectionné vos colonnes, cliquez sur les « ... » (11) puis sur « Modifier (11).



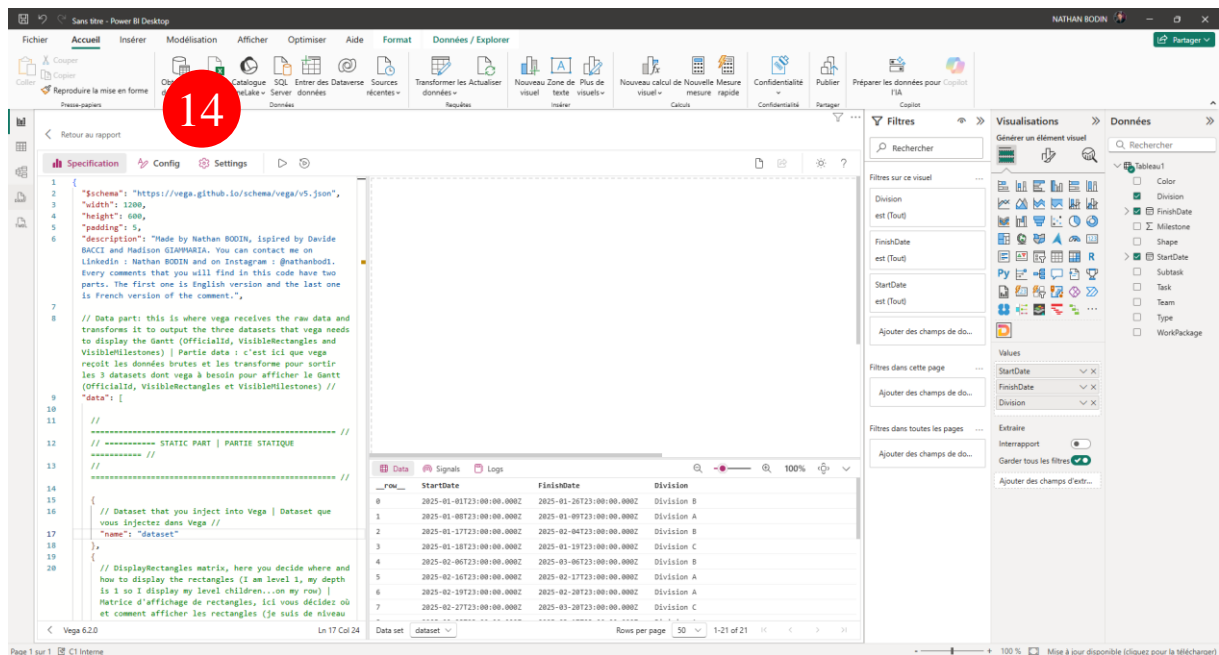
- Vous verrez une page apparaître. Cliquez sur « Vega » puis un peu en dessous « Empty » puis « create ».





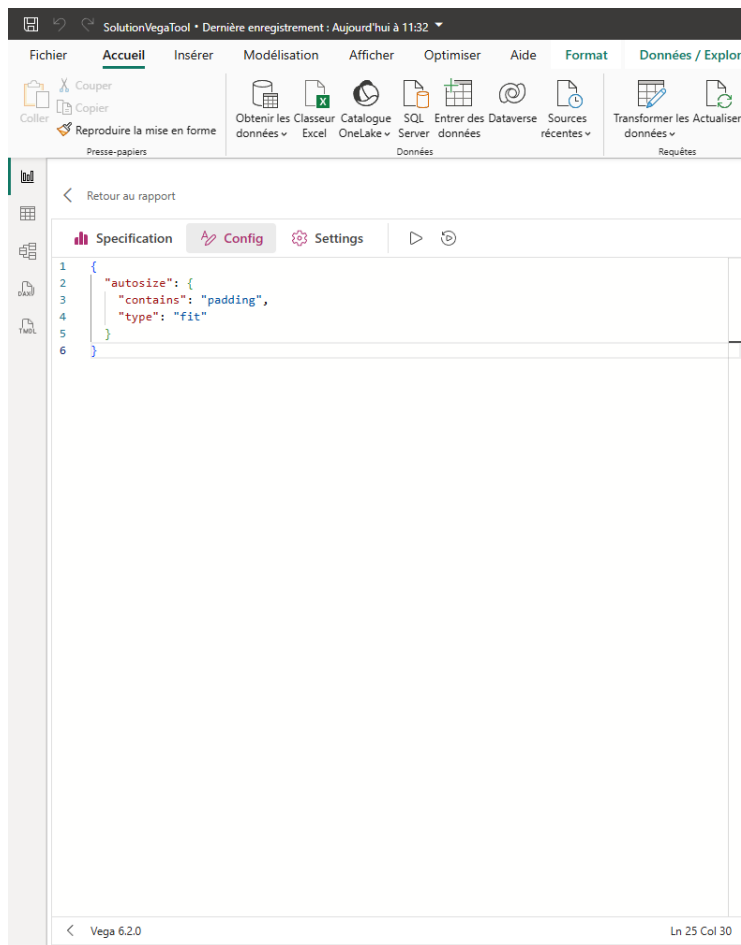
Une fois cela fait, cette fenêtre s'ouvrira. A gauche (12) vous retrouverez la partie du code, la partie data (13) en dessous du visuel et la partie du visuel au centre.

