MySQL

Partea V. Funcționalități
MySQL (I)

Ce ne așteaptă?

- 1. Indexurile
- 2. Vederile
- 3. Procedurile stocate
- 4. Controlul fluxului



1. Indexurile

- Noțiunea de index
- Indexul o structură de date ce permite creșterea vitezei de căutare a datelor într-un tabel
- În lipsa unui index, datele necesare se vor căuta prin examinarea rând pe rând a fiecărei înscrieri începând cu prima și până se găsesc respectivele date, acest lucru necesitând mult timp în cazul bazelor de date voluminoase
- Indexul permite reducerea timpului de căutarea prin crearea unui tabel al indexului cu ordonarea datelor şi căutarea datelor necesare folosind un algoritm de căutare (de exemplu algoritmul arbore binar)
- În tabelul index, datele coloanei pe care se creează indexul se aranjează în ordine alfabetică dacă sunt de tip string, în ordine numerică crescătoare dacă sunt de tip numeric și în ordine a datei timpului în cazul tipului datatime

Tipuri de indexuri

- În funcție de strategie de căutare indexurile pot fi:
 - o Pe o singură coloană permite căutarea conform datelor unei singure coloane
 - Pe coloane multiple permite căutarea conform combinațiilor datelor mai multor coloane
- În funcție de opțiunile datelor de căutare indexurile pot fi:
 - Index unic toate datele coloanei sau combinația de date a mai multor coloane trebuie să fie unice
 - Index cheie primară index unic ce nu acceptă valori lipsă (Not Null)
 - Index simplu (normal, regulat) index pentru care valorile pot să nu fie unice şi pot fi şi lipsă
 - o Index fulltext index pentru date de tip text și se utilizează căutarea unui text ce conține o anumită secvență
 - Index descendent index simplu cu ordonarea inversă, util pentru căutările în ultimele date introduse

Avantajele și dezavantajele indexurilor

- Avantajul indexurilor
 - Creşterea vitezei de căutarea a datelor în cazul utilizării instrucțiunii
 SELECT cu diferite clauze (WHERE, JOIN, ORDER BY, etc)
- Dezavantajele indexurilor
 - Se creează un tabel a indexului deci se ocupă spațiu de memorie
 - Se reduce viteza instrucţiunilor INSERT, UPDATE şi DELETE deoarece sunt necesare operaţiile respective şi în tabelul indexurilor
 - o Riscul setării mai multor tipuri pe index pe una și aceeași coloana
- Nu este rentabilă utilizarea indexurilor atunci când:
 - Tabelul are puţine înscrieri
 - Tabelul este preponderent utilizat pentru operații de înscrie și actualizarea a datelor și mai puțin pentru operații de căutare a datelor

Indexurile clustered și non-clusterd

- Indexurile clustered sunt indexurile coloanelor cheii primare şi cheii străine setați automat şi care permit accesarea directă a datelor căutate
- Dacă nu se definește cheia primară dau străină atunci index clustered devine primul index unic fără lipsuri, iar dacă și acesta lipsește, MySQL generează un index intern ascuns
- Indexul non-clustered este indexul setat manual pe oricare coloana și permite determinarea unui pointer cu care mai apoi se accesează datele căutate
- Indexul non-clustered atribuie fiecărei date un pointer în tabelul original şi creează un tabel al indexurilor în care într-o coloană se includ datele din coloana tabelului original ordonate (alfabetic sau numeric crescător), iar în altă coloană pointerii corespunzători
- După determinarea pointerului datei căutate în tabelul indexurilor, se accesează datele din tabelul original conform acestuia

