

Modop Vega tool (French Version)

Dernière mise à jour : 31/12/25

Créé par : Nathan BODIN

Table des matières

Contacts.....	1
Importation du visuel.....	2
Quick start	6
Les colonnes autorisées (et à quoi servent elles)	14
Colonnes de la Hiérarchie (Obligatoire).....	15
Colonnes de dates (Obligatoire)	15
Les jalons (Colonne « Milestone »)	15
La forme des jalons (Colonne « Shape »)	15
La taille des jalons (colonne « ShapeSize »)	16
La Légende (colonne « Legend »).....	17
La couleur (colonne « Color »).....	17
La hauteur des rectangles (Colonne « Size »)	18
Les étiquettes dans les rectangles (Colonne « Label »)	19
L'avancement (Colonne Advancement).....	19
Paramétrage du visuel	19
La matrice (Superposition/filante) des rectangles	19
Paramétrage de la matrice des Jalons	22
Paramétrage de la taille des formes	23
Les paramètres du visuel.....	24
Remerciements.....	25

Contacts

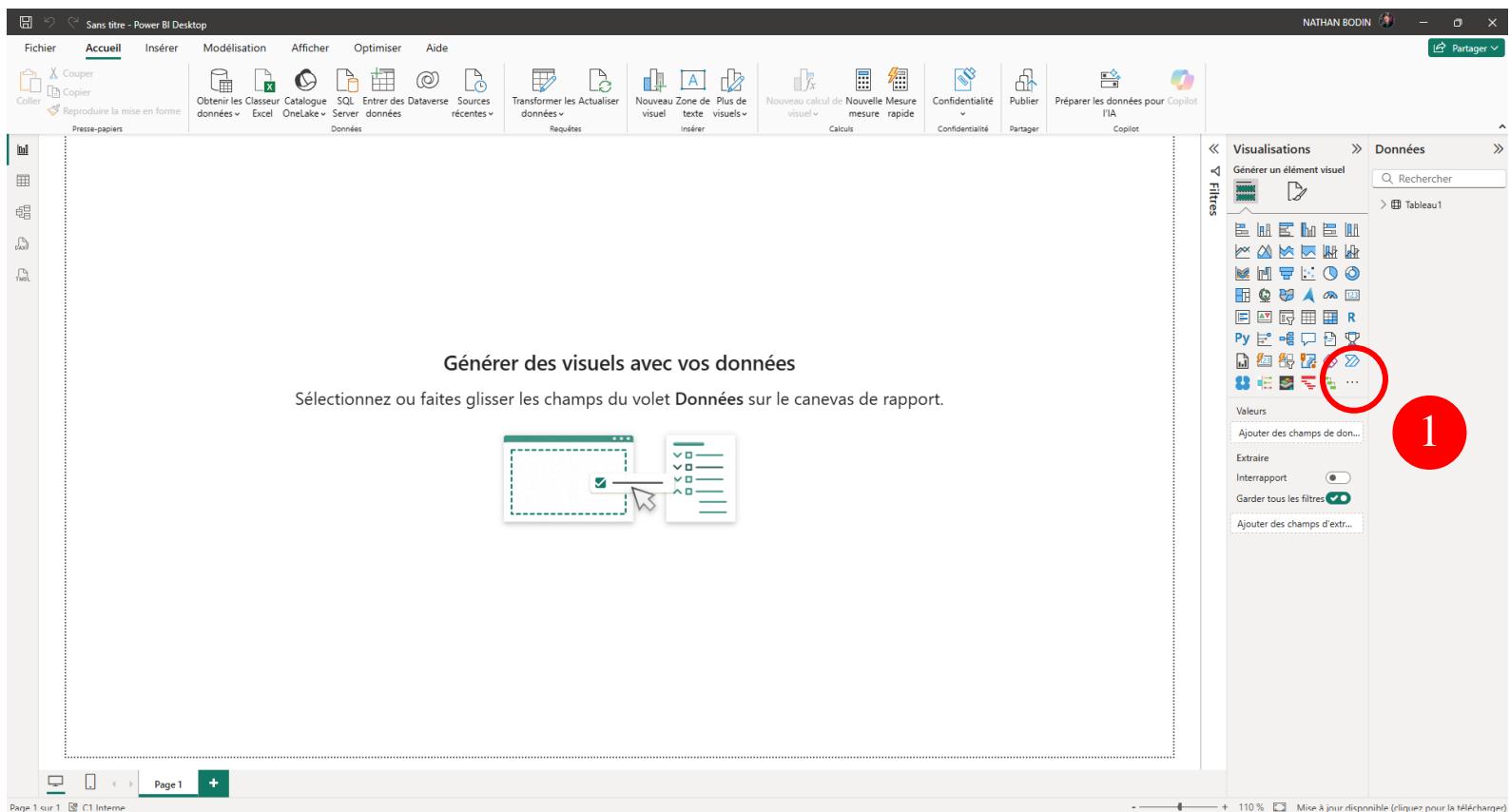
Si vous avez la moindre question, je suis contactable ici :

Email : nathanbodin01@gmail.com

Linkedin : Nathan Bodin

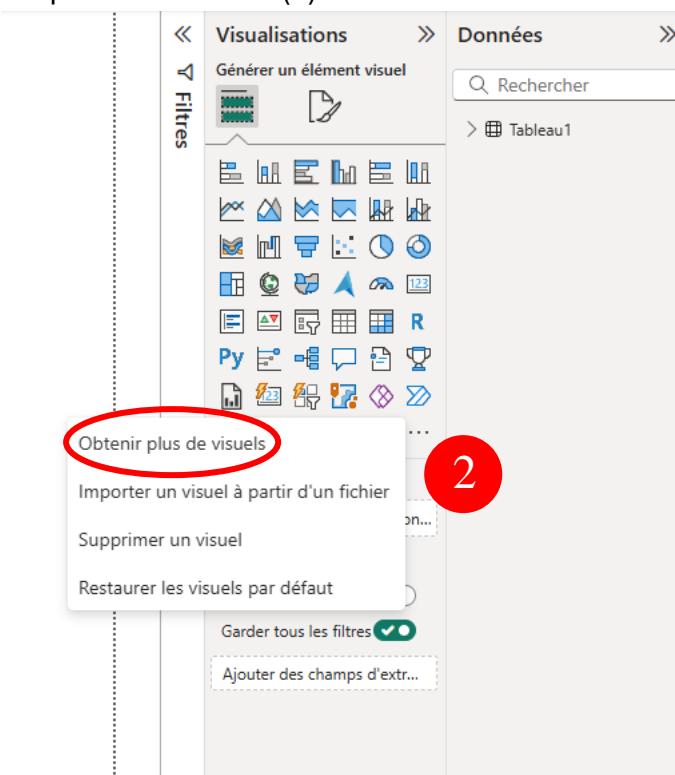
Instagram : @nathanbod1

Importation du visuel

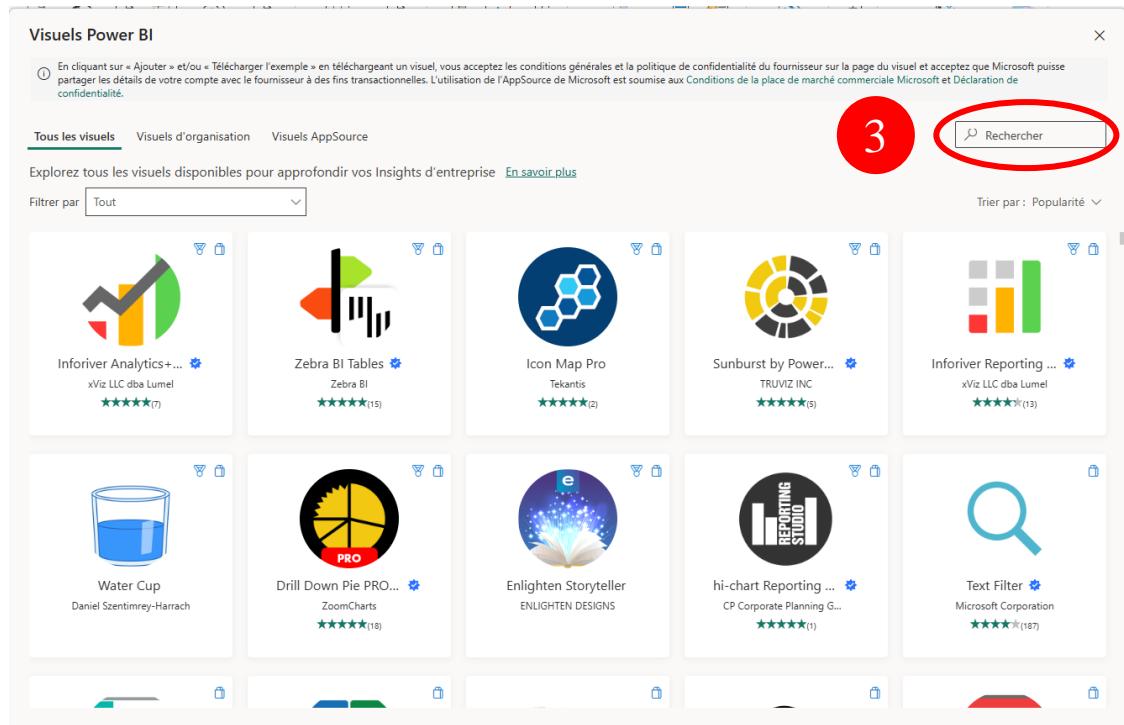


Voici ce que vous voyez lorsque vous arrivez sur PowerBi.