- Supprimez les quelques lignes de code qu'il y a dans (12) puis copiez collez le code de la solution qui est ici : <https://github.com/npaattrhian/Gantt-on-steroids/blob/main/codeBI.json>

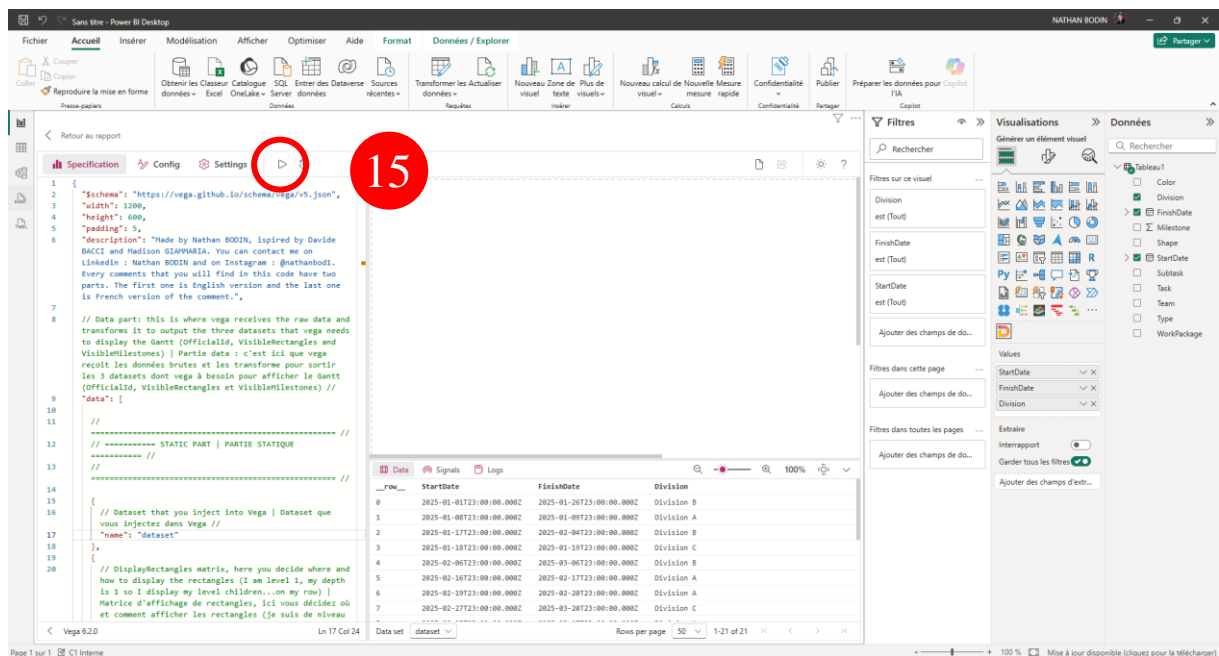


Le code est maintenant dans le visuel

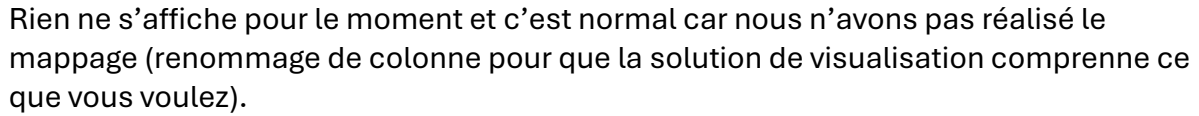
- Cliquez sur « Config » (14)

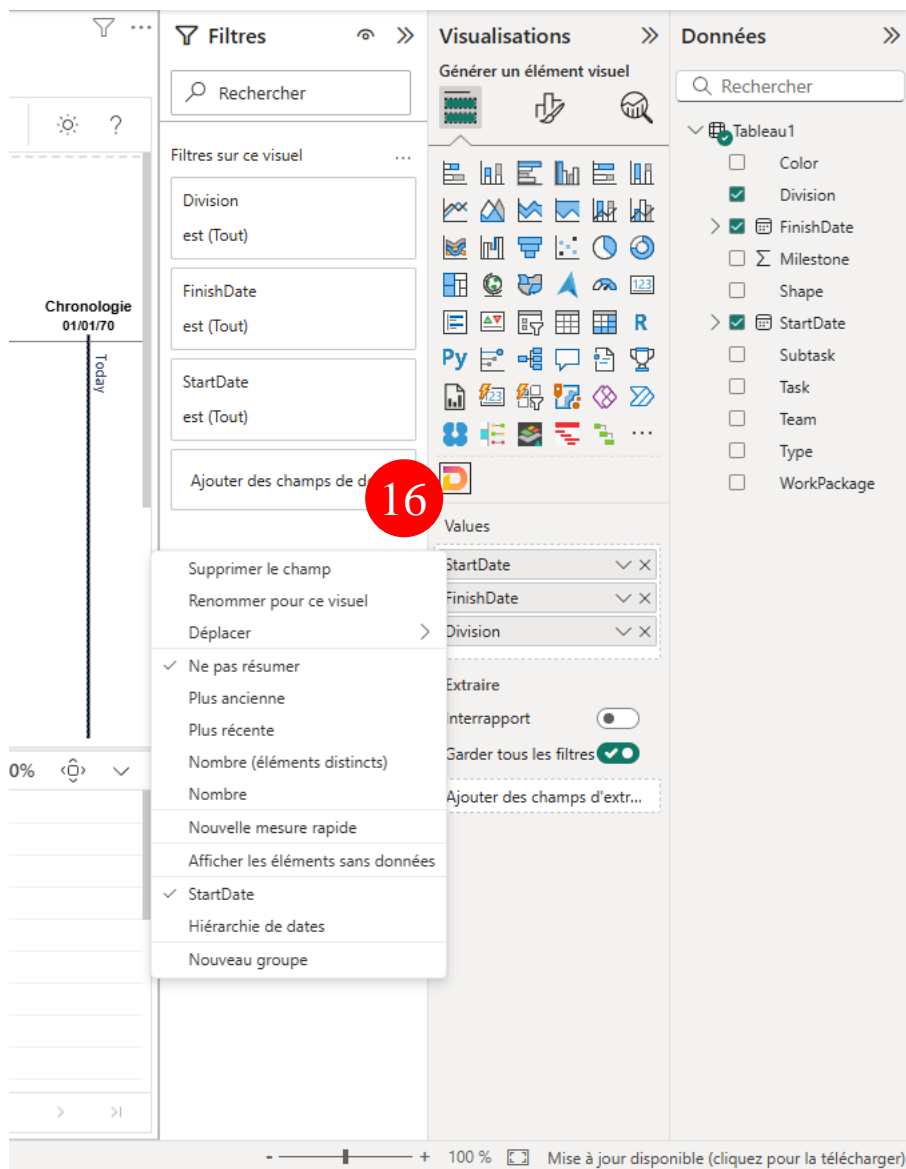


- Supprimez le code qui s'y trouve



- Revenez dans « Specification »
- Puis faites « run » (15)





