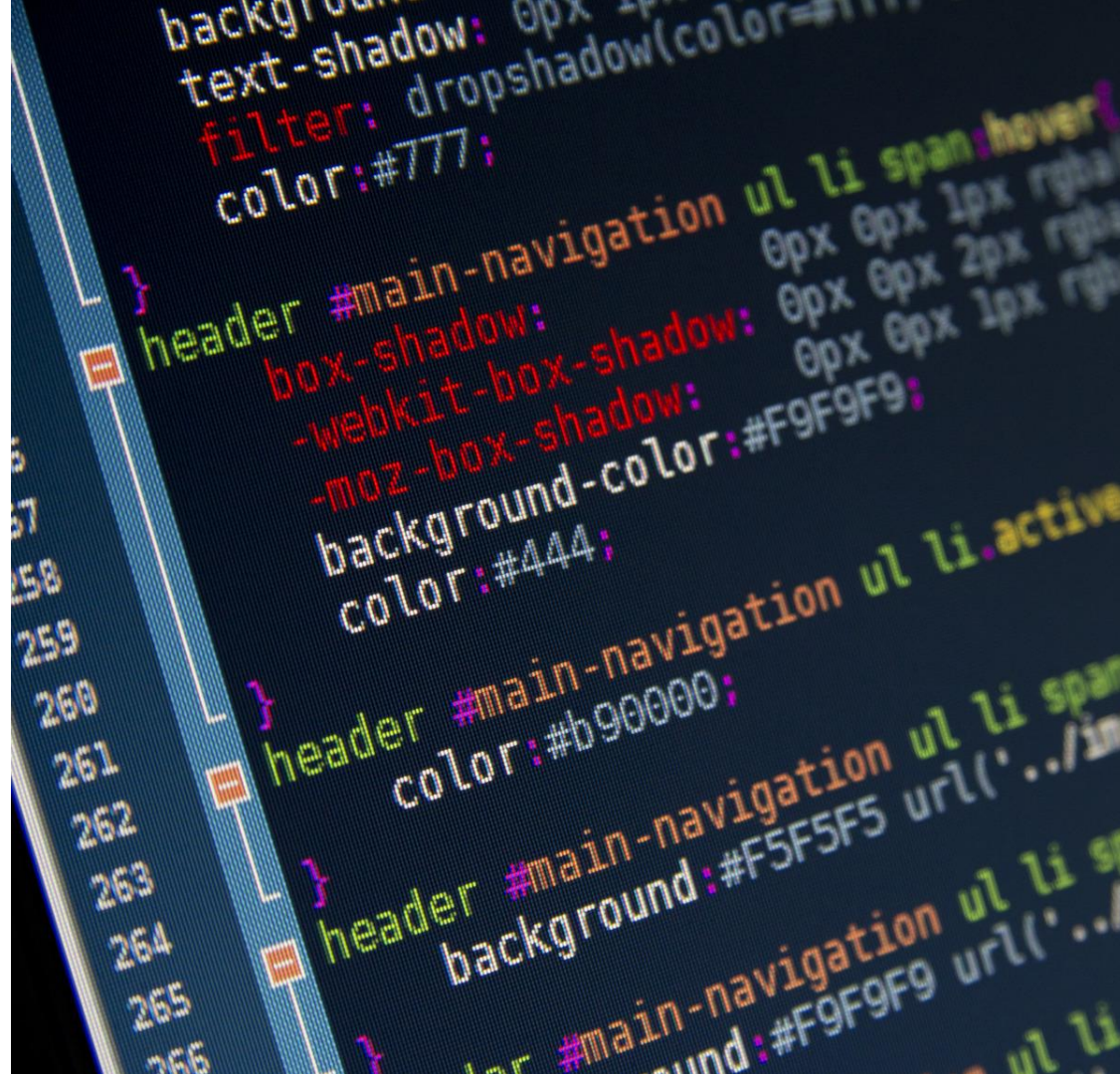


LAYOUT RESPONSIVO I

Trilha de front-end | Moisés Meirelles

FRONT-END

Nessa trilha serão abordados os conceitos de um layout responsivo, uma visão geral sobre as diversas abordagens de criação e a introdução a utilização de media queries com CSS, utilização de percentual e atributos de elementos da DOM.



