ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



MẠNG MÁY TÍNH

Báo cáo Bài tập lớn 1

STREAMING VIDEO

GVHD: Th.S Nguyễn Hồng Nam

SV thực hiện: Nguyễn Phi Thông 1814205

Nguyễn Văn Thuần 1814220 Lộc Quốc Huy 1812369 Lê Văn Thi 1613298



Mục lục

1	Phân tích yêu cầu	2		
_	1.1 Mục tiêu 1.2 Yêu cầu 1.2.1 Client	2		
	1.2.2 Server	2		
2	Function description	3		
	2.1 Client.py	3		
	2.2 RtpPacket.py	3		
	2.3 ServerWorker.py	4		
	2.4 VideoStream.py	4		
3	Class diagram	5		
4	extend			
5	Hướng dẫn sử dụng			
6	Đánh giá kết quả			



1 Phân tích yêu cầu

1.1 Mục tiêu

Mục tiêu của bài tập lớn là chúng ta sẽ hiện thực streaming video server và client sử dụng Real-Time Streaming Protocol (RTSP) để giao tiếp và Real-Time Tranfer Protocol (RTP) để gửi dữ liệu.

1.2 Yêu cầu

1.2.1 Client

Hiện thực RTSP protocol. Chúng ta cần hoàn thành các function mà được gọi khi người dùng click vào các button trên giao diện người dùng. Khi client bắt đầu, RTSP socket sẽ được mở đến server và sử dụng socket này cho việc gửi các yêu cầu RTSP. Các button:

• SETUP

Command này sẽ thiết lập các session và tham số truyền tải.

• PLAY

Command này sẽ playback cho client.

• PAUSE

Command này sẽ tạm dùng việc playback.

• TEARDOWN

Command này sẽ kết thúc session và đóng kết nối.

1.2.2 Server

Chúng ta tạo ra packet, set các fields trong header của packet và copy payload vào trong packet. Khi server nhận được yêu cầu PLAY từ client, server sẽ đọc một video frame từ file và tạo ra một đối tượng RtpPacket là RTP-encapsulation của video frame và gửi frame này đến client qua UDP sau mỗi 50ms. Để đóng gói, chúng ta sẽ gọi hàm encode của class RtpPacket. Nhiệm vụ của chúng ta là hiện thực cái hàm này theo những bước sau:

- Set RTP-version (V) = 2.
- Set padding (P), extension (X), số contributing sources (CC), maker (M), tất cả đều bằng 0.
- Set payload type (PT) = 26.
- Set sequence number.
- Set timestamp.
- Set sources identifier.



2 Function description

2.1 Client.py

- createWidgets: tạo giao diện cho client với 4 button: SETUP, PLAY, PAUSE, TEAR-DOWN.
- setupMovie: gửi yêu cầu SETUP đến server.
- exitClient: gửi yêu cầu TEARDOWN đến server và đóng giao diện người dùng.
- pauseMovie: gửi yêu cầu PAUSE đến server.
- playMovie: gửi yêu vầu PLAY đến server.
- listenRtp: nhân data từ server để decode và update lai số frame.
- writeFrame: viết các frame nhận được vào 1 file và trả về image file.
- updateMovie: update lại image file cũng như video frame trên giao diện.
- connectToServer: kết nối với server và bắt đầu session RTSP/TCP mới.
- sendRtspRequest: gửi các request đến server.
- recvRtspReply: nhận phản hồi từ server.
- parseRtspReply: xử lý phản hồi từ server.
- handler: xử lý event khi người dùng nhấn nút (x) để thoát.

2.2 RtpPacket.py

- encode: set các field trong header của RTP packet.
- decode: tách RTP packet thành header và payload.
- version: trả về version của RTP.
- seqNum: trả về sequence number.
- timestamp: trả về timestamp.
- payloadType: trả về kiểu của payload.
- getPayLoad: trả về payload.
- getPacket: trå về RTP packet.



2.3 ServerWorker.py

• run: bắt đầu server.

• recvRtspRequest: nhận RTSP request từ client.

• processRtspRequest: xử lý RTSP request từ client.

• sendRtp: gửi RTP packet qua UDP.

 $\bullet\,$ make Rtp: RTP-packetize dữ liệu video.

