

GK-Experience

Projeto Individual por Nicolas P. Zanardi



Faculdade SPTECH – Ciências da Computação

1º Semestre

Sumário:

Sobre:	3
Sobre mim:.....	3
Contexto:	4
Objetivos:.....	4
Justificativa:	5
Escopo:.....	5
Premissas:	5
Restrições:.....	6
Backlog de requisitos:	6

Sobre:

Confiança, agilidade, posicionamento e boa tomada de decisão são requisitos fundamentais para um bom goleiro. Sabemos que essa posição requer uma grande responsabilidade pois qualquer falha pode causar resultados diretos na partida. Com isso a GK-Experience busca ajudar goleiros de todos os níveis a melhorar e aprimorar suas técnicas. Aqui de goleiro para goleiro, eu Nicolas Zanardi idealizador da GK-Experience irei te ajudar durante esse processo.

Sobre mim:

Sou goleiro desde os 12 anos e joguei durante boa parte da minha vida em campeonatos interescolares de futsal ganhando alguns títulos pelo Colégio Jardim São Paulo e hoje em dia jogo por um time de amigos de fut7. Porém tenho interesse em buscar uma base para voltar a jogar.

Objetivos:

- *Conectar Goleiros*
- *Auxiliar na busca de conhecimentos sobre a posição.*
- *Ambiente seguro para se comunicar com outros goleiros.*
- *Auxiliar com treinamentos para goleiros.*
- *Popularizar a posição e auxiliar na busca de reconhecimento.*
- *Ajudar na busca de goleiros cada vez melhores.*

Contexto:

O futebol tem uma rica e fascinante história que remonta a milhares de anos. Embora suas origens exatas sejam incertas, muitas civilizações antigas praticavam jogos semelhantes. No entanto, a versão moderna do futebol teve início na Inglaterra, no século XIX, com a criação das primeiras regras formais em 1863 pela Football Association (FA). Desde então, o futebol se espalhou pelo mundo, conquistando corações e se tornando o esporte mais popular e amado em todos os continentes. Com momentos históricos como as Copas do Mundo e jogadores lendários que deixaram suas marcas, o futebol transcendeu fronteiras e se tornou uma linguagem universal, unindo pessoas de diferentes culturas e nacionalidades em torno de uma paixão compartilhada.

A posição de goleiro é frequentemente considerada a mais ingrata do futebol. Isso se deve às inúmeras responsabilidades e pressões que recaem sobre os ombros desses jogadores. Enquanto os outros membros da equipe têm a oportunidade de marcar gols e receber aplausos, o goleiro muitas vezes é lembrado apenas pelos erros que comete. Ele é o último obstáculo entre a bola e a rede, e qualquer deslize pode resultar em um gol, colocando-o no centro das críticas. Além disso, os goleiros precisam ser extremamente ágeis, ter reflexos rápidos e tomar decisões instantâneas, enquanto lidam com a pressão de um jogo acirrado. A posição requer uma mistura única de habilidades físicas e mentais, e os goleiros muitas vezes sofrem uma carga emocional intensa.

Devido a responsabilidade que acompanha a posição a GK-Experience tende a ajudar goleiros a se aperfeiçoar na profissão. Por ser uma posição com menos visibilidade consequentemente tem menos fontes para a busca de informações além de ser uma posição com pouca margem para erros, assim dificultando cada vez mais a inserção no ofício. Com a GK-Experience o acesso à informação será facilitado graças ao sistema de chat com outros goleiros assim facilitando o aprendizado outrossim com maior facilidade a se integrar na posição será possível a popularização da mesma.

Justificativa:

A GK-Experience tende a ajudar goleiros a se aperfeiçoar na profissão e a terem um ambiente seguro para a comunicação com companheiros de posição.

Escopo:

É necessária a criação de um site com as seguintes páginas:

- *Página Principal*
- *Página Sobre*
- *Página de Treinos*
- *Página do Fórum*
- *Página de Influências*
- *Página de Cadastro*
- *Página de Login*

Será usado o banco de dados MySQL para o armazenamento de dados de cadastro e mensagens enviadas no fórum.

A ferramenta de gestão Trello e GitHub.