Pour renommer les colonnes :

- Faites un clic droit sur l'une de vos colonnes dans la partie « Values » (16)
- Puis « Renommer pour ce visuel » (16)
- Renommer votre colonne de date de début en « Start »
- Renommer votre colonne de date de fin en « End »
- Renommer votre première colonne de contenu en « Category »

Sans titre - Power BI Desktop

Fichier Accueil Insérer Modélisation Afficher Optimiser Aide Format Données / Explorer

Obtenir les données Excel Catalogue SQL Server Entrer des données Sources récentes Transformer les données Nouvelles zones de texte Plus de visuels Nouveau calcul de mesure Calculs Confidentialité Publier Préparer les données pour Copilot

Retour au rapport

Spécification Config Settings

```
16 // Dataset that you inject into Vega | Dataset que vous injectez dans Vega //
17 "name": "dataset"
18 },
19 // DisplayRectangles matrix, here you decide where and how to display the rectangles (I am
20 level 1, my depth is 1 so I display my children...on my row) | Matrice d'affichage de
21 // rectangles, ici vous décidez où et comment afficher les rectangles (je suis de niveau 1, ma
22 // profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
23 "name": "DisplayRectangles",
24 "values": [
25 {"Level": 1,"Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
26 {"Level": 2,"Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
27 {"Level": 3,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
28 {"Level": 4,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
29 {"Level": 5,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
30 ]
31 // DisplayMilestones matrix, here you decide where and how to display the milestones (I am
32 level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
33 // milestones, ici vous décidez où et comment afficher les milestones (je suis de niveau 1, ma
34 // profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
35 "name": "DisplayMilestones",
36 "values": [
37 {"Level": 1,"Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
38 {"Level": 2,"Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
39 {"Level": 3,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
40 {"Level": 4,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
41 {"Level": 5,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
42 ]
43 // You can match your colors to your Legend | Vous pouvez associer vos couleurs à votre
44 // Legend //
45 "name": "Color",
46 "values": [
47 {"Legend": "Development", "Color": "#00008B"},
48 {"Legend": "Research", "Color": "#800020"}
49 ]
50 }
```

17

Title that you can change

You can change the subtitle if you change the parameter called 'SubTitle' in the code

Hierarchie

Chronologie

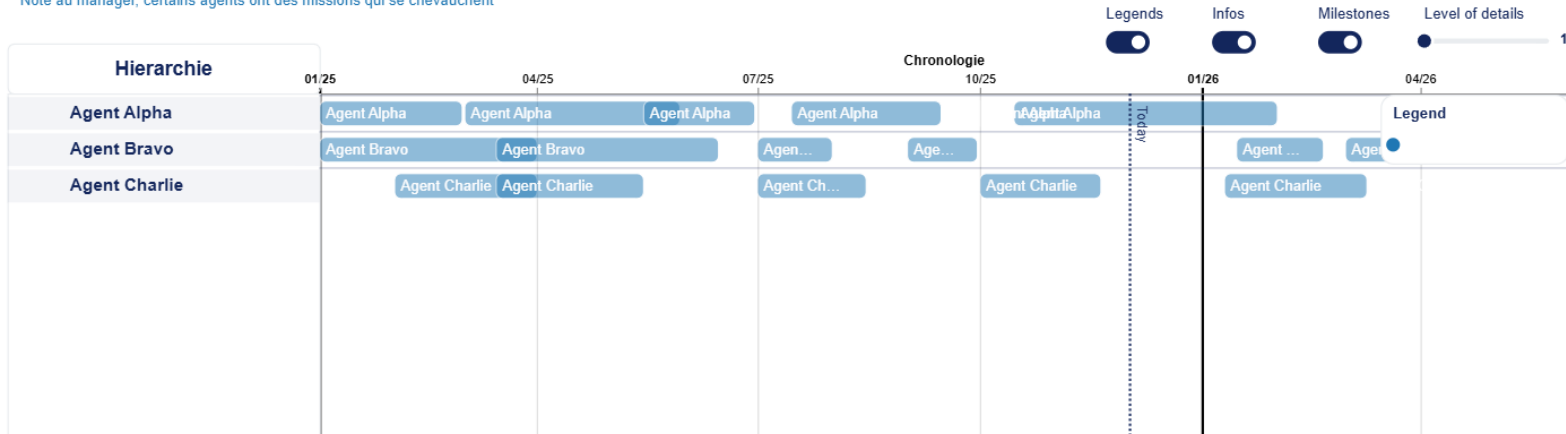
Id	Start	End	Category	SubcategoryFull
Division B	1735772400000	1746223200000	Division B	null
Division B_Team 2	1735772400000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1_Planning 3	1735772400000	1737932400000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1_Reporting 1	1741474800000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2	1741647600000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Testing 1	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Testing 1_Planning 3	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Prototype 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Prototype 3_Validation 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 3	1737154800000	1741302000000	Division B	Division B_Team 3

Page 1 sur 1 C1 Interne

- Puis, aller dans le code, aller à la ligne 21. Voici la matrice qui sert à contrôler le comportement des rectangles (17).
- A la ligne 23, après « Depth 1 : » remplacer le chiffre par 1
- Faites « run »

