

НАСТРОЙКА ПЕЧАТИ С КОНТРОЛЛЕРОВ СЕРИИ REGUL RX00

Руководство пользователя

DPA-302.7 Версия документа 1.3 Версия ПО 1.7.0.2

Октябрь 2022

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ содержит сведения о настройке печати документов с промышленных логических контроллеров серии Regul RX00.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	4
Поддержка печати	5
Функциональный блок AsciiPrinter	5
Функциональный блок HTMLPrinter	
Низкоуровневые функции печати	
Структуры	
Интерфейсы	
Применение разметки HTML	16
Поддерживаемые теги	16
Базовые цвета	19
Атрибуты	21
Свойства CSS	22
Поддерживаемые классы CSS	24
Настройка подключения	
Подключение к ПЛК	25
Включение службы печати LPD на контроллере	25
Отключение фильтрации порта печати	26
Конфигурация принтеров	26
Печать в файл	28

ВВЕДЕНИЕ

Для взаимодействия с контроллером принтер должен поддерживать язык описания PostScript. Практически все плоттеры HP (Hewllett Packard) и инженерные широкоформатные принтеры (Ricoh, Xerox, Kip, Kyocera) имеют опцию с аппаратно - программной поддержкой PostScript. Текстовый файл с программой, написанной на языке PostScript (PS-файл с описанием страниц), преобразуется и выводится на печать с контроллера.

ПОДДЕРЖКА ПЕЧАТИ

Программная поддержка печати реализована в библиотеке PS_Print.

Функциональный блок AsciiPrinter

AsciiPrinter обеспечивает печать документов с использованием символов из набора ASCII моноширинным шрифтом (символы одинаковой ширины). Для печати документа его содержимое построчно добавляется методом AddTextLine. При добавлении текста он автоматически конвертируется на язык PostScript и сохраняется в строковом буфере функционального блока. Для печати документа используется метод Print. В кодировке Ascii представлены только латинские буквы, арифметические цифры и другие служебные символы.

Параметр:

pageFormat: TPageFormat, размер страницы в pt, по умолчанию 595x842 (A4).

pageMargins: TPageMargins, размер полей в миллиметрах, по умолчанию все поля 25 мм.

Возвращаемое значение:

TStringBuffer, строковый буфер, содержащий PostScript.

Пример:

```
FUNCTION Test Print : BOOL
VAR INPUT
     Printer : PsPrint.AsciiPrinter;
END VAR
VAR
     xInit : BOOL;
            : INT;
     res
     Print : BOOL;
     Clear : BOOL;
END_VAR
IF NOT xInit THEN
     Printer.AddTextLine('Hello world!');
     res := Printer.Print('fileprinter');
     Printer.Clear();
     xInit := TRUE;
END IF
```

Методы блока

Методы функционального блока приведены в таблице 1

Таблица 1 - Перечень методов функционального блока AsciiPrinter

Метод	Описание
AddTextline	Добавление текстовой строки.

Метод	Описание			
	Параметр:			
	line: STRING, строка			
	Пример:			
	Printer.AddTextLine('Hello world!');			
Clear	Очистка содержимого буфера			
	Пример:			
	Printer.Clear();			
NewPage	Начать новую страницу			
	Пример:			
	<pre>NewPage();</pre>			
Print	Печать документа на принтере.			
	Параметр:			
	printerName: STRING, уникальный идентификатор принтера из файла printers.cfg.			
	Возвращаемое значение:			
	<i>INT</i> , код ошибки (перечень кода ошибок см. таблицу 2)			
	Пример:			
	<pre>Printer.Print('printername');</pre>			
GetPostscript	Получение документа, описанного на языке PostScript.			
	Возвращаемое значение:			
	POINTER TO STRING, указатель на строку, содержащую PostScript			
	Пример:			
	<pre>PrintPostscript(printerName, GetPostscript());</pre>			

Таблица 2 - Перечень кода ошибок

Код ошибки	Описание
0	Отсутствие ошибки
1	Некорректное (INVALID) наименование принтера
2	Некорректный (INVALID) файл
3	Ошибка службы печати
4	Ошибка файловой системы
5	Внутренняя ошибка

Функциональный блок HTMLPrinter

HtmlPrinter предоставляет возможность печати html-документов.

Параметр:

Printer: STRING, уникальный идентификатор принтера из файла printers.cfg.

