

☆ Trang chủ

Trang của tôi » Video » Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) » Hệ Thống & Mạng Máy Tính » Mạng máy tính (CO3003)_Video » Chương 2 - Tầng Ứng dụng » Câu hỏi ôn tập Chương 2 - Tầng Ứng dụng

Đã bắt đầu vào lúc Monday, 30 November 2020, 8:17 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Monday, 30 November 2020, 8:21 PM

Thời gian thực hiện 4 phút 30 giây

Thông tin phản hồi Xin chúc mừng! Bạn đã đúng hơn 90% số câu hỏi (9/10 điểm), và đã hoàn thành yêu

Cho biết chỉ số port nào sau đây là chỉ số port mặc định của dịch vụ SMTP

cầu của bài tập này.

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Chấm điểm của 1,00 Chọn một:

a. 21

b. 25

o. 110

od. 20

Câu hỏi **2**

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Dịch vụ DNS sẽ được sử dụng khi bạn sử dụng trình duyệt Web để truy cập vào trang Web theo một địa chỉ URL lần đầu tiên. Giả sử rằng n DNS server được truy vấn trước khi trình duyệt của bạn nhận được địa chỉ IP từ hệ thống DNS với thời gian truy vấn lần lượt là RTT1, RTT2,...RTTn và RTT0 là Round Trip Time (RTT) giữa trình duyệt Web và server chứa trang Web. Bạn hãy cho biết sau bao nhiêu lâu bạn sẽ có được nội dung của trang Web nếu trên trang Web đó chỉ có một đoạn văn nhỏ với 20 ký tự?

Chọn một:

a. RTT0 + RTT1 + ...+ RTTn

b. 2(RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn)

c. RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn

d. 2RTT0 + RTT1 + .. RTTn

thức: Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 4 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 4 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 6	
Chọn một: a. HTTP b. SMTP c. IMAP d. POP3 Chon phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST: Chóm điểm của 1,00 Chon một: a. Các "GET requests" không thể "cache" được b. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Serve c. Các "GET requests" có thể đánh đấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều đài Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Trên mỗi host, có tối đa bao nhiều ứng dụng có thể được cấp địa chi mạng? Chạn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hỏi 6 Uu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
© b. SMTP ○ c. IMAP ○ d. POP3 Chọn phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST: Chọn một: ○ a. Các "GET requests" không thể "cache" được ○ b. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Serve ○ c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được ○ d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Trên mỗi host, có tối đa bao nhiều ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chon một: ○ a. 1 ○ b. 2^16 ○ c. 2^8 ○ d. 16 Câu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Câu hỏi 4 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Trên mỗi host, có tối đa bao nhiều ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chọn một: a. Các "GET requests" bị giới hạn về chiều dài Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Trên mỗi host, có tối đa bao nhiều ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Câu hỏi 4 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Chọn phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST: Chọn một: a. Các "GET requests" không thể "cache" được b. Nên sử dụng phương thức GET khi cẩn gửi mật khẩu đến Web Serve c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Trên mỗi host, có tối đa bao nhiều ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Càu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Câu hỏi 4 Hoàn thành Chấm diễm của 1,00 Chọn phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST: Chọn một: a. Các "GET requests" không thể "cache" được b. Nên sử dụng phương thức GET khi cẩn gửi mật khẩu đến Web Serve c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Trên mỗi host, có tối đa bao nhiều ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Càu hỏi 6 U'u điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Chọn một: a. Các "GET requests" không thể "cache" được b. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Serve c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Uu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Chọn một: a. Các "GET requests" không thể "cache" được b. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Serve c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Càu hỏi 6 Uu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
a. Các "GET requests" không thể "cache" được b. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Serve c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Trên mỗi host, có tối đa bao nhiều ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Câu hỏi 5 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00 Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Uu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
b. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Serve c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
 c. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được d. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài Câu hời 5 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00 Dh. 2^16 C. 2^8 d. 16 Câu hời 6 Ưu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Câu hỏi 5 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00 Câu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	ı
Câu hỏi 5 Hoàn thành Chám điểm của 1,00 Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng? Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Hoàn thành Chấm điểm của 1,00 Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Hoàn thành Chấm điểm của 1,00 Chọn một: a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hỏi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
a. 1 b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hỏi 6 U'u điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
b. 2^16 c. 2^8 d. 16 Câu hởi 6 Uru điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
c. 2^8 d. 16 Câu hởi 6 Ưu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Câu hỏi 6 Uu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
Câu hỏi 6 Uu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:	
riodii tildiii	
Chấm điểm của Chọn một:	
a. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng	
b. Khả năng mở rộng tốt khi số lượng người sử dụng tăng	
c. Có thể cung cấp lượng tài nguyên rất lớn, không giới hạn cho người	
d. Không tồn tại single point of failure	ử dụng
	ử dụng

