南开大学

2016 年攻读硕士学位入学考试试题

	序设计与数据结构	试题编号 <u>81</u> 6	<u> </u>
(注:答案必须写在答题纸	上,写在试题上无效)		
(数据结构部分 75	分)		
一. 单项选择题(10分	〉,每小题 2 分)		
1. 数据对象是指()).		
A. 描述客观事物且由	日计算机处理的数值、字符	F等符号的总称	
B. 数据的基本单位			
C. 性质相同的数据元			
D. 相互之间存在一种	中或多种特定关系的数据元	元素的集合	
2. 下列表述中,错误的	的说法是 ()。		
A. n 个结点的树的各	·结点度数之和为 n-1		
B. n 个结点的无向图	最多有 n*(n-1)条边		
C. 用邻接矩阵存储图	日时所需存储空间大小与图	的顶点数有关,而与达	2数无关
D. 哈希表中冲突的可	J能性大小与装填因子有关	•	
3. 请指出在顺序有序表(2、5、7、10、14、15、	18、23、35、41、52)	中. 田
半查找法"查找关键字 14 常	需做的比较次数为()。		1 , //4
半查找法"查找关键字 14 都 A. 2	需做的比较次数为 ()。 B. 3		1 , /13
半查找法"查找关键字 14 都			, , ,,,
半查找法"查找关键字 14 着 A. 2 C. 4	B. 3	5无关的方法是()。	1,712
半查找法"查找关键字 14 着 A. 2 C. 4 4. 下列排序方法中,比较 A. 直接插入排序	B. 3 D. 5 ₹次数与记录的初始排列状态 B. 直接选择排		1,713
半查找法"查找关键字 14 着A. 2 C. 4 4. 下列排序方法中,比较	B. 3 D. 5 X次数与记录的初始排列状态		1,713
半查找法"查找关键字 14 着 A. 2 C. 4 4. 下列排序方法中,比较 A. 直接插入排序	B. 3 D. 5 於数与记录的初始排列状态 B. 直接选择排 D. 起泡排序	序	
半查找法"查找关键字 14 都 A. 2 C. 4 4. 下列排序方法中,比较 A. 直接插入排序 C. 快速排序 5. 对于二叉树而言,能满	B. 3 D. 5 於数与记录的初始排列状态 B. 直接选择排 D. 起泡排序	序	

二. 填空题(15分,每小题3分)

4	下面程序段的时间复杂度为
7	N III 提 IS B B Id Id 19 20 厘 3
٠.	LED 1 ± / ' F X D H 1 ED 70 70 70 70

i = 1;

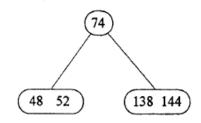
2. 若按层次顺序将一棵有 n 个结点的完全二叉树的所有结点从 1 到 n 编号, 那么结点 i 没有

右兄弟的条件为 _____

- 3. 用一个大小为 1000 的数组来实现循环队列,当前 rear 和 front 的值分别为 0 和 994,若要达到队满的条件,还需要继续入队的元素个数是_____。
- 使用"求子串" subString(S, pos, len)和"联接" concat(S1, S2)的串操作,可从串
 s="conduction"中的字符得到串 t="cont",则求 t 的串表达式为 ________。

三. 解答题(32分,每小题8分)