- Cliquez sur les « ... » (1)

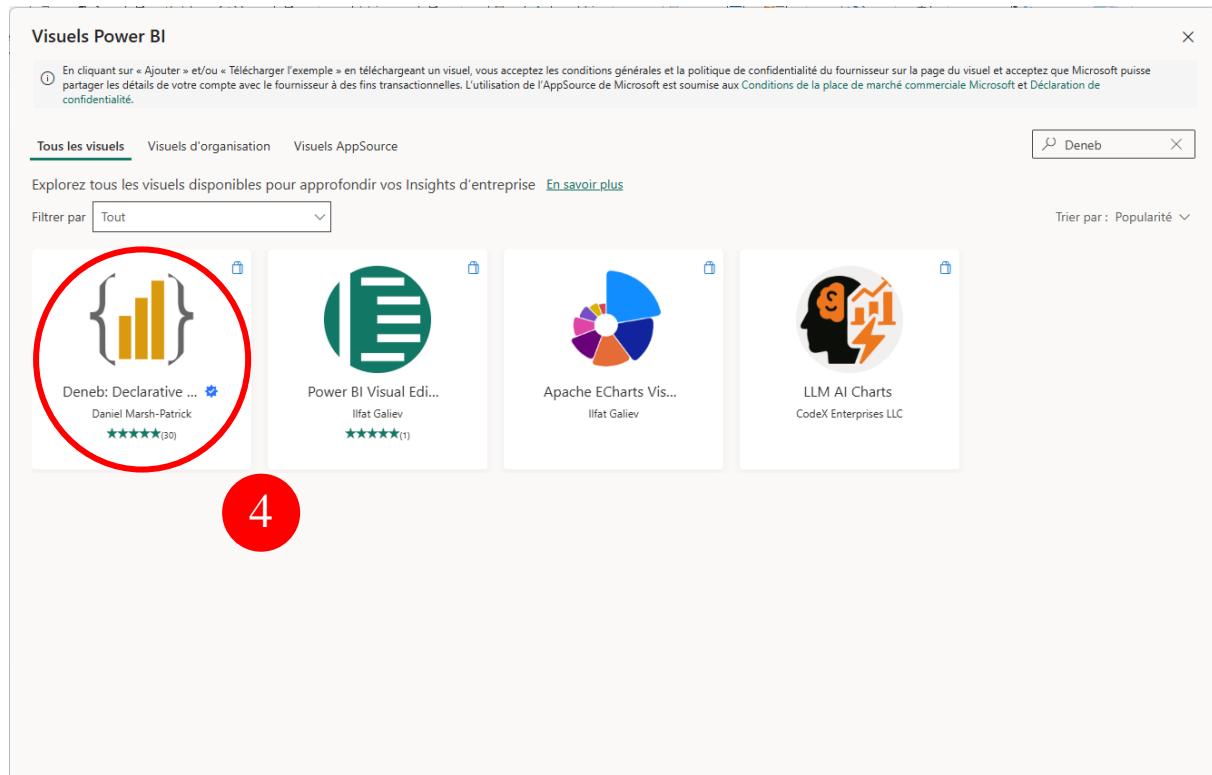


- Puis cliquez sur « Obtenir plus de visuels » (2)



Vous arrivez sur cette page.

- Dans la barre de recherche (3) tapez « Deneb » (c'est le support de la solution).



- Cliquez ensuite sur le visuel « Deneb : Declarative... » (4)

AppSource | Applications pour Power BI visuals

< Applications

Deneb: Declarative Visualization in Power BI

Daniel Marsh-Patrick

★★★★★ 5.0 (30)

PBI Certified

Ajouter (5)

Télécharger L'exemple

Exemples d'instructions

Tarification Gratuit

Produits Visuals Power BI

Éditeur Daniel Marsh-Patrick

Obtenir avec Compte professionnel ou scolaire

Version 1.8.2.0

Mis à jour 15/10/2025

Catégories Infographies Autre

Support Support

Juridique Contrat de licence Politique de confidentialité

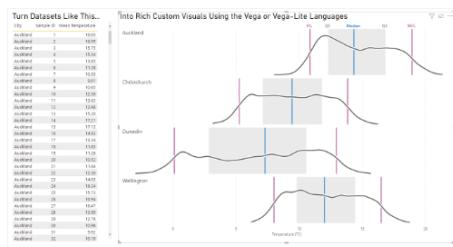
Vue d'ensemble Évaluations + avis

Use the powerful Vega or Vega-Lite languages to create custom visual directly inside Power BI!

From visual for Microsoft Power BI, which allows creators to use the JSON syntax of the Vega or Vega-Lite languages to build their own bespoke data visualizations, without having to learn web development. This is similar to the approaches used for creating R and Python visuals in Power BI, with the following additional benefits:

- No additional dependencies on local libraries or gateways for your end-users when publishing reports - Visuals will render in any Power BI client.
- Specifications are rendered directly inside Power BI rather than being delegated to another location (typically resulting in faster render times for end-users).
- Built for the web, meaning that it's possible to integrate with Power BI's interactivity features, with some additional setup.

By becoming familiar with the Vega-Lite and Vega languages, and learning to "think visually", you can greatly expand your visual options within Power BI. You can visit the main website at <https://deneb-viz.github.io> to learn how to get started. The site also covers the Power-BI specific side of things including how you can develop your visuals to potentially leverage visual canvas integration capabilities, such as tooltips, context menus and cross-filtering other visuals.

Turn Datasets Like This... 

Introducing Rich Custom Visuals Using the Vega or Vega-Lite Languages 

- Cliquez sur « Ajouter » (5)

Sans titre - Power BI Desktop NATHAN BODIN Partager

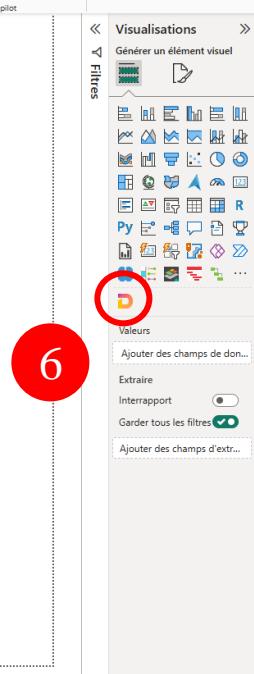
Fichier Accueil Insérer Modélisation Afficher Optimiser Aide

Couper Copier Reproduire la mise en forme Presse-papiers

Obtenir les Classeur Excel Catalogue OneLake SQL Entrer des Datasource données Données Sources récentes Requêtes Nouveau visuel Zone de texte Plus de visualis. Calcul Nouvelle mesure rapide Confidentialité Partager Préparer les données pour l'IA Copilot

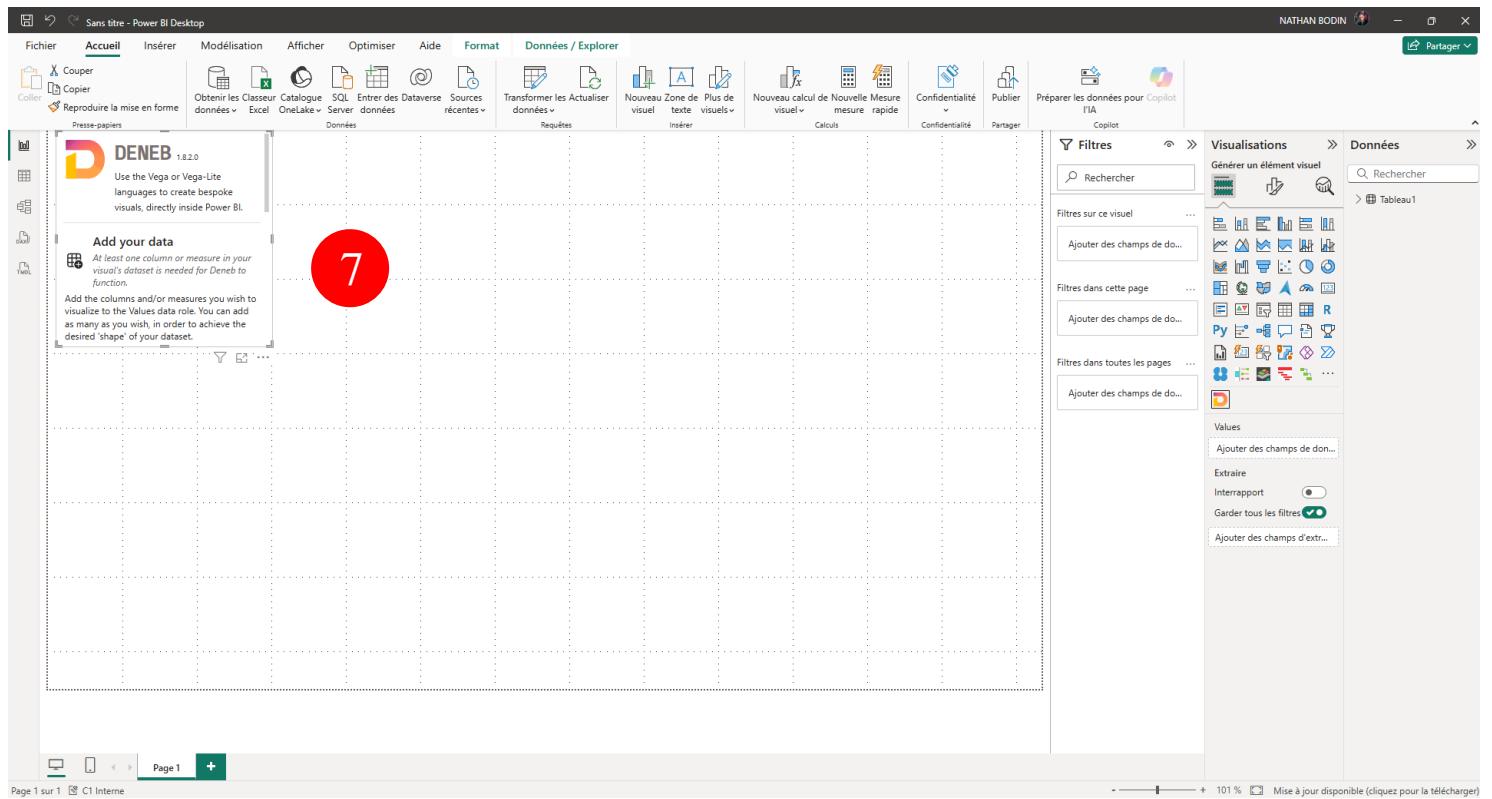
Générer des visuels avec vos données

Selectionnez ou faites glisser les champs du volet Données sur le canevas de rapport.



