

题 号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷教师
各题分数	40	20	10	5	5	20					100	
实得分数												

一、单项选择题(20题;每题2分,共40分)

1、如果x=4, y=2, 则z=x&y值是_____。

- ☒ A) z=0 B) z=1 C) z=2 D) z=4

2、接口中定义的数据成员是_____。

- A) 整型数据 B) 字符型数据 ☒ C) 常量型数据 D) 任何数据

3、Java语言具有许多优点和特点, _____反映了Java程序并行机制的特点。

A) 安全性 ☐ ☒ B) 多线程 ☐

C) 跨平台 ☐ D) 可移植

4、_____的类声明是正确的。

A) abstract final class HI{...}

B) abstract private move(){...}

C) protected private number;

☒ D) public abstract class Car{...}

5、Character流与Byte流的区别是_____。

A) 每次读入的字节数不同 ☐

B) 前者带有缓冲, 后者没有 ☐

☒ C) 前者是块读写, 后者是字节读写 ☐

D) 二者没有区别, 可以互换使用

6、在Applet中显示文字、图形等信息时, 应使用的方法是_____。

☒ A) paint() B) init() C) start() D) destroy()

7、下列语句正确的是_____。

A) int a={1,2,3} B) int b=(1,2,3);

☒ C) int c[]={1,2,3} D) int []d={1 2 3}



8、下列语句关于内存回收的说明是正确的_____。

A) 程序员必须创建一个线程来释放内存;

B) 内存回收程序负责释放无用内存



C) 内存回收程序允许程序员直接释放内存

D) 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

9、编译Java Application

源程序文件将产生相应的字节码文件, 这些字节码文件的扩展名为_____。

A) .java

B) .class

C) .html

D) .exe

10、以下关于构造函数的描述错误的是_____。

A) 构造函数的返回类型只能是void型。

B) 构造函数是类的一种特殊函数, 它的方法名必须与类名相同。

C) 构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。

D) 一般在创建新对象时, 系统会自动调用构造函数。

11、以下描述正确的是_____。

A) JAVA不可以用来开发手机程序

B) 在JAVA程序中java.awt包是唯一自动引入的类库

C) java.io包是JAVA语言的输入输出类库

D) JAVA的包中可以有相同的类名□

12、以下关于数组的描述有误的是_____。

A) 整型数组中的各元素的值必须是整型

B) 数组是有序数据的集合

C) 如数组名为ab, 即ab.length可以取得该数组的长度

D) 数组的下标从1开始

13、为AB类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头, 使得使用类名AB作为前缀就可以调用它, 该方法头的形式为_____。

- ☒ A) static void method() B) public void method()
C) final void method() D) abstract void method()

14、paint()方法使用_____类型的参数。

- ☒ A) Graphics B) Graphics2D C) String D) Color

15、有如下程序段

```
☐ if (x>0) { System.out.println("first"); }  
☐ else if (x>-4) { System.out.println("second"); }  
☐ else { System.out.println("third"); }
```

☐ x的取值在_____范围内时, 将打印出字符串"second".

☐ A) $x > 0$

☐ B) $x > -4$

☐ C) $x \leq -4$

☒ D) $x \leq 0 \ \& \ x > -4$

16、下列关于修饰符混用的说法, 错误的是_____。

A) abstract不能与final并列修饰同一个类 ☒ B) abstract类中不可以有private的成员

C) abstract方法必须在abstract类中 D) static方法中能处理非static的属性

17、下面_____函数是public void aMethod(){...}的重载函数。

A) void aMethod(){...}

B) public int aMethod(){...}

C) public void aMethod(){...}

☒ D) public int aMethod(int m){...}

18、String s1 = new String("Hello");

String s2 = new String("there");

String s3 = new String();

上面是Java程序中的一些声明, 选项中能通过编译的是_____。

☐ ☒ A) $s3 = s1 + s2$ B) $s3 = s1 \ \& \ s2$

☐ C) $s3 = s1 \ || \ s2$ D) $s3 = s1 \ \&\& \ s2$

19、关于被私有访问控制符private修饰的成员变量, 以下说法正确的是_____。

A) 可以被三种类所引用: 该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的

该类的子类

B) 可以被两种类访问和引用: 该类本身、该类的所有子类

C) 只能被该类自身所访问和修改

D) 只能被同一个包中的类访问

20、在 Java 中, 能实现多重继承效果的方式是_____。

A) 内部类

B) 适配器

C) 接口

D) 同步

二、填空题(10题;每题2分, 共20分)