## Planning des agents

Note au manager, certains agents ont des missions qui se chevauchent

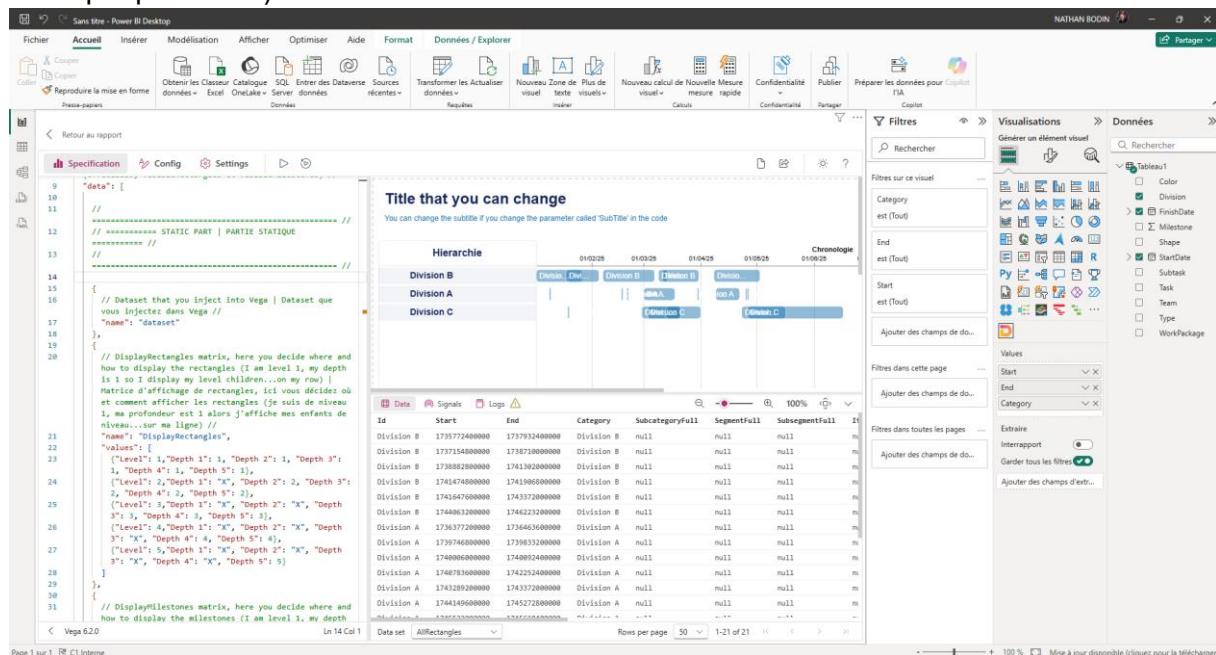


Voici ce que vous devriez observer. (Avec vos données, le visuel ne sera pas le même que celui montré en exemple).

## Les colonnes autorisées (et à quoi servent elles)



Les éléments en rouge sont obligatoires (ce sont les 3 colonnes que j'ai mis dans l'exemple plus haut).



Voici le résultat si vous n'avez mis que les 3 colonnes obligatoires.

## Colonnes de la Hiérarchie (Obligatoire)

Ce visuel est Gantt hiérarchique c'est-à-dire qu'il faut indiquer au code la hiérarchie que l'on veut donner. Voici la hiérarchie :

Category > Subcategory > Segment > Subsegment > Item.

Respecter bien cet ordre.

## Colonnes de dates (Obligatoire)

Les colonnes Start et End sont des colonnes de dates qui vont nous servir à placer les éléments sur le Gantt.



## Les jalons (Colonne « Milestone »)

Vous pouvez également décider de rajouter des Jalons (que vous allez renommer en Milestone). Milestone doit être une colonne de 0 ou de 1 (1 signifiant que cette ligne est un Jalon).

## La forme des jalons (Colonne « Shape »)

Ensuite, grâce à la colonne « Shape » vous pouvez décider de la forme de chacun de ces Jalons. Voici les possibilités de forme :

- circle : ●
- square : ■
- cross : +
- diamond : ◆
- triangle-up : ▲
- triangle-down : ▼
- triangle-left : ◀
- triangle-right : ▶

wedge :   
arrow : 

Vous pouvez également importer vos propres formes via un chemin svg (vous pouvez construire votre forme puis récupérer le chemin ici : <https://yqnn.github.io/svg-path-editor/>). Vous avez donc une infinité de formes possibles.

## La taille des jalons (colonne « ShapeSize »)

Si vous voulez jouer avec la taille des jalons pour peut être signifier une importance différente entre chaque point d'étape vous pouvez le faire en indiquant un nombre dans cette colonne.

Par défaut, les formes des jalons ont une taille de 500.

Cela peut aussi être pratique si vous avez créé votre propre jalon et que ce dernier n'est pas de la même taille que les jalons par défaut. Grâce à cette colonne vous pouvez également donner deux tailles différentes pour deux jalons qui ont la même forme.

Sinon, si vous n'avez pas rentré de colonne ShapeSize alors la solution va regarder dans la table « Shape » qui est dans le code si le nom de la forme de votre jalon a une correspondance avec une taille :

```
49     {  
50         // You can decide the size of your milestones according to their shape | Vous  
           pouvez associer une taille à vos formes //  
51         "name": "Shape",  
52         "values": [  
53             {"Shape": "diamond", "Size": "500"},  
54             {"Shape": "square", "Size": "500"},  
55             {"Shape": "circle", "Size": "500"},  
56             {"Shape": "wedge", "Size": "500"},  
57             {"Shape": "cross", "Size": "500"},  
58             {"Shape": "arrow", "Size": "500"},  
59             {"Shape": "triangle-up", "Size": "500"},  
60             {"Shape": "triangle-down", "Size": "500"},  
61             {"Shape": "triangle-left", "Size": "500"},  
62             {"Shape": "triangle-right", "Size": "500"},  
63             {"Shape": "M -0.05 -0.25 L -0.05 0.05 L -0.05 0.35 L 0 0.35 L 0 0.05 L 0.25 -0.1  
               L 0 -0.25 L -0.05 -0.25", "Size": "5000"},  
64         ]  
65     },
```

Voici la table Shape. Vous pouvez à tout moment rajouter une ligne dans cette table pour ajouter votre forme et y associer une taille. Comme avec la dernière ligne :

```
{"Shape": "M -0.05 -0.25 L -0.05 0.05 L -0.05 0.35 L 0 0.35 L 0 0.05 L 0.25 -0.1 L 0 -0.25 L -0.05 -0.25", "Size": "5000"}
```

C'est le chemin SVG pour le drapeau. Sauf que 500 (taille par défaut) était trop petit pour cette forme alors j'ai décidé de mettre cette forme à 5000.

Et si cette correspondance n'existe pas dans cette table alors par défaut la taille du jalon en question sera de 500.

Attention, la solution va regarder en priorité votre colonne ShapeSize, sinon elle regardera la table Shape et sinon elle va mettre une taille par défaut (500).



