



Göran Nehlin

Arbetslivserfarenhet

- oktober 2012 **Grundare/utvecklare, NPZ, Uppsala.**
– nutid NPZ är en konsultfirma som primärt jobbar med mobilutveckling. Vårt fokus är programmering inom främst webb, iOS och Android, samt cross-platform genom PhoneGap. Eftersom vi är ett litet, nystartat företag handlar min roll om både teknik, projektledning och kundkontakt.
- januari 2012 **Webbutvecklare, Eniro, Oslo.**
– juni 2012 På Eniro jobbade jag i mobilutvecklingsteamet med att bygga en ny version av deras mobilanpassade webbtjänst för Sverige, Norge och Danmark. Min roll handlade främst om webbutveckling men även om att tillsammans med applikationsutvecklarna ta fram nya koncept för Eniros mobila tjänster. Jag var även involverad i ett projekt för att förbättra API:et som låg bakom apparna och mobilwebben.
- september 2011 **IT-konsult, Netlight Consulting, Stockholm/Oslo.**
– december 2011 Som IT-konsult på Netlight jobbade jag med webbutveckling. En viktig del av att vara konsult på Netlight var att kontinuerligt bredda sin kunskap och dela den inom företaget. Konsultrollen handlade också till stor del om att bemöta kunder och hantera projekt på ett professionellt sätt.

Utbildning

- september 2006 **Magisterprogrammet i Datavetenskap, Uppsala Universitet, Uppsala.**
– augusti 2011
- september 2009 **Magisterprogrammet i Datavetenskap, utbyte, Seoul National University,**
– juni 2010 Seoul, Sydkorea.
- april 2004 **Räddningsman, kemisk sanerare, Statens räddningsverk, Skövde.**
– augusti 2004
- augusti 2000 **Naturvetenskapligt program, datainriktning, Fyrissskolan, Uppsala.**
– juni 2003

Teknologier/språk

Avancerad nivå	C, C++, Objective-C, iOS, Javascript, HTML, CSS.
Medelnivå	Java, Android, PHP, SQL, Processing, Photoshop, Haskell.
Grundläggande nivå	Erlang, Assembler, Word, Excel, OpenGL, Apache, Linux.

Projekt

- december 2012 **Applikationsplattform - Appfly Cloud**, *Touchify Solutions*, Uppsala.
–februari 2013 Tillsammans med Touchify Solutions utvecklade jag version 2 av deras applikationsplattform Appfly Cloud. Appfly Cloud är en tjänst för att bygga cross-platform-appar som kan uppdateras via ett CMS. Projektet bestod i att uppdatera den första versionen till nyare teknik, samt lägga till nya moduler för bland annat offlinestöd, bildgallerier och PDF-visning.
Teknologier: PhoneGap, Javascript, CSS, HTML, iOS, Android
- november 2012 **Prototyp - iPad-applikation för ritningar**, *NPZ*, Uppsala.
–mars 2013 Åt en kund utvecklade jag en prototyp av en iPad-applikation för att hantera ritningar digitalt. Appen ska användas av byggföretag för att alltid ha tillgång till de aktuella ritningarna direkt ute på bygget samt att kunna göra anteckningar på befintliga ritningar. Appen ska stödja synkronisering av mot flera typer av projektpooler, hittills FTP och Dropbox.
Teknologier: iOS, FTP, Dropbox
- december 2011 **Proof of concept - Multiplayerspel med Websockets/Node.js**, *Eniro*, Oslo.
För att utvärdera potentialen med websockets och node.js utvecklade jag under ett tvådagarsprojekt ett enkelt multiplayerspel som kunde spelas via webbläsaren. Resultatet blev, utöver ett enkelt multiplayerspel, en genomgång av de nya teknikerna vilket vi senare kunde använda som beslutsunderlag.
Teknologier: Websockets, Node.js, HTML5-canvas
- maj 2011 **Kandidatexjobb - Androidapplikation**, *Uppsala Universitet*, Uppsala.
–augusti 2011 Som kandidatexjobb utvecklade jag en Android-applikation för att spara idéer i ljud-, bild- och text-form samt att överföra dessa till en server. Arbetet bestod i att från grunden designa såväl applikationen och dess användargränssnitt som protokollet för att kommunicera med webbtjänsten. Ett krav för projektet var att allt skulle utvecklas på ett sätt som gjorde det lätt att bygga vidare på. För att underlätta vidareutvecklingen lade jag extra stort fokus på att skriva väldokumenterad och lättunderhållen kod.
Teknologier: Android SDK, Java, XML, photoshop.

Övriga aktiviteter

september 2002 **Spelprogrammering.**

–nutid Sedan mitt sista år på gymnasiet har jag programmerat spel på hobbynivå. Spelen har varierat från lätta spel skrivna på under en dag, till multiplayer spel med avancerad fysik som jag jobbat på i ett halvår. Spelprogrammeringen har givit mig oräkneliga timmar av programmeringserfarenhet och lärt mig vikten av att tänka och planera innan man börjar skriva.

augusti 2010 **Internationell sekreterare, Östgöta Nation, Uppsala.**

–juni 2011 Som internationell sekreterare på Östgöta Nation, en av Uppsalas 13 traditionella studentföreningar, har jag ordnat resor och aktiviteter för nationens cirka 70 internationella studenter. Utöver det var jag kontaktperson för de internationella studenterna och hjälpte dem att komma in i Uppsalas studentliv. Jag ansvarade tillsammans med en annan person för allt som rörde nationens internationella studenter, någonting som krävde ansvarskänsla, planeringsförmåga och en passion för att jobba i en internationell miljö.

augusti 2004 **Kampsportsinstruktör, Uppsala Ju-Jutsuklubb, Uppsala.**

–juli 2007 Ju-Jutsu är ett av mina stora intressen. Jag har själv svart bälte, och som instruktör har jag instruerat vuxna såväl som barn. Instruerandet har lärt mig om ansvar och ledarskap. Dessutom utvecklade det min planeringsförmåga då jag ansvarade för att mina elever hann lära sig allt de behövde kunna i tid till graderingen.

Språk

Svenska **Modersmål.**

Engelska **Flytande.**

Norska **Medel.**

Övrigt

Körkort **B.**