Пример:

```
FUNCTION Test Main : BOOL
VAR INPUT
     Printer : PsPrint.HtmlPrinter;
END VAR
VAR
     xInit : BOOL;
     res : INT;
     Print : BOOL;
     Clear : BOOL;
END VAR
. . .
IF NOT xInit THEN
     Printer.Encoding := 'windows-1251';
     Printer.AddText('<html>');
     Printer.AddText('<head><meta charset="windows-1251"></head>');
     Printer.AddText('<body>');
     Printer.AddText('<h1>Заголовок1</h1>');
     Printer.AddText('<h2>Заголовок2</h2>');
     Printer.AddText('<h3>Заголовок3</h3>');
     Printer.AddText('<h3>Pyccкий алфавит</h3>');
     Printer.AddText('абвгдеёжзийклмнопрстуфхцчшщъыьэюя');
     Printer.AddText('ABBLAEËЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ');
     Printer.AddText('<h3>Греческий алфавит</h3>');
     Printer.AddText('α β γ δ ε ζ η θ &i
     ota; κ &lambda');
     Printer.AddText('; &muν ξ ο π ρ σ ς τ υ
     φ χ ψ ');
     Printer.AddText('ω <sub>p&Alpha; &Beta; &Gamma; &Delta; &Epsil
     on; & Zeta; & Eta; ');
     Printer.AddText('ΘΙΚΛΜΝΞΟΠΡ&
     Sigma; & Tau; ');
     Printer.AddText('ΥΦΧΨΩ');
     Printer.AddText('<sub>нижний индекс</sub><sup>верхний индекс</sup>');
     Printer.AddText('</body>');
     Printer.AddText('</html>');
     res := Printer.Print();
     Printer.Clear();
     xInit := TRUE;
END IF
```

Методы блока

Методы функционального блока приведены в таблице 3

Таблица 3

Метод	Описание
AddText	Добавление текста документа в буфер.

Метод	Описание		
	Параметр:		
	line: STRING, строка		
	Пример:		
	Printer.AddText(' <h1>3аголовок1</h1> ');		
Clear	Очистка содержимого буфера		
	Пример:		
	<pre>Printer.Clear();</pre>		
Print	Печать документа на принтере.		
	Возвращаемое значение:		
	<i>INT</i> , код ошибки (перечень кода ошибок см. в таблице 2)		
	Пример:		
	<pre>Printer.Print();</pre>		

Свойства блока

Свойства блока приведены в таблице 4

Таблица 4 - Перечень свойств функционального блока

Свойство	Тип данных	Значение по умолчанию	Описание
Encoding	STRING	Windows-1251	Кодировка символов входной строки, преобразование
			текстовых данных из одного формата в другой.
			Поддерживаются следующие значения кодировки:
			 IBM 850, IBM 866, IBM 874, ISO 8859-1 до 10, ISO 8859-13 до 16, KOI8-R, KOI8-U, Windows-1250 до 1258
			Пример:
			Printer.Encoding := 'windows-1251';
FontFamily	STRING	DejaVuSans	Семейство шрифтов, для оформления текста.
			Доступные шрифты:
			DejaVuSans-Bold;
			DejaVuSans-BoldOblique;
			DejaVuSans-Oblique;
			– DejaVuSans;
			DejaVuSansMono-Bold;
			DejaVuSansMono-BoldOblique;
			DejaVuSansMono-Oblique;
			- DejaVuSansMono;

Свойство	Тип данных	Значение по умолчанию	Описание	
			– DejaVuSerif-Bold;	
			DejaVuSerif-BoldOblique;	
			DejaVuSerif-Oblique;	
			DejaVuSerif;	
			– Vera;	
			- VeraBI;	
			- VeraBd;	
			- VeraIt;	
			- VeraMoBI;	
			- VeraMoBd;	
			- VeraMoIt;	
			- VeraMono;	
			- VeraSe;	
			- VeraSeBd	
			Пример:	
			<pre>Printer.FontFamily := 'Vera';</pre>	
FontSize	UINT	10	Размер шрифта.	
			Задается абсолютный размер.	
			Пример:	
			Printer.FontSize := 10;	
Landscape	BOOL	FALSE	Ориентация страницы (альбомная или	
			портретная/книжная).	
			В зависимости от значения:	
			- "FALSE" → книжная;	
			– "TRUE" → альбомная	
			Пример:	
PageMargins	STRING	20,20,20,20	Printer.Landscape := FALSE;	
Pagelviargins	STRING	20,20,20,20	Размер полей в миллиметрах, в формате "l,t,r,b":	
			1 – левое поле;	
			- t – верхнее поле;	
			r – правое поле;	
			— b — нижнее поле.	
			Допускается указание не всех полей. Например - "25,15":	
			- левое поле → 25 мм;	