TUDO VEM DO PLANEJAMENTO...



UX IS NOT UI

HOW UX WANTS TO BE SEEN

- Field research
- Face to face interviewing
- Creation of user tests
- Gathering and organizing statistics
- Creating personas
- Product design
- Feature writing
- Requirement writing
- Graphic arts
- Interaction design
- Information architecture
- Usability
- Prototyping
- Interface layout
- Interface design
- Visual design
- Taxonomy creation
- Terminology creation
- Copywriting
- Presenting and speaking
- Working tightly with programmers
- Brainstorm coordination
- Design culture evangelism

HOW UX IS TYPICALLY SEEN

- Field research
- Face to face interviewing
- Creation of user tests
- Gathering and organizing statistics
- Creating personas
- Product design
- Feature writing
- Requirement writing
- Graphic arts
- Interaction design
- Information architecture
- Usability
- Prototyping
- Interface layout
- Interface design
- Visual design
- Taxonomy creation
- Terminology creation
- Copywriting
- Presenting and speaking
- Working tightly with programmers
- Brainstorm coordination
- Design culture evangelism

FOCAMOS NO UI

Nossa realidade: As interfaces vem pré-determinadas pelas funcionalidades, não trabalhamos com a UX.

Nosso objetivo: Melhorar a qualidade visual daquilo que já fazemos e possibilitar a criação de sistemas mais amplos e atendendo as necessidades reais.

VARIAS FORMAS,
UM OBJETIVO



Skeleton





IT'S THE BEGINNING!

FIRST THE FIRST THINGS

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1">
```

“De tudo o que você for ler sobre o assunto, decore isso. Anote em papéis, faça uma tatuagem, nomeie seu filho com esta linha ou – sendo mais prático – coloque em seu boilerplate para iniciar o seu projeto. O importante é não esquecer.”

MALDITOS PIXELS, WHY?



NOSSOS MELHORES AMIGOS (VEREMOS DETALHADAMENTE NAS PRÓXIMAS TRILHAS)

- Google Chrome Dev Tools + Boas práticas
- NPM (linha de comando é vida!)
- Atom + Beautify
- Grunt, Gulp, SCSS (porque não queremos perder tempo com front-end)
- Boilerplate ou Initializr

O QUE PODEMOS USAR?

Media queries:

“As Media Queries definem condições para que o CSS seja utilizado em cenários específicos. Se essas condições forem aprovadas, ou seja, se o dispositivo de adequar a todas as condições estabelecidas na sua Media Querie, o CSS será aplicado.”

UNIDADES DE MEDIDA

Para todo o resto conheça agora seus novos melhores amigos:
% e EM.

(Existem também algumas outras medidas responsivas como VW, VH. Mas vamos nos concentrar no básico.)

(QUASE) TUDO É RELATIVO

“As propriedades de posicionamentos são armas importantes e eficazes que os desenvolvedores web tem em mãos para ampliar as possibilidades de um layout.”

Existe uma falsa idéia de que ao utilizar o posicionamento absoluto, o elemento não será posicionado a partir de um ponto de referência, ao contrário do que ocorrerá se utilizarmos o posicionamento relativo. A diferença está no ponto de referência.

That's the point!

```
13 }
14
15 static contextTypes = {
16   router: React.PropTypes.func
17 }
18
19 constructor({props, context, resourceNames}) {
20   super(props, context);
21
22   this.resourceNames = resourceNames;
23
24   this.actions = this.props.flux.getActions(dasherize(this.resourceNames));
25   this.store = this.props.flux.getStore(dasherize(this.resourceNames));
26
27   const storeState = this.store.getState();
28   this.state = {
29     [singularize(this.resourceNames)]: {},
30     [this.resourceNames]: storeState[this.resourceNames] || [],
31     attributes: this._filterAttributes(storeState.attributes),
32     allowedActions: storeState.allowedActions || []
33   };
34 }
```

Current File 0 Project 0 ✓ No Errors lib/classes/Attributes.js 28:19 UTF-8 JavaScript master

SHOW ME THE (BOILERPLATE) CODE!