## La Légende (colonne « Legend »)

La colonne Legend sert à avoir la même couleur sur les lignes qui ont la même légende. Cette colonne peut servir par exemple à différencier visuellement des tâches en cours/en retard/complétées.

## La couleur (colonne « Color »)

Si vous souhaitez mettre vos propres couleurs, soit vous les renseignez dans la colonne Color (en hexadécimal ou en anglais).

Sinon, si vous n'avez pas de colonne Color, vous pouvez dans le code, indiquer une couleur pour une Legend.

Pour attacher une couleur à une légende :

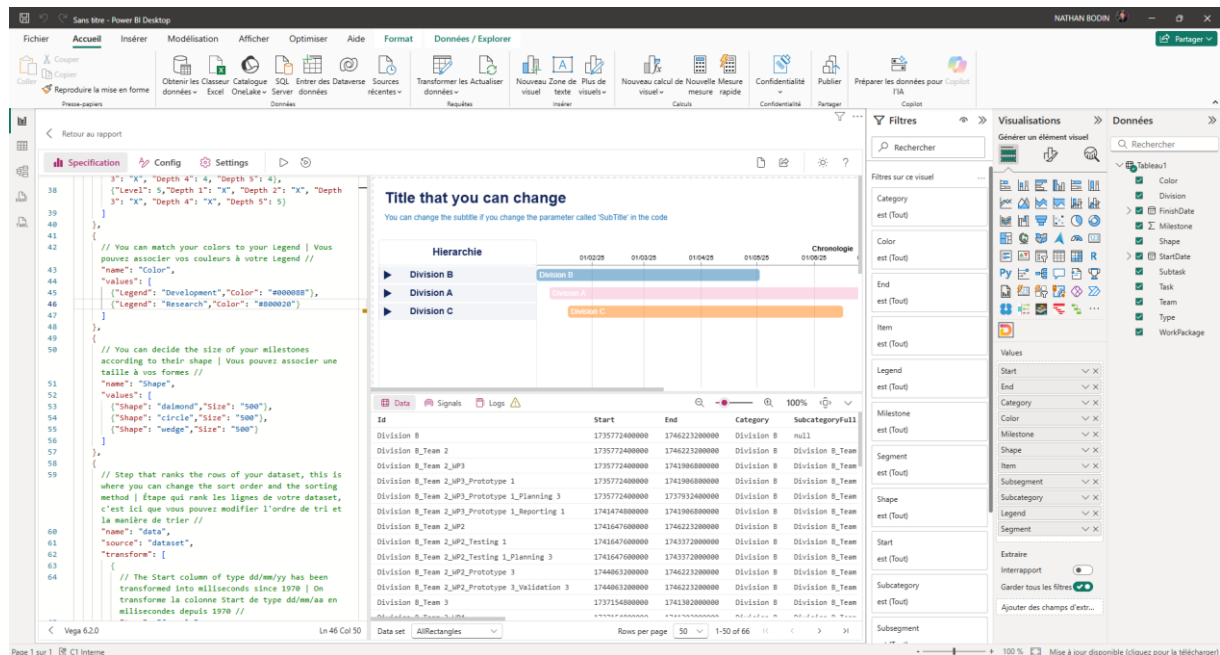
The screenshot shows the Power BI Desktop interface with the Vega editor open. The editor contains code for displaying rectangles and milestones. A red circle with the number 19 highlights the 'Color' legend table in the code. The visualization on the right shows a hierarchy of tasks with colored bars representing their status.

```
// Dataset that you inject into Vega | Dataset que vous injectez dans Vega //
"name": "dataset"
},
{
  // DisplayRectangles matrix, here you decide where and how to display the rectangles (I am
  level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
  rectangles, ici vous décidez où et comment afficher les rectangles (je suis de niveau 1, ma
  profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
  "name": "DisplayRectangles",
  "values": [
    {"Level": 1, "Depth 1": 5, "Depth 2": 5, "Depth 3": 5, "Depth 4": 5, "Depth 5": 5},
    {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
    {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
    {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
    {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
  ]
},
{
  // DisplayMilestones matrix, here you decide where and how to display the milestones (I am
  level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
  milestones, ici vous décidez où et comment afficher les milestones (je suis de niveau 1, ma
  profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
  "name": "DisplayMilestones",
  "values": [
    {"Level": 1, "Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
    {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
    {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
    {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
    {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
  ]
},
{
  // You can match your colors to your Legend | Vous pouvez associer vos couleurs à votre
  Legend //
  "name": "Color",
  "values": [
    {"Legend": "Development", "Color": "#00008B"},
    {"Legend": "Research", "Color": "#800020"}
  ]
}
```

- Aller dans le code à la ligne 45. C'est la table pour associer une couleur à une Legend.
- Vous avez ces lignes : `{"Legend": "Development", "Color": "#00008B"}`,
- Remplacer « Development » par la Legend de votre choix et « #00008B » par la couleur de votre choix.
- Vous pouvez dupliquer ces lignes pour avoir plusieurs associations.

Attention, si vous avez mis une colonne « Color » alors elle aura la priorité, sinon le programme va regarder si vous avez fait des associations (Legend-Color) dans la table « Color » sinon le programme choisira lui-même les couleurs. Toutes les lignes ayant la même Legend auront la même couleur.

Attention, les couleurs se mettent sur les rectangles qui sont en bas de la hiérarchie. Avec la colonne couleur ou la table des couleurs vous ne pouvez pas contrôler la couleur des lignes parents.



