Tema 4. Stringuri în Python

Ce ne așteaptă?

1. Definirea și accesarea stringurilor

2. Metodele stringurilor



- 1. Care sunt structurile de date și secvențele în Python
- 2. Cum se definește un string?
- 3. Ce reprezintă indecșii stringului și pentru ce se folosesc?
- 4. Ce reprezintă operatorul de feliere și pentru ce se folosește?
- 5. Ce reprezintă imutabilitatea stringurilor?
- 6. Care sunt operatorii aplicați stringurilor?
- 7. Care sunt metodele de modificare minusculă-majuscula?
- 8. Care sunt metodele de eliminarea a spațiilor goale?
- 9. Care sunt metodele de căutare a substringurilor?
- 10. Care sunt metodele de divizare și de unificare a stringurilor
- 11. Ce metoda se utilizează pentru substituirea substringurilor?
- 12. Care sunt metodele de verificare a continutului stringurilor?
- 13. Care sunt metodele de verificare a majusculelor-minusculelor?
- 14. Ce metode verifică conținutul de început și de sfârșit?

1. Definirea și accesarea stringurilor

Structuri de date

- Structura de date păstrează un grup de obiecte individuale ca o singură entitate
- Secvența structura de date ce permite citirea datelor prin parcurgerea element cu element
- Principalele structuri de date în Python:
 - String o secvență imutabilă ordonată de caractere
 - List o secvență mutabilă ordonată de obiecte
 - Tuple o secvență imutabilă ordonată de obiecte
 - Dictionary o structură de perechi "cheie-valoare"
 - Set o structură neordonată de obiecte

Definirea stringurilor

Sintaxa:

```
nume_variabila = 'string 1'
                                  # definire prin apostroafe - string pe o linie
                                  # definire prin ghilimele - string pe o linie
nume variabila = "string 2"
nume_variabila = "string 3"
                                  # definire prin apostroafe triple - string multi-linie
nume_variabila = """string 4"""
                                  # definire prin ghilimele triple - string multi-linie
```

Utilizare apostrof sau ghilimele in string

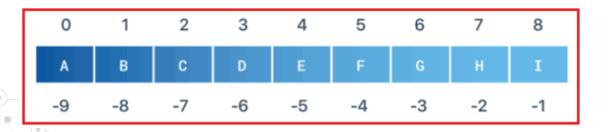
```
s1 = "Bun venit în limbajul 'Python'"
s2 = 'Bun venit în limbajul "Python"'
s3 = """Bun venit în limbajul 'Python'"""
print(s1)
print(s2)
print(s3)
print(type(s1))
print(type(s2))
print(type(s3))
```

Stringul gol

```
print(s1)
```

Indecșii în string

- Indexul poziția caracterului în string
- Caracteristicile indecşilor
 - Indecși pozitivi primul simbol are indexul 0, al doilea 1 ...
 - Indecşi negativi ultimul simbol are indexul -1, penultimul -2 ...
 - Indexul este de tip int altfel eroare TypeError
 - Indexul trebuie sa nu depășească lungimea stringului altfel eroare IndexError
 - Indexul permite accesarea simbolului utilizând paranteze pătrate []
 - Simbolul accesat prin index este de tip string



npsimid

Accesarea caracterelor stringului cu ajutorul indecșilor

Exemple de utilizare:

```
print(s1[0])
print(s1[9])
s1 = "Universitatea Tehnică a Moldovei"
print(s1[-1])
print(s1[-5])
```

s1 = "Universitatea Tehnică a Moldovei"

s1 = "Universitatea Tehnică a Moldovei" print(s1[1.6])

s1 = "Universitatea Tehnică a Moldovei" print(s1[100])

s1 = "Universitatea Tehnică a Moldovei" print(s1[6]) print(type(s1[6]))

Felierea (slicing) stringurilor în Python

- felie (slice) o parte a stringului
- Sintaxa:

```
nume_string[start:stop]
sau
nume_string[start:stop:pas]

start - valoarea primului indexul al slice in string (valoarea implicita este 0)
stop - valorea primului index al stringului care nu se mai include în slice (valoarea implicita este utimul index)
```

pas – pasul de incrementare a indexului la accesare (valoarea implicita este 1)

- Caracteristicile felierii
- Valorile sunt de tip int altfel eroare TypeError
- Slice-ul accesat prin slicing este de tip string

Definirea și accesarea stringurilor

Exemple de utilizare:

```
print(s[:])
print(s[::])
print(s[0:9:1])
print(s[0:9:2])
print(s[2:4:1])
print(s[::2])
print(s[2::])
print(s[:4:])
print(s[-4:-1])
print(s[::-1])
```

s = "Universitatea Tehnică a Moldovei"

Imutabilitatea stringurilor

Imutabilitate – proprietatea obiectului de a nu fi modificat

Exemple de verificare a imutabilității stringurilor:

```
s = "Universitatea Tehnică a Moldovei"
print(s)
print(s[0])
s[0]="u"
```

Operații matematice asupra stringurilor

- Adunarea 2 stringuri = concatenare:
- ambii termini vor fi de tip string altfel eroarea TypeError

```
s1 = "Universitatea "
s2 = "Tehnică"
```

```
s3 = s1 + s2
```

```
print(s3)
```

- Multiplicarea unui string:
 - un argument va fi de tip string iar altul de tip int altfel eroarea TypeError

```
s1 = "Universitatea Tehnică "
num = 3
s2 = s1 * num
```

```
print(s2)
```