Exemplu de tabel al indexului non-clustered

Tabelul original

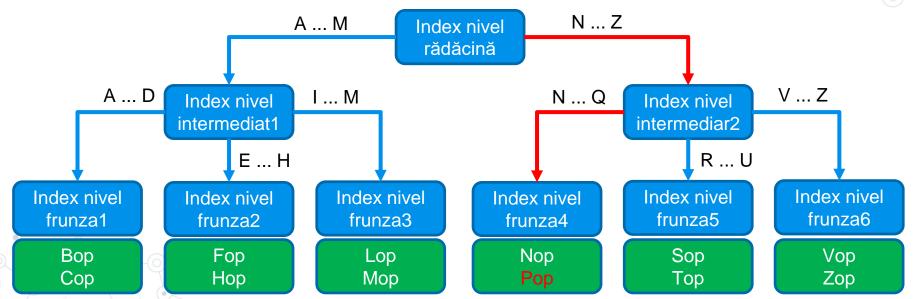
_	1				
	ld	Nume	Prenume	Vârstă	Pointer
/	1	Pop	Cab	34	P_1
	2	Sop	Vab	23	P_2
	3	Тор	Dab	57	P_3
	4	Lop	Sab	41	P_4
	5	Сор	Mab	33	P_5
	6	Vop	Nab	29	P_6
	7	Nop	Fab	45	P_7
	8	Мор	Hab	25	P_8
	9	Вор	Lab	53	P_9
	10	Нор	Bab	37	P_10
	11	Fop	Tab	40	P_11
	12	Zop	Gab	39	P_12

Tabelul indexului pe coloana Nume

Pointer	Nume
P_9	Вор
P_5	Сор
P_11	Fop
P_10	Нор
P_4	Lop
P_8	Мор
P_7	Nop
P_1	Рор
P_2	Sop
P_3	Тор
P_6	Vop
P_12	Zop

Algoritmul arbore de căutare

- Pentru căutarea numelui Pop se va examina calea la indexul nivelului rădăcină
- Deoarece litera p cu care începe numele se află în gama *N...Z*, în continuare se examinează indexul nivel intermediar2
- Deoarece litera p cu care începe numele se află în gama N...Q, în continuare se caută numele Pop în lista indexului nivelului frunza4



Type

PRIMARY

INDEX

UNIQUE

FULLTEX

PRIMARY

Index Name

nume index

PRIMARY

magazin online

Index Options

Index Comment

Storage Type

Key Block Size:

Parser:

∨ utf8mb4 0900 ai c ∨

ASC

Index Columns

☐ id_tara
☑ nume_tara

__ populatie

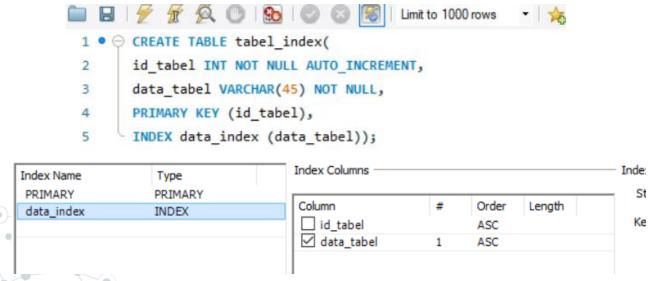
Crearea indexului tabelului în MySQL Wordbench

- Se deschide fereastra de crearea/modificarea a tabelului
- Se selectează tab-ul Indexes
 - Se specifică numele indexului în câmpul Index Name și se selectează tipul acestuia în câmpul Type
- Se bifează coloana/coloanele asupra cărora se aplică indexul
- În cazul indexului pe coloane multiple se urmărește ordinea bifării
- În cazul indexului descendent se modifică opțiunea ASC în DESC
- Pentru ştergerea indexului se apară clic dreapta pe numele acestuia în câmpul Index Name şi se alege opțiunea Delete Selected
- Pentru generarea scriptului şi executarea pe server se apasă butonul Apply

Crearea indexului la crearea tabelului în SQL

Crearea indexului odată cu crearea tabelului

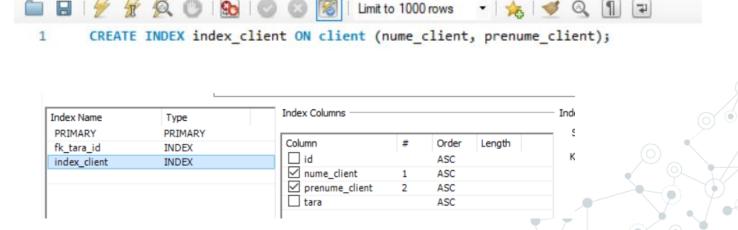
```
CREATE TABLE nume_tabel(
Nume_col_1 tip_date optiuni
Nume_col_2 tip_date optiuni
INDEX/ FULLTEXT / UNIQUE INDEX (nume_col1_index, nume_col2_index ASC/DESC));
```