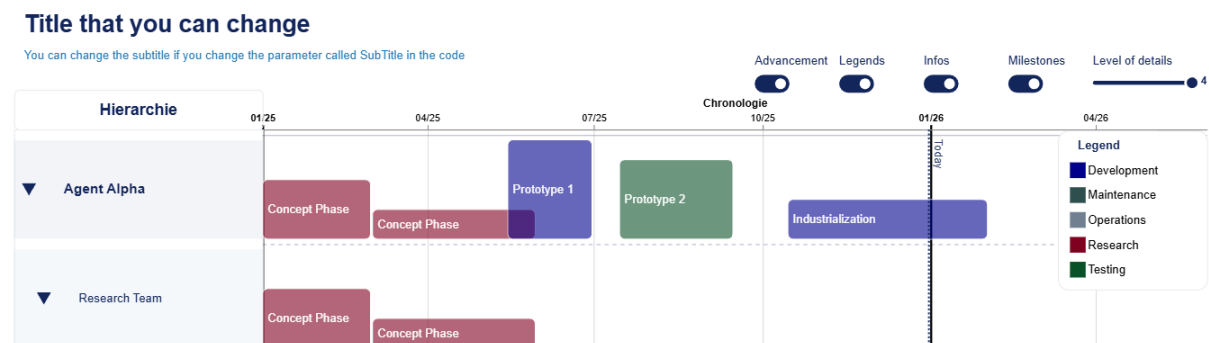
Voici le résultat si vous avez renseigné toutes les colonnes. Mais ce n'est pas terminé, pour avoir le visuel que vous souhaitez, vous devez le paramétrer correctement.

## La hauteur des rectangles (Colonne « Size »)

Cette colonne peut servir à par exemple représenter la charge des agents pour une mission (cette agent est à 70% sur cette mission donc son rectangle sera à 70% de la hauteur maximum d'un rectangle).

Cette colonne est une couleur de nombres décimaux de 0 (0% de la hauteur maximum) à 1 (100% de la hauteur maximum du rectangle).

Par exemple :



Attention, dans ce cas je vous conseille de relever la hauteur maximum d'un rectangle dans les paramètres systèmes du code (que nous allons voir un peu plus bas dans le MODOP) car par défaut la taille des rectangles est trop petite pour une telle représentation.

## Les étiquettes dans les rectangles (Colonne « Label »)

Par défaut, la solution mettra en étiquette le nom du rectangle (celui affiché dans la colonne de hiérarchie à gauche du Gantt). Mais si vous voulez ajouter d'autres informations sur les rectangles il vous suffira de rajouter la colonne Label (avec l'information que vous souhaitez pour chaque rectangle).

Ce label se mettra sur le niveau le plus bas de la hiérarchie (comme pour la couleur). Cette colonne peut par exemple servir à indiquer le taux de charge d'un agent sur une mission (avoir la représentation pour la hauteur des rectangles et avoir en plus l'information du taux d'occupation précis inscrit directement sur le rectangle).

## L'avancement (Colonne Advancement)

Cette colonne vous permet de visualiser par exemple l'avancement d'une mission. C'est une colonne qui est composée de nombres décimaux de 0 à 1 (1 représente 100% de complétude).

Exemple :



(Cet exemple a été combiné avec la colonne « Size » qui permet de moduler la hauteur des rectangles pour faire apparaître par exemple la charge d'un agent sur une mission).

Un rectangle avec un taux d'avancement de 50% aura les 50 premiers pourcents de son rectangle (sur l'axe x) plus foncés. Si un rectangle a un taux d'avancement de 100% alors tout son rectangle sera plus foncé.

## Paramétrage du visuel

### La matrice (Superposition/filante) des rectangles

Axe Y : niveau de la ligne (1 = Category → 5 = Item) Axe X : profondeur de la branche visible (1 = seule la catégorie est visible → 5 = tous les niveaux jusqu'aux items)

Valeur A à l'intersection Y/X : détermine quels niveaux doivent s'afficher sur chaque ligne

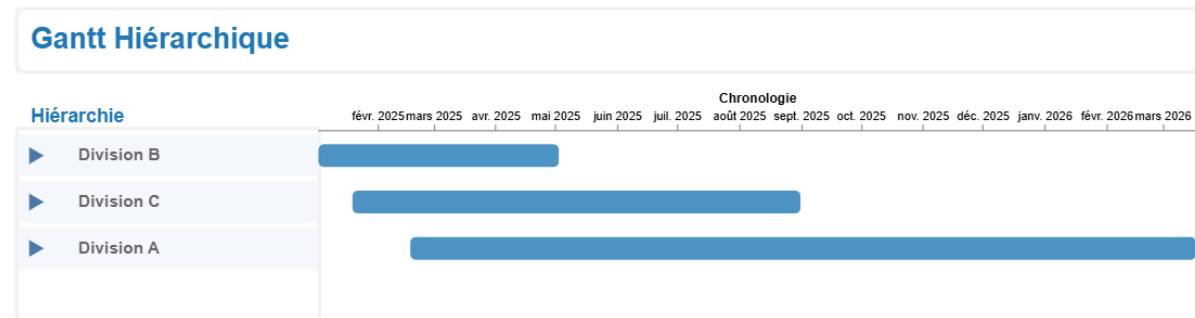
X = Quel est le sous niveau max affiché dans ma branche ?

Y = Je suis quel niveau ?

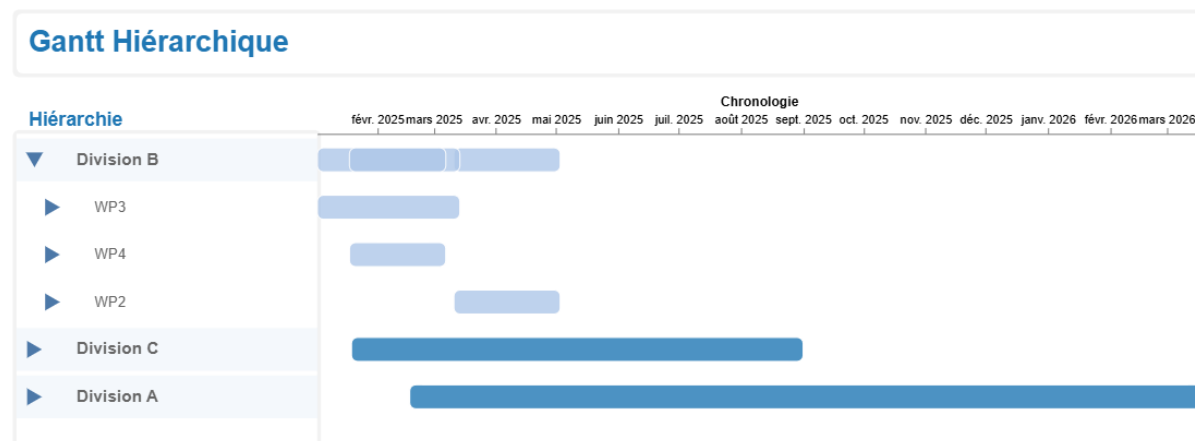
Level	Depth 1	Depth 2	Depth 3	Depth 4	Depth 5
Level 1	1	2	3	4	5
Level 2		2	3	4	5
Level 3			3	4	5
Level 4				4	5
Level 5					5

A = Quel est la superposition que je souhaite afficher ?

