

# 计算机网络原理实验报告

学院 计算机学院 专业 计算机科学与技术 班级 10012006

学号 2020303245 姓名 夏卓 实验时间: 2022/12/3

## 一、 实验名称:

ICMP 协议分析与验证

## 二、 实验目的:

在分析 ping 命令实现实例代码基础上,理解该命令的实现原理;通过构造并发送 ICMP ECHO 请求报文,在目标计算机上对 ICMP ECHO 请求报文实施接收和解析,深刻理解 ICMP 协议的工作原理。

## 三、 实验环境:

Win10, Intelx86, wireshark, Visual Studio 2019

## 四、 实验内容及步骤:

### 实验内容:

- (1) 分析 ping 命令实现的实例代码。
- (2) 在发送端构造 ICMP ECHO 请求报文并发送给接收端。
- (3) 在接收端接收 ICMP ECHO 请求报文并解析与显示首部各个字段的值。

### 实验步骤:

- (1) 分析 ping 命令实现的实例代码,并总结分析其实现原理和工作流程。

ping 是用来探测本机与网络中另一主机之间是否可达的命令,其基于 ICMP 协议来工作。

运行时, ping 命令会发送一份 ICMP 回显请求报文给目标主机,并等待目标主机返回 ICMP 回显应答。因为 ICMP 协议会要求目标主机在收到消息之后,必须返回 ICMP 应答消息给源主机,如果源主机在一定时间内收到了目标主机的应答,则表明两台主机之间网络是可达的。

- (2) 在发送端构造 ICMP ECHO 请求报文并发送给接收端。

本次实验中,主机 A 的 IP 为: 192.168.26.124; 主机 B 的 IP 为: 192.168.26.31。

现在要监测主机 A 和主机 B 之间网络是否可达,首先需要在主机 A 上输入命令: ping 192.168.26.31。此时, ping 命令会在主机 A 上构建一个 ICMP 的请求数据包,然后 ICMP 协议会将这个数据包以及目标 IP(192.168.26.31)等信息一同交给 IP 层协议。IP 层协议得到这些信息后,将源地址(即本机 IP: 192.168.26.124)、目标地址(即目标 IP: 192.168.26.31)、再加上

一些其它的控制信息，一起构建成一个 IP 数据包。

IP 数据包构建完成后，还需要加上 MAC 地址，因此，还需要通过 ARP 映射表找出目标 IP 所对应的 MAC 地址。当拿到了目标主机的 MAC 地址和本机 MAC 后，一并交给数据链路层，组装成一个数据帧，依据以太网的介质访问规则，将它们传送出去。

```
C:\Users\xz276>ping 192.168.26.31

正在 Ping 192.168.26.31 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.26.31 的回复: 字节=32 时间=41ms TTL=128
来自 192.168.26.31 的回复: 字节=32 时间=9ms TTL=128
来自 192.168.26.31 的回复: 字节=32 时间=5ms TTL=128
来自 192.168.26.31 的回复: 字节=32 时间=16ms TTL=128

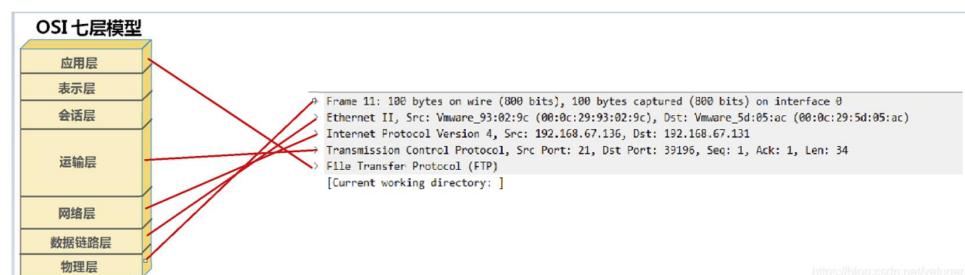
192.168.26.31 的 Ping 统计信息:
    数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
    往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
        最短 = 5ms, 最长 = 41ms, 平均 = 17ms
```