Crearea indexului într-un tabel existent în SQL (1)

• Crearea directă a indexului într-un tabel existent

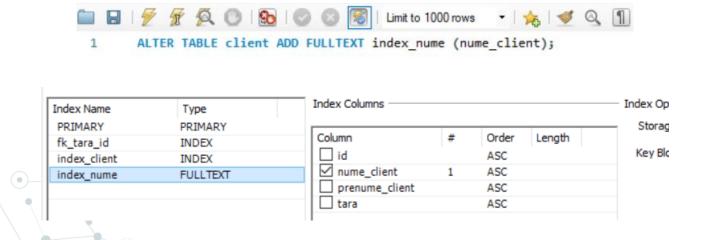
```
CREATE INDEX nume_index
ON nume_tabel (nume_col1_index, nume_col2_index ASC/DESC));
```



Crearea indexului într-un tabel existent în SQL (2)

Crearea prin modificarea tabel existent

```
ALTER TABLE nume_tabel
ADD INDEX nume_index (nume_col1_index, nume_col2_index ASC/DESC));
```

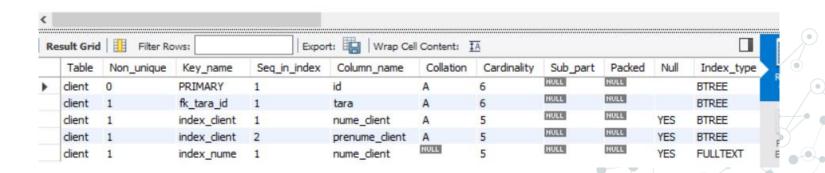


Vizualizarea indexurilor unui tabel în SQL

Vizualizarea indexurilor unui tabel

SHOW INDEXES FROM nume_tabel;





Ştergerea directă a unui index al tabelului

```
DROP INDEX nume_index ON nume_tabel;
```

Exemplu

```
DROP INDEX index_nume ON client;
```

Ştergerea indexului prin modificarea tabelului

```
ALTER TABLE nume_tabel DROP INDEX nume_index;
```



2. Vederile

- Noțiunea de vedere
- Vederea reprezintă un tabel virtual ce conține o combinație de coloane ce aparțin mai multor tabele reale
- Asupra vederilor se pot efectua interogările SELECT, iar în funcție de dreptul utilizatorului și interogările INSERT, UPDATE și DELETE
- Necesitatea interogărilor reiese din:
 - Securitatea datelor prin intermediul vederilor se poate face acces doar la unele coloane a le tabelelor, celelalte rămânând securizate
 - Confortul pentru a vizualiza datele complete nu mai este necesară accesarea mai multor tabele, ci pot fi setate spre vizualizarea într-o singură vedere

Crearea vederii

Crearea unei vedere se realizează cu interogarea

```
CREATE VIEW nume_vedere AS interogare_selectie
```

Pentru a evita erorile in cazul existentei unei vedere cu acest nume se va utiliza

```
CREATE OR REPLACE VIEW nume_vedere AS interogare_selectie
```

 Interogarea de selecție reprezintă o interogarea SELECT cu condiții WHERE sau cu JOIN în cazul coloanelor din mai multe tabele

```
SELECT nume_tabel_1.nume_col, nume_tabel_2.nume_col, nume_tabel_3.nume_col
FROM nume_tabel_1
JOIN nume_tabel_2
ON nume_tabel_1.nume_col_cheie_strain= nume_tabel_2.nume_col_cheie_primar
JOIN nume_tabel_3
ON nume_tabel_2.nume_col_cheie_strin= nume_tabel_3.nume_col_cheie_primar;
```