Un nouveau visuel vient d'apparaître (6)

- Cliquez sur ce nouveau visuel (6)



Une nouvelle fenêtre vient d'apparaître (7). Vous pouvez l'agrandir si vous le souhaitez. Vous venez d'importer le visuel Deneb qui va supporter la solution de visualisation.

Quick start

The screenshot shows the Power BI desktop interface with three main tabs open:

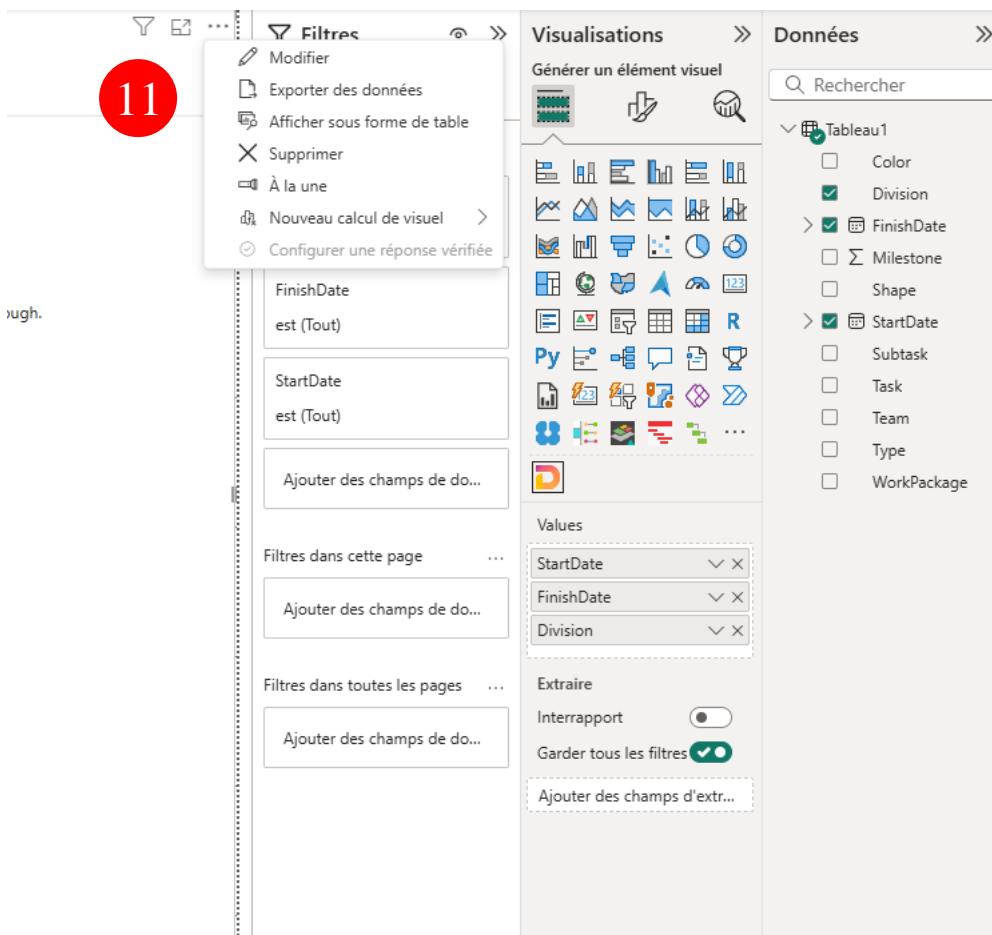
- Filtres**: Contains sections for "Rechercher", "Filtres sur ce visuel" (with "Ajouter des champs de do..."), "Filtres dans cette page" (with "Ajouter des champs de do..."), and "Filtres dans toutes les pages" (with "Ajouter des champs de do..."). It also includes "Values", "Extraire", "Interrapport" (with a toggle switch), and "Garder tous les filtres" (with a checked checkbox).
- Visualisations**: Shows a grid of visualization icons for various chart types.
- Données**: Shows a search bar and a tree view of data columns from "Tableau1". The visible columns are: Color, Division, FinishDate, Milestone, Shape, StartDate, Subtask, Task, Team, Type, and WorkPackage.

Sur la partie de droite de PowerBi vous pouvez voir les colonnes de vos données.

The screenshot shows the Microsoft Power BI Filter pane with three main sections:

- Filtres**: Contains a search bar and sections for "Filtres sur ce visuel", "Filtres dans cette page", and "Filtres dans toutes les pages".
- Visualisations**: A large section titled "Générer un élément visuel" containing various visualization icons.
- Données**: Contains a search bar and a tree view of data fields under "Tableau1".
 - Tableau1
 - Division (checked)
 - FinishDate (checked)
 - StartDate (checked)
 - Milestone
 - Shape
 - Subtask
 - Task
 - Team
 - Type
 - WorkPackage

- Sélectionnez les données que vous voulez visualiser . Ces noms de colonnes vont également s'afficher dans « Values », si c'est le cas alors tout est bon.



- Une fois que vous avez sélectionné vos colonnes, cliquez sur les « ... » (11) puis sur « Modifier » (11).

Create or import new specification

A specification allows you to create a new design using either Vega or Vega-Lite. You can import an existing template, or create a new Vega-Lite or Vega specification.

Create using...

- Existing template
- Vega-Lite
- Vega

Select your Vega template

- [empty]
- [empty (with Power BI theming)]
- Simple bar chart
- Interactive bar chart

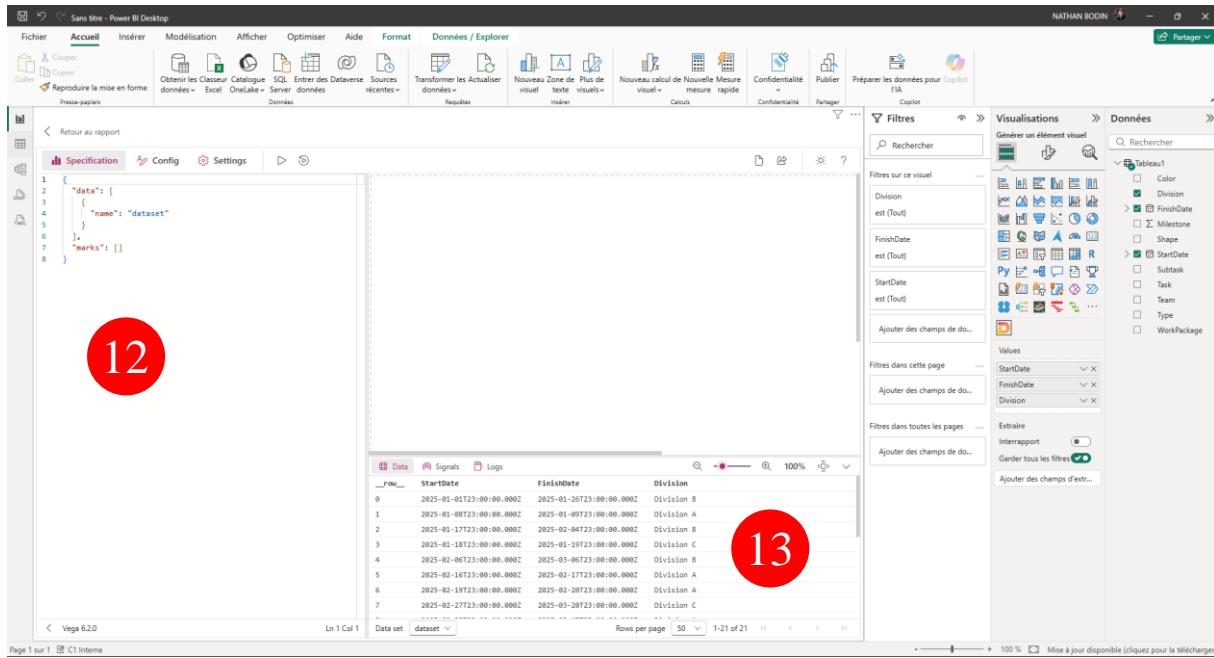
[empty] by Deneb

Bare-minimum Vega template, with data-binding pre-populated. Has no additional configuration for styling.

There are no placeholders for this visual. Click the Create button to begin editing the resulting specification.