1. 一个 3 阶的 B_树如下图所示,分别画出插入关键字 35 和 100 之后的 B_树形态。

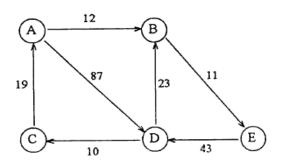


- 2. 假设通讯电文使用的字符集为{a,b,c,d,e,f},各字符在电文中出现的频度分别为:34,5,12,23,8和18。试为这6个字符设计哈夫曼编码。
 - (1) 按参考书的算法画出所构造的哈夫曼树(规定左孩子结点的权值小于右孩子结点的权值: 且向左分支的编码为 "0",向右分支的编码为 "1")。
 - (2) 若电文的编码为 101010111101, 请写出原来的电文。
- 3. 由 14 个关键字(87, 25, 310, 08, 27, 132, 68, 96, 187, 133, 70, 63, 47, 135) 构造链地址法处理冲突的哈希表,哈希函数为 H(key) = key MOD 13,完成下列工作。
 - (1) 画出该哈希表, 并求其查找成功的平均查找长度 ASL:
 - (2) 在该哈希表中,若要删除值为70的关键字,统计需要进行的比较操作次数。
- 4. 用一个栈可将递归形式的"快速排序算法"转变成非递归的迭代形式。转变的策略是: 每趟确定"枢轴"元素之后,把当前右部数据区间的上界和下界存入栈中(上界、下界相等时则无须进栈),并继续处理当前的左部数据区。

如果一个待排序的关键字序列(21,08,12,25,49,27,18,38,06,33)存放于 R[1..10]之中,请画出整个排序过程中的栈动态变化情况。

四. 算法设计题(18分)

对于图中任意一条路径,瓶颈值(bottleneck cost)是该路径上最小的边值。如图路径 EDB 的瓶颈值是 23, EDCAB 的瓶颈值是 10。最大瓶颈问题则是要找出给定两点间包含最大瓶颈值的那条路径,例如 EB 之间的最大瓶颈是 EDB。同理,亦可定义类似的最小瓶颈问题。



我们可以通过算法求解给定两点间的最小瓶颈问题。为此,试按步完成以下小题:

- (1) 针对所给的数据模型画出求解使用的图的数据结构存储表示;
- (2) 叙述求解该问题的策略和算法思路,以及所用到的数据结构:
- (3) 设计求解"给定两点间最小瓶颈路径问题"的核心伪码算法:
- (4) 对你的算法进行算法分析,并评论该算法的时间复杂度:
- (5) 设计最终实现该问题的程序模块调用关系图:
- (6) 请举出一个以本问题为背景的现实应用实例。

C语言程序设计部分(75分)

- 一. 程序设计题(50分,每小题25分)
- 1、编写一个 C/C++语言的程序,完成以下功能:
 - a) 从键盘读入一行字符;
 - b) 统计这些字符中数字字符的出现次数;
 - c) 选出出现次数最多的数字字符;以"字符的 ASCII 值(出现次数)"的格式进行输出该字符及其出现次数;
 - d) 以"字符的 ASCII 值:出现次数"的格式输出其余数字字符及其出现次数。
- 2、编写一个 C++语言的程序,完成以下功能:
 - a) 设计一个有理数类 R, 用于表示一个分数:
 - b) 为 R 类设计一个成员函数 void gcd(void), 负责完成该有理数的约分;
 - c) 设计一个全局函数 R *mul(R *a, R *b); 负责计算有理数 a 和 b 的积;
 - d) 设计一个全局函数,通过重载运算符<<,以"分子/分母"的格式向输出流输出指定的有理数。

二.程序阅读题(25分)

阅读下列 C++语言的程序, 回答以下问题:

- a) 程序运行时,构造了几个 B 类实例,几个 D 类实例;
- b) 写出程序运行的输出结果。

```
#include <iostream.h>
class B {
    int val;
public:
    B(int v);
    virtual void s(void);
    virtual B *m(int v);
}
```

```
class D : public B {
     B *1, *r;
public:
    D( int v, B *a, B *b );
    void s( void );
         *m( int v );
    В
}
main() {
    static int x[] = \{23, 81, 19\};
    B n(74), *p = &n;
    for( int i = 0; i < 4; i++)
        p = p - m(x[i]);
    p->s();
}
B::B( int v )
                      \{ val = v;
void B::s( void )
                      { cout << val; }
B *B::m(int v)
         B *p;
         if(v \le val)
             p = (B *)new D(val, this, NULL);
         else
             p = (B *)new D(val, NULL, this);
        val = v; return p;
}
D::D(int v, B *a, B *b) : B(v) {
        1 = a;
                r = b;
}
void D::s( void )
        cout << "<";
        if(! = NULL)
            1->s();
        cout << ":"<< val << ":";
        if(r!=NULL)
            r->s();
```