Também serão usadas duas APIs sendo elas ChartJS e web-data-viz.

Premissas:

- *Conexão à internet.*
- *Conexão com o Banco de Dados*
- *Ter acesso a um computador*
- *Ser um goleiro ou ter interesse na área.*

Restrições:

- *O site deve estar conectado com o Banco de Dados no MySql, caso contrário o site não será capaz de armazenar o cadastro e as mensagens enviadas.*
- *É necessário o tempo estimado de 2 horas por dia durante 20 dias totalizando 40 horas de trabalho para realização do projeto. Caso tal carga horaria não seja concluída o projeto pode sofrer consequências na resolução.*

Backlog de requisitos:

Requisitos	Descrição	Classificação	Tamanho	Peso
Header Protótipo	Protótipo do header pelo Figma para organizar o que é necessário fazer.	Essencial	Pequeno	3
Header código	Criar o código do header na parte visual	Essencial	Pequeno	3
Header funcional	Tornar o header funcional de forma que seja possível realizar funções por ele	Essencial	Pequeno	5
Tela Principal Protótipo	Criação do protótipo pelo figma para organizar o que é necessário fazer	Essencial	Médio	5
Tela Principal código	Código da tela funcional na parte visual	Essencial	Grande	21
Tela Principal funcional	Adicionar as funcionalidades previstas no protótipo além de torná-la funcional e ligada a outras páginas do site	Essencial	Médio	13

Pagina de login protótipo	Criação da pagina de login pelo figma com login por email e senha e também o design de tal pagina	Essencial	Pequeno	3
Login codigo	Codigo do login na parte visual	Essencial	Medio	8
Login funcional	Criação do login de forma funcional assim quando alguém que já tenha uma conta poder inserir seu email e senha e poder logar no site	Essencial	Grande	21
Treinos Protótipo	Criação do protótipo pelo figma para a pagina de treinos assim sendo possivel visualizar o produto pelo site		Pequeno	3
Treinos HTML/CSS	Passar o treinos para código (HTML-CSS) assim finalizando a parte visual do mesmo	Essencial	Pequeno	3
Treinos funcional	Criação da area de treinos de forma funcional assim sendo possivel visualizar as métricas	Essencial	Pequeno	3
Cadastro prototipo	Criação da pagina de cadastro pelo figma assim organizando o design e facilitando para passagem para código	Importante	Pequeno	3
Cadastro Código	Passar o cadastro para HTML e CSS assim ajustando a parte visual do site	Importante	Medio	8
Cadastro funcional	Tornar o cadastro funcional assim sendo possivel de um novo usuario se logar no site e poder criar uma conta com os seguintes dados email,nome, senha e confirmação de senha e area de atuação	Importante	Grande	21
Influencias Protótipo	Protótipo no figma para a criação visual da pagina de Influencias	Essencial	Pequeno	3
Influencias Código	Passar a parte visual para código	Essencial	Pequeno	5
Influencias Funcional	Tornar a pagina de influencias para o código sendo possivel acessar os canais do youtube dos goleiros.	Essencial	Pequeno	5

Forum protótipo	Criar o design da pagina onde ficara os campos para mandar mensagem e as mensagens do chat	Essencial	Pequeno	5
Forum visual	Criação do codigo HTML e CSS assim fazendo a parte visual do site	Essencial	Grande	21
Fórum funcional	Criação da pagina do fórum de forma funcional assim sendo possivel o envio e a visualização de mensagens	Essencial	Grande	21
Sobre prototipo	Criação do protótipo da pagina sobre nós com informações da GK-Experience e dos contribuidores da mesma	Desejável	Pequeno	5
Sobre Códigos	Criacção do codigo da pagina sobre nós	Desejável	Pequeno	5
Footer Protótipo	Criação do protótipo do footer pelo figma contendo informações de contato e outros	Desejável	Pequeno	5
Footer Código	Passar o código do footer para HTML e CSS assim finalizando a parte visual	Desejável	Pequeno	5
Footer Funcional	Criação da parte funcional assim sendo possivel usa-lo para ir para outras paginas ou entrar em contato com a GK-Experience	Desejável	Medio	13