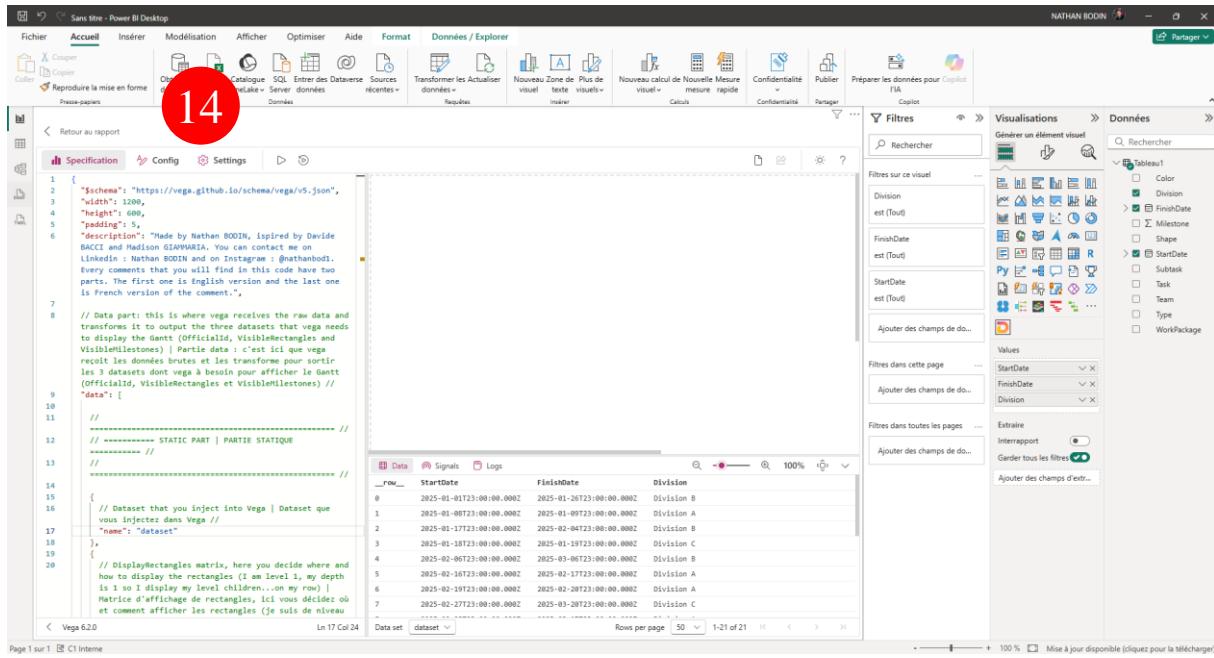
Create Close

- Vous verrez une page apparaître. Cliquez sur « Vega » puis un peu en dessous « Empty » puis « create ».



Une fois cela fait, cette fenêtre s'ouvrira. A gauche (12) vous retrouverez la partie du code, la partie data (13) en dessous du visuel et la partie du visuel au centre.

- Supprimez les quelques lignes de code qu'il y a dans (12) puis copiez collez le code de la solution qui est ici : <https://github.com/npaatrhiasn/Gantt-on-steroids/blob/main/codeBI.json>



Le code est maintenant dans le visuel

- Cliquez sur « Config » (14)

The screenshot shows the Microsoft Power BI interface with the following details:

- Header:** SolutionVegaTool - Dernière enregistrement : Aujourd'hui à 11:32
- Top Navigation:** Fichier, Accueil (selected), Insérer, Modélisation, Afficher, Optimiser, Aide, Format, Données / Explorer.
- Clipboard Section:** Couper, Copier, Coller, Reproduire la mise en forme, Presse-papiers.
- Data Sources Section:** Obtenir les Classeur données, Catalogue OneLake, Entrer des Dataverse Server données, Sources récentes.
- Transforms Section:** Transformer les Actualisées données, Requêtes.
- Left Sidebar:** Includes icons for Home, Insert, Model, View, Optimize, Help, and Format.
- Central Area:** A code editor titled "Specification" showing the following JSON configuration:

```
1 {  
2   "autosize": {  
3     "contains": "padding",  
4     "type": "fit"  
5   }  
6 }
```
- Bottom Status Bar:** Vega 6.2.0, Ln 25 Col 30.

- Supprimez le code qui s'y trouve

The screenshot shows the Power BI Desktop interface with the 'Data' view selected. A red circle highlights the value '15' in the 'Start Date' column of the data grid. The data grid displays the following information:

	Start Date	Finish Date	Division
0	2025-01-01T23:00:000Z	2025-01-26T23:00:000Z	Division B
1	2025-01-08T23:00:000Z	2025-01-09T23:00:000Z	Division A
2	2025-01-17T23:00:000Z	2025-02-04T23:00:000Z	Division B
3	2025-01-18T23:00:000Z	2025-01-19T23:00:000Z	Division C
4	2025-02-06T23:00:000Z	2025-03-06T23:00:000Z	Division B
5	2025-02-16T23:00:000Z	2025-02-17T23:00:000Z	Division A
6	2025-02-19T23:00:000Z	2025-02-20T23:00:000Z	Division A
7	2025-02-27T23:00:000Z	2025-03-20T23:00:000Z	Division C

The Power BI ribbon is visible at the top, showing tabs like Accueil, Modélisation, Afficher, Optimiser, Aide, Format, and Données / Explorer. The 'Données / Explorer' tab is selected. The left sidebar shows the 'Specification' tab is active, and the right sidebar shows the 'Visualisations' tab is active.

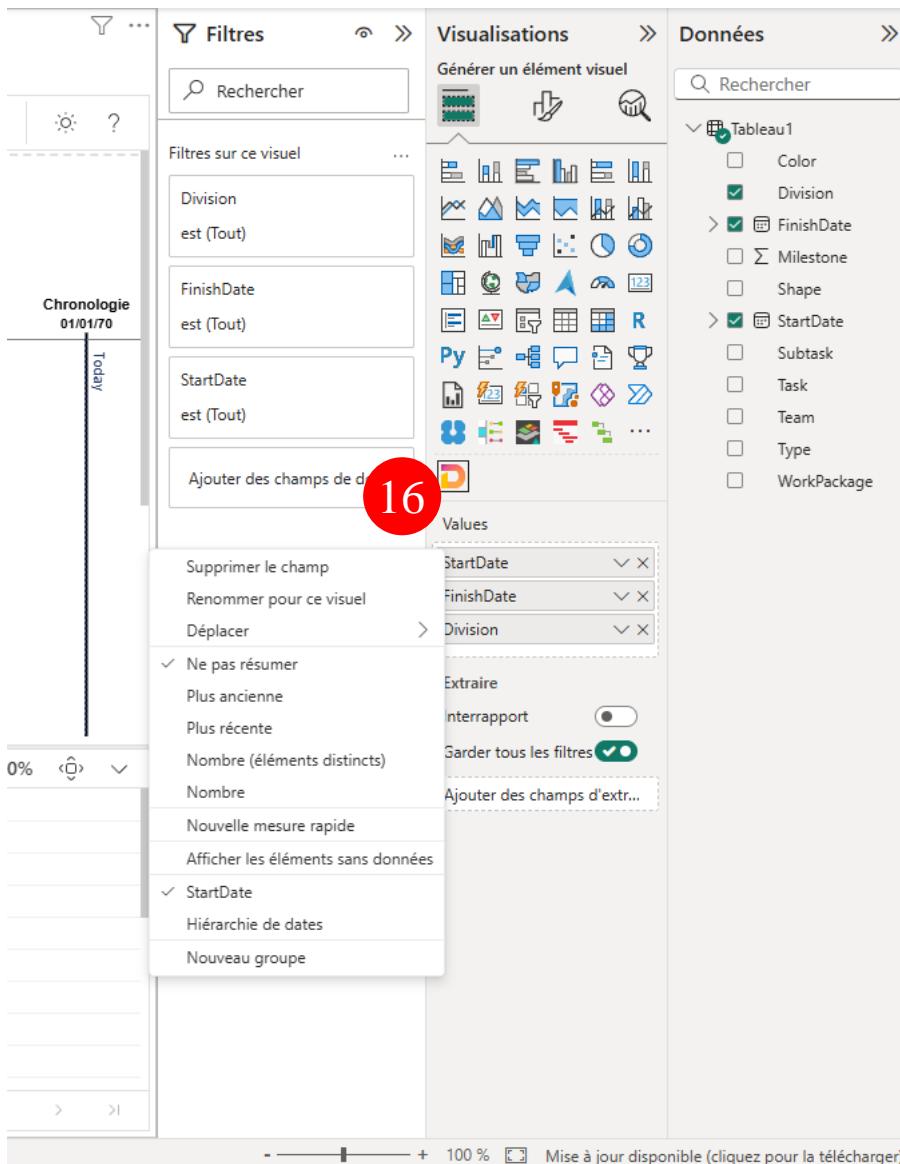
- Revenez dans « Specification »
 - Puis faites « run » (15)

The screenshot shows the Power BI Desktop interface with the following details:

- Specification Tab:** Displays the Vega JSON specification for the visualization.
- Hierarchie Visualization:** A Gantt chart titled "Title that you can change". It shows three horizontal bars representing tasks over time. The first bar starts at 2025-01-01T00:00:000Z and ends at 2025-01-26T23:00:000Z, labeled "Division". The second bar starts at 2025-01-08T00:00:000Z and ends at 2025-01-29T23:00:000Z, labeled "Division". The third bar starts at 2025-01-15T00:00:000Z and ends at 2025-01-27T23:00:000Z, labeled "Division".
- Données (Data) Pane:** Shows the dataset with the following columns and data:

row	StartDate	FinishDate	Division
0	2025-01-01T00:00:000Z	2025-01-26T23:00:000Z	Division B
1	2025-01-08T00:00:000Z	2025-01-29T23:00:000Z	Division A
2	2025-01-15T00:00:000Z	2025-02-04T23:00:000Z	Division B
3	2025-01-15T00:00:000Z	2025-01-19T23:00:000Z	Division C
4	2025-02-01T00:00:000Z	2025-03-06T23:00:000Z	Division B
5	2025-02-16T00:00:000Z	2025-02-17T23:00:000Z	Division A
6	2025-02-19T00:00:000Z	2025-02-27T23:00:000Z	Division C
7	2025-02-27T00:00:000Z	2025-03-20T23:00:000Z	Division C

Rien ne s'affiche pour le moment et c'est normal car nous n'avons pas réalisé le mappage (renommage de colonne pour que la solution de visualisation comprenne ce que vous voulez).



