

**1.11.2019**

## **Määrittelydokumentti**

Aihe 1: Miten löydetään tehokkaasti nopein/lyhin reitti verkossa kahden pisteen välillä? Verkon pisteet voivat olla esimerkiksi katuosoitteita, joukkoliikenteen pysäkkejä tai koordinaatteja.

Miten löydetään tehokkaasti lähin kansallispuisto suhteessa syötettyyn kaupunkiin? Pisteet ovat katuosoitteita.

- karttadata (määrittele data tarkkaan)
- ohjelman syöte tarkkaan
- minkämuotoinen data
- karttatalla reitinhakua

Kieli: Java

Syötteet: Käyttäjä syöttää sijaintinsa katuosoitteen ja kaupungin.

Ongelmanratkaisu: Etsitään nopein reitti syötetyn lähtöpisteen ja lähimmän liikuntapaikan välillä.

Aika- ja tilavaativuudet: Kehitettävä

Algoritmit ja tietorakenteet: Kehitettävä