(3) 在接收端接收 ICMP ECHO 请求报文，并解析其 ICMP 报文首部各个字段，在屏幕上显示解析结果。

在主机 A 和主机 B 利用 wireshark 进行抓包分析，显示过滤器中可以输入二者的 ip 地址或直接输入 icmp 协议

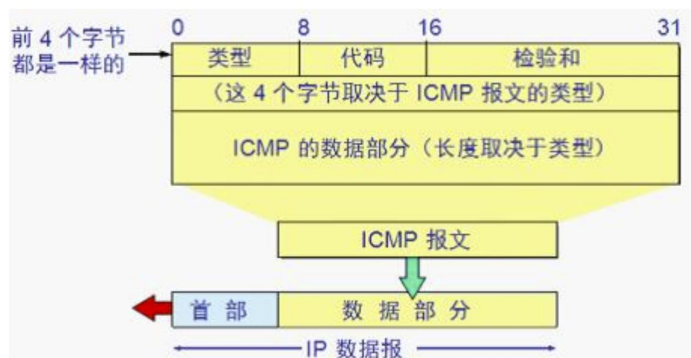
```
ip.addr == 192.168.26.124 && ip.addr == 192.168.26.31
```

利用 wireshark 自带的分组详情界面，可以很方便的查看 ICMP 报文首部的各个字段。



## 五、 实验结果：

首先分析 ICMP 的报文格式：



由图可知，ICMP 数据包由 8bit 的类型字段和 8bit 的代码字段以及 16bit 的校验字段再加上选项数据组成。

ICMP 的类型大致可分为以下两种：

ICMP报文类型	类型的值	ICMP的报文类型
差错报文类型	3	终点不可达
	4	源点抑制
	11	时间超过
	12	参数问题
	5	改变路由
询问报文	8	回送请求
	0	回送回答
	13	时间戳请求
	14	时间戳会带

本次实验所用到的 ICMP 类型属于第二种：查询报文类型。

利用 wireshark 抓包结果如下所示：

发送端发送的第一个 ICMP ECHO 请求：

```

v Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.26.124, Dst: 192.168.26.31
  0100 .... = Version: 4
  .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 60
    Identification: 0x27b8 (10168)
  > 000. .... = Flags: 0x0
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 64
    Protocol: ICMP (1)
    Header Checksum: 0x0000 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source Address: 192.168.26.124
    Destination Address: 192.168.26.31
  > Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.26.124, Dst: 192.168.26.31
v Internet Control Message Protocol
  Type: 8 (Echo (ping) request)
  Code: 0
  Checksum: 0x4d4a [correct]
  [Checksum Status: Good]
  Identifier (BE): 1 (0x0001)
  Identifier (LE): 256 (0x0100)
  Sequence Number (BE): 17 (0x0011)
  Sequence Number (LE): 4352 (0x1100)
  [Response frame: 7]
v Data (32 bytes)
  Data: 6162636465666768696a6b6c6d6e6f7071727374757677616263646566676869
  [Length: 32]
```

接收端接收的第一个 ICMP ECHO 请求：

```

v Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.26.124, Dst: 192.168.26.31
  0100 .... = Version: 4
  .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 60
    Identification: 0x27b8 (10168)
  > 000. .... = Flags: 0x0
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 64
    Protocol: ICMP (1)
    Header Checksum: 0x9d1d [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source Address: 192.168.26.124
    Destination Address: 192.168.26.31
```

```
Internet Control Message Protocol
  Type: 8 (Echo (ping) request)
  Code: 0
  Checksum: 0x4d4a [correct]
  [Checksum Status: Good]
  Identifier (BE): 1 (0x0001)
  Identifier (LE): 256 (0x0100)
  Sequence Number (BE): 17 (0x0011)
  Sequence Number (LE): 4352 (0x1100)
  [Response frame: 19]
  Data (32 bytes)
    Data: 6162636465666768696a6b6c6d6e6f7071727374757677616263646566676869
    [Length: 32]
```

可以看到接收到的 IP 报文首部和 ICMP 报文首部各个字段都与发送报文完全一致（注意到虽然 IP 首部的校验和不一样但是该字段是 validation disabled 的，因此是无效字段）

