

意向职位

👍 前端工程师

基本信息

- 📌 个人信息：曹慧琳 | 女 | 中共党员 | 1995年 | 2017年6月毕业 | 湖南科技大学 | 物联网工程
- 📌 自评：一个想要在IT的海洋中徜徉的女孩
- 📌 技能：ECMAScript | HTML | CSS | jQuery | React | Bootstrap | Less | gulp
- 📌 Blog/GitHub：[Blog/CaoHuilin / github.com/caohuilin](https://blog.caohuilin.com/)
- 📌 联系方式：chl.2016@qq.com | 151 7326 6529 | 微信/QQ：1057275848

技能清单

- 👉 HTML/CSS：
 - ☆ 能够编写语义化的HTML，模块化的CSS，实现比较复杂的布局和动画
 - ☆ 了解HTML5和CSS3的新特性，并能在项目中使用
- 👉 ECMAScript: 熟悉JavaScript，对ES5、ES6标准有一定的了解，且能在项目中使用
- 👉 React: 熟悉React，能够使用React构建组件式单页应用
- 👉 Bootstrap：可以使用Bootstrap快速开发响应式布局
- 👉 构建工具：能够简单使用bower/gulp进行前端工程的构建
- 👉 预编译语言：能够使用Less高效编写CSS
- 👉 其他：GPA 3.7/4.0，踏实肯干，喜欢钻研，自认沟通能力、领导能力还不错

任职经历/荣誉

- ★ 国家奖学金 2014-2015学年度
- ★ 校优秀学生 2014-2015学年度
- ★ 蓝桥杯全国软件信息技术专业人才大赛湖南赛区C/C++组二等奖
- ★ 2015年湖南科技大学程序设计竞赛三等奖/最佳女生奖

学习经历及项目经验

- 📌 Logbook：
 - 📌 一个实现日志管理的单页应用
 - 📌 基于React开发的单页面应用，后端采用RESTful API
 - 📌 构建工具：gulp,通过gulp这个自动化构建工具实现Less编译，js文件合并压缩等功能[📌 Demo](#) [📌 源代码](#)
- 📌 Snake：
 - 📌 网页版 贪吃蛇小游戏 React框架实现
 - 📌 实现方向键控制蛇运动，贪吃蛇获得食物可以发射子弹、消灭怪物获得分数、碰到怪物或自己游戏结束，支持难度的选择，重新开始
 - 📌 响应式布局，支持移动端使用，可通过触屏实现蛇方向的改变[📌 Demo](#) [📌 源代码](#)
- 📌 个人博客：
 - 📌 引导页使用CSS3实现页面平滑过渡，展示基本信息
 - 📌 主页采用React前端框架，博客由makedown编写，自动进行路由，解析和渲染。[📌 引导页](#) [📌 博客](#) [📌 源代码](#)