

ใบคะแนน Carry My Luggage

การกระทำ	คะแนน	คะแนนที่ได้
<b>ภารกิจหลัก</b>		
ขนส่งถุงกระดาษไปยังเป้าหมายนอกสนาม <ul style="list-style-type: none"> <li>● การตรวจจับถุงกระดาษที่ผู้ปฏิบัติงานเลือก</li> <li>● การจับถุงที่เลือก</li> <li>● ตามผู้สั่งการออกจากสนาม</li> <li>● มาถึงเป้าหมายนอกสนามพร้อมติดตามผู้สั่งการ</li> </ul>	100 200 100 100	
<b>ภารกิจโบนัส</b>		
กลับเข้าสู่สนามอีกครั้ง <ul style="list-style-type: none"> <li>● เข้าสู่สนามโดยอัตโนมัติ</li> <li>● กลับสู่ 'จุดเริ่มต้น' โดยอัตโนมัติ</li> </ul>	50 50	
หลีกเลี่ยงกลุ่มผู้คนหยุดนิ่ง(2 คน)	100	
หลีกเลี่ยงวัตถุขนาดเล็กบนพื้น (เช่น บล็อก)	100	
หลีกเลี่ยงวัตถุ 3 มิติที่สร้างความสับสนทางสายตา (เช่น แก้วหรือกระจก)	100	
หลีกเลี่ยงสิ่งกีดขวางที่เปิดและปิดได้(เช่น เสาแนวทาง)	100	
<b>การลงโทษ</b>		
การไม่เข้าร่วม (ไม่มีการแจ้งก่อนหน้า)	-500	
รวม (ภารกิจโบนัส)	1,000	

ชื่อและลายเซ็น ของกรรมการ \_\_\_\_\_

ชื่อและลายเซ็น ของหัวหน้าทีม \_\_\_\_\_

ใบคะแนน Find My Mates

การกระทำ	คะแนน	คะแนนที่ได้
<b>ภาระกิจหลัก</b>		
ตรวจจับแขก	40 x 2	
เคลื่อนที่ไปข้างหน้าแขก	10 x 2	
เคลื่อนที่กลับมาที่ด้านหน้าของผู้สั่งการ	10 x 2	
ระบุตำแหน่งของแขกให้กับผู้สั่งการ	40x 2	
แจ้งชื่อแขกคนที่ 1/2 แก่ผู้สั่งการ	50x 2	
ระบุคุณลักษณะที่ 1 ของแขกคนที่ 1/2 ที่ถูกต้องให้กับผู้สั่งการ	50x 2	
ระบุคุณลักษณะที่ 2 ของแขกคนที่ 1/2 ที่ถูกต้องให้กับผู้สั่งการ	50x 2	
<b>ภาระกิจโบนัส</b>		
ตรวจจับแขกคนที่ 3	50	
เคลื่อนที่ไปข้างหน้าแขกคนที่ 3	25	
เคลื่อนที่กลับมาที่ด้านหน้าของผู้ปฏิบัติงาน	25	
ระบุตำแหน่งของแขกคนที่ 3 ให้กับผู้สั่งการ	50	
แจ้งชื่อแขกคนที่ 3 แก่ผู้สั่งการ	50	
ระบุคุณลักษณะที่ 1 ของแขกคนที่ 3 ที่ถูกต้องให้กับผู้สั่งการ	100	
ระบุคุณลักษณะที่ 2 ของแขกคนที่ 3 ที่ถูกต้องให้กับผู้สั่งการ	100	

Deus Ex Machina		
แขกต้องโบกมือให้หุ่นยนต์จึงจะพบ	-75	
แขกต้องเข้าไปใกล้หุ่นยนต์	-75	
แขกต้องบอกหุ่นยนต์ว่าเขา/เธอยืนอยู่ที่ใด	-150	
การลงโทษ		
การไม่เข้าร่วม (ไม่มีการแจ้งก่อนหน้า)	-500	
รวม (ภาระกิจโบนัส)	900	

ชื่อและลายเซ็น ของกรรมการ \_\_\_\_\_

ชื่อและลายเซ็น ของหัวหน้าทีม \_\_\_\_\_