Exemplu de crearea a vederii

• Elaborarea vederii de vizualizarea a datelor despre numele clienților, prenumele, țara de origine, capitala, suprafața și populația țării în baza magazinului online

```
CREATE OR REPLACE VIEW date_clientii AS

SELECT client.id, client.nume_client, client.prenume_client, tari.nume_tara,

tari.capitala, tari.suprafata, tari.populatie

FROM client

JOIN tari

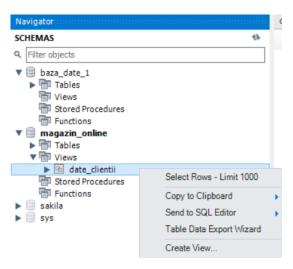
ON client.tara= tari.id_tara;
```

Vizualizarea vederii

Pentru vizualizarea tuturor datelor vederii se va scrie interogarea

```
SELECT * FROM nume_vedere;
```

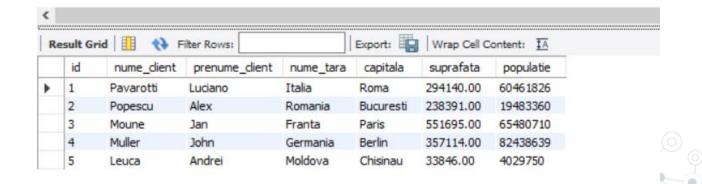
 În Workbench pentru vizualizarea vederii se va aplica clic drept numele vederii în secțiunea Views a câmpului de navigarea și apoi se selectează Select Rows – Limit 100



Exemplu de vizualizarea a vederii

Vizualizarea vederii create date_clienti





Pentru modificarea unei vederi se va actualiza interogarea de selecţie prin intermediul interogarii ALTER

Vederile

```
ALTER VIEW nume_vedere AS interogare_selectie_noua;
```

Pentru ştergerea vederii se va executa interogarea

```
DROP VIEW nume_vedere;
```

• Exemplu de ştergere:



3. Procedurile stocate

Noțiune de procedură stocată

- Procedurile stocate sunt blocuri de cod SQL stocate pe server ce pot efectua diferite activități pe server.
- Procedurile stocate acceptă parametri de intrarea și de ieșire, pot returna mai multe valori și pot fi apelate de mai multe ori în diferite situații
- O procedură stocată poate apela alte proceduri stocate sau funcții
- Avantajele procedurilor stocate:
 - Reducerea traficului mai multe interogări SQL sunt încapsulate în procedură și în locul interogărilor multiple se transmite doar numele procedurii și parametrii ei
 - o Simplitatea mentenanței procedurile stocate sunt reutilizabile. Diferite aplicații pot utiliza aceste proceduri iar dacă sunt necesare unele modificări acestea se realizează doar în proceduri
 - Securitatea procedurile stocate sunt mai securizate decât interogările multiple deoarece se poate defini utilizatorul ce va avea acces la acestea

Crearea și apelarea procedurilor

Pentru crearea unei proceduri se va utiliza sintaxa

```
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE nume_procedura (param1, param2, param3)
BEGIN
corp procedura
END//
DELIMITER;
```

- Parametrii procedurii sunt optionali
- Corpul procedurii conține mai multe interogări separate prin;
- Pentru a delimita procedura stocat în cadrul SQL se modifică delimitatorul dintre interogări din ; în // iar apoi se revine la delimitatorul implicit ;
- Pentru apelarea unei proceduri se va utiliza sintaxa

```
CALL nume procedura (param1, param2, param3)
```

Parametrii la apelarea procedurii sunt necesari daca au fot definiți în procedură

Exemplu de creare a procedurii

 Crearea procedurii populatie_tari de accesare a numelui țării și populației acesteia conform datelor tabelului tari

```
DELIMITER //

CREATE PROCEDURE populatie_tari ()

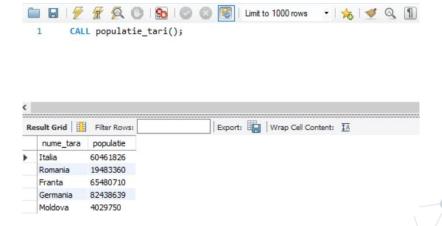
BEGIN

SELECT nume_tara, populatie FROM tari;

END//

DELIMITER;
```