Exemple 1 : Niveau 1 (Category), profondeur 1, A = 1 → afficher la Category elle-même :



Exemple 2 : Niveau 1 (Category), profondeur 2, A = 2 → afficher les enfants de niveau 2 sur la ligne de la Category



Sur cet exemple 2, on voit bien que Division B est égale à la superposition des rectangles bleu clair en dessous.

Remarque : Dans la matrice on a le droit de mettre une valeur A supérieur à la profondeur. C'est-à-dire qu'un parent a le droit d'afficher ses descendants (d'un niveau x) sur lui-même, même si ces mêmes descendants ne sont pas encore affichés dans leur ligne respective.

Attention, si vous mettez dans la matrice des valeurs supérieures au nombre de niveaux que vous avez (si vous mettez 5 alors que vous n'avez que 3 niveaux hiérarchiques) alors rien ne s'affichera.

The screenshot shows the Power BI Desktop interface with a Vega visualization. A red circle with the number 17 highlights the 'DisplayRectangles' section in the Vega code editor. The visualization displays a hierarchy of divisions (B, A, C) over a timeline. The data table below the visualization shows columns for Id, Start, End, Category, and SubcategoryFull.

Id	Start	End	Category	SubcategoryFull
Division B	1735772400000	1746223200000	Division B	null
Division B_Team 2	1735772400000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1_Planning 3	1735772400000	1737932400000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1_Reporting 1	1741474800000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2	1741647600000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Testing 1	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Testing 1_Planning 3	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Prototype 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Prototype 3_Validation 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 3	1737154800000	1741302000000	Division B	Division B_Team 3

- Dans « DisplayRectangles » (17) vous pouvez modifier les valeurs de cette matrice. Par exemple sur la ligne du niveau 1 « Level 1 » vous pouvez décider que peu importe le développement du Gantt, les enfants de niveau 5 viendront sur la ligne du niveau 1 en mettant des 5 sur toute la ligne. Puis faites « run »

# Paramétrage de la matrice des Jalons

The screenshot displays the Power BI Desktop interface with the Vega editor open. The left pane shows the Vega script, and the right pane shows the resulting Gantt chart visualization. A red circle highlights line 18 in the script, which defines the 'DisplayMilestones' dataset. The bottom pane shows a data table with columns: Id, Start, End, Category, and SubcategoryFull.

```
// Dataset that you inject into Vega | Dataset que vous injectez dans Vega //
"name": "dataset"
},
// DisplayRectangles matrix, here you decide where and how to display the rectangles (I am
level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
rectangles, ici vous décidez où et comment afficher les rectangles (je suis de niveau 1, ma
profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
"name": "DisplayRectangles",
"values": [
{"Level": 1,"Depth 1": 5, "Depth 2": 5, "Depth 3": 5, "Depth 4": 5, "Depth 5": 5},
{"Level": 2,"Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
{"Level": 3,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
{"Level": 4,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
{"Level": 5,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
]
},
// DisplayMilestones matrix, here you decide where and how to display the milestones (I am
level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
milestones, ici vous décidez où et comment afficher les milestones (je suis de niveau 1, ma
profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
"name": "DisplayMilestones",
"values": [
{"Level": 1,"Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
{"Level": 2,"Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
{"Level": 3,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
{"Level": 4,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
{"Level": 5,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
]
},
// You can match your colors to your Legend | Vous pouvez associer vos couleurs à votre
Legend //
"name": "Color",
"values": [
{"Legend": "Development","Color": "#00008B"},
{"Legend": "Research","Color": "#800020"}
]
}
```

Id	Start	End	Category	SubcategoryFull
Division B	1735772400000	1746223200000	Division B	null
Division B_Team 2	1735772400000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1_Planning 3	1735772400000	1737932400000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP3_Prototype 1_Reporting 1	1741474800000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2	1741647600000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Testing 1	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Testing 1_Planning 3	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Prototype 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_WP2_Prototype 3_Validation 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 3	1737154800000	1741302000000	Division B	Division B_Team 3

- Dans la table « DisplayMilestones » (18) vous pouvez modifier les valeurs de cette matrice. Son fonctionnement est similaire à la matrice précédente mais cette matrice gère le comportement des Jalons. Donc il y a une indépendance des Jalons vis-à-vis des rectangles.

# Paramétrage de la taille des formes

The screenshot displays the Qlik Sense interface with the 'Données / Explorer' tab active. The left pane shows the 'Specification' view with a script for a visualization named 'Tableau1'. The script includes a 'Shape' section where the size of shapes is configured based on their type. A red circle with the number '20' highlights the 'Shape' section in the script.

```
35 {
36   ("Level": 2,"Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2),
37   ("Level": 3,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3),
38   ("Level": 4,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4),
39   ("Level": 5,"Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5)
40 },
41 {
42   // You can match your colors to your Legend | Vous pouvez associer vos couleurs à votre
43   // Legend //
44   "name": "Color",
45   "values": [
46     {"Legend": "Development","Color": "#00008B"},
47     {"Legend": "Research","Color": "#800020"}
48   ],
49 },
50 {
51   // You can decide the size of your milestones according to their shape | Vous pouvez associer
52   // une taille à vos formes //
53   "name": "Shape",
54   "values": [
55     {"Shape": "diamond","Size": "500"},
56     {"Shape": "circle","Size": "500"},
57     {"Shape": "wedge","Size": "500"}
58   ],
59 },
60 {
61   // Step that ranks the rows of your dataset, this is where you can change the sort order and
62   // the sorting method | Étape qui rank les lignes de votre dataset, c'est ici que vous pouvez
63   // modifier l'ordre de tri et la manière de trier //
64   "name": "data",
65   "source": "dataset",
66   "transform": [
67     {
68       // The Start column of type dd/mm/yy has been transformed into milliseconds since 1970 |
69       // On transforme la colonne Start de type dd/mm/aa en millisecondes depuis 1970 //
70       "type": "formula",
71       "as": "Start",
72       "expr": "isDate(datum.Start) ? time(datum.Start) : time(timeParse(datum.Start, '%d/%m/%Y'))"
73     }
74   ]
75 }
```

The right pane shows a visualization titled 'Title that you can change'. It features a hierarchy on the left with 'Division B', 'Division A', and 'Division C'. The main area displays a timeline with milestones such as 'Planning 3', 'Re...', and 'Planning 2'. The bottom pane shows a data table with columns 'Id', 'Start', 'End', 'Category', and 'SubcategoryFull'.