在 IP 报文首部可以得出如下信息：

源 IP 地址：192.168.26.124，目的 IP 地址：192.168.26.31，总长度为 60，TTL 为 64，协议类型为 ICMP。

在 ICMP 首部字段可以得出如下信息：

Type = 8（说明是回送请求），Code = 0，校验和为 0x4d4a。

## 六、实验总结

思考题：

Traceroute 是用来侦测源主机到目标主机之间所经过路由情况的常用工具。其原理就是利用 ICMP 的规则，制造一些错误的事件出来，然后根据错误的事件来评估网络路由情况。

具体做法就是：

Traceroute 会设置特殊的 TTL 值，来追踪源主机和目标主机之间的路由数。首先它给目标主机发送一个 TTL=1 的 UDP 数据包，那么这个数据包一旦在路上遇到一个路由器，TTL 就变成了 0（TTL 规则是每经过一个路由器都会减 1），因为 TTL=0 了，所以路由器就会把这个数据包丢掉，然后产生一个错误类型（超时）的 ICMP 数据包回发给源主机，也就是差错包。这个时候源主机就拿到了第一个路由节点的 IP 和相关信息了。

接着，源主机再给目标主机发一个 TTL=2 的 UDP 数据包，依旧上述流程走一遍，就知道第二个路由节点的 IP 和耗时情况等信息了。

如此反复进行，Traceroute 就可以拿到从主机 A 到主机 B 之间所有路由器的信息了。最后，为了检测目标主机，会设置一个不可能达到的目标端口号，使目标主机产生一份“端口不可达”的错误 ICMP 报文返回给源主机。

教师评语：

成绩：\_\_\_\_\_ 教师签名：\_\_\_\_\_ 批阅日期：\_\_\_\_\_

# 计算机网络原理实验报告

学院\_\_计算机学院\_\_专业\_\_计算机科学与技术\_\_班级\_\_10012006\_\_

学号\_\_2020303245\_\_姓名\_\_夏卓\_\_实验时间：\_\_2022/12/3\_\_

## 一、 实验名称：

FTP 客户端多进程编程

## 二、 实验目的：

通过设计和实现一个 FTP 客户端系统，深刻理解 FTP 协议工作原理，重点掌握 FTP 协议设计与实现中控制连接和数据连接建立过程，两个连接通信模式特点。

## 三、 实验环境：

Win10, Intelx86, wireshark, Visual Studio 2019

## 四、 实验内容及步骤：

### 实验内容：

(1) FTP 客户端系统的设计，理解 FTP 协议中数据连接建立两种方式区别：被动模式和主动模式；

(2) FTP 客户端系统的实现，涉及控制连接、数据连接建立；通过在控制连接传输命令，数据连接传输数据，利用多进程编程，实现一个 FTP 客户端系统。

### 实验步骤：

(1) 首先在 FTP 客户端和服务器之间建立控制连接。

```
// 创建控制连接 socket
SocketControl = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
if (SocketControl == INVALID_SOCKET)
{
    printf("creat TCP Control socket error !");
    return -1;
}

// 定义 FTP 服务器控制连接地址和端口号
sockaddr_in server_addr;
memset(&server_addr, 0, sizeof(server_addr));
server_addr.sin_family = AF_INET;
server_addr.sin_port = htons(21);
server_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(argv[1]);
// 向 FTP 服务器发送控制连接请求
printf("FTP control connect.....");
int nConnect = connect(SocketControl, (sockaddr *)&server_addr, sizeof(server_addr));
if (nConnect == SOCKET_ERROR)
{
    printf("client could not establish the FTP control connection with server\n");
    return -1;
}
```