Câu hỏi 7 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00	Cho biết kiểu truy vấn sử dụng với dịch vụ DNS khi Name Server cục bộ phải gởi các truy vấn đến từng Name Server khác nhau như Root Name Servers, Remote Name Servers, khi nhận được một yêu cầu từ người dùng Chọn một: a. Truy vấn đệ quy (recursive query) b. Truy vấn đơn giản (simple query)
	c. Truy vấn lặp (iterated query)
Câu hỏi 8 Hoàn thành	Ưu điểm nổi bật của kiến trúc ứng dụng Peer-to-Peer là:
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	 a. Có khả năng mở rộng lớn, với nguồn tài nguyên dào nếu có rất nhiều người sử dụng
	○ b. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
	c. Phù hợp cho tất cả các loại ứng dụng khác nhau
	od. Được sử dụng rộng rãi nhất hiện nay, vượt cả kiến trúc client-server
_	
Câu hỏi 9 Hoàn thành	Ứng dụng nào sau đây có thể được xem là một ứng dụng theo mô hình client server?
	Chọn một:
Chấm điểm của 1,00	a. Skype
,	b. BitTorrent
	c. Web site của Trường Đại học Bách Khoa tại: http://hcmut.edu.vn.
Câu hỏi 10 Hoàn thành	Khi thực hiện lệnh nslookup www.vnn.vn , ta nhận được kết quả trả v'êlà:
Chấm điểm của	
1,00	Chọn một:
	a. Địa chỉ IP của Mail eXchange của www.vnn.vn
	b.Địa chỉ IP của tên miền www.vnn.vn
	o c. Địa chỉ của Name server quản lý domain vnn.com
	d. Địa chỉ IP của Local Domain Name Server

Câu hỏi 11 Hoàn thành	Giả sử có một Web server, sử dụng giao thức HTTP, chạy ở một máy có tên miền là mydomain.web ở cổng 8080. Để tiếp cận Web server này, có thể sử dụng URL sau:
Chấm điểm của 1,00	Chọn một: ○ a. http://mydomain.web
	b. http://mydomain.web:8080
	c. http://mydomain.web/8080
	d. http://8080:mydomain.web
Câu hỏi 12	Ưu điểm của giao thức IMAP khi so sánh với POP3 là:
Hoàn thành	
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	a. Đòi hỏi ít thời gian kết nối hơn
	 b. Nội dung của email đọc được ngay cả khi máy tính không được nối mạng
	c. Dễ được hiện thực
	 d. Thích hợp cho những người sử dụng di chuyến nhiều, dùng nhiều thiết bị khác nhau
00.17.49	
Câu hỏi 13 Hoàn thành	Cổng mặc định dùng cho giao thức HTTP là:
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	○ a. 8080
	○ b. 20
	○ c. 25
	d. 80
Câu hỏi 14	Chọn phát biểu đúng:
Hoàn thành	
Chấm điểm của	Chọn một: a. Khi người dùng sử dụng Web browser để truy cập vào một trang Web có một vài
1,00	dòng văn bản và 4 tấm hình thì Web browser chỉ gửi một nội dung yêu cầu đến server và sẽ nhận được 5 nội dung phản hồi từ server tương ứng với các đối tượng trên trang Web đó.
	 b. Nội dung của hai đối tượng khác nhau của một trang Web có thể được gửi từ Web server về Web browser trên cùng một kết nối TCP.
	 c. Nội dung phản hồi trong gói tin HTTP trả lời từ server (HTTP response) đến Web browser sẽ luôn luôn có nội dung (phần body sẽ luôn luôn có dữ liệu).
	od. Không có phát biểu nào đúng.

