

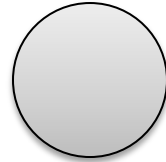
Bài thực hành 2:

1. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **HìnhTron** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo thuộc tính bán kính
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình tròn:

✓ **dienTich()**

✓ **chuVi()**

✓ **nhapDI()**

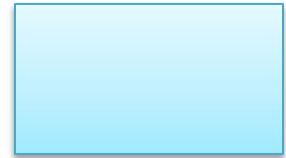


- b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **HìnhTron** rồi tiến hành tính toán các thông số cần thiết cho hình tròn
2. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **HìnhChuNhat** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo các thuộc tính chiềuDai, chiềuRong
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình chữ nhật:

✓ **dienTich()**

✓ **chuVi()**

✓ **nhapDI()**

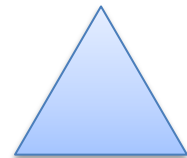


- b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **TamGiac** và tiến hành tính toán các thông số cần thiết cho hình tam giác
3. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **TamGiac** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo các thuộc tính canhA, canhB, canhC
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình tam giác:

✓ **dienTich()**

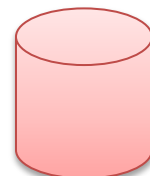
✓ **chuVi()**

✓ **nhapDI()**



- b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **TamGiac** và tiến hành tính toán các thông số cần thiết cho hình tam giác
4. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **HìnhTru** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo các thuộc tính banKinhDay, chiềuCao
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình tam giác:

✓ **dienTichTP()**



- ✓ **theTich()**
- ✓ **nhapDI()**

- b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **HinhTru** rồi tiến hành nhập dữ liệu, tính toán các thông số cần thiết cho hình trụ
5. Định nghĩa class **SinhVien** với các yêu cầu sau:
- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:
 - i. Mã số sinh viên
 - ii. Họ tên sinh viên
 - iii. Giới tính
 - iv. Số điện thoại
 - v. Điểm tổng kết
 - b. Xây dựng các phương thức
 - i. **nhapDI()**: cho phép nhập thông tin của sinh viên
 - ii. **xepLoai()**: xếp loại học sinh dựa trên điểm trung bình
 - iii. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của sinh viên
 - c. Xây dựng class **ThiHanh** rồi tạo đối tượng của lớp **SinhVien** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo
6. Định nghĩa class **SanPham** với các yêu cầu sau:
- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:
 - i. Mã sản phẩm
 - ii. Tên sản phẩm
 - iii. Đơn vị tính
 - iv. Giá bán
 - v. Số lượng
 - b. Xây dựng các phương thức
 - i. **nhapTt()**: cho phép nhập thông tin của sản phẩm
 - ii. **triGia()**: Tính trị giá của sản phẩm dựa theo số lượng và giá bán
 - iii. **vat()**: Tính thuế giá trị gia tăng là 10% trị giá của sản phẩm tương ứng
 - iv. **thanhTien()**: tính thành tiền dựa trên trị giá và thuế VAT
 - v. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của sản phẩm
 - c. Xây dựng class **ThiHanh** rồi tạo đối tượng của lớp **SanPham** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo
7. Định nghĩa class **NhanVien** với các yêu cầu sau:
- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:
 - i. Mã số nhân viên
 - ii. Họ tên nhân viên



- iii. Giới tính
 - iv. Số điện thoại
 - v. Thu nhập
 - b. Xây dựng các phương thức
 - i. **nhapDI()**: cho phép nhập thông tin của nhân viên
 - ii. **thueThuNhap()**: tính thuế thu nhập mà người lao động phải đóng theo quy định sau
 - ✓ Dưới 10Tr: Không đóng thuế;
 - ✓ $\geq 10\text{Tr} \dots < 20\text{Tr}$: 10% thu nhập
 - ✓ $\geq 20\text{Tr} \dots < 40\text{Tr}$: 15% thu nhập
 - ✓ $\geq 40\text{tr}$: đóng thuế 25%
 - iii. **thucLanh()**: Số tiền mà người lao động được lãnh hàng tháng
 - iv. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của nhân viên
 - c. Xây dựng class **ThiHanhh** rồi tạo đối tượng của lớp **NhanVien** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo
8. Định nghĩa class **PhuongTienGiaoThong** với các yêu cầu sau:
- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:
 - i. Biển số xe
 - ii. Họ tên chủ xe
 - iii. Trị giá xe
 - iv. Hãng sản xuất
 - v. Ngày đăng ký
 - vi. Nơi đăng ký
 - b. Xây dựng các phương thức
 - i. **nhapTt()**: Cho phép nhập các thông tin cần thiết khi đăng ký phương tiện giao thông
 - ii. **mucBaoHiem()**: Mức bảo hiểm mà chủ xe phải mua, khi đi đăng ký với phòng cảnh sát giao thông đường bộ. Mức bảo hiểm phải mua là 12% trị giá của xe
 - iii. **phiDangKy()**: Phí đăng ký sẽ theo thành phố, và tuân theo quy định sau:
 - ✓ **HN**: Phí đăng ký là 5% trị giá xe
 - ✓ **HCM**: Phí đăng ký là 3% trị giá xe
 - ✓ **DN**: Phí đăng ký là 2% trị giá xe
 - iv. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của xe đã đăng ký
 - c. Xây dựng class **ThiHanhh** rồi tạo đối tượng của lớp **PhuongTienGiaoThong** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo

