

Exercices objets

Conseil : créez vous un fichier JS par exercice.

Exercice 1 :

Créez une variable “matrix5” faisant référence à un objet disposant a minima des informations suivantes : nom, realisateur, année de sortie, durée.

Affichez toutes ces informations dans la console.

Pour créer une date en JS, vous pouvez écrire le code suivant (exemple pour le 10/06/2021) :



```
let dateSortie = new Date("2021-06-10")
```

Exercice 2 :

Créez une variable faisant référence à une recette de cuisine (choisissez les différentes propriétés que vous souhaitez).

Bouclez dynamiquement sur chacune des propriétés de l’objet (boucle for...in) ; et affichez le nom et la valeur de chaque propriété.

Exercice 3 :

Créez une variable faisant référence à un étudiant (nom, prénom, age, date de naissance, règlement effectué).

Indiquez que cet étudiant n’a pas encore réglé son inscription lors de son initialisation.

“Quelques jours plus tard” (donc après votre initialisation de variable) le règlement a été effectué.

Mettez à jour votre étudiant, en indiquant également le montant réglé ainsi que le mode de règlement.

Exercice 4 :

Créez un tableau contenant 5 étudiants.

Chaque étudiant est identifié par : un nom, un prénom, un age, une liste de notes.
Tous les étudiants n’ont pas forcément le même nombre de notes.

- 1) Calculer l’age moyen des étudiants
- 2) Pour chaque élève, calculer sa moyenne et la stocker
- 3) Calculer la moyenne générale

Exercice 5 :

Vous allez constater que l'on ne peut plus utiliser `indexOf()` pour récupérer la position d'un objet comme nous le faisons pour des chaînes ou des nombres.

Exemple :

```
let tab = [{ prenom : "Jean" }, { prenom : "Marie"}];  
  
//positionJean aura pour valeur -1  
let positionJean = tab.indexOf({prenom: "Jean"});
```

Cela est du à la notion de références que je vous expliquerai par la suite.

Créez un programme qui permettra de retrouver la position d'un objet ayant une valeur donnée pour sa propriété prénom.

Exercice 6 :

Créez un tableau regroupant à minima 5 factures.

Chaque facture est identifiée par : un numéro, un numéro de client, un montant total, une date de commande, une liste de catégories de produits.

Par exemple :

Facture n°1

Num client : 21324

Montant total : 450

Date de commande : 21/12/2021

Catégories de produits : Jouets, Electroménager

- 1) Calculez le montant total
- 2) Listez toutes les catégories de produits référencées parmi ces factures, en veillant à ne pas afficher de doublons
- 3) Comptez le nombre de factures associées à chaque catégorie de produits.