

Comenzado el sábado, 6 de abril de 2024, 10:05

Estado Finalizado

Finalizado en sábado, 6 de abril de 2024, 10:15

Tiempo empleado 9 minutos 35 segundos

Calificación 10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una variable...

- ☐ a. hace referencia a un espacio de memoria asignado por el sistema.
- ☐ b. puede ser de distintos tipos de datos.
- ☐ c. es donde se guarda y recupera datos.
- ☒ d. Todas son correctas.



Respuesta correcta

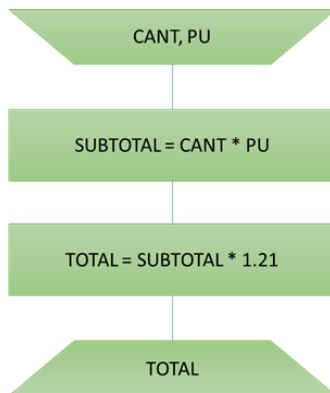
Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Analizar el siguiente programa y encontrar el error.

Hacer un programa para ingresar la cantidad de un producto y su precio unitario e incluir el 21% de IVA para mostrar el importe total por pantalla.



- ☐ a. No está ingresando la variable IVA.
- ☐ b. Se está resolviendo en dos procesos distintos.
- ☒ c. No hay error.
- ☐ d. Las cajas de ingreso y egreso están invertidas.



Respuesta correcta

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marque cuales de los siguientes son tipos de datos primitivos.

Seleccione una o más de una:

- ☐ field
- ☒ char
- ☒ int
- ☒ bool
- ☒ float
- ☐ init



Respuesta correcta

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles son los tipos de datos elementales que manejamos?

- ☒ a. int, float, char y bool.
- ☐ b. cin, cout, cin.getline, << y >>
- ☐ c. alto nivel, bajo nivel, lenguaje máquina y binario.
- ☐ d. asterisco, asignación, mayor, menor.



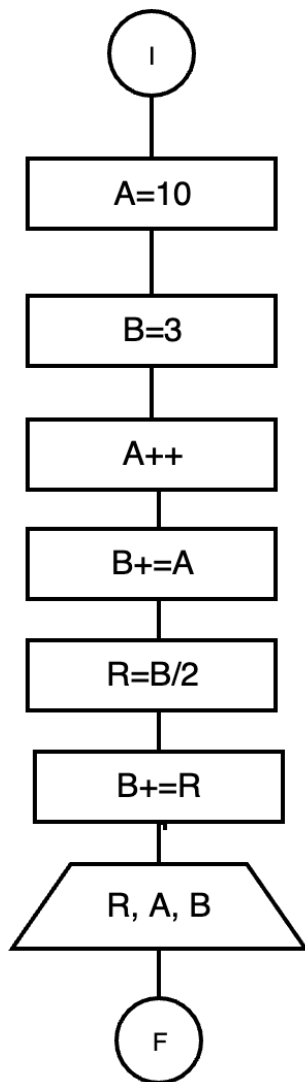
Respuesta correcta

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Analizar el siguiente diagrama y seleccionar la opción correcta:



Seleccione una:

- ☐ a. Emitirá: 13, 10, 3.
- ☒ b. Emitirá: 7, 11, 21.
- ☐ c. Emitirá: 7, 10, 4.



Respuesta correcta

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál/es de los siguientes fragmentos de códigos hace un correcto casteo de datos para que el resultado de la división entre dos números enteros resulte en un número con expresión decimal?

Seleccione una o más de una:

☐

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n1=5, n2=2;
    float res;
    res = n1 % n2;
    cout << "División real: " << res;
    return 0;
}
```

☒

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n1=5, n2=2;
    float res;
    res = n1 / (float) n2;
    cout << "División real: " << res;
    return 0;
}
```



☐

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n1=5, n2=2;
    float res;
    (float) res = n1 / n2;
    cout << "División real: " << res;
    return 0;
}
```

☐

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n1=5, n2=2;
    float res;
    res = n1 / n2 (float);
    cout << "División real: " << res;
    return 0;
}
```

☒

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n1=5, n2=2;
    float res;
    res = (float) n1 / n2;
    cout << "División real: " << res;
    return 0;
}
```

✓

☒

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n1=5, n2=2;
    float res;
    res = (float) n1 / (float) n2;
    cout << "División real: " << res;
    return 0;
}
```

✓

☐

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n1=5, n2=2;
    float res;
    res = n1 / n2;
    cout << "División real: " << res;
    return 0;
}
```

Respuesta correcta

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cual de las siguientes instrucciones muestra el contenido de la variable NUMERO

Seleccione una:

- ☐ PRINT.COUT
- ☐ cout >> NUMERO;
- ☒ cout << NUMERO;
- ☐ MOSTRAR NUMERO
- ☐ cin >> NUMERO;
- ☐ cout >> "NUMERO";

✓

Respuesta correcta

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Que mostraría el siguiente programa:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int a = 15;

    cout << a % 7;

    return 0;
}
```

Seleccione una:

- ☐ ERROR
- ☐ 0
- ☐ 2
- ☐ 7
- ☒ 1



Respuesta correcta

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El tipo de dato **int** sirve para guardar números con coma.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué se obtiene en la variable llamada *res* en el código que se visualiza a continuación?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int n, res;
    cout << "Ingresar un número: ";
    cin >> n;
    res = n / 10;
    return 0;
}
```

Seleccione una:

- ☐ Un número float resultado de la división
- ☐ 0 si es par y 1 si es impar
- ☒ El cociente de la división
- ☐ El resto de la división entre n y 10



Respuesta correcta

[◀ Cuestionario Ejemplo](#)

Ir a...

[Unidad 1 - Introducción ▶](#)