Свойство	Тип данных	Значение по умолчанию	Описание
			– верхнее поле → 15 мм
			Пример:
			Printer.PageMargins := '20,20,20,20';
PageSize	STRING	A4	Размер страницы (формат).
			Принимает одно из следующих значений: A4, B5, Letter, Executive, A0, A1, A2, A3, A5, A6, A7, A8, A9, B0, B1, B2, B3, B4, B6, B7, B8, B9, B10, C5E, Comm10E, DLE, Folio, Ladger, Tabloid. При указании неизвестного формата или пустой строки, используется значение по умолчанию. Пример: Printer. PageSize := 'A4';

Низкоуровневые функции печати

Библиотека PS_Print предоставляет доступ к низкоуровневым функциям печати, реализованным в системном ПО на контроллере (перечень функций см. таблицу 5).

Таблица 5

Функция	Описание					
PrintPostscript	Отправляет нес	бработанные дан	ные PostScript на принтер.			
	Параметр:					
	printerName:	STRING , уникалі	ьный идентификатор принтера из файла			
	printers.cfg;					
	pPostscriptDat	a: POINTER TO	STRING , указатель на нуль-термированную			
	строку, содерж	ащую документ.				
	Возвращаемое	значение:				
	INT, код ошиб	ки (перечень кода	ошибок см. в таблице 2)			
	Пример:					
	PrintPostscr	ipt(printerNam	e, GetPostscript());			
PurgePrintingQueue	Очистка очеред	ци печати принтер	a			
	Параметр:					
	printerName: STRING, уникальный идентификатор принтера из файла					
	printers.cfg.					
	Возвращаемое	Возвращаемое значение:				
	INT, код ошибки (перечень кода ошибок см. в таблице 2)					
	Пример:					
	<pre>PurgePrintingQueue('printerName');</pre>					
PrintHtml	Печать докумен	Печать документа, составленного на языке HTML.				
	Параметр:					
	Свойство	Тип данных	Описание			
	printerName	STRING	Уникальный идентификатор принтера из файла			
			printers.cfg			
	pHtmlData	POINTER TO	Указатель на нуль-термированную строку,			
		STRING	содержащую документ			
	FontFamily	STRING	Семейство шрифтов			
	FontSize	UINT	Размер шрифта			
	PageSize	STRING	Размер страницы (формат). Принимает одно из			
			следующих значений: A4, B5, Letter, Legal,			
			Executive, A0, A1, A2, A3, A5, A6, A7, A8, A9,			
			B0, B1, B10, B2, B3, B4, B6, B7, B8, B9, C5E,			

Функция	Описание			
			Comm10E, DLE, Folio, Ledger, Tabloid. При указании неизвестного размера или пустой строки используется A4	
	Свойство	Тип данных	Описание	
	Margins	STRING	Размер полей в миллиметрах, в формате "l,t,r,b":	
			1 – левое поле;	
			t – верхнее поле;	
			r – правое поле;	
			b – нижнее поле.	
			По умолчанию все поля равны 20 мм.	
			Допускается указание не всех полей.	
			Например - "25,15":	
			 – левое поле → 25 мм; 	
			 верхнее поле → 15 мм 	
	Landscape	BOOL	Ориентация страницы (альбомная или портретная/книжная).	
			В зависимости от значения:	
			- "FALSE" → книжная;	
			– "TRUE" → альбомная	
	Encoding	STRING	Кодировка символов входной строки, поддерживаются следующие кодировки: IBM 850, IBM 866, IBM 874, ISO 8859-1 до 10, ISO 8859-13 до 16, KOI8-R, KOI8-U, Windows-1250 до 1258	
	Возвращаемое значение:			
	<i>INT</i> , код ошиб	ки (перечень кода	ошибок см. в таблице 2)	
	Пример:			
		mFontSize, mF	cerName, mBuffer.GetStringPtr(), PageSize, mPageMargins, mLandscape,	

Структуры

В библиотеки PS_Print реализованы следующие структуры.