• replyRtsp: gửi phản hồi RTSP đến

2.4 VideoStream.py

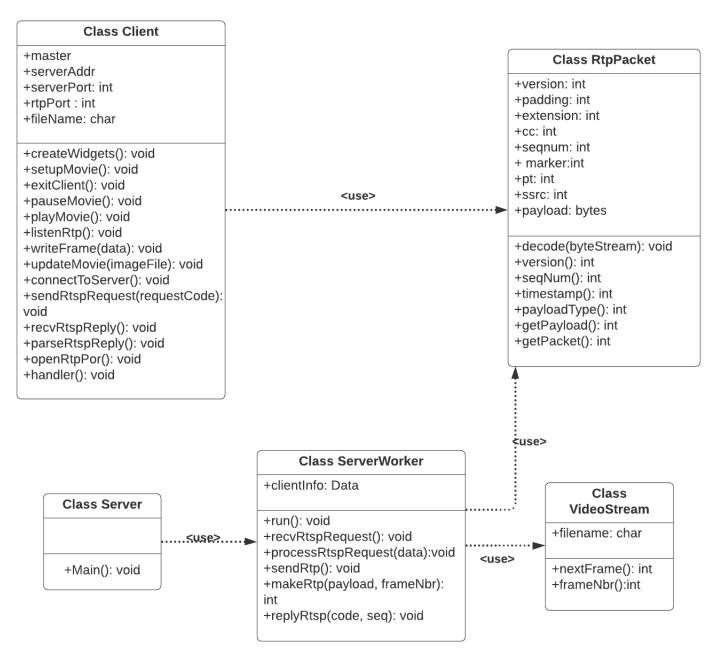
• nextFrame: get frame kế tiếp.

• frameNbr: trả về fram number.



3 Class diagram

Class diagram Assignment NetWork



4 Extend

- Tính toán RTP packet loss rate: Khi cho thực hiện các lệnh chạy trên cùng một mấy cho server và client thì không nhận thấy được sự mất gói trong quá trình phát video. Từ đó, kết luận rằng RTP packet loss rate = 0 trong trường hợp thực hiện chạy các lệnh như trên.
- Tính toán video data rate: Sử dụng công thức tính dựa vào kích thước file và thời gian của video. Với kích thước file là 4170 KB và thời gian video đo được là 32 giây thì kết quả thu được là 1.0425 mbps.



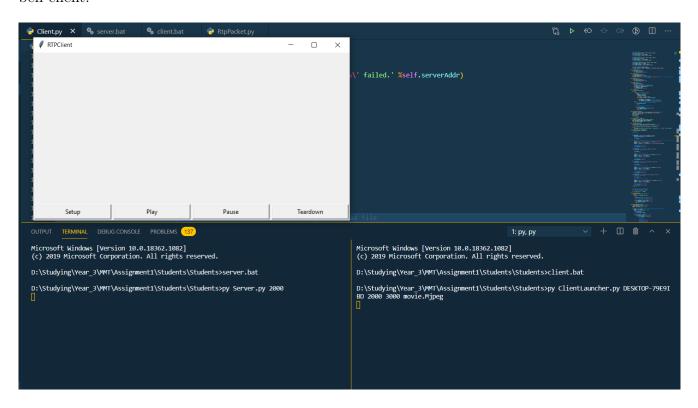
5 Hướng dẫn sử dụng

- 1. Bắt đầu server bằng cách chạy file Server.py bằng lệnh sau:
 - py Server_port
 - Ta nên chọn server_port lớn hơn 1024, ví dụ ta chọn server_port = 2000 trong phần hướng dẫn này.
- 2. Sau đó, ta bắt đầu bên client bằng cách chạy file ClientLauncher.py bằng lệnh sau:

 py ClientLaucher.py server host server port RTP port name video

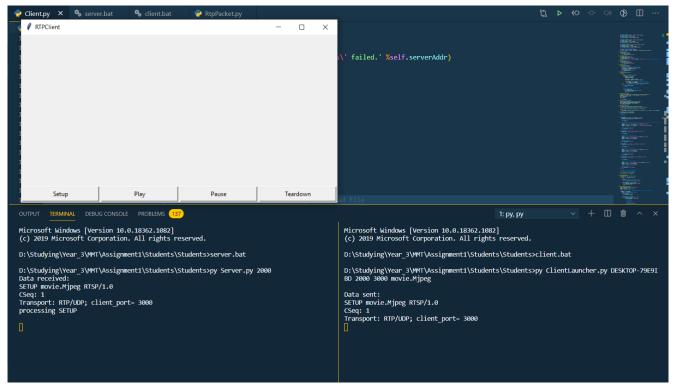
 Sau khi chạy lệnh trên, ta sẽ thấy giao diện xuất hiện, và có 4 button Setup, Play, Pause,

 TearDown. Ngoài ra, khung terminal bên trái là bắt đầu server và bên phải là bắt đầu bên client.



