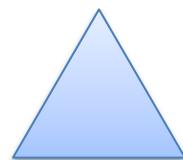
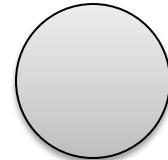


Bài thực hành 2:

1. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **HinhTron** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo thuộc tính bán kính
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình tròn:
 - ✓ **dienTich()**
 - ✓ **chuVi()**
 - ✓ **nhapDl()**
 - b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **HinhTron** rồi tiến hành tính toán các thông số cần thiết cho hình tròn
2. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **HinhChuNhat** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo các thuộc tính chieuDai, chieuRong
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình chữ nhật:
 - ✓ **dienTich()**
 - ✓ **chuVi()**
 - ✓ **nhapDl()**
 - b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **TamGiac** và tiến hành tính toán các thông số cần thiết cho hình tam giác
3. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **TamGiac** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo các thuộc tính canhA, canhB, canhC
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình tam giác:
 - ✓ **dienTich()**
 - ✓ **chuVi()**
 - ✓ **nhapDl()**
 - b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **TamGiac** và tiến hành tính toán các thông số cần thiết cho hình tam giác
4. Tạo 1 project với 2 class theo yêu cầu sau đây:
 - a. Xây dựng class **HinhTru** với các yêu cầu:
 - i. Khai báo các thuộc tính banKinhDay, chieuCao
 - ii. Các phương thức phục vụ cho việc tính diện tích, chu vi và nhập dữ liệu cho hình tam giác:
 - ✓ **dienTichTP()**



✓ **theTich()**

✓ **nhapDL()**

- b. Tạo class **ThiHanh**, với **main** thực hiện tạo đối tượng của lớp **HinhTru** rồi tiến hành nhập dữ liệu, tính toán các thông số cần thiết cho hình trụ

5. Định nghĩa class **SinhVien** với các yêu cầu sau:

- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:

- i. Mã số sinh viên
- ii. Họ tên sinh viên
- iii. Giới tính
- iv. Số điện thoại
- v. Điểm tổng kết



- b. Xây dựng các phương thức

- i. **nhapDL()**: cho phép nhập thông tin của sinh viên
- ii. **xepLoai()**: xếp loại học sinh dựa trên điểm trung bình
- iii. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của sinh viên

- c. Xây dựng class **ThiHanh** rồi tạo đối tượng của lớp **SinhVien** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo

6. Định nghĩa class **SanPham** với các yêu cầu sau:

- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:

- i. Mã sản phẩm
- ii. Tên sản phẩm
- iii. Đơn vị tính
- iv. Giá bán
- v. Số lượng



- b. Xây dựng các phương thức

- i. **nhapTt()**: cho phép nhập thông tin của sản phẩm
- ii. **triGia()**: Tính trị giá của sản phẩm dựa theo số lượng và giá bán
- iii. **vat()**: Tính thuế giá trị tăng là 10% trị giá của sản phẩm tương ứng
- iv. **thanhTien()**: tính thành tiền dựa trên trị giá và thuế VAT
- v. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của sản phẩm

- c. Xây dựng class **ThiHanh** rồi tạo đối tượng của lớp **SanPham** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo

7. Định nghĩa class **NhanVien** với các yêu cầu sau:

- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:

- i. Mã số nhân viên
- ii. Họ tên nhân viên



- iii. Giới tính
- iv. Số điện thoại
- v. Thu nhập
- b. Xây dựng các phương thức
 - i. **nhapDL()**: cho phép nhập thông tin của nhân viên
 - ii. **thueThuNhap()**: tính thuế thu nhập mà người lao động phải đóng theo quy định sau
 - ✓ Dưới 10Tr: Không đóng thuế;
 - ✓ $\geq 10Tr \dots < 20Tr$: 10% thu nhập
 - ✓ $\geq 20 Tr \dots < 40 Tr$: 15% thu nhập
 - ✓ $\geq 40 tr$: đóng thuế 25%
 - iii. **thucLanh()**: Số tiền mà người lao động được lãnh hàng tháng
 - iv. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của nhân viên
- c. Xây dựng class **ThiHanh** rồi tạo đối tượng của lớp **NhanVien** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo

8. Định nghĩa class **PhuongTienGiaoThong** với các yêu cầu sau:

- a. Các thuộc tính dùng cho lưu trữ thông tin:
 - i. Biển số xe
 - ii. Họ tên chủ xe
 - iii. Trị giá xe
 - iv. Hãng sản xuất
 - v. Ngày đăng ký
 - vi. Nơi đăng ký
- b. Xây dựng các phương thức
 - i. **nhapTt()**: Cho phép nhập các thông tin cần thiết khi đăng ký phương tiện giao thông
 - ii. **mucBaoHiem()**: Mức bảo hiểm mà chủ xe phải mua, khi đi đăng ký với phòng cảnh sát giao thông đường bộ. Mức bảo hiểm phải mua là 12% trị giá của xe
 - iii. **phiDangKy()**: Phí đăng ký sẽ theo thành phố, và tuân theo quy định sau:
 - ✓ **HN**: Phí đăng ký là 5% trị giá xe
 - ✓ **HCM**: Phí đăng ký là 3% trị giá xe
 - ✓ **DN**: Phí đăng ký là 2% trị giá xe
 - iv. **thongTin()**: Hiển thị thông tin của xe đã đăng ký
- c. Xây dựng class **ThiHanh** rồi tạo đối tượng của lớp **PhuongTienGiaoThong** & thi hành các phương thức của lớp đã tạo

