

GUÍA DE DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR PARA EL DESARROLLO Y GESTIÓN DEL PROYECTO

IDEA -PROYECTO

El grupo presentará un documento por cada propuesta de trabajo que tenga. Este documento tiene *utilidad* solo para que el grupo pueda discutir con los docentes el tema a desarrollar a efectos de lograr su aprobación para avanzar. No formará parte de la documentación final exigible y evaluable.

- Objetivo.
- Ámbito o contexto de aplicación (descripción de la/s organización/es donde se implementaría o casos de aplicación. Empresas a relevar si corresponde).
- Descripción de la solución:
 - o Objetivo.
 - o Funcionalidades a incluir.
 - o Tecnología a implementar.
- Temáticas a Investigar o Desafíos (según origen del proyecto).
- Metodología a utilizar y estimaciones generales.

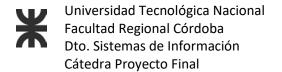
Los siguientes documentos serán evaluables y exigibles para los proyectos que se desarrollen.

Todos estos Documentos deberán respetar el mismo formato de presentación y contar con:

Carátula – Historial de Revisión – Tabla de Contenido – Introducción

ESTUDIO INICIAL

- Objetivo del Proyecto.
- Ámbito de Aplicación (organización o mercado).
- Procesos Involucrados (Descripción flujos de procesos participantes información que maneja – documentos – controles – sistemas).
- Mapa global de procesos del entorno.
- Impulsos:
 - Necesidades
 - o Problemas
 - o Oportunidades
- Propuesta:
 - Objetivo
 - o Alcances Requerimientos a cubrir



PLAN DE PROYECTO

- Declaración de Alcance de Proyecto
- Equipo de Trabajo
- Propuesta metodológica
- WBS
- Cronograma
- Plan de Riesgos
- Presupuesto

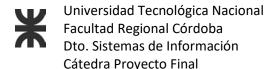
PAPER Y POSTER

• Elaboración de documento bajo las normas previstas en instrumento que regula la presentación.

DOCUMENTACIÓN DE PRODUCTO

El siguiente es un listado orientativo de la documentación mínima esperada según tipo de proceso elegido:

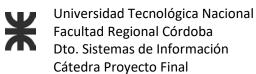
Metodologías Agiles	Proceso Unificado de Desarrollo
 Backlog de ítems del Producto Para cada ítem: Listado de Épicas e Historias de Usuario (incrementar con cada Sprint). Trazabilidad Historias de Usuario y/o Casos de Uso Descripción de historia incluyendo criterio de aceptación Diagrama de Comunicación/Secuencia Diagrama de clases de análisis Identificación de Patrones de Diseño utilizados Casos de Prueba Criterio de Done Diagrama de Clases Diagramas de Transición de Estados DER Definición de la Arquitectura del Sistema Diagramas de Despliegue Ambiente de Implementación Glosario 	 Lista de Requerimientos Modelo de casos de Uso Lista de CU con objetivos Identificación de Actores Diagrama de casos de Uso Descripciones de casos de Uso Diseño de Interfaces. Modelado de datos Diagrama de Clases DER Diagramas de Transición de Estados Trazabilidad de Requerimientos y Casos de Uso. Diagramas de Comunicación/Secuencia Identificación de Patrones Casos de Prueba. Definición de la Arquitectura del Sistema Diagramas de Despliegue Ambiente de Implementación Glosario
 Criterio de Done Diagrama de Clases Diagramas de Transición de Estados DER Definición de la Arquitectura del Sistema 	 Trazabilidad de Requerimientos y Casos de Uso. Diagramas de Comunicación/Secuencia Identificación de Patrones Casos de Prueba.
 Ambiente de Implementación 	Diagramas de DespliegueAmbiente de Implementación



Análisis del Impacto Ambiental

DOCUMENTACIÓN DE GESTIÓN DE PROYECTO

Planificación y Seguimiento por Sprint Seguimiento de proyecto Definiciones Generales del Proyecto (Sprint 0) Definiciones Generales del Proyecto Definición de Product Owner o Definición de Equipo o Definición del Equipo y Scrum Manager o Confección de ERS inicial o Definición del Product Backlog Inicial o Definición de la Herramienta de (Listado Epics, US) software para la gestión del proyecto o Story Map a utilizar o Definición de la Herramienta de software Nombre y breve descripción para la gestión del proyecto a utilizar de la herramienta Nombre y breve descripción de la Forma de coordinación del herramienta Trabajo Forma de coordinación del Trabajo Ciclo de Vida de los artefactos Ciclo de Vida de los artefactos a a utilizar en el desarrollo del utilizar en el desarrollo del proyecto: proyecto. o Definición de la estructura de la Épica, Caso de Uso, Caso de Prueba, documentación del producto. Defecto, etc o Definición de la estructura de la documen-Técnica de estimación a utilizar tación del producto. Definición de la Tecnología a utilizar Técnica de estimación a utilizar en el desarrollo del producto: Definición de la Tecnología a utilizar en el Lenguaje de Programación, Base de desarrollo del producto: Lenguaje de Datos, etc. o Pautas de Codificación y Testing Programación, Base de Datos, etc. o Pautas de Codificación y Testing Métricas del proyecto Métricas del proyecto o Gestión de Configuración del Proyecto Gestión de Configuración del Proyecto Gestión de Despliegue del Proyecto 0 o Gestión de Despliegue del Proyecto Gestión por Iteración: Gestión por Sprint (Sprint 1..n) Introducción o Objetivo de Sprint o Planificación o Product Backlog actualizado y priorizado o Resultados Planificación Objetivos para próximas iteraciones Sprint Backlog (Pila del Sprint) Estimación del Sprint Lecciones Aprendidas Resultados Resultado de la Review Seguimiento del Sprint Métricas Retrospectiva



Documentación a Presentar

Año 2021

-	Resultado de la Restrospectiva (proyecto)	

MANUALES

- Manual de Usuario
- Manual de Procedimientos
- Manual de Instalación