Id	Start	End	Category	SubcategoryFull
Division B	1735772400000	1746223200000	Division B	null
Division B_Team 2	1735772400000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3_Prototype 1	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3_Prototype 1_Planning 3	1735772400000	1737932400000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3_Prototype 1_Reporting 1	1741474800000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2	1741647600000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Testing 1	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Testing 1_Planning 3	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Prototype 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Prototype 3_Validation 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 3	1737154800000	1741302000000	Division B	Division B_Team 3

- Dans la table « Shape » (20) vous pouvez décider de la taille de chaque forme en fonction de la nature de la forme. Sinon, par défaut la taille est de 500.

# Les paramètres du visuel

The screenshot displays the Power BI Desktop interface with the Vega editor open. The editor shows a JSON configuration for a visualization, with a red circle highlighting the 'SETTINGS | PARAMETRES' section at line 1150. The visualization on the right is a chart titled 'Title that you can change' with a subtitle 'You can change the subtitle if you change the parameter called 'SubTitle' in the code'. The chart shows a hierarchy of divisions (B, A, C) and a timeline of tasks (Planning, Reporting, Validation) with various status labels like 'Planning 3', 'Reporting 3', and 'Validation 3'.

**Code Snippet (Line 1150):**

```
// ===== SETTINGS | PARAMETRES ===== //
```

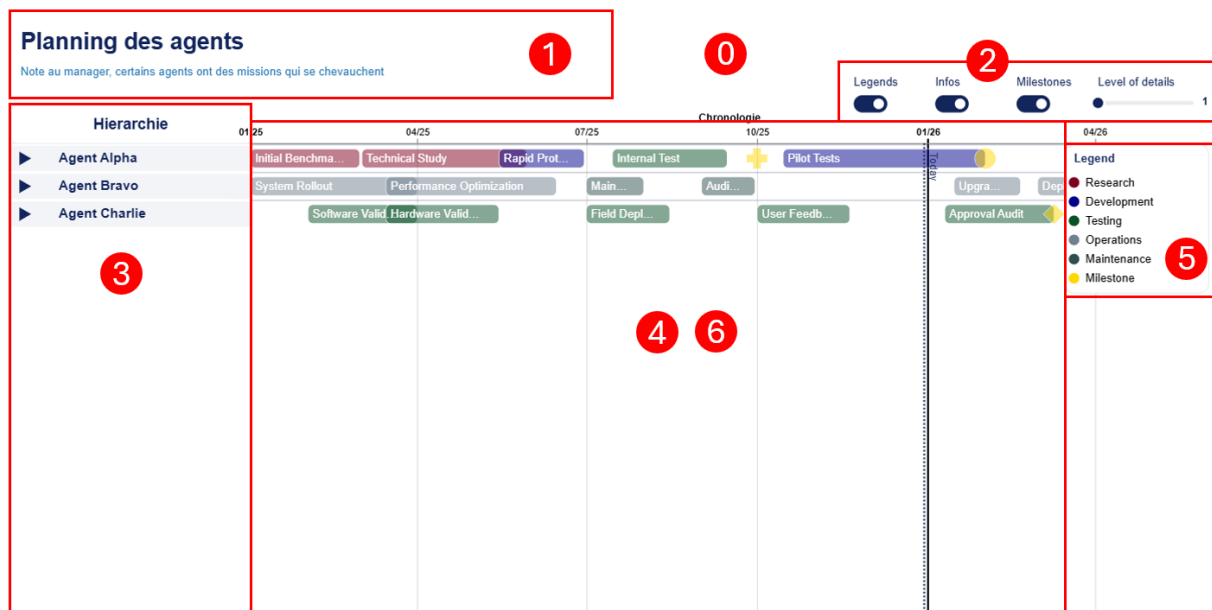
**Visualization Data (Table):**

Id	Start	End	Category	SubcategoryFull
Division B	1735772400000	1746223200000	Division B	null
Division B_Team 2	1735772400000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3_Prototype 1	1735772400000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3_Prototype 1_Planning 3	1735772400000	1737932400000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP3_Prototype 1_Reporting 1	1741474800000	1741906800000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2	1741647600000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Testing 1	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Testing 1_Planning 3	1741647600000	1743372000000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Prototype 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 2_MP2_Prototype 3_Validation 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division B_Team 2
Division B_Team 3	1737154800000	1741302000000	Division B	Division B_Team 3

- Vous pouvez modifier à peu près ce que vous voulez. Pour ce faire, allez dans le code et descendez vers la ligne 1150 où vous verrez « SETTINGS » (21). Vous pouvez modifier n'importe quelle valeur de ces paramètres.

Cette espace de paramètres est divisée en plusieurs parties. Chaque partie gère une zone de la visualisation. Voici ces zones :





0. « General Settings »
1. « Header Settings »
2. « Controls Settings »
3. « TaskColumn Settings »
4. « Gantt Settings » (hors infos bulles)
5. « Legend Settings »
6. « Tooltip Settings » (ou « Infos bulles » hors Gantt)

## Remerciements

Je tiens à remercier :

- Arnaud GELLETZ pour l'aide et son soutien qu'il m'a apporté sur la création de cet outil.
- Thibaud GUERET, Laetitia BARILLET, Christophe DURAND et Aurore CABRERA pour leur retour utilisateur.
- David BACCI dont son [travail](#) m'a inspiré pour créer cet outil.
- Madison GIAMMARIA dont son [travail](#) m'a inspiré pour créer cet outil.