(2) FTP 客户端通过控制连接向服务器发送账号信息（用户名+密码），进行身份认证。

```
// 向服务器发送 USER 命令
printf("FTP->USER:");
memset(CmdBuf, 0, MAX_SIZE);
gets(CmdBuf); // 输入用户名并保存
memset(command, 0, MAX_SIZE);
memcpy(command, "USER ", strlen("USER "));
memcpy(command + strlen("USER "), CmdBuf, strlen(CmdBuf));
memcpy(command + strlen("USER ") + strlen(CmdBuf), "\r\n", 2);
if (!SendCommand())
    return -1;
// 获得 USER 命令的应答信息
if (RecvReply())
{
    if (nReplyCode == 230 || nReplyCode == 331)
        printf("%s", ReplyMsg);

    if (nReplyCode == 331)
    {
        // 向 FTP 服务器发送 PASS 命令
        printf(" FTP > PASS:");
        memset(CmdBuf, 0, MAX_SIZE);
        for (int i = 0; i < MAX_SIZE; i++)
        {
            CmdBuf[i] = getch(); // 输入用户密码
            if (CmdBuf[i] == '\r')
            {
                CmdBuf[i] = '\0';
                break;
            }
            else
                printf("*");
        }
        printf("\n");
        memset(command, 0, MAX_SIZE);
        memcpy(command, "PASS ", strlen("PASS "));
        memcpy(command + strlen("PASS "), CmdBuf, strlen(CmdBuf));
        memcpy(command + strlen("PASS ") + strlen(CmdBuf), "\r\n", 2);
        if (!SendCommand())
            return -1;
    }
}
```

(3) FTP 客户端通过控制连接向服务器发送 passive 命令，说明采用被动模式建立数据连接。

```
// 向 FTP 服务器发送 PASV 命令
memset(command, 0, MAX_SIZE);
memcpy(command, "PASV", strlen("PASV"));
memcpy(command + strlen("PASV"), "\r\n", 2);
if (!SendCommand())
{
    return false;
}
```

(4) FTP 客户端与服务器之间通过被动模式建立数据连接。

```
// 与 FTP 服务器发送建立数据 TCP 连接请求
int nConnect = connect(SocketData, (sockaddr *)&server_addr, sizeof(server_addr));
if (nConnect == SOCKET_ERROR)
{
    printf("create data TCP connection error : %d\n", WSAGetLastError());
    return false;
}
return true;
```



(5) FTP 客户端向服务器发送 dir 命令，服务器对该命令进行处理，并向客户端发送处理结果；

```
// 向 FTP 服务器发送 LIST 命令
printf("ftp>LIST\r\n");
char ftpserver[MAX_SIZE];
memset(ftpserver, 0, MAX_SIZE);
memcpy(ftpserver, argv[1], strlen(argv[1]));
if (!DataConnect(ftpserver))
    return -1;
memset(command, 0, MAX_SIZE);
memcpy(command, "LIST", strlen("LIST"));
memcpy(command + strlen("LIST"), "\r\n", 2);
if (!SendCommand())
    return -1;
```

(6) FTP 客户端接收服务器发送来的处理结果（获得服务器当前目录下的列表信息），并在屏幕上显示。

```
// 获取 LIST 命令的应答信息
if (RecvReply())
{
    if (nReplyCode == 226)
        cout << ReplyMsg;
    else
    {
        printf("LIST 命令应答错误 !\r\n");
        closesocket(SocketControl);
        return -1;
    }
}
```

(7) 释放数据连接。

```
// 获取 LIST 命令的目录信息
char ListBuffer[MAX_SIZE];
while (true)
{
    memset(ListBuffer, 0, MAX_SIZE);
    nRecv = recv(SocketData, ListBuffer, MAX_SIZE, 0);
    if (nRecv == SOCKET_ERROR)
    {
        printf("数据接收错误 !\r\n");
        closesocket(SocketData);
        return -1;
    }
    if (nRecv <= 0)
        break;
    cout << ListBuffer;
}
closesocket(SocketData);
```

(8) FTP 客户端向服务器发送 quit 命令，并释放控制连接。

```
// 向 FTP 服务器发送 quit 命令
printf("FTP->QUIT:");
memset(command, 0, MAX_SIZE);
memcpy(command, "QUIT", strlen("QUIT"));
memcpy(command + strlen("QUIT"), "\r\n", 2);
if (!SendCommand())
    return -1;
```

(9) 通信结束。

## 五、实验结果：

客户端 IP 地址：192.168.26.124，目的 IP 地址：192.168.26.31

```
(base) PS D:\大学\大三上\计网\实验\实验4> .\ftp_client 192.168.26.31
FTP control connect.....220 Xlight FTP 3.9 就绪...

FTP->USER:123
331 需要密码 123
331 FTP > PASS:*****
230 登录成功
ftp>LIST
server data Port:50006
150 正在打开文本模式数据连接为 /bin/ls (289 比特).
drw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:21 .
drw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:21 ..
-rw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:14 54.txt
-rw-rw-rw- 1 ftp ftp          5 Dec 02 19:21 casc.txt
-rw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:13 kmt.txt
226 传送完毕 (0.000 KB/s).
FTP->QUIT:221 再见
```