Pour renommer les colonnes :

- Faites un clic droit sur l'une de vos colonnes dans la partie « Values » (16)
- Puis « Renommer pour ce visuel » (16)
- Renommer votre colonne de date de début en « Start »
- Renommer votre colonne de date de fin en « End »
- Renommer votre première colonne de contenu en « Category »

Sans titre - Power BI Desktop

NATHAN BODIN

Fichier Accueil Insérer Modélisation Afficher Optimiser Aide Format Données / Explorer

Coller Couper Copier Reproduire la mise en forme Presse-papiers

Obtenir les Classeur données v Excel Catalogue OneLake v SQL Entrer des Dataverse Sources récentes v Données Transformé les Actualiser données v Requêtes Nouveau visuel Zone de texte Plus de visuels v Calculs Confidentialité v Confidentielle Nouveau calcul de Nouvelle Mesure mesure rapide Partager Publier Préparer les données pour l'IA Copilot

Retour au rapport

Specification **Config** **Settings**

```

16 // Dataset that you inject into Vega | Dataset que vous injectez dans Vega //
17 "name": "dataset"
18 },
19 {
20 // DisplayRectangles matrix, here you decide where and how to display the rectangles (I am
21 // level 1, my depth is 1 so I display all children...on my row) | Matrice d'affichage de
22 // rectangles, ici vous décidez où et comment afficher les rectangles (je suis de niveau 1, ma
23 // profondeur est 1 alors j'affiche tous mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
24 "name": "DisplayRectangles",
25 "values": [
26     {"Level": 1, "Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
27     {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
28     {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
29     {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
30     {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
31 ]
32 },
33 {
34 // DisplayMilestones matrix, here you decide where and how to display the milestones (I am
35 // level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
36 // milestones, ici vous décidez où et comment afficher les milestones (je suis de niveau 1, ma
37 // profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
38 "name": "DisplayMilestones",
39 "values": [
40     {"Level": 1, "Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
41     {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
42     {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
43     {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
44     {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
45 ],
46 },
47 {
48 // You can match your colors to your legend | Vous pouvez associer vos couleurs à votre
49 // Legende //
50 "name": "Color",
51 "values": [
52     {"Legend": "Development", "Color": "#00008B"}, // bleu marine
53     {"Legend": "Research", "Color": "#800080"} // rose
54 ]
55 }
56 
```

17

Title that you can change

You can change the subtitle if you change the parameter called 'SubTitle' in the code

Hierarchie

	01/02/25	01/03/25	01/04/25	01/05/25	Chronologie
Division B					01/06/25
Division A					01/07/25
Division C					

Data Signals Logs

ID	Start	End	Category	SubcategoryFull
Division B	1735772400000	1746223200000	Division B	null
Division B_Team 2	1735772400000	1746223200000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP3	1735772400000	1741906800000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP3_Prototype 1	1735772400000	1741906800000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP3_Prototype_1_Planning 3	1735772400000	1737932400000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP3_Prototype_1_Reporting 1	1741474800000	1741906800000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP2	1741647600000	1746223200000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP2_Testing 1	1741647600000	1743372000000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP2_Testing_1_Planning 3	1741647600000	1743372000000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP2_Prototype 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_2_MP2_Prototype_3_Validation 3	1744063200000	1746223200000	Division B	Division_B_Team 2
Division_B_Team_3	1737154800000	1741302000000	Division B	Division_B_Team 3
Division_B_Team_3_MP2	1737154800000	1741302000000	Division B	Division_B_Team 3

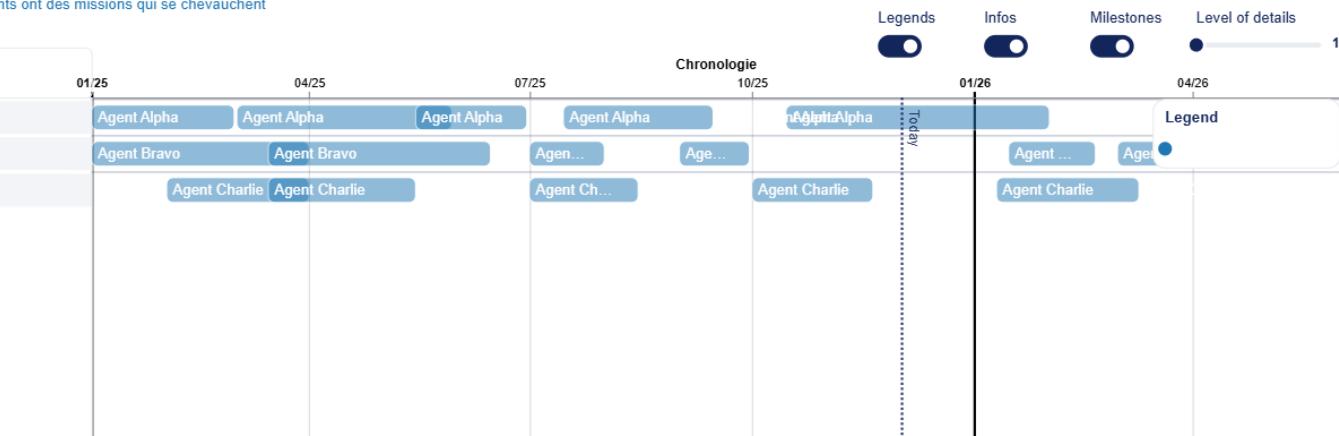
Data set AllRectangles Rows per page 50 1-50 of 66 < > >>

Mise à jour disponible (cliquez pour la télécharger)

- Puis, aller dans le code, aller à la ligne 21. Voici la matrice qui sert à contrôler le comportement des rectangles (17).
- A la ligne 23, après « Depth 1 : » remplacer le chiffre par 1
- Faites « run »

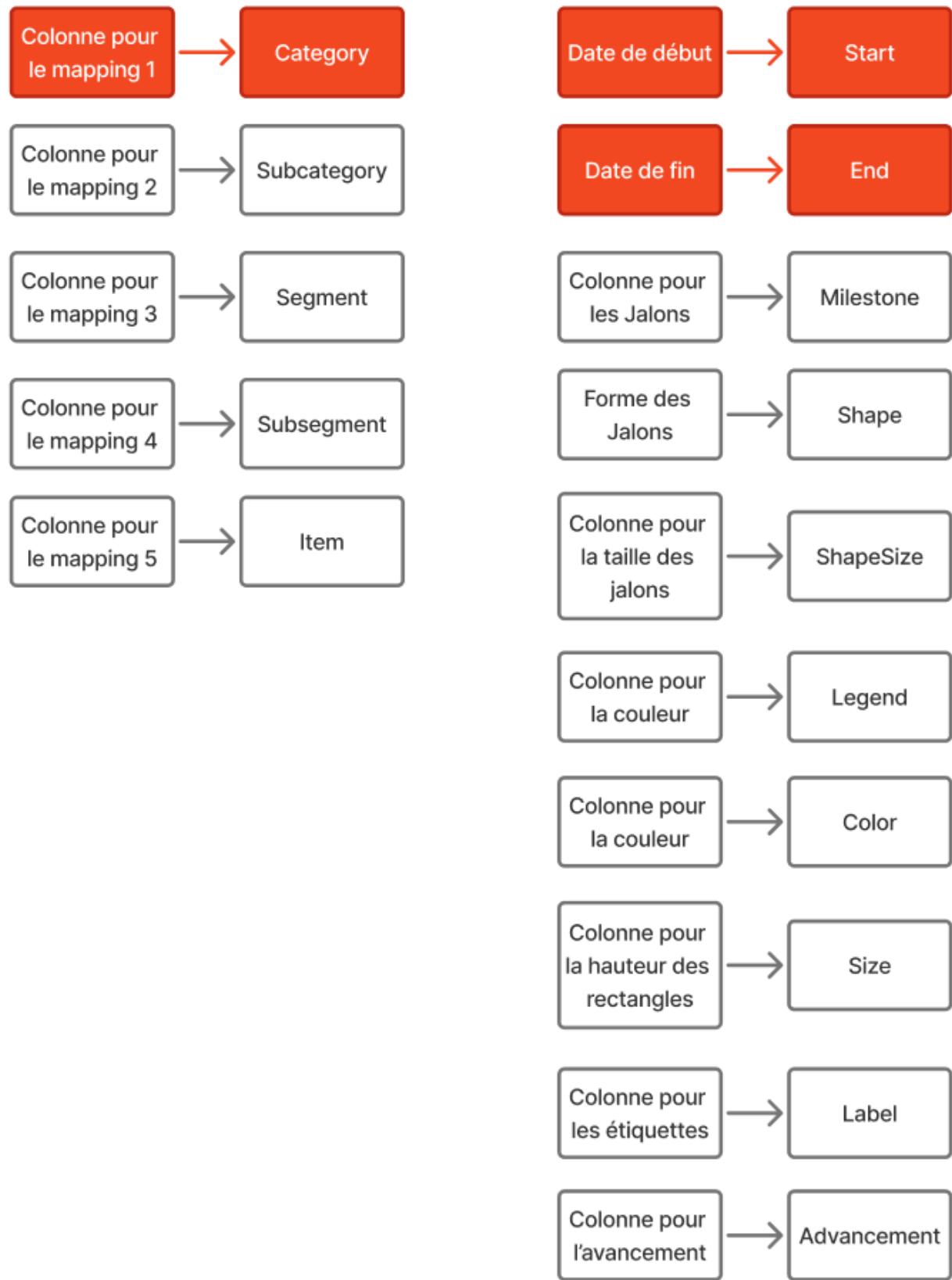
Planning des agents

Note au manager, certains agents ont des missions qui se chevauchent



Voici ce que vous devriez observer. (Avec vos données, le visuel ne sera pas le même que celui montré en exemple).

