

NICOLAS PALLARES

DESARROLLADOR FRONTEND



DATOS.

NOMBRE	Nicolás Pallarés
NACIMIENTO	11 Mayo 1989
NACIONALIDAD	Argentino
INGLÉS	BÁSICO
UBICACIÓN	Caballito. CABA
TELEFONO	11-3373-3316
EMAIL	nicolaspallaresdg@gmail.com

PORFOLIO.

WEB	npallares.github.io/personal_site
GITHUB	github.com/npallares

TECNOLOGÍAS.



HOLA MUNDO !

Me llamo Nicolás Pallarés y soy de Buenos Aires, Argentina. Llevo tres años trabajando como desarrollador Frontend Semi Sr. en Flow, TELECOM. Actualmente me especializo en aplicaciones Web y de Smart TV. Me apasiona el aprendizaje continuo de nuevas tecnologías, especialmente aquellas relacionadas con el desarrollo frontend. Tengo experiencia en JavaScript, TypeScript y utilizo React como mi principal framework. Bienvenid@, Te invito a conocer mis proyectos !

EXPERIENCIA

En estos tres años de experiencia dentro del mundo frontend me eh especializado en el sector de catálogo y sus flujos de experiencia dentro de las aplicaciones web y smart tv de Flow. En ambas repositorios eh colaborado con parte del desarrollo del dominio e implementación del mismo, basado en React, Tyepscrit, Redux toolkit como manejador de estado para ambas app eh implementamos una arquitectura hexagonal adaptada al Frontend. La experiencia me llevo a comprender la importancia de la separacion de responsabilidades, entre el dominio, la infraestructura y el servicio.

PROYECTOS

REACT SLOT MACHINE.

Proyecto orientado al manejo, calculo e interacción de referencias del DOM usando React, Javascript y Css modules.

GAME STORE.

Proyecto realizado con React, typescript, Redux Toolkit, Sass y material UI, con el fin de sacar metricas a partir de dos juegos clasicos.

TIENDA NOM.

Tienda NOM es la simulación de un Ecommerce realizada con Javascript, React y Firebase como servicio Backend.

EL TIPEADO.

Juego realizado en Javascript con el fin de entender el manejo de eventos y la practica de la mecanografia.



npallares.github.io/personal_site