Câu hỏi 15	DASH là một giao trức cho video streaming trên nền giao thức:
Hoàn thành Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	○ a. SMTP
	○ b. FTP
	⊚ c. HTTP
	○ d. DNS
Câu hỏi 16 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00	Giả sử rằng bạn An đăng nhập vào email của trường ĐH Bách khoa thông trình duyệt Web để gửi thư cho Bình, Bình thường đọc mail trên điện thoại thông qua ứng dụng sử dụng giao thức POP3 để khối nối với mail server. Bạn hãy cho biết đâu là giao thức ở tầng Vận Chuyển (Transport) được sử dụng trong tình huống trên?
	Chọn một:
	○ a. UDP
	○ b. POP3
	○ d. RTCP
Câu hỏi 17 Hoàn thành Chấm điểm của	Trong giao thức HTTP 1.1, khi Web Server trả về một Response Message với giá trị trạng thái (status code) và để báo hiệu thành công thì giá trị trạng thái này nằm trong khoảng nào?
1,00	Chọn một:
	○ a. 400 – 499
	○ b. 500 – 599
	c. 300 – 399
Câu hỏi 18 Hoàn thành	BitTorrent là ứng dụng được xây dựng theo mô hình:
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	a. Peer-to-Peer
	b. Client-Server

Cău hói 19 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00	 Đặc điểm của giao thức DASH trong video streaming: Chọn một: a. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông hiện có giữa client-server trong quá trình streaming b. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông tối thiểu giữa client-server trong suốt quá trình streaming c. Chất lượng hình ảnh trong quá trình streaming không thay đổi d. Có tốc độ truyền dữ liệu cố định trong quá trình streaming
Câu hỏi 20 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00	Một TCP server cần bao nhiều socket để có thể hỗ trợ đồng thời N kết nối từ N client khác nhau? Chọn một: a. N b. 2N c. N+1 d. N-1
Câu hỏi 21 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00	Lý do nào trong các lý do sau giải thích cho câu hỏi "Tại sao các ứng dụng sử dụng giao thức HTTP, POP3, SMTP ở tầng ứng dụng phù hợp hơn với giao thức TCP ở tầng Vận chuyển so với giao thức UDP?" Chọn một: a. Tất cả các ứng dụng trên đều đòi hỏi dữ liệu phải được vận chuyển theo thứ tự và không bị mất gói b. Các ứng dụng trên chấp nhật mất dữ liệu ở một tỉ lệ nhất định vẫn hoạt động được c. Tất cả các ứng dụng trên do người lập trình tạo ra d. Dữ liệu của tất cả các ứng dụng trên cần được bảo mật
Câu hỏi 22 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00	Những lệnh nào sau đây được dùng khi tương tác với POP3 Server? Chọn một: a. USER, PASSWORD, LIST, RETR, QUIT b. USERNAME, PASS, LIST, RETR, QUIT

o. USER, PASS, LIST, RETR, QUIT

od. USERNAME, PASSWORD, LIST, QUIT

Câu hỏi 23	Đặc trưng cơ bản của kiến trúc Peer-to-Peer là:
Hoàn thành Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	a. Có tồn tại rất nhiều client trong mạng peer-to-peerb. Có tồn tại rất nhiều server trong mạng peer-to-peer
	o. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
	d. Moi peer trong mang có vai trò như nhau

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn Phát triển dựa trên hệ thống Moodle

/