

10

## Data Structure

姓名：朱鈺劭

學號：CM100124

(Due: 2012/4/10)

1. 設有一陣列  $A[-1:3, 2:4, 1:4]$  以列為主(row major)儲存資料，陣列  $A$  的起位址為 100，每個元素需要 2 個記憶空間，則  $A[3,3,3]$  位址為何？

Ans:

$A[u_1, u_2, u_3] = A[-1:3, 2:4, 1:4] \rightarrow u_1 = 5, u_2 = 3, u_3 = 4$ 。

$A[3, 3, 3] \rightarrow$  表示  $A[-1:3, 2, 1]$  的範圍都列入計算，因此  $4 * u_2 * u_3 * 2 = 96$ 。

$A[3, 2, 1]$  之記憶體位置為  $100 + 96 = 196$ 。

再往繼續推算  $A[3, 2:3, 1]$  的範圍亦列入計算，因此  $1 * u_3 * 2 = 8$ 。

$A[3, 3, 1]$  之記憶體位置為  $196 + 8 = 204$ 。

最後，再將  $A[3, 3, 1:3]$  的範圍列入計算， $2 * 2 = 4$ 。

可得  $A[3, 3, 3]$  之記憶體位置為  $204 + 4 = 208$ 。

2 利用堆疊方法將中序式  $A+B*C/(E-2)*F$  轉成後序式

Ans:	Description	in-Stack	output
Step1.	A 為運算元，直接輸出		A
Step2.	'+' 直接推入空堆疊	+	A
Step3.	B 為運算元，直接輸出	+	AB
Step4.	'*' 之 ICP > '+' 之 ISP	*+	AB
Step5.	C 為運算元，直接輸出	*+	ABC
Step6.	'/' 之 ICP = '*' 之 ISP，POP '*' ，之後再推入 '/'	/+	ABC*
Step7.	(' 之 ICP > '/' 之 ISP	(/+	ABC*
Step8.	E 為運算元，直接輸出	(/+	ABC*E
Step9.	'-' 之 ICP > '(' 之 ISP	-(/+	ABC*E
Step10.	2 為運算元，直接輸出	-(/+	ABC*E2
Step11.	遇到 ')'，不斷 POP 直到遇到 )'，但不輸出 '(' 與 ')'	/+	ABC*E2-
Step12.	'*' 之 ICP = '/' 之 ISP，POP '/' ，之後再推入 '*'	*+	ABC*E2-/
Step13.	F 為運算元，直接輸出	*+	ABC*E2-/F
Step14.	None，POP 所有堆疊內容		ABC*E2-/F*+

### 3. 寫程式利用雙向鏈節串列模擬堆疊，包含 push, pop 與顯示堆疊內容

Ans:

```
/* Author: CM100124
   Title: Data Structure HW#1
   Date: 2012/4/2          */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void push(void);
void pop(void);
void show_stack(void);

struct stack {
    char data[10];
    struct stack *llink;
    struct stack *rlink;
};

struct stack *bottom,*head,*ptr,*top,*prev,*read;

int main(){
    head = (struct stack *) malloc(sizeof(struct stack));
    strcpy(head->data,"Head");
    bottom = (struct stack *) malloc(sizeof(struct stack));
    strcpy(bottom->data,"End");
    head->rlink = bottom;
    head->llink = bottom;
    bottom->llink = head;
    bottom->rlink = head;
    top = bottom;
    prev = bottom;
    printf("Program Initialized.\n");

    char option;

    while(1){
        printf("I want to:\n 1.Push\n 2.Pop\n 3.Show Stack\n 4.Exit");
```

```

option = getch();
switch(option){
    case '1':
        push();
        break;
    case '2':
        pop();
        break;
    case '3':
        show_stack();
        break;
    case '4':
        return 0;
        break;
}
}
system("pause");
return 0;
}

```

```

void push(void){
    printf("\n\n");
    ptr = (struct stack *) malloc(sizeof(struct stack));
    printf("Enter the string you want to push(length of string < 10):");
    gets(ptr->data);
    prev = head->rlink;
    head->rlink = ptr;
    top->llink = ptr;
    ptr->llink = head;
    ptr->rlink = top;
    top = ptr;
    printf("Push Success!\n\n");
    return;
}

```

```

void pop(void){
    printf("\n\n");
    if(strcmp(top->data,"End")==0)

```

```

printf("This is the bottom of the stack, please push a new value.\n\n");
else{
printf("Pop out: %s\n\n",top->data);
head->rlink = top->rlink;
prev->llink = head;
free(top);
top = prev;
prev = prev->rlink;
}
return;
}

```

```

void show_stack(void){
printf("\n\nShow the whole stack:\n");
read = head->rlink;
while(strcmp(read->data,"End")!=0){
printf("%s\n",read->data);
read = read->rlink;
}
printf("\n");
return;
}

```

\*\*\*\*\* (Execute Program) \*\*\*\*\*

I want to:

- 1.Push
  - 2.Pop
  - 3.Show Stack
  - 4.Exit
- 1

Enter the string you want to push(length of string <10):

→Eric

I want to:

- 1.Push
- 2.Pop
- 3.Show Stack

$\rightarrow 1$ 

→ Tiffany

 $\rightarrow 1$ 

→ Nick

→ 2

→ 3

Eric

\*\*\*\*\* (End) \*\*\*\*\*

4. Ackerman(m,n)=n+1 if m=0  
 Ackerman(m,n)= Ackerman(m-1,1) if m>0,n=0  
 Ackerman(m,n)= Ackerman(m-1, Ackerman(m,n-1)) if m>0,n>0  
 (a) A(1,3)=?  
 (b)請利用遞迴方式完成此程式

Ans:

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main(void){
```

```
    printf("Ackerman(1,3)= %d\n",Ackerman(1,3));
```

```
    system("pause");
```

```
    return 0; }
```

```
int Ackerman(int m, int n){
```

```
    if(m==0)
```

```
        return n+1;
```

```
    if(m>0 && n==0)
```

```
        return Ackerman(m-1,1);
```

```
    if(m>0 && n>0)
```

```
        return Ackerman(m-1, Ackerman(m,n-1));}
```

\*\*\*\*\* (Execute Program) \*\*\*\*\*

Ackerman(1,3) = 5

\*\*\*\*\* (End) \*\*\*\*\*

5. 假設 n 為 2 的次方，試問何者為下列程式片段的時間複雜度

(a) n (b)  $(\log n)^2$  (c)  $n \cdot \log(n)$  (d)  $n^2$

Ans:

(The log is to the base 2)

Code	Times
1. i=n;	1
2. while (i >=1)	$\log(n)+2$
3. {	
4. j=i;	$\log(n)+1$
5. while (j <= n)	$[4+\log(n)] \cdot [\log(n)+1] / 2$
6. { j=2*j; }	$[2+\log(n)] \cdot [\log(n)+1] / 2$
7. i=i/2;	$\log(n)+1$
8. }	

由上可得知，程式之執行時間為： $(\log n)^2 + 7\log(n) + 8$ ，時間複雜度為  $(\log n)^2$  答案為(b)。