



Tri-Force Dungeon Fantasy RPG

Grupo 6

Juan Cruz Grethe
Guido Gordyn Biello
Nicolás Paganini

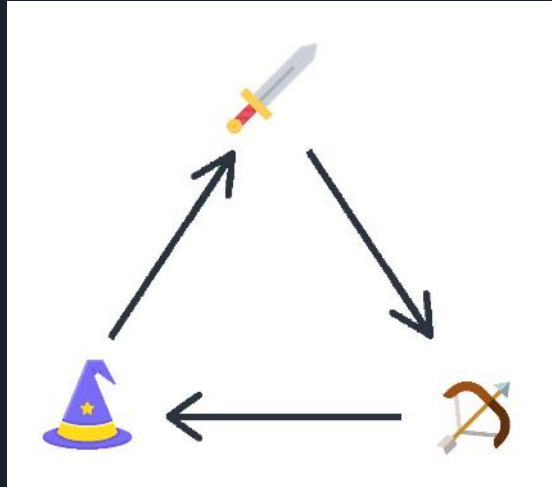
Introducción

- Juego de rol, *Hack n' Slash*, de un jugador.
- Dungeon con llaves escondidas, protegidas por enemigos.
- Estrategias de combate y adaptación al enemigo.



Tipos de daño y efectividad de ataques

- Melee > Ranged
- Ranged > Magic
- Magic > Melee



Enemigos

- Goblins: atacan cuerpo-a-cuerpo (melee).
- Elfos: atacan con una ballesta (ranged).
- Magos: atacan con un báculo tirando bolas de fuego (magic).
- Boss



Clases

- Melee & Ranged
 - Espada y ballesta
- Magic & Melee
 - Báculo y espada
- Ranged & Magic
 - Ballesta y báculo



Drops

- Poción de vida
- Poción de escudo
- Armadura



Gameplay

Best Time: 05:44

PLAY

OPTIONS

GAME CONTROLS

**PICK YOUR CHARACTER'S
TYPES**

MAGIC & MELEE ▾

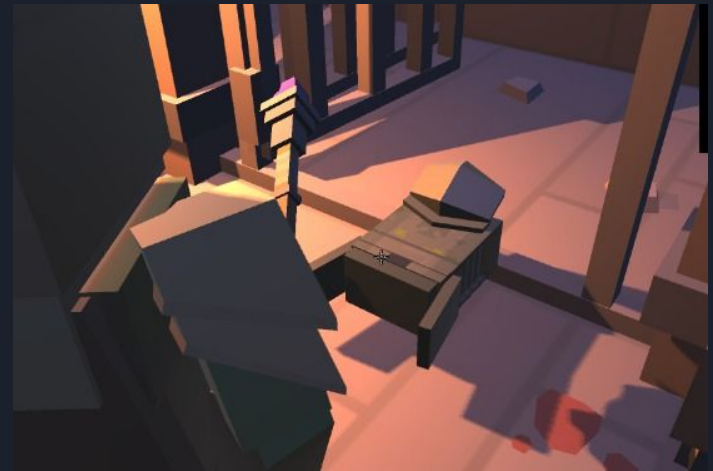
MAGIC & MELEE
MELEE & RANGED
RANGED & MAGIC

START GAME

Gameplay



Gameplay



Gameplay



Best Time: 05:43



Audiencia

- Apto para todo público.
- En particular usuarios que le atraigan los juegos de rol.
- Midcore Gamers.





Plataforma

- Diseñado para pc, compatible con mando de gamecube.
- El juego se lanzará inicialmente como free to play en la plataforma de steam.
- El juego tendrá logros y un leaderboard.



Monetización



- En un principio free to play con 6 dungeons iniciales.
- Luego vendemos mas dungeons como dlcs a un precio bajo.
- Una vez que ganamos público lanzamos una herramienta para que usuarios creen mods y los vendan a través de Steam. Cobramos un porcentaje por cada venta.

Tiempo estimado de desarrollo



- Los diseños iniciales de dungeons toman alrededor de un mes cada nivel con el equipo actual.
- Salida inicial con 6 dungeons.
- 6 meses extras para desarrollo de la herramienta de mods.

¿Por qué invertir en nuestro juego?



- Los juegos de rol siempre tienen un público muy grande.
- Inicialmente al ser free to play logramos que la gente lo pruebe y ganar público.
- La herramienta de mods permitirá generar ganancias sin tener que invertir en desarrolladores.
- Juego con gran capacidad de crecimiento (se pueden agregar más enemigos y clases).



¿Preguntas?