TPageFormat

Структура с информацией о формате страницы.

Содержит переменные, указанные в таблице 6.

Таблица 6 – Переменные TPageFormat

Переменная	Тип	Описание
PageWidthPt	UINT	Ширина
PageHeightPt	UINT	Высота

TPageMargins

Структура с информацией о размере полей в миллиметрах.

Содержит переменные, указанные в таблице 7.

Таблица 7 – Переменные TPageMargins

Переменная	Тип	Описание
MarginTopMm	UINT	Отступ сверху, мм (по умолчанию 25 мм)
MarginLeftMm	UINT	Отступ слева, мм (по умолчанию 25 мм)
MarginRightMm	UINT	Отступ справа, мм (по умолчанию 25 мм)
MarginBottomMm	UINT	Отступ снизу, мм (по умолчанию 25 мм)

Интерфейсы

Библиотека PS_Print предоставляет доступ к интерфейсам печати, описанным в таблице 8.

Таблица 8

Интерфейс			Описание	
IHtmlPrinter	Интерфейс фун	нкционального бло	ока принтера, печатающего формат html.	
	Пример:			
	res := Print	ter.Print();		
	Метод Print			
	Печать докуме	ента на принтере.		
	Возвращаемое	значение:		
	INT, код оши 6	<i>INT</i> , код ошибки (перечень кода ошибок см. в таблице 2)		
	Пример:			
	Printer.Prin	nt();		
	Свойства:			
	Свойство	Тип данных	Описание	
	Landscape	BOOL	Ориентация страницы (альбомная или	
			портретная/книжная).	
			В зависимости от значения:	
			- "FALSE" → книжная;	
			– "TRUE" → альбомная	
			Пример:	
			Printer.Landscape := FALSE;	
	PageMargins	STRING	Размер полей в миллиметрах, в формате "l,t,r,b":	
			1 – левое поле;	
			t – верхнее поле;	
			r – правое поле;	
			 b – нижнее поле. 	
			Допускается указание не всех полей.	
			Например - "25,15":	
			 левое поле → 25 мм; 	
			 верхнее поле → 15 мм 	
			Пример:	
			Printer.PageMargins := '20,20,20,20';	
	PageSize	STRING	Размер страницы (формат). Принимает одно из	
			следующих значений: A4, B5, Letter, Legal,	
			Executive, A0, A1, A2, A3, A5, A6, A7, A8, A9,	

Интерфейс			Описание
			B0, B1, B10, B2, B3, B4, B6, B7, B8, B9, C5E,
			Comm10E, DLE, Folio, Ledger, Tabloid.
			При указании неизвестного размера или пустой
			строки используется А4
			Пример:
			Printer.PageSize := 'A4';
IPostscriptPrinter	Интерфейс фун	кционального бло	ка принтера, печатающего формат postscript.
	Пример:		
	<pre>res := Printer.Print('fileprinter');</pre>		
	Метод Print		
	Печать докумен	нта на принтере.	
	Параметр:		
	printerName:	STRING, уникаль	ный идентификатор принтера из файла
	printers.cfg.		
	Возвращаемое	значение:	
	<i>INT</i> , код ошиб	ки (перечень кода	ошибок см. в таблице 2)
	Пример:		
	Printer.Prin	t('printerName	');

ПРИМЕНЕНИЕ РАЗМЕТКИ НТМL

HTML — это язык, используемый для разметки текстового документа. Текст размечается тегами, которые представляют собой ключевые слова языка. Теги заключают в угловые скобки "<" и ">" и чаще парами, для выделения начала и конца куска текста. Данные пометки служат для определения параметров текста (стиль, формат и т.д.), которые будут использованы при выводе на печать.

Поддерживаемые теги

Все поддерживаемые теги HTML перечислены в таблице 9.

