计算机网络原理试题 A 参考答案及评分标准

(2021-2022 年度第一学期)

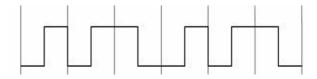
1、(10分)

曼彻斯特编码规范:用一个信号码元中间电压跳变的相位不同来区分数据"1"和"0",正的电压跳变表示"0";负的电压跳变表示"1"。(3分)

差分曼彻斯特编码:每个码元的中间跳变只作为同步时钟信号;数据"0"和"1"的取值是用信号位的起始处有无跳变来表示,若有跳变则为"0";若无跳变则为"1"。(3分)

对应编码序列: 001101(2分)

对应差分曼彻斯特编码波形图为:(2分)



2、(10分)

问题 1::用二进制数字来表示这 16 个不同等级的振幅,那么需要使用 4 个二进制 数字。即 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111,1000,1001,1010,1011,1100,1100,1101,1110。可见用一个码元就可以表示 4 个比特。因此码元速率为 20000 码元/秒时,依据奈氏准则得到的数据率就是 4 倍的码元速率,即 80000 b/s。-----5 分

问题 2: 将数据代入香农公式, 得出: C=3 kHz x log2(I+S/N)=64 KB/s , 解出 $1+S/N=2^{64/3}$

$$S/N = 2.64 \times 10^6$$

或用分贝表示: $(S/N)_{dB} = 10\log_{10}(2.64 \times 10^6) = 64.2dB$ _____5 分

3、(10分)

t=0 时, A和B开始发送数据

t_i=225 比特时间, A 和 B 都检测到碰撞, 单程传播时延为: s=225; (1分)

t₂=273 比特时间, A 和 B 结束干扰信号的传输(t₂=t₁+48)

1) t₃= t₂+s+r_a*τ+96=594 比特时间(2分), B开始发送, 碰撞窗口为τ=512
 (1分);

 t_4 = t_2 + r_b *t=785 比特时间, A 再次检测信道。如信道空闲,则 A 在 t_s = t_4 +96=881 比特时间发送数据。(2 分)

- 2) B 重传的数据在 t₃+s= 819 比特时间到达 A , (2分)
- 3) 所以 A 先检测到信道忙,因此 A 在预定的 881 比特时间停止发送。B 重传的数据不会和 A 重传的数据再次发送碰撞。(2分)

4、(10分)

1) 二层交换一般采用存储转发方式,利用 MAC 地址转发表完成数据帧转发, MAC 地址转发表采用向后学习机制自动建立;组成的网络是交换式网络,网络中任何一对节点之间可实现相互通信,不会出现冲突。最高工作在数据链路层。构建的网络是一个大的广播域,但接口可以隔离冲突域。-----5分

2) -----5 分

根据接收帧的目的 MAC 地址查找转发表

if 目的 MAC 地址的转发记录被查找到 then{

if 如果目的地址和源地址在相同接口(表示同一个网段中) then 丢弃该帧?

else 转发该帧到指定的接口,根据源 MAC 地址判断增加新记录或更新 生存期;

}

else 扩散

向所有(除接收帧所在的接口外)其它端口转发;

根据源 MAC 地址判断增加新转发记录或更新生存期。

5、(10分)

1) 采用 CIDR 时, 可能会导致多个匹配结果, 遵循原则: 最长网络前缀匹

配原则(1分)。只有2和4记录匹配,根据最长匹配原则选择第2条路由记录,下一跳为B。(2分)

2) 增加一条默认路由。-----2分

网络地址	前缀长度	下一跳
0.0.0.0	0.0.0.0	Е

3)-----5分(每空0.5分)

M	子网掩码	可分配 IP 地址范围	网络地址	直接广播地址
络编号				
LAN1	255.255.255.192	100.150.64.1	100.150.64.0	100.150.64.63
		$\sim \! 100.150.64.62$		
LAN2	255.255.255.192	100.150.64.65	100.150.64.64	100.150.64.127
		~100.150.64.126		
LAN3	255.255.255.192	100.150.64.129	100.150.64.128	100.150.64.191
		$\sim \! 100.150.64.190$		
LAN4	255.255.255.192	100.150.64.193	100.150.64.192	100.150.64.255
		~100.150.64.254		

6、(10分)

(1) R₁的路由表 (2分)

