

Bai1:

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
```

```
int a[200005];
int cnt[1000005];
```

```
int main(){
    int n;
    cin >>n;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        cin >> a[i];
        ++cnt[a[i]];
    }
    int mx = -1;
    int ans =0;
    for(int i=1;i<=1e6;i++){
        mx = max(mx,cnt[i]);
    }
    for(int i=1;i <=1e6;i++){
        if(cnt[i]==mx){
            ans = max(ans,i);
        }
    }
    cout << ans;
}
```

Bai2:

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
```

```
int a[200005];
int cnt[1000005];
```

```
long long congthuc(long long x){
    return x*x - x*(x+1)/2;
}
```

```
int main(){
    int n;
    cin >>n;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        cin >> a[i];
    }
}
```

```

        ++cnt[a[i]];
    }
    long long ans = 0;
    for(int i=1;i<=1e6;i++){
        if(cnt[i] >=2){
            ans+= congthuc(cnt[i]);
        }
    }
    cout << ans;
}

```

Bai3:

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

```

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

```

```

int a[200005];

```

```

long long cnt[2000005];

```

```

int main(){
    int n,s;
    cin>>n>>s;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>a[i];
        ++cnt[a[i]];
    }
    long long ans=0;
    for(int i=0; i<n;i++){
        if(s-a[i]>=0){
            ans += cnt[s-a[i]];
            if(s-a[i]==a[i]) --ans;
        }
    }
    cout << ans/2;
}

```

Bai4:

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

```

```

int a[1000005];
int cnt1[1000005];
int b[1000005];
int cnt2[1000005];

int main(){
    int n,m;
    cin>>n>>m;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>a[i];
        ++cnt1[a[i]];
    }
    for(int i=0;i<m;i++){
        cin>>b[i];
        ++cnt2[b[i]];
    }
    long long ans=0;
    for(int i=0; i<1e6;i++){
        ans+=1ll*cnt1[i]*cnt2[i];
    }
    cout << ans;
}

```

Bai5:

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

```

```

long long a[200005];
long long prefix[200005];

```

```

int main(){
    int n,q;
    cin>>n>>q;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        cin>>a[i];
    }
    for(int i=1;i<=n;i++) {
        prefix[i] = prefix[i-1]+a[i];
    }
    while(q--){
        int l,r;
        cin >> l >> r;
    }
}

```

```
cout << prefix[r]- prefix[l-1] << endl;
```

```
}
```

```
}
```