

**Desarrollo de Aplicaciones Móviles - UTN-FRSF**

# Retrospectiva

Integrantes:

- PADULA, Nicolás

**- 2017 -**

En este proyecto se implementaron diversas funcionalidades propias del ecosistema Android. Uso de layouts, fragments y patrones de RecyclerView y Holder con interacciones entre Actividades, mecanismos de asincronía y multithreading, notificaciones y manejo de persistencia mediante interacción con una API Rest así como también el uso de mensajes push con Firebase y el uso de Google Maps.

En términos de complejidad técnica no hubo cuestiones particularmente difíciles, sino que las principales dificultades se encontraron en aspectos transversales al proceso de desarrollo:

- En primer lugar, al momento de buscar información en Internet, muchas de las soluciones encontradas hacían uso de APIs anteriores (o posteriores) a la que estaba en uso, con lo cual se hacía complicado saber qué funcionalidades se podían o no aplicar a cada caso.
- En segundo lugar, el IDE utilizado (Android Studio) presentó dificultades tanto en relación a la portabilidad de un proyecto (es difícil ejecutar un mismo proyecto en máquinas distintas, aún cuando el entorno de desarrollo sea el mismo), como a la hora de debuggear. Los principales contratiempos encontrados durante este último proceso fueron:
  - El hecho de que las watches de variables a veces no se pueden visibilizar en ciertas posiciones del stack cuando la ejecución esta pausada.
  - Resulta muy complejo rastrear el origen de una excepción dentro de logcat, si bien es una herramienta útil y flexible para el código al que tenemos acceso, muchas veces la API de Android devuelve excepciones que poco tienen que ver con su problema de origen.

En cuanto a la aplicación en sí, podría extenderse implementando el resto de las funciones previstas en la propuesta inicial, (comentarios y publicaciones símil red social dentro de las tabs). A su vez, se podría segmentar más el envío de notificaciones, aunque esto requeriría una estructura de persistencia a identificación de usuarios más compleja.

Como tarea más compleja llevada a cabo se podría elegir la conexión con servicios de Google, puntualmente Firebase y Google Maps.

Los principales recursos bibliográficos utilizados fueron StackOverflow y la documentación de Android.