捕获的结果如下所示（图中乱码处是由于不支持中文字符显示造成的，并不是传输或实验的问题）：

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
95	2022-12-03 10:52:04.984118	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	74	2679 → 21 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM...
96	2022-12-03 10:52:04.988471	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	66	21 → 2679 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=1460 WS=25...
97	2022-12-03 10:52:04.988632	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2679 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=131328 Len=0
98	2022-12-03 10:52:05.159911	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP	82	Response: 220 Xlight FTP 3.9 *****
100	2022-12-03 10:52:05.208484	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2679 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=29 Win=131328 Len=0
129	2022-12-03 10:52:07.820386	192.168.26.124	192.168.26.31	FTP	64	Request: USER 123
130	2022-12-03 10:52:07.868070	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	54	21 → 2679 [ACK] Seq=29 Ack=11 Win=131328 Len=0
132	2022-12-03 10:52:08.169021	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP	72	Response: 331 需要密码 123
133	2022-12-03 10:52:08.214223	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2679 → 21 [ACK] Seq=11 Ack=47 Win=131328 Len=0
162	2022-12-03 10:52:10.482304	192.168.26.124	192.168.26.31	FTP	67	Request: PASS 123456
163	2022-12-03 10:52:10.532689	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	54	21 → 2679 [ACK] Seq=47 Ack=24 Win=131328 Len=0
165	2022-12-03 10:52:10.678721	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP	68	Response: 230 ***** (0.000 KB/s)
166	2022-12-03 10:52:10.679832	192.168.26.124	192.168.26.31	FTP	60	Request: PASV
168	2022-12-03 10:52:10.733403	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	54	21 → 2679 [ACK] Seq=61 Ack=30 Win=131328 Len=0
169	2022-12-03 10:52:10.759290	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP	104	Response: 227 Entering Passive Mode (192,168,26,31,195,86)
170	2022-12-03 10:52:10.760127	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	74	2681 → 50006 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_P...
171	2022-12-03 10:52:10.765792	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	66	50006 → 2681 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=32768 Len=0 MSS=1460 WS...
172	2022-12-03 10:52:10.766111	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2681 → 50006 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=131328 Len=0
173	2022-12-03 10:52:10.766296	192.168.26.124	192.168.26.31	FTP	60	Request: LIST
175	2022-12-03 10:52:10.795774	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP	106	Response: 150 ***** /bin/ls (289 *****).
176	2022-12-03 10:52:10.795774	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP-DATA	343	FTP Data: 289 bytes (PASV) (LIST)
177	2022-12-03 10:52:10.795774	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	54	50006 → 2681 [FIN, ACK] Seq=290 Ack=1 Win=32768 Len=0
178	2022-12-03 10:52:10.796113	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2681 → 50006 [ACK] Seq=1 Ack=291 Win=131072 Len=0
179	2022-12-03 10:52:10.798607	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2681 → 50006 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=291 Win=131072 Len=0
180	2022-12-03 10:52:10.803333	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	54	50006 → 2681 [ACK] Seq=291 Ack=2 Win=32768 Len=0
182	2022-12-03 10:52:10.850268	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2679 → 21 [ACK] Seq=36 Ack=163 Win=131072 Len=0
183	2022-12-03 10:52:10.850858	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP	82	Response: 226 ***** (0.000 KB/s).
184	2022-12-03 10:52:10.859666	192.168.26.124	192.168.26.31	FTP	60	Request: QUIT
185	2022-12-03 10:52:10.881302	192.168.26.31	192.168.26.124	FTP	64	Response: 221 *****
186	2022-12-03 10:52:10.881884	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2679 → 21 [FIN, ACK] Seq=42 Ack=201 Win=131072 Len=0
187	2022-12-03 10:52:10.886453	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	54	21 → 2679 [ACK] Seq=201 Ack=43 Win=131328 Len=0
188	2022-12-03 10:52:10.930825	192.168.26.31	192.168.26.124	TCP	54	21 → 2679 [FIN, ACK] Seq=201 Ack=43 Win=131328 Len=0
189	2022-12-03 10:52:10.930888	192.168.26.124	192.168.26.31	TCP	54	2679 → 21 [ACK] Seq=43 Ack=202 Win=131072 Len=0