目的网络	输出端口	Cost
192.168.1.0/24	E0(直连)	0
10.10.10.0/30	S0(直连)	0

R₂的路由表

目的网络	输出端口	Cost
192.168.2.0/24	E0(直连)	0
10.10.10.0/30	S0(直连)	0

(2) R_1 的路由表 (3分)

目的网络	输出端口	Cost
192.168.1.0/24	E0(直连)	0
10.10.10.0/30	S0(直连)	0
192.168.2.0/24	S0	1

R₂的路由表

目的网络	输出端口	Cost
------	------	------

192.168.2.0/24	E0(直连)	0
10.10.10.0/30	S0(直连)	0
192.168.1.0/24	S0	1

(3) 数据包一次成功传输的概率为 $x=(1-q)^2$, (2分)所以数据包的平均传输次数为:

$$x+2x(1-x)+3x(1-x)^2+...=1/x=1/(1-q)^2$$
 (3 $\%$)

7、(10分)

答案: IP分组头部大小是 20 字节, 所以帧中有效数据为 150 - 20 = 130 字节 (2分)。考虑 IP分片的计数单位是 8 个字节, 400 = 128 * 3 + 16, 所以接收端局域网络的链路层传给网络层 4 个数据帧。(4分)

链路层传递给网络层的数据仅包含链路层数据部分,不包括帧的头尾部分(2分)。每个帧的大小分别为:148(128+20=148)、148、148和36(16+20=36).

8、(12分)

- (1) 由目的 IP 地址 11 50 0F 30 对应 24.80.15.48 可知,该 IP 数据报是主机 H接收到的。(2分)
 - (2) 在 UDP 报文部分,

第1、2字节为源端口号,即0X00 50,十进制为80。(2分)

第5、6字节为 UDP 总长度,即 OXOA 30,十进制为 2608;(2分)

不是。由于源端口号为 80 < 1023, 所以该 UDP 用户数据报是服务器发送给客户的。(1分)

(3) UDP 用户数据报总长度为 2608 B。假设 IP 分组无选项部分,首部长度为 20B。为此,应当划分为 5个 IP 分片传输。

各个 IP 分片的总长、标识、DF、MF 和片偏移的值如下表所示: (5分, 一列 1分)

分片序号	1	2	3	4	5
IP 分片总长	596	596	596	596	324
标识	3264	3264	3264	3264	3264
DF	0	0	0	0	0
MF	1	1	1	1	0
片偏移	0	72	144	216	288

9、(8分)

IP 地址需要时间是: RTT1 + RTT2 +...+ RTTn (迭代法) ----2 分

建立 TCP 连接和请求万维网文档需要 2RTT。----2 分

需要的总时间是: 2RTTw + RTT1 + RTT2 +... + RTTn。

问题 2:

若使用 HTTP/1.0, 需要建立 TCP 连接 4 次(文本 1 个和图像 3 个,各使用 一个 TCP 连接)。-----2分

若使用 HTTP/1.1, 需 要建立 TCP 连接 1 次 (文本 I 个和图像 3 个, 都使用这一个 TCP 连接)。-----2 分

10、(10分)

答案: 1) 各层用到的主要协议如下表。(5分)

应用层	HTTP: WWW访问协议。 DNS: 域名解析。
传输层	TCP:在客户和服务器之间建立连接,提供可靠的数据传输。
网络层	IP: 进行路由选择。 ICMP: 提供网络传输中的差错检测。 ARP: 将目的IP地址映射成物理MAC地址。
网络接口层	LLC 和MAC: 提供数据链路层的功能, 实现可靠的数据链路。

- 2) 域名解析递归过程如下,采用迭代过程也可。(5分)
 - 主机机先在 hosts 静态文件、DNS 解析器缓存中查找对应的 IP 地址。
 - ① 解析器向本地名字服务器发出请求,查询 www. nwpu. edu. cn 的地址;
- ② 本地名字服务器向根 cn 名字服务器 DNS. cn 发出查询 www. nwpu. edu. cn 地址的请求;
 - ③ DNS. cn 向 edu 名字服务器 DNS. edu. cn 发出查询 www. nwpu. edu. cn 地址的请求;
- ④ DNS. edu. cn 向 nwpu. edu. cn 名字服务器 DNS. nwpu. edu. cn 发出查询 www. nwpu. edu. cn 地址的请求;
 - ⑤ DNS. nwpu. edu. cn 域名服务器将 www. nwpu. edu. cn 对应的 ip 地址信息发送应答,沿相反路径,达到本地域名服务器;
 - ⑥ 本地名字服务器将该地址返回给解析器。