Apelarea procedurii populatie_tari



Parametrii procedurilor stocate

- Procedurile stocate pot avea 3 moduri de parametri:
 - IN parametru de intrare, se utilizează atunci când procedura accepta parametri de intrarea dar nu returnează nimic
 - OUT parametru de ieşire, se utilizează atunci când procedura nu are parametri de intrare dar returnează rezultate generate de interogările SQL din corpul acesteia
 - INOUT parametru de ieşire-ieşire, este însoţit şi de un parametru de intrare și se utilizează atunci când procedura are parametri de intrare și returnează rezultate bazate pe acest parametru.
- Sintaxa definirii parametrilor

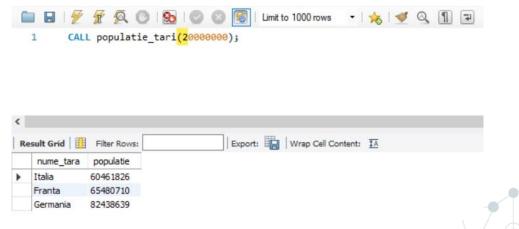
```
CREATE PROCEDURE nume procedura
(IN/OUT/INOUT nume_param_1 tip_param_1, IN/OUT/INOUT nume_param_2 tip_param_2)
BEGIN
corp procedura
END
```

Exemplu de crearea a procedurii cu parametri IN

Crearea procedurii populației acesteia dacă populația este mai mare de un anumit număr

```
Limit to 1000 rows ▼ | 🏂 | 🥩 🔍 👖 🕆
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE populatie tari (IN numar INT)
BEGIN
SELECT nume_tara, populatie FROM tari WHERE populatie>numar;
END//
DELIMITER ;
```

Apelarea procedurii populatie_tari cu parametrul numar = 20000000

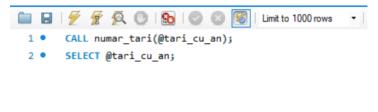


Exemplu de crearea a procedurii cu parametri OUT

Crearea procedurii numar_tari care returnează numărul de țări ce au în componența numelui secvența an

```
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE numar_tari (OUT num_total INT)
BEGIN
SELECT count(nume tara) INTO num total FROM tari WHERE nume tara LIKE '%an%';
END//
DELIMITER ;
```

Apelarea procedurii numar tari prin trecerea unei variabilei ca parametru al procedurii, variabilă căreia i se va atribui rezultatul returnat





Exemplu de crearea a procedurii cu parametri INOUT

• Crearea procedurii num_pop_tari de afișarea a numărului de țări pentru care populația este mai mare de un anumit număr

```
DELIMITER //

CREATE PROCEDURE num_pop_tari (IN numar INT, INOUT num_total INT)

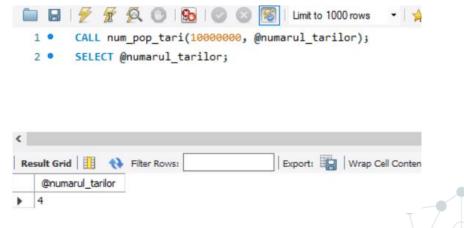
BEGIN

SELECT count(nume_tara) INTO num_total FROM tari WHERE populatie>numar;

END//

DELIMITER;
```

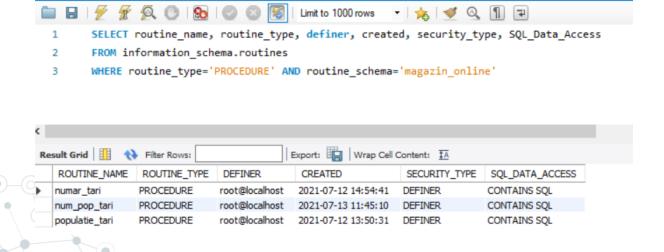
Apelarea procedurii num_pop_tari



Vizualizarea informației despre procedurile unei baze

Pentru vizualizarea listei procedurilor și a informațiilor despre acestea se utilizează sintaxa:

```
SELECT routine name, routine type, definer, created, security type, SQL Data Access
FROM information schema.routines
WHERE routine_type='PROCEDURE' AND routine_schema=nume_baza'
```