Таблица 9 – Поддерживаемые теги HTML

Тег	Описание	Комментарий
a	Создает ссылку (якорь) на другую страницу своего или чужого сайта	Поддерживает атрибуты «href» и «name»
address	Адрес	
b	Жирный тескт	
big	Увеличенный шрифт	
blockquote	Параграф с отступом	
body	Основное содержимое старницы (тело документа)	Поддерживает атрибут «bgcolor» в формате #RRGGBB
br	Разрыв строки	
center	Центрированный параграф	
cite	Встроенная цитата	Схожее поведение тэгу«і»
code	Заключение программного кода любого языка	Схожее поведение тэгу«tt»
dd	Определение данных	
dfn	Определение	Схожее поведение тэгу«і»
div	Формирование документа	Поддерживает стандартные атрибуты блока
dl	Определение списка	Поддерживает стандартные атрибуты блока
dt	Определение составляющих	Поддерживает стандартные атрибуты блока
em	Выделение	Схожее поведение тэгу«і»
font	Размер шрифта, стиль и/или цвет	Поддерживает следующие атрибуты: – size;

Тег	Описание	Комментарий
		- face;
		 color (название цвета из предустановленных цветов или цвет в формате #RRGGBB)
h1	Заголовок уровня 1	Поддерживает стандартные атрибуты блока
h2	Заголовок уровня 2	Поддерживает стандартные атрибуты блока
h3	Заголовок уровня 3	Поддерживает стандартные атрибуты блока
h4	Заголовок уровня 4	Поддерживает стандартные атрибуты блока
h5	Заголовок уровня 5	Поддерживает стандартные атрибуты блока
h6	Заголовок уровня 6	Поддерживает стандартные атрибуты блока
head	Заголовок документа	
hr	Горизонтальная линия	Поддерживает атрибут «width», который может быть указан как абсолютное или относительное (%) значение
html	Документ HTML	
i	Наклонный	
kbd	Текст вводимый пользователем	
meta	Мета информация	
li	Элемент списка	
nobr	Неразрывный текст	
ol	Упорядоченный список	Поддерживает стандартные атрибуты списка
p	Параграф	По умолчанию выравнивается по левому краю. Поддерживает стандартные атрибуты блока
pre	Преформатированный текст	
S	Зачеркнутый	
samp	Пример кода	Схожее поведение тэгу«tt»
small	Маленький шрифт	
span	Группированные элементы	
strong	Жирный	Схожее поведение тэгу«b»
sub	Нижний индекс	
sup	Верхний индекс	
table	Таблица	Поддерживает следующие атрибуты:

Тег	Описание	Комментарий
		- border;
		 bgcolor (название цвета или определение в формате #RRGGBB);
		cellspacing;
		cellpadding;
		width (абсолютная или относительная);
		- height
tbody	Тело таблицы	Ничего не делает
td	Ячейка данных таблицы	Поддерживает стандартные <u>атрибуты ячейки</u> <u>таблицы</u>
tfoot	Сноска таблицы	Ничего не делает
th	Ячейка заголовка таблицы	Поддерживает стандартные <u>атрибуты ячейки</u> <u>таблицы</u>
thead	Заголовок таблицы	Если тег «thead» указан, то он используется при печати таблицы, которая состоит из множества страниц
tr	Строка таблицы	Поддерживает атрибут «bgcolor», который может содержать <u>название цвета</u> или определение цвета в формате #RRGGBB
tt	Моноширинный шрифт	
u	Подчеркнутый	
ul	Неупорядоченный список	Поддерживает стандартные атрибуты списка
var	Переменная	Схожее поведение тэгу«і»

Базовые цвета

Существует 20 базовых предустановленных названий цветов включая черный и белый, главные и второстепенные цвета, темные версии этих цветов и три оттенка серого (Рисунок 1).



Рисунок 1 – Предустановленные цвета

В НТМL предпочтительней всего задавать цвета RGB-кодом. Любой цвет задается сочетанием трех основных цветов (красный, зеленый и синий). При записи, после знака решетки, прописываются три двухзначных шестнадцатеричных числа. Каждое число предусматривает 256 градаций яркости и отвечает за насыщенность основного цвета. Первое число указывает на интенсивность красного цвета (Red), второе – зеленого (Green), третье – синего (Blue).

Последовательность чисел должна строго выдерживаться, пример красного цвета:

color: #ff0000;

Описание цветов представлено в таблице 10.

