

Memoria dinámica

Ejercicios

1- 🧠 Actividad: 1.000 Números

`int vec[1000];`

Se desea cargar 1.000 números aleatorios enteros entre 1 y 100.000, y determinar:

- ✓ • Cuál es el **número más alto** generado.
- • Cuántas veces se repitió ese número en el conjunto.

💡 ¿Qué pasa si se quiere que se generen 1.000.000 de números?

2- 📖 Actividad: Alumnos por Encima del Promedio

Un profesor desea cargar las notas de los alumnos de su curso y quiere saber cuántos de sus estudiantes obtuvieron una calificación mayor que el promedio general.

El programa debe solicitar al usuario la cantidad de alumnos y debe permitir cargar una calificación por cada uno de ellos.

3- 📅 Actividad: Registro de Asistencia con Memoria Dinámica

Se está llevando a cabo un evento donde es necesario registrar la **asistencia de los participantes**. Para ello, se te pide desarrollar un programa para almacenar la información de asistencia.

El sistema debe ofrecer el siguiente menú:

1. **Crear asistentes:** Solicita al usuario la cantidad total de asistentes esperados.
2. **Marcar asistencia:** permite ingresar el número de asistente (del 1 al N) y lo marca como **asistió**.

3. **Mostrar estado de asistencia:** muestra la lista de asistentes, indicando por cada uno si asistió o no. El número de asistente debe mostrarse junto al estado:

- Ejemplo:

Asistente 1: Asistió

Asistente 2: No asistió

4. **Salir:** finaliza el programa.