Vizualizarea și ștergerea unei proceduri

- Vizualizarea unei proceduri create
 - SHOW CREATE PROCEDURE nume_procedură;
- Exemplu



Export: Wrap Cell Content: TA Result Grid Filter Rows: Database Procedure sql_mode Create Procedure character_set_client collation_connection Collation STRICT_TRANS_TABLES,NO_ENGINE_SUBSTIT... CREATE DEFINER='root'@'localhost' PROCE... utf8mb4 utf8mb4 0900 ai ci latin1_general_ci

Stergerea unei proceduri create

DROP PROCEDURE IF EXISTS nume_procedură;

4. Controlul fluxului

Eșența controlului fluxului

- Controlul fluxului utilizarea unor mecanisme de creare a ramificațiilor sau buclelor în ordinea executării interogărilor
- Controlul fluxului este posibil doar în corpul procedurilor stocare sau a funcțiilor definite de utilizator
- Cele mai des utilizate declarații în controlul fluxului sunt:
 - **IF-THEN-ELSE**
 - **CASE**
 - WHILE
 - LOOP
 - REPEAT

Ramificatia IF-THEN-ELSE

- IF-THEN-ELSE se utilizează pentru executarea unui cod dacă condiția este adevărată sau un alt cod dacă condiția este falsă
- Sintaxa IF-THEN-ELSE

```
IF conditie 1 THEN
 cod 1 executat
ELSEIF conditie 2 THEN
 cod 2 executat
ELSE
 cod 3 executat
END IF;
```

- Declarațiile ELSEIF și ELSE sunt opționale
- Pot exista mai multe declarații ELSEIF cu diferite condiții
- Se executa primul cod a cărui condiție este adevărată în ordinea scrierii lor sau codul ELSE daca nici o condiție nu este adevărată

Exemplu utilizarea IF-ELSE-THEN

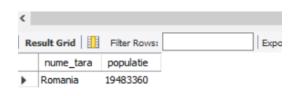
```
DELIMITER //
      CREATE PROCEDURE populatie_tari (IN numar INT)
      BEGIN
      IF numar<10000000 THEN
        SELECT nume tara, populatie FROM tari WHERE nume tara='Moldova';
6
      ELSEIF numar>100000000 AND numar<200000000 THEN
       SELECT nume tara, populatie FROM tari WHERE nume tara='Romania';
7
      ELSE
8
       SELECT nume_tara, populatie FROM tari WHERE populatie>numar;
      END IF;
10
      END//
11
      DELIMITER ;
12
```

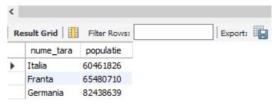












Ramificația CASE

- CASE se utilizează identic IF cu mai multe ELSEIF
- **CASE** are 2 sintaxe:
 - După CASE urmează o expresie iar după WHEN o valoarea cu care se compara expresia
 - După CASE nu urmează nimic iar după WHEN o condiție care se verifică
- Sintaxa 1 CASE

```
CASE expresie
WHEN valoarea 1 THEN
   cod 1 executat
WHEN valoarea 2 THEN
   cod 2 executat
ELSE
cod_3_executat
END CASE;
```

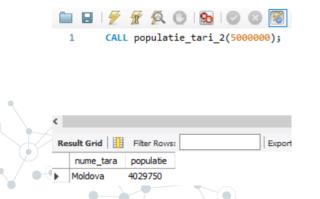
Sintaxa 2 CASE

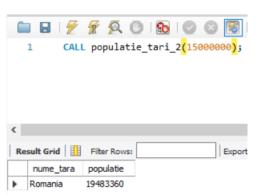
```
CASE
 WHEN conditie 1 THEN
   cod 1 executat
 WHEN conditie 2 THEN
   cod 2 executat
 ELSE
 cod 3 executat
END CASE;
```

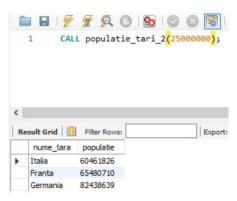
Sunt obligatorii declarația CASE și prima declarație WHEN+THEN