Les colonnes autorisées (et à quoi servent elles)



Les éléments en rouge sont obligatoires (ce sont les 3 colonnes que j'ai mis dans l'exemple plus haut).

Id	Start	End	Category	SubcategoryFull	SegmentFull	SubsegmentFull	Item	Milestone
Division B	01/02/28	01/03/28	Division B					
Division A	01/03/28	01/04/28	Division A					
Division C	01/04/28	01/05/28	Division C	Division C	Division C			
	01/05/28	01/06/28						
	01/06/28	01/07/28						
	01/07/28	01/08/28						
	01/08/28	01/09/28						
Division B	01/02/28	01/03/28	Division B	null	null	null		
Division B	01/03/28	01/04/28	Division B	null	null	null		
Division B	01/04/28	01/05/28	Division B	null	null	null		
Division B	01/05/28	01/06/28	Division B	null	null	null		
Division B	01/06/28	01/07/28	Division B	null	null	null		
Division B	01/07/28	01/08/28	Division B	null	null	null		
Division B	01/08/28	01/09/28	Division B	null	null	null		
Division A	01/02/28	01/03/28	Division A	null	null	null		
Division A	01/03/28	01/04/28	Division A	null	null	null		
Division A	01/04/28	01/05/28	Division A	null	null	null		
Division A	01/05/28	01/06/28	Division A	null	null	null		
Division A	01/06/28	01/07/28	Division A	null	null	null		
Division A	01/07/28	01/08/28	Division A	null	null	null		
Division A	01/08/28	01/09/28	Division A	null	null	null		
Division C	01/02/28	01/03/28	Division C	Division C	Division C			
Division C	01/03/28	01/04/28	Division C	Division C	Division C			
Division C	01/04/28	01/05/28	Division C	Division C	Division C			
Division C	01/05/28	01/06/28	Division C	Division C	Division C			
Division C	01/06/28	01/07/28	Division C	Division C	Division C			
Division C	01/07/28	01/08/28	Division C	Division C	Division C			
Division C	01/08/28	01/09/28	Division C	Division C	Division C			

Voici le résultat si vous n'avez mis que les 3 colonnes obligatoires.

Colonnes de la Hiérarchie (Obligatoire)

Ce visuel est Gantt hiérarchique c'est-à-dire qu'il faut indiquer au code la hiérarchie que l'on veut donner. Voici la hiérarchie :

Category > Subcategory > Segment > Subsegment > Item.

Respecter bien cet ordre.

Colonnes de dates (Obligatoire)

Les colonnes Start et End sont des colonnes de dates qui vont nous servir à placer les éléments sur le Gantt.

Les jalons (Colonne « Milestone »)

Vous pouvez également décider de rajouter des Jalons (que vous allez renommer en Milestone). Milestone doit être une colonne de 0 ou de 1 (1 signifiant que cette ligne est un Jalon).

La forme des jalons (Colonne « Shape »)

Ensuite, grâce à la colonne « Shape » vous pouvez décider de la forme de chacun de ces Jalons. Voici les possibilités de forme :

circle :



square :



cross :



diamond :



triangle-up :



triangle-down : ...



triangle-left : ...



triangle-right : ...





Vous pouvez également importer vos propres formes via un chemin svg (vous pouvez construire votre forme puis récupérer le chemin ici : <https://yqnn.github.io/svg-path-editor/>). Vous avez donc une infinité de formes possibles.

La taille des jalons (colonne « ShapeSize »)

Si vous voulez jouer avec la taille des jalons pour peut être signifier une importance différente entre chaque point d'étape vous pouvez le faire en indiquant un nombre dans cette colonne.

Par défaut, les formes des jalons ont une taille de 500.

Cela peut aussi être pratique si vous avez créé votre propre jalon et que ce dernier n'est pas de la même taille que les jalons par défaut. Grâce à cette colonne vous pouvez également donner deux tailles différentes pour deux jalons qui ont la même forme.

Sinon, si vous n'avez pas rentré de colonne ShapeSize alors la solution va regarder dans la table « Shape » qui est dans le code si le nom de la forme de votre jalon a une correspondance avec une taille :

```
49      {
50          // You can decide the size of your milestones according to their shape | Vous
51          // pouvez associer une taille à vos formes //
52          "name": "Shape",
53          "values": [
54              {"Shape": "diamond", "Size": "500"},
55              {"Shape": "square", "Size": "500"},  

56              {"Shape": "circle", "Size": "500"},  

57              {"Shape": "wedge", "Size": "500"},  

58              {"Shape": "cross", "Size": "500"},  

59              {"Shape": "arrow", "Size": "500"},  

60              {"Shape": "triangle-up", "Size": "500"},  

61              {"Shape": "triangle-down", "Size": "500"},  

62              {"Shape": "triangle-left", "Size": "500"},  

63              {"Shape": "triangle-right", "Size": "500"},  

64              {"Shape": "M -0.05 -0.25 L -0.05 0.05 L -0.05 0.35 L 0 0.35 L 0 0.05 L 0.25 -0.1
L 0 -0.25 L -0.05 -0.25", "Size": "5000"}  

65          ],
66      },
```

Voici la table Shape. Vous pouvez à tout moment rajouter une ligne dans cette table pour ajouter votre forme et y associer une taille. Comme avec la dernière ligne :
{"Shape": "M -0.05 -0.25 L -0.05 0.05 L -0.05 0.35 L 0 0.35 L 0 0.05 L 0.25 -0.1 L 0 -0.25 L -0.05 -0.25", "Size": "5000"}

C'est le chemin SVG pour le drapeau. Sauf que 500 (taille par défaut) était trop petit pour cette forme alors j'ai décidé de mettre cette forme à 5000.

Et si cette correspondance n'existe pas dans cette table alors par défaut la taille du jalon en question sera de 500.

Attention, la solution va regarder en priorité votre colonne ShapeSize, sinon elle regardera la table Shape et sinon elle va mettre une taille par défaut (500).

La Légende (colonne « Legend »)

La colonne Legend sert à avoir la même couleur sur les lignes qui ont la même légende. Cette colonne peut servir par exemple à différencier visuellement des tâches en cours/en retard/complétées.

La couleur (colonne « Color »)

Si vous souhaitez mettre vos propres couleurs, soit vous les renseignez dans la colonne Color (en hexadécimal ou en anglais).

Sinon, si vous n'avez pas de colonne Color, vous pouvez dans le code, indiquer une couleur pour une Legend.

Pour attacher une couleur à une légende :

The screenshot shows the Power BI Desktop interface. On the left, the code editor displays a JSON-like configuration file for a Vega dataset. Lines 45 and 46 show the association of a legend color to a task category:

```
    "name": "Color",
    "values": [
        {"Legend": "Development", "Color": "#00008B"},  
        {"Legend": "Research", "Color": "#800020"}  
    ]
```

On the right, there is a visualization titled "Title that you can change". It shows a timeline from 01/02/25 to 01/07/25 with several tasks: Planning 1, Planning 3, Reporting, Re..., Planning 3, Validati..., Planning 2, and Planning 2. The tasks are color-coded according to the legend defined in the code. A hierarchical tree on the left shows categories like Division B, Division A, and Division C. Below the visualization is a table with columns: Id, Start, End, Category, and SubcategoryFull. The table lists various tasks and their details.

- Aller dans le code à la ligne 45. C'est la table pour associer une couleur à une Legend.
- Vous avez ces lignes : `{"Legend": "Development", "Color": "#00008B"}, {"Legend": "Research", "Color": "#800020"}`
- Remplacer « Development » par la Legend de votre choix et « #00008B » par la couleur de votre choix.
- Vous pouvez dupliquer ces lignes pour avoir plusieurs associations.

Attention, si vous avez mis une colonne « Color » alors elle aura la priorité, sinon le programme va regarder si vous avez fais des associations (Legend-Color) dans la table « Color » sinon le programme chosira lui-même les couleurs. Toutes les lignes ayant la même Legend auront la même couleur.

Attention, les couleurs se mettent sur les rectangles qui sont en bas de la hiérarchie. Avec la colonne couleur ou la table des couleurs vous ne pouvez pas contrôler la couleur des lignes parents.