Таблица 10 - Описание базовых цветов

Название	Код	Описание
black	#000000	Чёрный
white	#ffffff	Белый
darkGray	#808080	Тёмно-серый
gray	#a0a0a4	Серый
lightGray	#c0c0c0	Светло-серый
red	#ff0000	Красный
green	#00ff00	Зелёный
blue	#0000ff	Синий
cyan	#00ffff	Бирюзовый

Название	Код	Описание	
magenta	#ff00ff	Пурпурный	
yellow	#ffff00	Жёлтый	
darkRed	#800000	Тёмно-красный	
darkGreen	#008000	Тёмно-зелёный	
darkBlue	#000080	Тёмно-синий	
darkCyan	#008080	Тёмно-бирюзовый	
darkMagenta	#800080	Тёмно-пурпурный	
darkYellow	#808000	Тёмно-жёлтый	
transparent	0, 0, 0, 0	Прозрачный цвет	

Атрибуты

Блока

Тег <div> задает блок, который объединяет в себе другие теги, сам по себе ничего не делает, но в сочетании с атрибутами позволяет обратиться к группе объединенных тегов. Тег <dl> входит в тройку элементов <dl>, <dt>, <dd>, предназначенных для создания списка определений. Каждый такой список начинается с контейнера <dl>, куда входит тег <dt> создающий термин, и тег <dd>, задающий определение этого термина. Теги <h1>...<h6> - создают заголовки внутри страницы с 1 по 6 уровень, а тег - создает абзац. Теги поддерживают следующие атрибуты:

- align (выравнивание содержимого блока по краю left, right, center, justify);
- dir (направление отображения текста : ltr (слева направо), rtl (справа налево)).

Списка

Списки предоставляют возможность предоставить отдельные предложения в удобном виде, которые начинаются с маркера или цифры. Списки определяются тегами - ...
(создание маркированного списка) и ...
(создание нумерованного списка), поддерживающие следующие атрибуты:

- type:
 - disc (закрашенные круги);
 - o circle (круги);
 - square (закрашенные квадраты);
 - 1. decimal (арабские числа);
 - a. lower-alpha (строчные латинские буквы);
 - A. upper-alpha (заглавные латинские буквы).

Таблицы

Таблица определяется тегами - <td>>...</td>> (создание обычной ячейки таблицы) и <th>>...</th>> (создание особой ячейки-заголовка таблицы), поддерживающие следующие атрибуты:

- width (ширина колонки абсолютная, относительная или без значения);
- bgcolor (цвет фона название цвета или определение в формате #RRGGBB);
- colspan (число ячеек по горизонтали, объединение колонок таблицы);
- rowspan (число ячеек по вертикали, объединение рядов таблицы);
- align (выравнивание содержимого ячейки строки по горизонтали left, right, center, justify);
- valign (вертикальное выравнивание содержимого ячейки строки top, middle, bottom).

Свойства CSS

Все поддерживаемые свойства перечислены в таблице 11.

Таблица 11 – Поддерживаемые свойства CSS

Свойство	Значения	Описание
background-color	<color></color>	Цвет фона для элемента
background-image	<uri></uri>	Фоновое изображение для элементов
color	<color></color>	Цвет текста
font-family	<family name=""></family>	Название стиля шрифта
font-size	[small medium large x- large xx-large] <size>pt <size>px</size></size>	Размер шрифта относительно шрифта документа, указанный в точках или пикселях
font-style	[normal italic oblique]	
font-weight	[normal bold 100 200 300 400 500 600 700 800 900]	Указывает ширность шрифта, используемого для текста, где «normal» и «bold» преобразовываются в вес 50 и 75 соответственно
text-decoration	none [underline overline line-through]	Дополнительные текстовые эффекты
font	[[<'font-style'> <'font- weight'>] <'font-size'> <'font-family'>]	Стенографическое свойство шрифта
text-indent	<length>px</length>	Отступ первой линии текста в пикселях
white-space	normal pre nowrap pre- wrap	Объявляет, как обрабатываются пробелы в HTML
margin-top	<length>px</length>	Верхняя граница параграфа в пикселях
margin-bottom	<length>px</length>	Нижняя граница параграфа в пикселях
margin-left	<length>px</length>	Левая граница параграфа в пикселях
margin-right	<length>px</length>	Правая граница параграфа в пикселях
padding-top	<length>px</length>	Верхний отступ ячейки таблицы в пикселях
padding-bottom	<length>px</length>	Нижний отступ ячейки таблицы в пикселях
padding-left	<length>px</length>	Левый отступ ячейки таблицы в пикселях
padding-right	<length>px</length>	Правый отступ ячейки таблицы в пикселях
padding	<length>px</length>	Стенограмма всех настроек, всех свойств отступов
vertical-align	baseline sub super middle	Вертикальное выравнивание текста. Для вертикального выравнивания в ячейках текстовой

