# Προηγμένα θέματα προγραμματισμού: Εξαμηνιαία εργασία

Στοιχεία των φοιτητών που υλοποίησαν την άσκηση : Γιοάνι Μπραούνι 2022201800131 Πάσσος Δημήτριος 2024201000083

#### Client

#### Κλάσεις:

- Client
- Services
- Catalogue(tableview)

## Πεδία της κλάσης client

- Vbox keyboard : χρησιμοποιείται για τα κουμπία του keyboard
- GridPane main : Το κύριο pane του προγραμμάτος
- TextField textDisplay : Για την εισαγωγή του αριθμού κυκλοφο ρίας
- String text Μεταβλητή που κρατάει τον αριθμό κυκλοφοριάς

## Πεδία της κλάσης Client (Συνέχεια)

- Stage stage : Το κύριο παράθυρο
- LinkedList<String> tmp : Βοηθητική συνδεδέμενη λίστα όπου αποθηκέυει τα δεδομένα για το ταμείο σε περίπτωση που δεν υπάρχει σύνδεση με τον server
- Boolean InitiatedTemp : Βοηθητική μεταβλητή που κρατάει την κατάσταση σύνδεσης με το server

## Μέθοδοι της κλάσης Client

- CreateKeyboardLayout
- CreateLicencePlateDisplay
- AlertError : Παράθυρο σφάλματος

#### Πεδία της κλάσης catalogue

- Checkbox
- Radiobutton
- int cost : το κόστος για τις υπηρεσίες
- TextField tfCost: textfield για το κόστος
- Services
- Set<String> arr : αποθηκεύουμε τις υπηρεσίες που έχει επιλέξει ο χρήστης
- ArrayList<Services> aw : αποθηκεύουμε το σύνολο των υπηρεσίων που προσφέρει η επιχείρηση

## Μέθοδοι της κλάσης catalogue

- ProcessCheckBox : Χρησιμέυει στην περίπτωση όταν επιλέγει κάποια checkbox ο χρήστης να απενεργοποιούνται τα στοιχεία τα οποία δεν μπορούν να συνδυαστούν με τα επιλεγμένα checkbox
- CalculateCost : Υπολίζει το κόστος των υπηρεσιών που έχει επιλέξει ο χρήστης
- GetCost
- ServiceReturn : Ενώνει τις υπηρεσίες που είναι επιλεγμένες σε μία αλφαριθμητική μεταβλητή και την επιστρέφει

#### Πεδία της κλάσης services

- String service;
- String priceForCar;
- String priceForJeep;
- String priceForMotorbike;
- CheckBox checkBoxSelection;

Τα παραπάνω πεδία αποτελούν στήλες του tableview

#### Μέθοδοι της κλάσης services

- Get για κάθε πεδίο
- Set για κάθε πεδιο

#### Server

#### Κλάσεις:

- Tameio
- DummyClass
- History
- Server

## Πεδία της κλάσης tameio

- ObservableList<String> obs ??
- TableView<DummyClass> elements

## Μέθοδοι της κλάσης tameio

- Magic : Σκοπός της είναι να βρει και να αντικαταστήσει στο αρχείο test.txt τα σύμβολα @@με την ημερομηνία αναχώρησης.
- DeleteElement : Διαγράφει τα δεδομένα από το αρχείο όπου ο χρήστης δεν χρειάζεται
- OnStartUp: Ελέγχει κατά την εκκίνηση της κλάσης ή όταν καλείται ποιες εκχωρήσεις δεν έχουν ολοκληρωθεί και τις τοποθετεί σε ένα ArrayList
- GetPro: Είναι υπεύθυνη για τον σωστό διαχωρισμό των στοιχείων του ArrayList, ώστε να τις κατανέμει στα αντίστοιχα πεδία του TableView

#### Πεδία της κλάσης dummyClass

- String first;
- String second;
- String third;
- String fourth;
- String fifth;

Τα παραπάνω πεδία αποτελούν στήλες του tableview

## Μέθοδοι της κλάσης dummyClass

- Get για κάθε πεδίο
- Set γα κάθε πεδίο
- toString

## Πεδία της κλάσης history

- List<String> dataInput
- ObservableList<String> fileData : Αποθηκεύει τα δεδομένα απο το αρχείο test.txt

## Μέθοδοι της κλάσης history

- ReadFile : Διαβάζει τα δεδομένα απο το test.txt
- GetContent : Αποθηκεύει τα δεδομένα στο tableview history καθώς και την κατάσταση πληρωμής

## Πεδία της κλάσης server

• String complete : Το αλφαριθμητικό που λαμβάνει απο το πρόγραμμα υποδοχής

## Μέθοδοι της κλάσης server

#### Καμία

Η κλάση εγγράφει τα δεδομένα όπου λαμβάνει από τον Client σε ένα αρχείο τύπου txt και τα εισάγει σε μία λίστα στατικά στην κλάση Tameio

# Λεπτομέρειες

Κατά την αποστολή των δεδομένων στον Server υπάρχει υλοποίηση ώστε να αποφευχθεί η απώλεια δεδομένων σε περίπτωση όπου δεν υπάρξει σύνδεση. Όταν υπάρχει απώλεια σύνδεσης η κλάση Client αποθηκεύει τα δεδομένα σε ένα ArrayList. Έπειτα όταν υπάρξει σύνδεση με τον Server τα δεδομένα αποστέλλονται από το ArrayList και η λίστα καθαρίζει ώστε να μην κρατήσει ήδη εκχωρημένα στοιχεία και να αποφύγει την δέσμευση μνήμης.