The screenshot shows the Power BI Desktop interface with the 'Hierarchie' visualization selected. The visualization displays a hierarchy of divisions (Division B, Division A, Division C) over time (01/02/25 to 01/06/25). The colors of the bars correspond to the 'Color' settings defined in the code editor on the left. The 'Color' pane on the right lists various categories like Category, Color, End, Item, Legend, Milestone, Segment, Shape, Start, Subcategory, and Subsegment, each with a color swatch and a checked box.

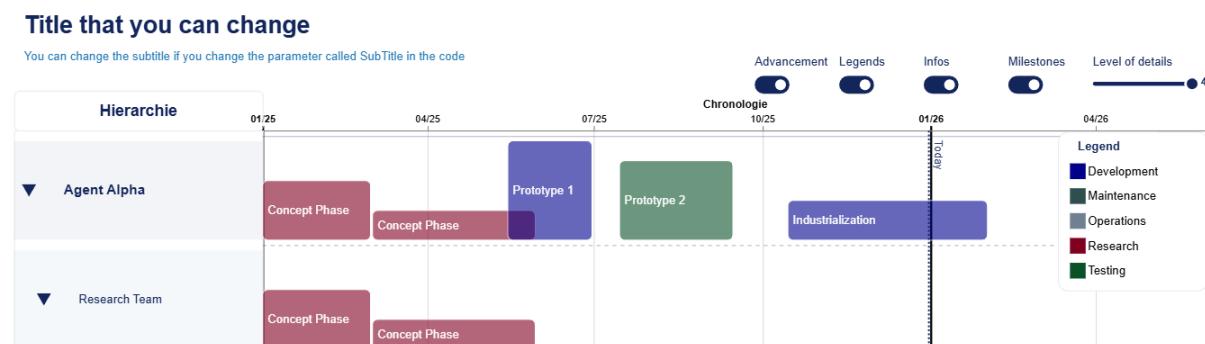
Voici le résultat si vous avez renseigné toutes les colonnes. Mais ce n'est pas terminé, pour avoir le visuel que vous souhaitez, vous devez le paramétrier correctement.

La hauteur des rectangles (Colonne « Size »)

Cette colonne peut servir à par exemple représenter la charge des agents pour une mission (cette agent est à 70% sur cette mission donc son rectangle sera à 70% de la hauteur maximum d'un rectangle).

Cette colonne est une couleur de nombres décimaux de 0 (0% de la hauteur maximum) à 1 (100% de la hauteur maximum du rectangle).

Par exemple :



Attention, dans ce cas je vous conseille de relever la hauteur maximum d'un rectangle dans les paramètres systèmes du code (que nous allons voir un peu plus bas dans le MODOP) car par défaut la taille des rectangles est trop petite pour une telle représentation.

Les étiquettes dans les rectangles (Colonne « Label »)

Par défaut, la solution mettra en étiquette le nom du rectangle (celui affiché dans la colonne de hiérarchie à gauche du Gantt). Mais si vous voulez ajouter d'autres informations sur les rectangles il vous suffira de rajouter la colonne Label (avec l'information que vous souhaitez pour chaque rectangle).

Ce label ce mettra sur le niveau le plus bas de la hiérarchie (comme pour la couleur). Cette colonne peut par exemple servir à indiquer le taux de charge d'un agent sur une mission (avoir la représentation pour la hauteur des rectangles et avoir en plus l'information du taux d'occupation précis inscrit directement sur le rectangle).

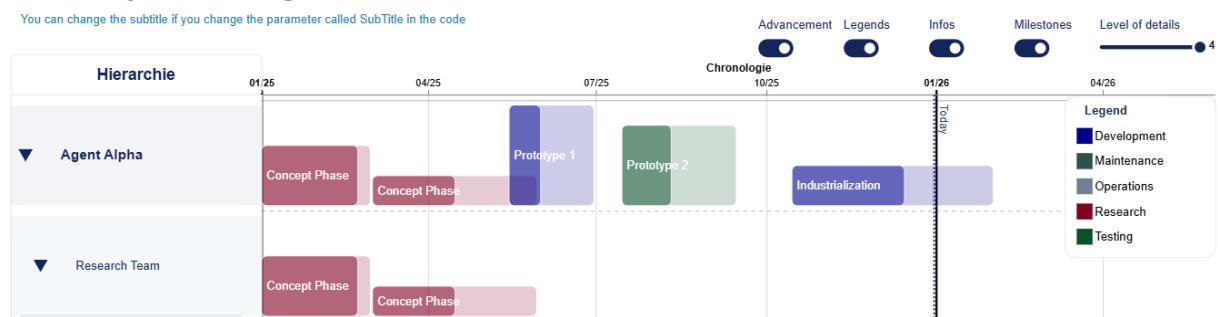
L'avancement (Colonne Advancement)

Cette colonne vous permet de visualiser par exemple l'avancement d'une mission. C'est une colonne qui est composée de nombres décimaux de 0 à 1 (1 représente 100% de complétude).

Exemple :

Title that you can change

You can change the subtitle if you change the parameter called SubTitle in the code



(Cet exemple a été combiné avec la colonne « Size » qui permet de moduler la hauteur des rectangles pour faire apparaître par exemple la charge d'un agent sur une mission).

Un rectangle avec un taux d'avancement de 50% aura les 50 premier pourcents de son rectangle (sur l'axe x) plus foncés. Si un rectangle a un taux d'avancement de 100% alors tout son rectangle sera plus foncé.

Paramétrage du visuel

La matrice (Superposition/filante) des rectangles

Axe Y : niveau de la ligne (1 = Category → 5 = Item) Axe X : profondeur de la branche visible (1 = seule la catégorie est visible → 5 = tous les niveaux jusqu'aux items)

Valeur A à l'intersection Y/X : détermine quels niveaux doivent s'afficher sur chaque ligne

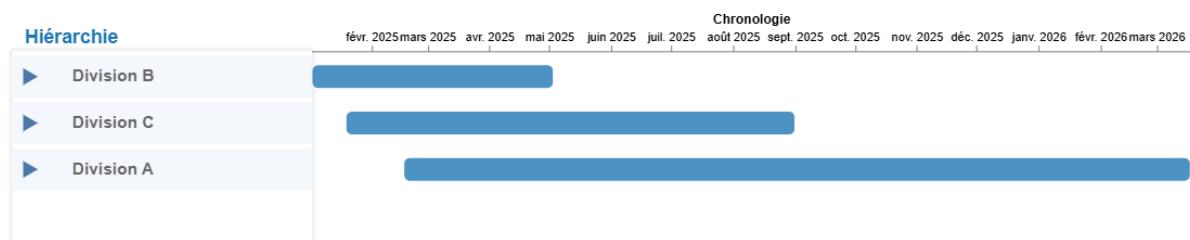
X = Quel est le sous niveau max affiché dans ma branche ?

Level	Depth 1	Depth 2	Depth 3	Depth 4	Depth 5
Level 1	1	2	3	4	5
Level 2		2	3	4	5
Level 3			3	4	5
Level 4				4	5
Level 5					5

A = Quel est la superposition que je souhaite afficher ?

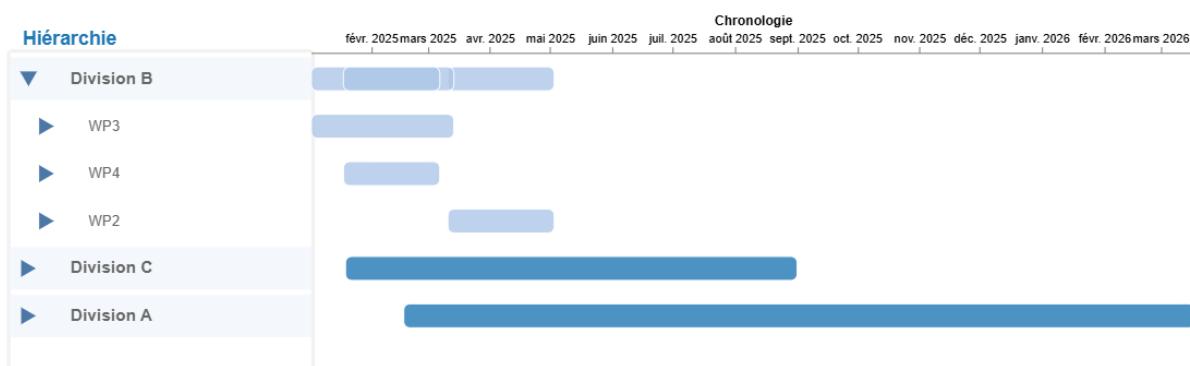
Exemple 1 : Niveau 1 (Category), profondeur 1, A = 1 → afficher la Category elle-même :

Gantt Hiérarchique



Exemple 2 : Niveau 1 (Category), profondeur 2, A = 2 → afficher les enfants de niveau 2 sur la ligne de la Category

Gantt Hiérarchique



Sur cet exemple 2, on voit bien que Division B est égale à la superposition des rectangles bleu clair en dessous.

Remarque : Dans la matrice on a le droit de mettre une valeur A supérieur à la profondeur. C'est-à-dire qu'un parent à le droit d'afficher ses descendants (d'un niveau x) sur lui-même, même si ces mêmes descendants ne sont pas encore affichés dans leur ligne respective.