Exemplu utilizarea CASE

```
DELIMITER //
      CREATE PROCEDURE populatie tari 2 (IN numar INT)
      BEGIN
      CASE
        WHEN numar<10000000 THEN
          SELECT nume tara, populatie FROM tari WHERE nume tara='Moldova';
 6
        WHEN numar>10000000 AND numar<20000000 THEN
 7
 8
          SELECT nume tara, populatie FROM tari WHERE nume tara='Romania';
 9
        ELSE
          SELECT nume tara, populatie FROM tari WHERE populatie>numar;
10
11
      END CASE;
12
      END//
      DELIMITER ;
13
```







Bucla WHILE

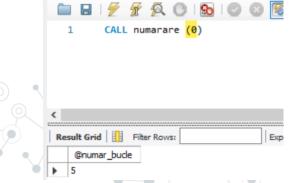
- WHILE se utilizează pentru a se executa repetat un cod dar nu se știe de câte ori se va executa sau dacă se va executa vreo dată
- **Sintaxa WHILE**

```
nume bucla: WHILE conditie
DO cod executat
END WHILE nume bucla;
```

- Numele buclei este optional
- Codul declarației DO se va executa daca condiția WHILE este adevărată
- Pentru a evita formarea bulelor infinite în codul declarației DO trebuie introdus un mecanism de modificarea a condiției

Exemplu utilizarea WHILE

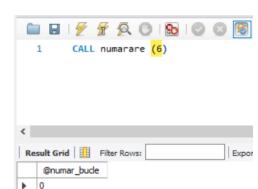






🖿 🖫 | 🗲 寮 👰 🕛 | 🗞 | 💿 🔞

CALL numarare (3)



Bucla LOOP + LEAVE +ITERATE

- LOOP se utilizează pentru a se executa repetat un cod dar nu se știe de câte ori se va executa dar se va executa cel putin odată
- Pentru trecerea la următoarea iterație se utilizează declarația ITERATE
- Pentru ieșirea din buclă se utilizează declarația LEAVE
- Sintaxa WHILE

```
nume bucla: LOOP
  cod executat;
  IF conditie THEN
    ITERATE nume bucla;
  END IF;
  LEAVE nume_bucla;
END LOOP nume bucla;
```

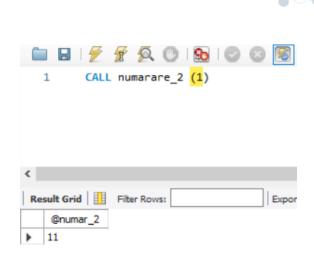
Declarațiile ITERATE și LEAVE pot fi condiționate cu ajutorul unei condiții IF

Exemplu utilizarea LOOP + LEAVE +ITERATE

```
Limit to 1000 rows
       DELIMITER //
       CREATE PROCEDURE numarare_2 (IN numar_1 INT)

→ BEGIN

       SET @numar_2 = 0;
      bucla numarare: LOOP
        SET @numar_2=@numar_2+numar_1;
 6
        IF @numar_2<=10 THEN
          ITERATE bucla_numarare;
 8
 9
        END IF;
        LEAVE bucla_numarare;
10
      END LOOP bucla_numarare;
11
12
       SELECT @numar 2;
13
       END//
       DELIMITER ;
14
```



- REPEAT se utilizează pentru a se executa repetat un cod pâna la îndeplinirea unei condiții dar se va executa cel puțin odată
 - / Pentru introducerea condiției se utilizează declarație UNTIL
 - Sintaxa WHILE

```
nume_bucla: REPEAT
  cod_executat;
  UNTIL condiție
END REPEAT nume_bucla;
```

Exemplu utilizarea REPEAT

```
Limit to 1000 rows
      DELIMITER //
      CREATE PROCEDURE bucla_repeat (IN numar INT)
       BEGIN
       SET @numar_bucla=0;
 4
      bucla repeat: REPEAT
 5
          SET @numar_bucla=@numar_bucla+numar;
 6
      UNTIL @numar_bucla>101
      END REPEAT bucla_repeat;
 8
      SELECT @numar_bucla;
 9
10
       END//
      DELIMITER;
11
```

```
CALL bucla_repeat (11);
Result Grid | Filter Rows:
                                           Expor
   @numar_bucla
  110
```