- Conversia altui tip compatibil de date în string funcția str()
- n = 3
 print(n)
 print(type(n))
 s = str(n)
 print(s)

print(type(s))

Lungimea stringului și operatorii de apartenență

Lungimea stringului – funcția len()

```
s = "Universitatea Tehnică a Moldovei"
lung = len(s)
print(f'Stringul s contine {lung} caractere')
```

Verificarea prezenței unui caracter (unei felii) în string

```
s = "Universitatea Tehnică a Moldovei"
print("Tehnică" in s)
print("Python" in s)
```

Verificarea lipsei unui caracter (unei felii) în string

```
s = "Universitatea Tehnică a Moldovei"
print("Tehnică" not in s)
print("Python" not in s)
```

2. Metodele stringurilor

Metode de modificare minuscule-majuscule

Sintaxa

```
nume_string.upper()# toate devin majusculenume_string.lower()# toate devin minusculenume_string.swapcase()# minuscule devin majuscule și inversnume_string.title()# primele litere din cuvinte devin majusculenume_string.capitalize()# doar prima litera a primului cuvânt devine majusculă
```

```
mesaj = 'sunt student la Universitatea Tehnică'
print(mesaj.upper())
print(mesaj.lower())
print(mesaj.swapcase())
print(mesaj.title())
print(mesaj.capitalize())
print(mesaj)
```

Metode de eliminare a spațiilor goale

Sintaxa

```
nume_string.rstrip()# elimina spatiile goale din partea dreapta a stringuluinume_string.lstrip()# elimina spatiile goale din partea stanga a stringuluinume_string.strip()# elimina spatiile goale ambele parti ale stringului
```

```
Universitatea Tehnică a Moldovei
                                              11
s1= s.rstrip()
s2= s.lstrip()
s3= s.strip()
print(s)
print(len(s))
print(s1)
print(len(s1))
print(s2)
print(len(s2))
print(s3)
print(len(s3))
```

Metode de căutare a unui substring într-un string

Sintaxa

```
nume_string.find(substring, start, stop)
                                             # returnează indexul de inceput al substringului în string
                                             # returnează indexul de inceput al substringului în string
nume_string.rfind(substring, start, stop)
                                              începând de la final
nume_string.index(substring, start, stop)
                                             # returnează indexul de inceput al substringului în string
nume_string.rindex(substring, start, stop)
                                             # returnează indexul de inceput al substringului în string
                                               începând de la final
```

find() vs index()

- find() returnează -1 dacă substringul lipsește în string
- index() returnează o eroarea ValueError dacă substringul lipsește în string

```
s="Universitatea Tehnică a Moldovei"
print(s.find("t"))
print(s.find("t", 9, 12))
print(s.rfind("t"))
print(s.find("y"))
print(s.index("t"))
print(s.index("t", 9, 12))
print(s.rindex("t"))
print(s.index("y"))
```

Metode de divizare și de unificare a stringurilor

Sintaxa

```
nume string.split(separator)
                                      # formează o lista de substringuri obținute
                                        prin divizarea conform separatorului
separator.join(lista substringuri)
                                     # formează un string din substringurile listei
                                        plasând separatorul specificat între ele
```

```
s="Universitatea Tehnică a Moldovei"
list string = s.split(" ")
print(s)
print(list string)
list string=["Universitatea", "Tehnică", "a", "Moldovei"]
s = " ".join(list string)
print(list string)
print(s)
```

s="Universitatea Tehnică a Moldovei"

- **Sintaxa**
 - nume string.count(substring) # numarul de apariție a substringului în string
 - nume string.replace(substring vechi, substring nou) # înlocuiește substring_vechi cu substring_nou
- Exemplu de utilizare

print(s2)

```
print(s.count("e"))
print(s.count("ve"))
print(s.count("y"))
s1="Sunt profesor la Universitatea Tehnică a Moldovei"
s2 =s1.replace("profesor", "student")
print(s1)
```

Metode de verificare a conținutului stringurilor

.isalnum() – verifică daca toate caracterele sunt doar litere sau cifre

```
s="grupa FET-211"
rez = s.isalnum()
print(rez)
```

.isalpha() – verifică daca toate caracterele sunt doar litere

```
s="grupa FET-211"
rez = s.isalpha()
print(rez)
```

.isdigit() - verifică daca toate caracterele sunt doar cifre

```
s="grupa FET-211"
rez = s.isdigit()
print(rez)
```

.isspace() – verifică daca toate caracterele sunt spații goale

```
s="grupa FET-211"
rez = s.isspace()
print(rez)
```

Metode de verificare a majusculelor-minusculelor

.islower() – verifică daca toate caracterele sunt minuscule

```
s="Universitatea Tehnică a Moldovei"
rez = s.islower()
print(rez)
```

.isupper() – verifică daca toate caracterele sunt majuscule

```
s="Universitatea Tehnică a Moldovei"
rez = s.isupper()
print(rez)
```

.istitle() - verifică daca toate cuvintele încep cu majusculă

```
s="Universitatea Tehnică a Moldovei"
rez = s.istitle()
print(rez)
```

Metode de verificare a caracterelor de la început și la sfârșit

Sintaxa

```
# verifică dacă stringul începe cu substringul dat
nume_string.startswith(substring)
                                     # verifică dacă stringul sfârșește cu substringul dat
nume string.endswith(substring)
```

```
s="Universitatea Tehnică a Moldovei"
print(s.startswith("Univer"))
print(s.startswith("Tehnic"))
s="Universitatea Tehnică a Moldovei"
print(s.endswith("dovei"))
print(s.endswith("."))
```