Attention, si vous mettez dans la matrice des valeurs supérieures au nombre de niveaux que vous avez (si vous mettez 5 alors que vous n'avez que 3 niveaux hiérarchiques) alors rien ne s'affichera.

```

16 // Dataset that you inject into Vega | Dataset que vous injectez dans Vega //
17 },
18 {
19 // DisplayRectangles matrix, here you decide where and how to display the rectangles (I am
20 // level 1, my depth is 1 so I display my 1 children...on my row) | Matrice d'affichage de
21 // rectangles, ici vous décidez où et comment afficher les rectangles (je suis de niveau 1, ma
22 // profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
23 "name": "DisplayRectangles",
24 "values": [
25     {"Level": 1, "Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
26     {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
27     {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
28     {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
29     {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
30 ],
31
32 // DisplayMilestones matrix, here you decide where and how to display the milestones (I am
33 // level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
34 // milestones, ici vous décidez où et comment afficher les milestones (je suis de niveau 1, ma
35 // profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
36 "name": "DisplayMilestones",
37 "values": [
38     {"Level": 1, "Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
39     {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
40     {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
41     {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
42     {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
43 ],
44
45 // You can match your colors to your Legend | Vous pouvez associer vos couleurs à votre
46 // Legend //
47 "name": "Color",
48 "values": [
49     {"Legend": "Development", "Color": "#00008B"}, // Dark Blue
50     {"Legend": "Research", "Color": "#800000"} // Maroon
51 ]
52
53 
```

- Dans « DisplayRectangles » (17) vous pouvez modifier les valeurs de cette matrice. Par exemple sur la ligne du niveau 1 « Level 1 » vous pouvez décider que peu importe le développement du Gantt, les enfants de niveau 5 viendront sur la ligne du niveau 1 en mettant des 5 sur toute la ligne. Puis faites « run »

Paramétrage de la matrice des Jalons

18

```

16 // Dataset that you inject into Vega | Dataset que vous injectez dans Vega //
17 "name": "dataset"
18 },
19 {
20     // DisplayRectangles matrix, here you decide where and how to display the rectangles (I am
21     // level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
22     // rectangles, ici vous décidez où et comment afficher les rectangles (je suis de niveau 1, ma
23     // profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
24     "name": "DisplayRectangles",
25     "values": [
26         {"Level": 1, "Depth 1": 5, "Depth 2": 5, "Depth 3": 5, "Depth 4": 5, "Depth 5": 5},
27         {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
28         {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
29         {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
30         {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
31     ],
32     // DisplayMilestones matrix, here you decide where and how to display the milestones (I am
33     // level 1, my depth is 1 so I display my level children...on my row) | Matrice d'affichage de
34     // milestones, ici vous décidez où et comment afficher les milestones (je suis de niveau 1, ma
35     // profondeur est 1 alors j'affiche mes enfants de niveau...sur ma ligne) //
36     "name": "DisplayMilestones",
37     "values": [
38         {"Level": 1, "Depth 1": 1, "Depth 2": 1, "Depth 3": 1, "Depth 4": 1, "Depth 5": 1},
39         {"Level": 2, "Depth 1": "X", "Depth 2": 2, "Depth 3": 2, "Depth 4": 2, "Depth 5": 2},
40         {"Level": 3, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": 3, "Depth 4": 3, "Depth 5": 3},
41         {"Level": 4, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": 4, "Depth 5": 4},
42         {"Level": 5, "Depth 1": "X", "Depth 2": "X", "Depth 3": "X", "Depth 4": "X", "Depth 5": 5}
43     ],
44     // You can match your colors to your Legend | Vous pouvez associer vos couleurs à votre
45     // Legend //
46     "name": "Color",
47     "values": [
48         {"Legend": "Development", "Color": "#00008B"}, // Dark Blue
49         {"Legend": "Research", "Color": "#800020"} // Maroon
50     ]
51 }
52 
```

- Dans la table « DisplayMilestones » (18) vous pouvez modifier les valeurs de cette matrice. Son fonctionnement est similaire à la matrice précédente mais cette matrice gère le comportement des Jalons. Donc il y a une indépendance des Jalons vis-à-vis des rectangles.

Paramétrage de la taille des formes

20

The screenshot shows the Power BI Desktop interface with the following details:

- Left Panel (Code View):** A code editor window titled "Specification" containing JSON-like configuration code. It includes sections for "Legend", "Shape", and "Transform". The "Shape" section defines shapes like diamond, circle, and wedge with a size of 500. The "Transform" section includes logic for sorting and timestamp conversion.
- Middle Panel (Visualizations):** A Gantt chart titled "Title that you can change". The chart displays tasks for three divisions over time. The tasks are represented by colored rectangles (blue, red, purple) of varying widths, corresponding to their assigned shapes and sizes from the configuration code.
- Right Panel (Data View):** A table titled "Hierarchie" showing a hierarchy of tasks. Below it is a detailed table of task data with columns: Id, Start, End, Category, and SubcategoryFull. The table lists numerous tasks for Division B and Division C, each with specific start and end times and category assignments.
- Top Bar:** Standard Power BI navigation bar with tabs like Accueil, Données / Explorer, and various data source and visualization icons.
- Bottom Bar:** Status bar showing "Page 1 sur 1" and "Mise à jour disponible (cliquez pour la télécharger)".

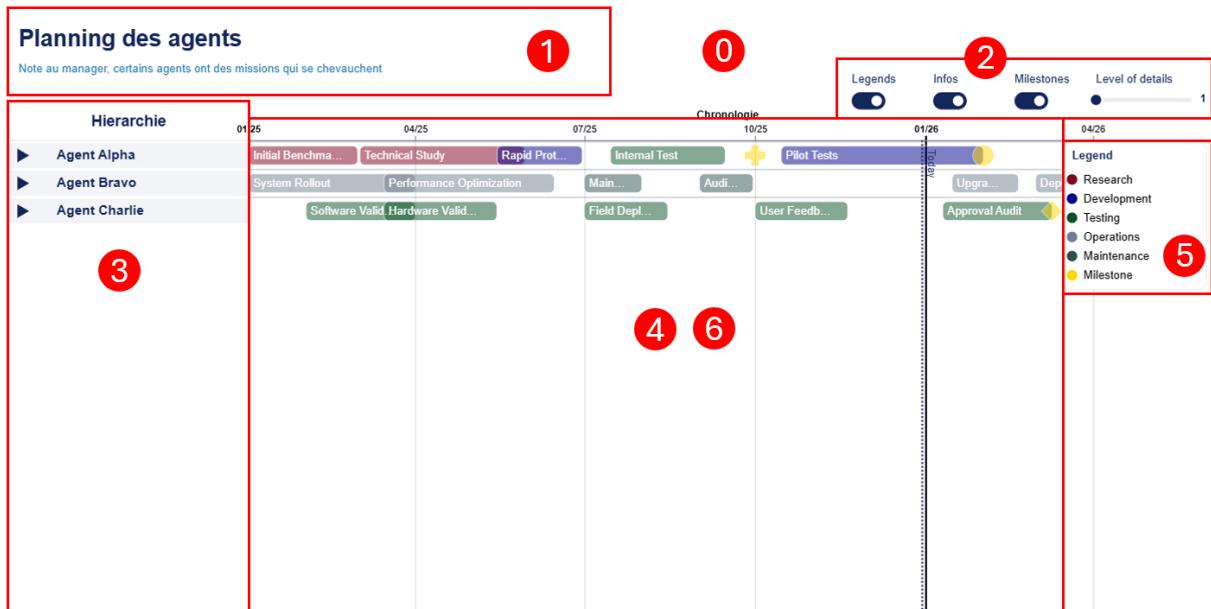
- Dans la table « Shape » (20) vous pouvez décider de la taille de chaque forme en fonction de la nature de la forme. Sinon, par défaut la taille est de 500.

Les paramètres du visuel

The screenshot shows the Power BI Desktop interface. On the left, the code editor displays a JSON configuration file with numerous lines of code. A red circle highlights line 21, which contains the text « SETTINGS | PARAMETRES ». The right side of the screen shows a visual representation of a hierarchy and a timeline. The hierarchy tree on the left shows 'Division B' expanded, with 'Division A' and 'Division C' collapsed. To the right, a timeline chart titled 'Title that you can change' shows tasks like 'Planning 1', 'Planning 3', 'Reporting', 'Validati...', 'Re...', '...', 'Planning 3', and 'Planning 2'. Below the timeline is a table with columns for Id, Start, End, Category, and SubcategoryFull. The table lists various tasks and their details. The bottom right corner of the interface shows navigation and zoom controls.

- Vous pouvez modifier à peu près ce que vous voulez. Pour ce faire, allez dans le code et descendez vers la ligne 1150 où vous verrez « SETTINGS » (21). Vous pouvez modifier n'importe quelle valeur de ces paramètres.

Cette espace de paramètres est divisée en plusieurs parties. Chaque partie gère une zone de la visualisation. Voici ces zones :



0. « General Settings »
1. « Header Settings »
2. « Controls Settings »
3. « TaskColumn Settings »
4. « Gantt Settings » (hors infos bulles)
5. « Legend Settings »
6. « Tooltip Settings » (ou « Infos bulles » hors Gantt)

Remerciements

Je tiens à remercier :

- Arnaud GELLEZ pour l'aide et son soutien qu'il m'a apporté sur la création de cet outil.
- Thibaud GUERET, Laetitia BARILLET, Christophe DURAND et Aurore CABRERA pour leur retour utilisateur.
- David BACCI dont son [travail](#) m'a inspiré pour créer cet outil.
- Madison GIAMMARIA dont son [travail](#) m'a inspiré pour créer cet outil.