APK 签名问题总结

一. APK签名操作

1. 解决apk签名问题,首先第一个需要在源码目录找到以下签名文件,存放到 apk_sign 目录,将要签名的apk拷贝到这个目录

libconscrypt_openjdk_jni.so	2020/11/4 18:16	SO 文件	8,033 KB
platform.pk8	2020/11/4 17:55	PK8 文件	2 KB
platform.x509.pem	2020/11/4 17:55	PEM 文件	2 KB
shared.pk8	2020/11/4 17:55	PK8 文件	2 KB
shared.x509.pem	2020/11/4 17:55	PEM 文件	2 KB
signapk.jar	2020/11/4 18:16	JAR 文件	2,177 KB

- 2. 根据要安装的apk,如果apk是一个系统应用,同时带有动态库,则在签名前需要先将动态库打包进apk(没有动态库运行起来会闪退)
 - 在 apk_sign 目录中新建 lib/arm64-v8a 目录 (arm64-v8a根据CPU架构对应命名), 将动态库拷贝到 lib/arm64-v8a 中

比如这里有三个动态库, 最终目录结构如下:

```
lib
arm64-v8a
libFillData1.so
libFillData.so
libserialport.so
libtestdram.so
libtestdram.so
platform.pk8
platform.x509.pem
shared.pk8
shared.x509.pem
signapk.jar
sign-order.txt
TestDram.apk
```

○ 执行命令,将动态库打包进apk

appt a TestDram.apk lib/arm64-v8a/libtestdram.so lib/arm64-v8a/libserialport.so lib/arm64-v8a/libFillData.so

注意: 这里的appt命令,需要先有android编译环境,可以先执行 source ./build/envsetup.sh; lunch xxx,否则没有appt

3. 执行apk签名

java -Djava.library.path=. -jar signapk.jar platform.x509.pem platform.pk8
TestDram.apk TestDram_sign.apk

二.遇到的一些问题

- 1. 使用adb安装和卸载apk
 - o adb安装apk

adb install -d -f ./TestDram_sign.apk

- o adb卸载apk
- 2. 在打包库到apk并完成签名,使用adb安装apk时出现如下错误:

Failure [INSTALL_FAILED_INVALID_APK: Failed to extract native libraries, res=-2]

这个问题是系统打包库时是否压缩导致,因为动态库是手动打包进apk的,解决方案如下:

在apk源码文件AndroidManifest.xml中,删除 android:extractNativeLibs="false"或者添加 android:extractNativeLibs="true"`

解析如下:

3.1, android:extractNativeLibs = true

若 android:extractNativeLibs = true , 进行apk打包时, AndroidStudio会对Module中的so库进行压缩 , 最终得到的apk体积较小。

- 好处是: 用户在应用市场下载和升级时,因为消耗的流量较小,用户有更强的下载和升级意愿。
- 缺点是: 因为so是压缩存储的,因此用户安装时,系统会将so解压出来,重新存储一份。因此安装时间会变长,占用的用户磁盘存储空间反而会增大。

3.2, android:extractNativeLibs = false

若 android:extractNativeLibs = false , 进行apk打包时,
AndroidStudio不会对Module中的so库进行压缩 , 最终生成的apk体积较大。

- **好处是**: 用户安装后,直接使用 /data/data/your.app.package/lib 路径下的so, 没有额外的so复制操作,相对于 android:extractNativeLibs = true 而言,节省用户磁盘存储空间;
- 3. 在上一步操作中,在AndroidManifest.xml中添加android:extractNativeLibs="true"时,出现编译错误:

error: existing attribute extractNativeLibs="true" conflicts with --extract-native-libs="false"

这个错误是系统属性 extract-native-libs 与 extractNativeLibs 不一致,导致编译冲突,失败,解决方法是:

在系统源码路径 build/make/core/android_manifest.mk 下,修改--extract-native-libs的值为true

my_manifest_fixer_flags += --extract-native-libs=true