1□根据程序的构成和运行环境的不同, Java源程序分为两类: 程序和_____程序。

2□在Java程序中, 通过类的定义只能实现_____重继承, 但通过接口的定义可以实现_____重继承关系。

3、构造方法只能通过_____运算符调用, 用户不能直接调用。

4、

Applet的生命周期是有init()、start()、stop()、destroy()这4个方法构成的,

在程序执行过程中, _____方法只被调用执行一次, 但

start()方法可以多次被调用执行。

5、_____是Java程序中基本的结构单位。

6、在定义类时, 指明类成员的权限修饰符有_____, _____和_____。

7、数组x定义如下

```
int x[ ][ ]=new int[3][2]
```

则 x.length 的值为_____, x[0].length 的值为_____。

8 用来定义一个类指定继承父类的关键字是

, 用来指定接口的继承的关键字是_____。

9 字符串分为两大类, 一类是字符串常量, 使用

类的对象表示;另一类是字符串变量, 使用_____类的对象表示。

10在子类中定义与父的相同的方法,若在多个子类中定义相同的方法,则可以调用不同子类中的相同方法而实现不同的功能,这实现了程序运行时的_____。

三、判断题(10题;每题1分,共10分)

1. () 所有的文件输入/输出流都继承于InputStream /OutputStream类。
2. () 一个方法最多能有一个return语句。
3. () 一个异常处理中 finally语句块只能有一个或者可以没有。
4. (☐)Java是区分大小写的语言,关键字的大小写不能搞错,如果把类class写成Class或者CLASS,都是错误的。
5. (☐)JAVA语言对内存的释放是采用垃圾自动回收机制。JAVA虚拟机自动判断并收集“垃圾”,但一般不立即释放它们的存储空间。
6. () abstract和final不能同时修饰同一个类。
7. () java程序是由若干个类定义组成的。
8. ()Java源程序编写好之后,以文件的形式保存在硬盘或U盘上,源文件的名字可以随便取的,它不一定与程序的主类名一致。
9. ()在Java中不允许一个方法在自身定义的内部调用自己
10. ()Java 源文件中最多只能有一个private类,其他类的个数不限。

四、程序填空题(1题;每题5分,共5分)

1. 在空缺处填入正确的语句

```
class illegeE extends Exception
{
    public String getMessage()
    {
```

```

        return "Error in the values supplied to the ";
    }
}

class User
{
    int val1;
    (1);
    public User(int a,int b)
    {
        val1=a;
        val2=b;
    }
    void show() (2)
    {
        if((val1<0)||(val2>0))
            throw new illegeE();

        System.out.println("Value1="+val1);
        System.out.println("value2="+val2);
    }
}

class throwDemo
{
    public static void main(String args[])
    {
        User values=new User(-1,1);
        try
        {
            values.show();
        }
        (3)
        {
            System.out.println("illege :"+e.getMessage());
        }
    }
}

```

五、读程序写结果(2题;共5分)

1. 写出下列程序在控制台窗口中的输出结果。

```

public class J_Test
{
    public static void mb_method(StringBuffer x,StringBuffer y)

```

```

    {
        x.append(y);
        y=x;
    }

    public static void main(String args[ ])
    {
        StringBuffer a=new StringBuffer( "A" );
        StringBuffer b=new StringBuffer( "B" );
        mb_method(a, b);
        System.out.println( a+" , " +b);
    }
}

```

程序运行结果是：

2. 写出以下程序的运行结果。

```

class TwoObjects
{   public static void main(String[] args)
    {
        {       B b1=new B();
                B b2=new B();
                System.out.println(b1==b2);
                System.out.println(b1!=b2);
                System.out.println(b1.equals(b2));
        }
    }
}
class B
{   int x;
    B(){ x=1; }
}

```

程序运行结果是：

六、编程题(3题; 共20分)

1编写程序求出10个整数的最大值和最小值、平均值。

2、编写一个完整的Java Application

程序。包含接口ShapeArea, 类Circle、Test, 具体要求如下：

(1)接口ShapeArea:

接口方法

double getArea():求一个形状的面积

double getPerimeter():求一个形状的周长

(2)类Circle:

实现ShapeArea接口, 并有以下属性和方法:

① 属性

radius: double类型, 表示圆的半径

②方法

Circle(double r):构造函数

toString() 方法 :输出圆的描述信息, 如“radius=1.0,
perimeter=6.28, area=3.14”

(3)Test类作为主类要完成测试功能

①生成Circle对象

②调用对象的toString方法, 输出对象的描述信息

3. 调用类java.lang.Math的成员方法“public static double
random() ” 运算下面表达式10000次,

(int) (Math.random()*20+0.5)

统计其中生成的整数0, 1, 2, ..., 20的个数分别是多少, 并输出统计结果。