

Emilio Nyaray

Kompetens

Programmering

Webbutveckling Erlang, PHP, Javascript (jQuery, Sencha Touch), Python

(Django), NoSQL, SQL, HTML5, CSS3.

Systemutveckling Erlang, C (MPI, Pthreads, OpenMP), Objective-C, Python, Java

(viss erfarenhet med AWT/Swing), C++, Ruby, MIPS Assembly.

Besitter även en djupare förståelse för problemlösning efter en mångårig programmeringsvana och år av studier inom algoritmik,

distribuerade system och relaterade ämnen.

Verktyg och standarder

VCS Git, gitolite, SVN, CVS.

Databaser {My/Postgre/MS}SQL, Riak. Mindre erfarenhet av CouchDB

och Mnesia (Erlang).

System- Flerårig erfarenhet av diverse Linux-varianter, Mac OS X och

administration Windows. Automatisering med Make, shell script, cron.

Standarder JSON, XML, XSL, xPath.

Språk

Modersmål Svenska, Spanska.

Flytande Engelska.

Erfarenhet

Mar 2013-nutid Grundare/utvecklare, NPZ, Uppsala.

NPZ är en konsultfirma som primärt jobbar med mobilutveckling. Vårt fokus är programmering inom främst webb, iOS och Android, samt cross-platform genom PhoneGap. Eftersom vi är ett litet, nystartat, företag handlar min roll om både teknik, projektledning och kundkontakt.

Feb 2012-mar 2013 Systemutvecklare, Kivra AB, Stockholm.

I huvudsak backendutveckling i Erlang, men även delat driftansvar och visst stöd till kundtjänst i diverse ärenden. Utvecklade den första driftsatta versionen av systemet i ett litet team av utvecklare.

Sep 2011-nov 2011 Utvecklare och konsult, Creado AB, Stockholm.

Mestadels applikationsutveckling kring Sencha Touch i Javascript. Fokus låg på återanvändbarhet och modularitet. Utvecklade även en prototyp av en enkel webbtjänst med tillhörande tillägg för Google Chrome.

Jun 2011-aug 2011 **Lärarassistent**, *Inst. för informationsteknologi, Uppsala Universitet*, Uppsala.

Handledde och examinerade, tillsammans med två kollegor, under laborationerna det 60-tal studenter som läste kursen.

Jun 2010-aug 2010 **Utvecklare**, *Teknisk-naturvetenskapliga fak., Uppsala Universitet*, Uppsala.

Implementerade med fyra andra studenter en prototyp av fakultetens mobila webb-portal i PHP. Det förekom flera XSL-transformationer för att bland annat hantera diverse datakällor. Skrev ett lättviktsramverk för att underlätta vårt arbete.

Utbildning

Eftergymnasial utbildning

Sep 2008-aug 2011 Datavetenskapligt program, Uppsala Universitet.

Sep 2007-jun 2008 Kandidatprogrammet i datavetenskap, *Umeå Universitet*.

Sep 2006-jun 2007 Datavetenskapligt program, Uppsala Universitet.

Gymnasieutbildning

Aug 2003-jun 2006 **Märsta alternativa (MALT)**, *Märstagymnasiet*, Märsta. Ett naturvetenskapligt program med en stark IT-prägel.

Projekt

Feb 2011-apr 2011 Chillax.

Mindre webb-applikation som underlättar hanterandet av flera projekt där man har många små deluppgifter. Ville prova på CouchDB-inkapslade lösningar och komma igång ordentligt med javascriptbaserad applikationsutveckling för webben.

Jan 2011 Grouper.

Enkelt script som jag skrev för att gruppera bilder i kataloger efter skapelsedatum då jag hade fyllt några kameraminnen med bilder och inte ville göra arbetet manuellt.

Åtaganden

Feb 2005-jun 2011 Turnleft.

Rockband med influenser som Millencolin, Lostprophets, Fall Out Boy och inslag av funk. Startade ett band med tre, numera nära, vänner för att skriva musik. Lärde mig spela trummor och gitarr och framförallt vikten av att disciplinerat, ihärdigt och långsiktigt arbeta med att vidareutveckla mina färdigheter och alster. Största publik: circa 200 personer.

Förtroendeuppdrag

Jan 2010-dec 2011 Datortekniker, Östgöta nation, Uppsala.

Tillträdde i mitten av januari för kalenderåret 2010 och blev omvald inför 2011, ämbetet gick ut på att administrera det lokala systemet och hjälpa andra ämbetsmän när problem uppstod.

Sep 2010-dec 2010 Klubbverkare, Östgöta nation, Uppsala.

Ämbetet innebar bl.a. att man idéllt arbetade och en, med en annan person, delad arbetsledarroll över två till fyra andra idéella arbetare i den dagliga pubverksamheten med eget ansvar för kök/bar vid ca. elva pass; arbetade många gånger mot gäster under stress.

2005–2008 Nätverksansvarig, Game Evolution (GEv), Märsta.

GEv var en idéell förening som varje år arrangerade 2-4 så kallade LAN-partyn, en form av spelträff där vi samlade 30-150 personer för att varva dataspel med socialt umgänge och roliga aktiviteter. Hade på plats delat ansvar för infrastruktur (el/nätverk/bordsplacering) samt eget ansvar för att internetåtkomsten fungerade. Samordnade volontärer i samråd med de andra ansvariga.