南京航空航天大学

二OO三年硕士研究生入学考试试题

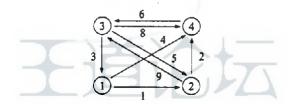
考试科目: 数据结构与操作系统

说 明:答案一律写答题纸上,数据结构部分编程语言不限 第一部分 数据结构(75分)

一、已知 n*n 的矩阵 a, 反对角线的左上角元素非 0, 其余为 0。用行序 压缩 0 元素方法存储, 求元素 afil[i]所对应的位置 k。(5 分)

- 二、问答题(10分)
- 1. 解释几种常用的哈希函数的构造方法和解决冲突的方法。
- 2. 解释 B+树的特点。

三、试用 Floyed 算法,求出下图中各对顶点之间的最短路径,并写出在执行算法过程中,所得的最短路径长度矩阵序列和最短路径矩阵序列。(10分)



四、.编写程序,对单链表结构的线性表进行排序,并详细说明排序算法,分析时间复杂度。(10分)

五、设有一个线性表,存放在一维数组 a[0..n-1]中,编程将数组中每一个元素循环右移 k 位,要求只用一个辅助单元,时间复杂度为 O(n)。(10分)

六、设二叉排序树中的结点值为整型,最大值为 MAX,给出任意整型值x(x<=MAX),编写程序,求二叉排序树中大于x的最小一个数。(10分)

七、编写程序,实现用拓扑排序方法求最长路径的算法。(10分)

八、假设一棵平衡二叉树的每个结点都标明平衡因子,试设计一个非递 归算法,利用平衡因子,求平衡二叉树的高度。(10 分)

第二部分 操作系统(75分)

- -、填空(每小题 4 分,共 20 分,答案要写在答题纸上,并且要给出 解题过程)
 - 如下程序在页式虚存系统中执行,程序代码位于虚空间 0 页, A 为 1. 128*128 的数组, 在虚空间以行为主秩序存放(A(1,1),A(1,2),..),每 面放 128 个数组元素。工作集大小为 2 个页框(开始时程序代码已 在内存,占1个页框),用 LRU 算法,下面两种对 A 初始化的程序 引起的页故障数分别为 和 。
 - (1) for i:=1 to 128 do for i:=1 to 128 do

A(i,i):=0

(2) for i = 1 to 128 do

for j:=1 to 128 do

A(i,i):=0

- 2、一个使用 32 位虚地址的计算机使用两级页表,虚地址被分为 10 位的 顶级页表域、10 位的二级页表域、12 位偏移。则页面长度是 ,在 虚地址空间中共有 个页。
- 3. 在 DOS 和 WINDOWS 操作系统中都支持 FAT16 文件系统,该文件系统中, 一个文件的物理结构(即该文件占用磁盘上那些块号,通常称块号为簇 号), 是用文件分配表 FAT 来表示, 文件分配表 FAT 的每个表项占 16 付。
 - (1) 如果某分区为 FAT16 磁盘文件系统, 每簇 64 扇区, 扇区的大小为 512 字节,则:该分区最大可为___字节,每个 FAT 表占用的存储空 间是__字节。
 - (2) 如果 FAT 表不在内存, 读 2M 字节大小的文件的最后一个字节, 最 多要读 扇区,最少要读 扇区?
- 4. 为了实现3个进程互斥进入临界区,可设置一个公用信号量,其初值 为 1, 取值范围是。
- 5. 一台计算机有 10 台磁带机被 m 个进程竞争,每个进程最多需要三台 磁带机, 那么 时, 系统没有死锁的危险。
- 二、回答下列问题(每小题 5 分, 共 25 分)

- 1. 在支持清求调页的操作系统(如UNIX、LINUX等)中,为了减少页面的换出换入,常采用页面缓冲技术(该页面缓冲也称为交换缓存)。请 县体说明如何使用交换缓存来减少1/0操作(需图示)。
- 2. 一个分时系统中,以当前进程的时间片用完而引起进程切换为例,描述进程切换的实现过程、请以一个实际芯片(如Intel 80386)为例,讨论如何利用时钟中断处理程序,实现进程切换,硬件做哪些工作,操作系统做哪些工作。
- 3. 解释临界资源和临界区的概念。有哪些方法能使多个进程互斥地访问 临界资源?
- 4. 举例说明, 在应用程序中是如何使用操作系统提供的服务的?
- 5. 请说明原语与过程、系统调用与过程、系统调用与原语的区别,如果操作系统把绝大多数的系统调用定义为原语,会产生什么问题?
- 三、(10 分)在一个盒子里,混装了数量相等的围棋黑白子。现用自动分拣系统把白子和黑了分开,该系统设两个进程 P1 和 P2, P1 拣白子, P2 拣黑子。规定每个进程每次只拣一子,当一个进程正在拣子时,不允许另一个进程去拣子,当一个进程拣了一个子后,必须让另一个进程去拣子。试用 P、V 操作控制这两个进程正确运行。

四、(20分)

设每类资源数量为 1. N 个进程,写出算法复杂度为 0(N)的死锁检测算法,并指出下图中是否有死锁。

提示: 因为每类资源数量为 1,如 R1,它已分配给 P3, P1 又请求它,可将这种资源从图中去掉,直接从 P1 画一条有向边到 P3,要求:画出该图修改后的邻接矩阵,并说明在修改图中存在环必定存在死锁的道理。

