

Nathan PONTHIEU

RECHERCHE DE STAGE EN DÉVELOPPEMENT

Contact

 2 route d'ormont, 25510 Laviron

 06.56.77.66.86

 nathan.ponthieu@edu.univ-fcomte.fr

 Permis B

20 ans

Compétences

Programmation

- Java
- Javascript
- Python
- C/C++
- PHP

Frameworks et bibliothèques

- JavaFX
- OpenCV
- Flask
- NodeJS
- VueJS

Bases de données

- conception MCD/MLD/UML
- MySQL/MariaDB
- PostgreSQL
- MongoDB

Outils de développement

- Git
- Docker

Systèmes d'exploitation

- Linux
- Windows

Réseaux et serveurs

- Architecture réseau
- Apache
- Nginx

Centres d'intérêt

- Veille Informatique (développez.com, ...)
- Cybersécurité
- Hardware
- Jeux vidéo (FPS, RPG...)

Formation

**B.U.T (Bachelor universitaire de technologie)
Informatique (deuxième année)**

2023-2026

IUT Nord Franche-Comté, Belfort (90)

**Baccalauréat général (spécialités mathématiques
et biologie écologie)**

2023

Lycée Granvelle, Dannemarie-sur-Crête (25)

Projets récents

Développement d'une application IoT/IA

**Octobre 2025
à Mai 2026**

Projet universitaire (groupe de 5 étudiants)

- Collecte de données via microcontrôleurs Arduino
- Analyse d'images/sons
- Serveur Java multi-threadé, API Node.js/MongoDB, scripts Python d'IA, Dashboard Vue.js
- Pipeline CI/CD et déploiement en conteneurs Docker

Stage administration systèmes et réseaux

**Avril 2025
à Mai 2025**

Stage 8 semaines

- Analyse d'architectures réseau et identification des besoins techniques
- Installation et configuration d'équipements réseaux
- Administration de serveurs Windows (Active Directory) et environnements Hyper-V
- Installation et migration de postes de travail
- Dépannage réseau et interventions sur site

Création d'un site web événementiel

**Septembre 2024
à Janvier 2025**

Projet universitaire (groupe de 5 étudiants)

- Gestion back-end avec serveur Express + PostgreSQL
- Gestion front-end avec VueJS

Montage et installation d'un serveur/NAS DIY

Août 2024

Projet personnel

- Montage d'un NAS DIY
- Mise en ligne du serveur avec un reverse proxy Nginx
- Sécurisation du NAS

Développement d'un jeu de plateau

Avril à Juin 2024

Projet universitaire (groupe de 5 étudiants)

- Développement d'une version terminal avec Java
- Développement d'une version graphique avec javaFX

Langue

- Anglais technique: bon niveau
- Anglais: niveau B2 (convenable)