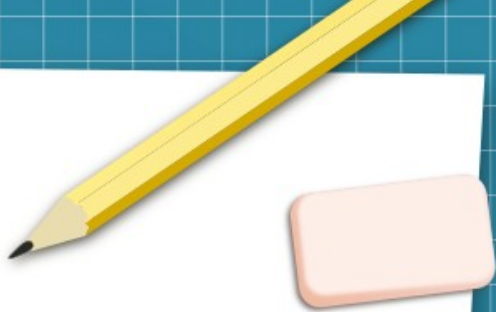




Мортал Комбат

Автори: Столяров Андрій, Вакал Єгор

- 
- Робота виконувалась за допомогою Platformio
 -
 - Код програми [тут](src/MortalCombat.ino)
 -
 - Використані бібліотеки:
 -
 - ...
 - `#include <Servo.h>`
 - `#include <Scheduler.h>`
 - `#include <LedControl.h>`


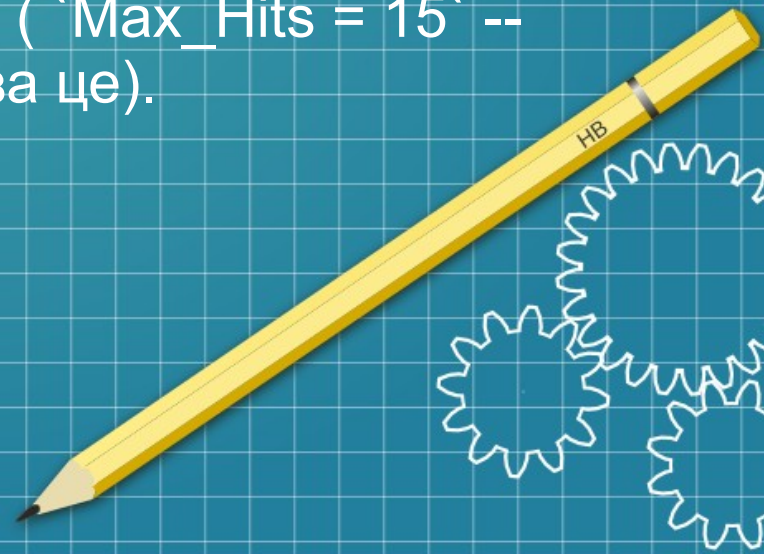


Програма дозволяє зчитувати із `Serial Monitor` клавіші
`s` та `x`, де

* `s` -- Початок гри,
* `x` -- Удар.



Гра закінчується після 15 попадань (`Max_Hits` = 15` --
ця змінна відповідає за це).



Відео

<https://youtu.be/y3EC8clr8eU>