整个 FTP 通信流程大致如下：

首先客户端与服务器进行三次握手，建立 TCP 连接。

然后服务器响应 FTP 连接，客户端输入用户名，服务器端提示输入密码，客户端输入密码。

之后客户端请求被动模式，服务器端响应被动模式，并将监听的数据端口 50006（195\*256+86）发送给客户端。数据连接也要经过三次握手来建立。

之后客户端发起 list 请求，服务器端传输数据包给客户端，客户端收到数据后要确认。传输完毕后经过四次挥手释放数据端口的连接，服务端提示传输完毕。

最后客户端请求断开 FTP 连接，服务端响应 FTP 断开，并通过控制连接的四次挥手断开连接。



另外，分析 FTP-DATA 数据包，可以看到传输过程中 dir 命令的执行结果，即文件夹下的文件目录：

```
> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.26.31, Dst: 192.168.26.124
> Transmission Control Protocol, Src Port: 52580, Dst Port: 2318, Seq: 1, Ack: 1, Len: 289
  FTP Data (289 bytes data)
    [Setup frame: 86]
    [Setup method: PASV]
    [Command: LIST]
    [Command frame: 90]
    [Current working directory: ]
    Line-based text data (5 lines)
      drw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:21 .\r\n
      drw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:21 ..\r\n
      -rw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:14 54.txt\r\n
      -rw-rw-rw- 1 ftp ftp          5 Dec 02 19:21 casc.txt\r\n
      -rw-rw-rw- 1 ftp ftp          0 Dec 02 19:13 kmt.txt\r\n
```

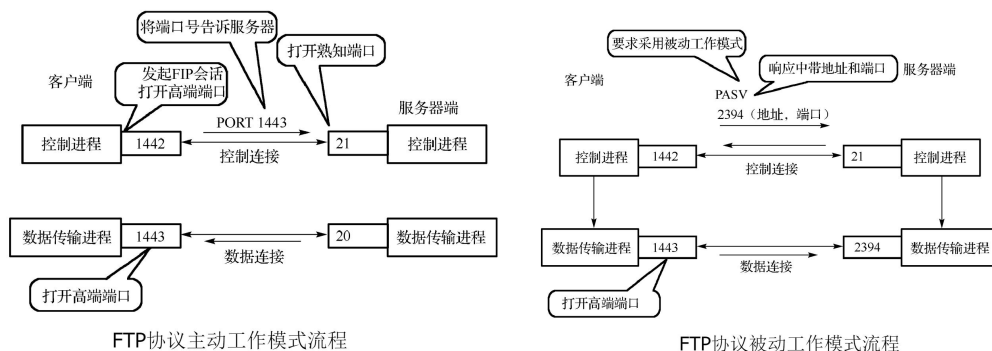
可以看到，在数据连接上，FTP 服务器发送给 FTP 客户端数据字节个数为 289 bytes

## 六、实验总结

主动模式和被动模式的不同之处：

1. 被动模式是服务端发送自己监听的数据端口（包括 IP），等待客户端来连接；而主动模式是客户端发送自己监听的数据端口（包括 IP），等待服务端主动过来连接。
2. 被动模式下，服务端发送的端口范围可以在配置文件里控制，而主动模式下，客户端发送的端口是随机的，没有办法控制。
3. 在被动模式下，双方都可以开启防火墙，服务端在 iptables 上打开 21 和相应的数据端口即可；而在主动模式下，服务端 iptables 只需要开启 21 端口等待客户端的控制连接，客户端则不能打开防火墙，否则服务端的数据通道连接不上客户端监听的随机端口。

详细通信流程如下所示：



教师评语：

成绩：\_\_\_\_\_ 教师签名：\_\_\_\_\_ 批阅日期：\_\_\_\_\_