Применение разметки HTML

Свойство	Значения	Описание
	top bottom	таблицы применяются только «middle», «top» и «bottom»
border-color	<color></color>	Цвет границ для текстовых таблиц
border-style	none dotted dashed dot- dash dot-dot-dash solid double groove ridge inset outset	Стиль границ для текстовых таблиц
background	[<'background-color'> <'background-image'>]	Стенограмма свойств фона
page-break-before	[auto always]	Делает возможным разорвать страницу перед параграфом/таблицей
page-break-after	[auto always]	Делает возможным разорвать страницу после параграфа/таблицы
float	[left right none]	Указывает, где изображение или текст будет определен в другом элементе. Свойство «float», поддерживается только для таблиц и изображений
text-transform	[uppercase lowercase]	Выбирает трансформацию, которая будет исполнена над текстом до его отображения
font-variant	small-caps	Выполняет преобразование текста - переход к маленьким буквам перед выводом на экран
word-spacing	<width>px</width>	Указывает дополнительный интервал между каждым словом

Поддерживаемые классы CSS

Поддерживаются все классы селекторов CSS 2.1, кроме псевдоклассов. Класс — это всего лишь один из атрибутов HTML-тегов. В CSS можно задавать стили только для элементов с определённым классом. Для этого используется селектор по классу, который записывается, например:

```
.important { color: red; }- выберет все теги с классом "important".
```

Псевдоклассы определяют динамическое состояние элементов, которое изменяется с помощью действия пользователя, а также положение в документе. Например, такие псевдоклассы, как:

- :first-child (задает стилевое оформление для первого дочернего элемента);
- :visited (применяется к ссылкам, уже посещенным пользователем, и задает для них стилевое оформление);
- :hover (определяет стиль элемента при наведении на него курсора мыши, но при этом элемент еще не активирован).

настройка подключения

Подключить принтер к контроллеру можно как по сети, так и локально через USB. Принтеры, подключаемые через TCP/IP должны поддерживать службу печати LPD, при этом используется протокол «построчной печати». LPD — демон принтера, выступает в качестве главного сервера для координации и управления очередями. Доступные принтеры вносятся в файл **printers.cfg** построчно. Каждый принтер описывается отдельной строкой.

Вначале произведите предварительные настройки:

- включите службу печати LPD на контроллере (файл **runtime.cfg**);
- отключите фильтрацию порта печати (файл **pf.conf**);
- настройте конфигурацию принтеров (файл **plc.cfg**).

Подключение к ПЛК

Для начала работы необходимо подключиться к контроллеру через сканер сети (см. «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ASTRA.IDE. Руководство пользователя», раздел «Подключение контроллера к сети»).

Включение службы печати LPD на контроллере

По умолчанию служба печати отключена, поэтому необходимо запустить службу, выполнив следующие действия:

в Astra.IDE на главной вкладке параметров устройства перейдите на вкладку Файлы. В области Исполнение нажмите кнопку (Обновить). В окне отобразится дерево файлов, имеющихся на контроллере. Найдите папку etc (Рисунок 2)

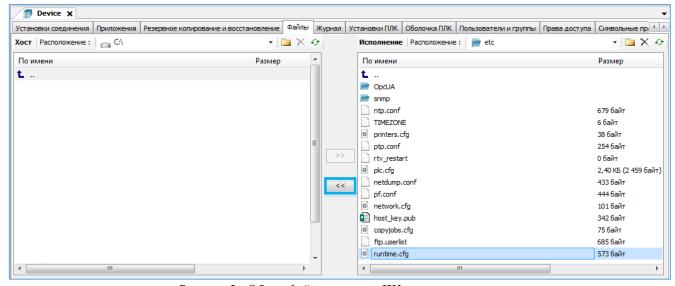


Рисунок 2 - Обмен файлами между ПК и контроллером

- в папке **etc** найдите файл **runtime.cfg**. Кнопкой ≪ скопируйте этот файл с контроллера на ПК (из **Исполнение** в **Хост**);
- откройте на ПК файл **runtime.cfg**. В секции [PlcServices] добавьте строку со значением *EnableLPD=1*;
- в Astra.IDE на вкладке **Файлы** кнопкой [→] скопируйте измененный файл с ПК на контроллер (из **Хост** в **Исполнение**).