3. Khi client click vào button **Setup**





- Command SETUP
- Tên video
- Version RTSP
- RTSP sequence number
- Giao thức truyền
- client port

Bên phía server sẽ nhận được tất cả data mà client gửi và hiện ra trong terminal cùng với dòng thông báo $processing\ SETUP$

4. Khi client click vào button Play

Server:

```
Data received:
SETUP Movie.Mjpeg RTSP/1.0
CSeq: 1
Transport: RTP/UDP; client_port= 5008
processing SETUP

Data received:
PLAY Movie.Mjpeg RTSP/1.0
CSeq: 2
Session: 428824
processing PLAY
```

Client:

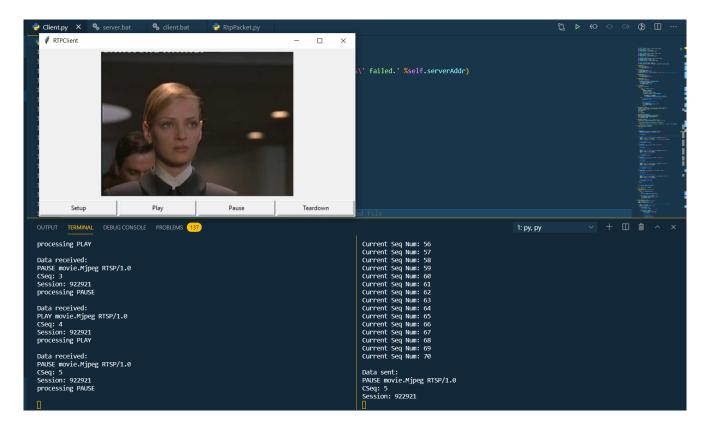


```
:\Users\Win 10\Desktop\network>python ClientLauncher.py 127.0.0.1 1025 5008 Movie.Mjpeg
Data sent:
SETUP Movie.Mjpeg RTSP/1.0
Seq: 1
Fransport: RTP/UDP; client_port= 5008
Data sent:
PLAY Movie.Mjpeg RTSP/1.0
CSeq: 2
Session: 428824
Current Seq Num: 1
Current Seq Num: 2
Current Seq Num: 3
Current Seq Num: 4
Current Seq Num: 5
Current Seq Num: 6
Current Seq Num:
 Current Seq Num:
Current Seq Num: 9
Current Seq Num: 10
Current Seq Num: 11
Current Seg Num:
```

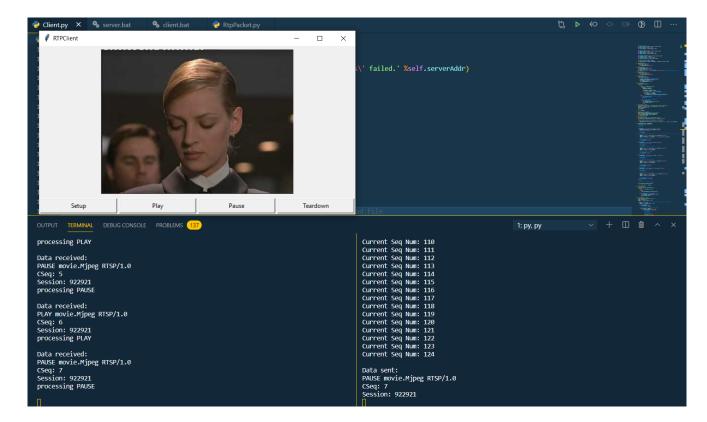
- Command PLAY
- Tên video
- Version RTSP
- RTSP sequence number
- Session
- Chuỗi Current Seq Num

Bên phía server sẽ nhận được tất cả data mà client gửi và hiện ra trong terminal cùng với dòng thông báo $processing\ PLAY$

5. Khi client click vào button Pause







- Command PAUSE
- Tên video
- Version RTSP
- RTSP sequence number
- Session

Bên phía server sẽ nhận được tất cả data mà client gửi và hiện ra trong terminal cùng với dòng thông báo $processing\ PAUSE$

6. Khi client click vào button **Teardown**



```
Clenty X Severebat Section and Paper September Paper September Sep
```

- Command TEARDOWN
- Tên video
- Version RTSP
- RTSP sequence number
- Session

Bên phía server sẽ nhận được tất cả data mà client gửi và hiện ra trong terminal cùng với dòng thông báo $processing\ TEARDOWN$

6 Đánh giá kết quả

- Về cơ bản, nhóm em đã hoàn thành được phần bài làm. Code được các event cho các button PLAY, SETUP, TEARDOWN, PAUSE.
- Chương trình chạy khá ổn. Không xuất hiện bug trong quá trình chạy.

MSSV	Học và tên	Công việc
1814205	Nguyễn Phi Thông	Phân tích yêu cầu, function description, user manual, báo cáo
1814220	Nguyễn Văn Thuần	Extend, user manual
1812369	Lộc Quốc Huy	class diagram
1613289	Lê Văn Thi	Function description