

# Система неперетинних множин

---

СТУДЕНТ ГРУПИ ФВЕ  
КІРГЕТОВ ДАНІІЛ

# Система неперетинних множин

---

Структура даних, що дозволяє проводити роботу із множиною елементів, що розбиті на неперетинні підмножини

# Система неперетинних множин

---

Отже, нехай маємо систему із декількох множин. При цьому жодна із цих підмножин не перетинається із будь-якою іншою.

Для реалізації СНМ задаються 3 операції і кожній підмножині надається деякий представник.

# Операції

---

1.  $\text{MakeSet}(x)$  — утворює нову підмножину для елемента  $x$
2.  $\text{Union}(r, s)$  — об'єднує підмножини з представниками  $r$  та  $s$  і назначає  $r$  новим представником
3.  $\text{Find}(x)$  — визначає підмножину, до якої належить елемент  $x$  та повертає представника підмножини

# Використання

---

- Блокування надлишкових зв'язків в Ethernet-мережах
- Сегментування зображень
- Генерація лабіринтів

# Реалізація

```
1  #include<iostream>
2  #include<algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  class DSU {
7  public:
8      void MakeSet(int x) {
9          p[x] = x;
10         rank[x] = 0;
11     }
12
13     int Find(int x) {
14         if (p[x] == x) return x;
15         return Find(p[x]);
16     }
17
18     void Unite(int x, int y) {
19         x = Find(x);
20         y = Find(y);
21
22         if (x == y) return;
23         else if (rank[x] < rank[y]) p[x] = y;
24         else {
25             p[y] = x;
26             if (rank[x] == rank[y]) ++rank[x];
27         }
28     }
29
30     private:
31
32     int p[1000], rank [1000];
33 };
34
```

# Реалізація

## Покращення:

- Стиснення шляхів (path compression)

```
1  #include<iostream>
2  #include<algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  class DSU {
7  public:
8      void MakeSet(int x) {
9          p[x] = x;
10         rank[x] = 0;
11     }
12
13     int Find(int x) {
14         if (p[x] == x) return x;
15         return p[x] = Find(p[x]);
16     }
17
18     void Unite(int x, int y) {
19         x = Find(x);
20         y = Find(y);
21
22         if (x == y) return;
23         else if (rank[x] < rank[y]) p[x] = y;
24         else {
25             p[y] = x;
26             if (rank[x] == rank[y]) ++rank[x];
27         }
28     }
29
30 private:
31     int p[1000], rank [1000];
32 };
33
34
```

# Реалізація

Покращення:

- Стиснення шляхів (path compression)
- Random-Union

```
1  #include<iostream>
2  #include<algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  class DSU {
7  public:
8      void MakeSet(int x) {
9          p[x] = x;
10         rank[x] = 0;
11     }
12
13     int Find(int x) {
14         if (p[x] == x) return x;
15         return p[x] = Find(p[x]);
16     }
17
18     void Unite(int x, int y) {
19         x = Find(x);
20         y = Find(y);
21         if (rand() % 2 == 0) {
22             swap(x, y);
23         }
24     }
25
26 private:
27     int p[1000], rank [1000];
28 };
29
30
```



**Дякую за увагу**

---