Отключение фильтрации порта печати

Запросы по сети на постановку задания в очередь, удаление из очереди и выдачу информации принимаются через порт 515 (tcp). В целях безопасности сетевой порт закрыт. Для отключения фильтрации порта, зайдите в папку etc. Произведите аналогичные действия, которые описаны в разделе «Включение службы печати LPD на контроллере», только уже с файлом pf.conf. Для исключения чтения строки о фильтрации порта, добавьте символ (#) в начале строки и получите в результате следующую запись:

#block return in quick proto tcp from any to any port 515

Конфигурация принтеров

Параметры принтера содержатся в файле **plc.cfg** в папке **etc**. Принтер будет получать задания на печать только в том случае, если он описан в этом файле. Зайдите в папку **etc**. Произведите аналогичные действия, которые описаны в разделе «Включение службы печати LPD на контроллере» только уже с файлом **plc.cfg**, где необходимо прописать параметры принтера. Можно подключить только один принтер. В файле **plc.cfg** в секции [Printer] указываются построчно параметры принтера (Рисунок 3). По завершению перезагрузите контроллер (с помощью сброса питания вкл./выкл. или командой reboot на вкладке **Оболочка ПЛК**).

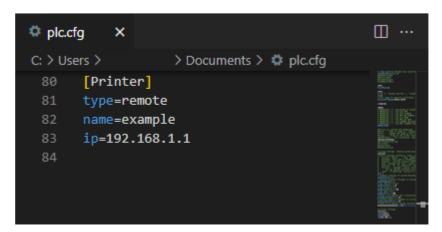


Рисунок 3 – Параметры принтера

Параметры задаются в следующем формате: название параметра, знак равенства (=) и строковое значение.

Добавление сетевого принтера

Для организации доступа, осуществляемого к принтеру по сети, необходимо указать в параметре *type* значение *remote* и добавить ip-адрес сетевого принтера. Пример:

[Printer] type=remote name=hp304 ip=192.168.1.1

Добавление USB принтера

Для организации доступа, осуществляемого к локальному принтеру через USB, необходимо указать в параметре *type* значение *usb*. Пример:

[Printer]
type=usb
name=hp304

Печать в файл

Можно задать печать в файл при отладке. Для этого необходимо добавить принтер **fileprinter**, который будет отравлять печать не на принтер, а в файл с расширением *.ps, который будет создан в папке **logs**.

Примечание: Принтер fileprinter в файл конфигурации plc.cfg добавлять не нужно!

Пример блока подпрограммы для печати в файл представлен ниже:

```
PROGRAM POU MAIN
VAR
     xRun: BOOL := TRUE;
     Printer: PsPrint.HtmlPrinter;
     res: INT;
END VAR
IF xRun THEN
    xRun := FALSE;
     Printer( PrinterName := 'fileprinter' );
     Printer.Encoding:= 'windows-1251';
     Printer.AddText('<html>');
     Printer.AddText('<head><meta charset="windows-1251"></head>');
     Printer.AddText('<body>');
     Printer.AddText('<h1>Заголовок1</h1>');
     Printer.AddText('aбвгдеёжзийклмнопрстуфхцчшщъыьэюя');
     Printer.AddText('AБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ');
     Printer.AddText('<h3>Греческий алфавит</h3>');
     Printer.AddText('α β γ δ ε ζ η θ &i
     ota; κ &lambda');
     Printer.AddText('; &muν ξ ο π ρ σ ς τ υ
     φ χ ψ ');
     Printer.AddText('ω <sub>p</sub>&Alpha; &Beta; &Gamma; &Delta; &Epsil
     on; & Zeta; & Eta; ');
     Printer.AddText('ΘΙΚΛΜΝΞΟΠΡ&
     Sigma; & Tau; ');
     Printer.AddText('ΥΦΧΨΩ');
     Printer.AddText('<sub>нижний индекс</sub><sup>верхний индекс</sup>');
     Printer.AddText('</body>');
     Printer.AddText('</html>');
     res := Printer.Print();
     SendTestResult('Checking HtmlPrinter', res = 0 );
     Printer.Clear();
END IF
```