



GUÍA DE DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR PARA EL DESARROLLO Y GESTIÓN DEL PROYECTO

IDEA –PROYECTO

El grupo presentará un documento por cada propuesta de trabajo que tenga. Este documento tiene *utilidad* solo para que el grupo pueda discutir con los docentes el tema a desarrollar a efectos de lograr su aprobación para avanzar. No formará parte de la documentación final exigible y evaluable.

- Objetivo.
- Ámbito o contexto de aplicación (*descripción de la/s organización/es donde se implementaría o casos de aplicación. Empresas a relevar si corresponde*).
- Descripción de la solución:
 - Objetivo.
 - Funcionalidades a incluir.
 - Tecnología a implementar.
- Temáticas a Investigar o Desafíos (*según origen del proyecto*).
- Metodología a utilizar y estimaciones generales.

Los siguientes documentos serán evaluables y exigibles para los proyectos que se desarrollen.

Todos estos Documentos deberán respetar el mismo formato de presentación y contar con:

Carátula – Historial de Revisión – Tabla de Contenido – Introducción

ESTUDIO INICIAL

- Objetivo del Proyecto.
- Ámbito de Aplicación (organización o mercado).
- Procesos Involucrados (Descripción – flujos de procesos – participantes – información que maneja – documentos – controles – sistemas).
- Mapa global de procesos del entorno.
- Impulsos:
 - Necesidades
 - Problemas
 - Oportunidades
- Propuesta:
 - Objetivo
 - Alcances – Requerimientos a cubrir



PLAN DE PROYECTO

- Declaración de Alcance de Proyecto
- Equipo de Trabajo
- Propuesta metodológica
- WBS
- Cronograma
- Plan de Riesgos
- Presupuesto

PAPER Y POSTER

- Elaboración de documento bajo las normas previstas en instrumento que regula la presentación.

DOCUMENTACIÓN DE PRODUCTO

El siguiente es un listado orientativo de la documentación mínima esperada según tipo de proceso elegido:

Metodologías Ágiles	Proceso Unificado de Desarrollo
<ul style="list-style-type: none">• Backlog de ítems del Producto• Para cada ítem:<ul style="list-style-type: none">○ Listado de Épicas e Historias de Usuario (incrementar con cada Sprint).○ Trazabilidad Historias de Usuario y/o Casos de Uso<ul style="list-style-type: none">▪ Descripción de historia incluyendo criterio de aceptación▪ Diagrama de Comunicación/Secuencia▪ Diagrama de clases de análisis▪ Identificación de Patrones de Diseño utilizados▪ Casos de Prueba• Criterio de Done• Diagrama de Clases• Diagramas de Transición de Estados• DER• Definición de la Arquitectura del Sistema<ul style="list-style-type: none">○ Diagramas de Despliegue○ Ambiente de Implementación• Glosario	<ul style="list-style-type: none">• Lista de Requerimientos• Modelo de casos de Uso<ul style="list-style-type: none">○ Lista de CU con objetivos○ Identificación de Actores○ Diagrama de casos de Uso○ Descripciones de casos de Uso○ Diseño de Interfaces.• Modelado de datos<ul style="list-style-type: none">○ Diagrama de Clases○ DER○ Diagramas de Transición de Estados• Trazabilidad de Requerimientos y Casos de Uso.• Diagramas de Comunicación/Secuencia• Identificación de Patrones• Casos de Prueba.• Definición de la Arquitectura del Sistema<ul style="list-style-type: none">○ Diagramas de Despliegue○ Ambiente de Implementación• Glosario



DOCUMENTACIÓN DE GESTIÓN DE PROYECTO

<u>Planificación y Seguimiento por Sprint</u>	<u>Seguimiento de proyecto</u>
<ul style="list-style-type: none">- Definiciones Generales del Proyecto (Sprint 0)<ul style="list-style-type: none">○ Definición de Product Owner○ Definición del Equipo y Scrum Manager○ Definición del Product Backlog Inicial (Listado Epics, US)○ Story Map○ Definición de la Herramienta de software para la gestión del proyecto a utilizar<ul style="list-style-type: none">▪ Nombre y breve descripción de la herramienta▪ Forma de coordinación del Trabajo▪ Ciclo de Vida de los artefactos a utilizar en el desarrollo del proyecto: Épica, Caso de Uso, Caso de Prueba, Defecto, etc○ Definición de la estructura de la documentación del producto.○ Técnica de estimación a utilizar○ Definición de la Tecnología a utilizar en el desarrollo del producto: Lenguaje de Programación, Base de Datos, etc.○ Pautas de Codificación y Testing○ Métricas del proyecto○ Gestión de Configuración del Proyecto○ Gestión de Despliegue del Proyecto- Gestión por Sprint (Sprint 1..n)<ul style="list-style-type: none">○ Objetivo de Sprint○ Product Backlog actualizado y priorizado○ Planificación<ul style="list-style-type: none">▪ Sprint Backlog (Pila del Sprint)▪ Estimación del Sprint○ Resultados<ul style="list-style-type: none">▪ Resultado de la Review▪ Seguimiento del Sprint▪ Métricas○ Retrospectiva	<ul style="list-style-type: none">- Definiciones Generales del Proyecto<ul style="list-style-type: none">○ Definición de Equipo○ Confección de ERS inicial○ Definición de la Herramienta de software para la gestión del proyecto a utilizar<ul style="list-style-type: none">▪ Nombre y breve descripción de la herramienta▪ Forma de coordinación del Trabajo▪ Ciclo de Vida de los artefactos a utilizar en el desarrollo del proyecto.○ Definición de la estructura de la documentación del producto.○ Técnica de estimación a utilizar○ Definición de la Tecnología a utilizar en el desarrollo del producto: Lenguaje de Programación, Base de Datos, etc.○ Pautas de Codificación y Testing○ Métricas del proyecto○ Gestión de Configuración del Proyecto○ Gestión de Despliegue del Proyecto- Gestión por Iteración :<ul style="list-style-type: none">○ Introducción○ Planificación○ Resultados○ Objetivos para próximas iteraciones- Lecciones Aprendidas



- Resultado de la Restrospectiva (proyecto)	
---	--

MANUALES

- Manual de Usuario
- Manual de Procedimientos
- Manual de Instalación