

ORGANIZER:



GFI



VBI

POWERED BY:



WEB3HACKFEST

DEV PARTNER:

CODE
mely

VU NGUYEN
{ C <> I } E R }

RUST DEVELOPER BOOTCAMP

📅 19:30 - 21:00 | 03/07/2023

🎧 Discord, Zoom Online



Outline khoá học

Bài giảng	Bài 1: Cơ bản về Rust	8:30PM ngày 03/07	Dụng, Liên
Bài tập	Hàm , Câu điều kiện, Kiểu String và &str Dạng bài: Làm quen cú pháp, Check lỗi, viết thêm logic		Dụng, Liên
Bài giảng	Bài 2: Ownership và Borrowing trong Rust	8:30PM ngày 06/07	Dụng, Liên
Bài tập	Ownership , Borrowing, Lifetime Dạng bài: Check lỗi		Dụng, Liên
Bài giảng	Chủ đề nâng cao 1 - Zero-knowledge Proofs	8:30PM ngày 08/07	Vũ
Bài tập	Rust coding challenge 1		Vũ
Bài giảng	Bài 3: Các kiểu dữ liệu phức tạp và Kiểu Generic	8:30PM ngày 10/07	Dụng, Liên
Bài tập	Struct, Enums , Generic type Dạng bài: Check lỗi , viết thêm logic		Dụng, Liên
Bài giảng	Bài 4: Traits trong Rust	8:30PM ngày 13/07	Dụng, Liên
Bài tập	Traits Dạng bài: Check lỗi , viết thêm logic		Dụng, Liên
Bài giảng	Chủ đề nâng cao 2 - Zero-knowledge Proofs	8:30PM ngày 15/07	Vũ
Bài tập	Rust coding challenge 2		Vũ
Bài giảng	Bài 5: Xử lý lỗi và Macro	8:30PM ngày 17/07	Dụng, Liên
Bài tập	Xử lý lỗi , Macro Dạng bài: Check lỗi, viết logic		Dụng, Liên
	Kết thúc lập trình rust cơ bản		
Bài giảng	Blockchain: nền tảng và cơ hội dành cho developers (Thạnh) Interview with Dụng Interview with Vũ	7PM30 ngày 19/07	Thạnh, Vũ, Dụng và Liên

Lưu ý khoá học



- Làm bài tập đầy đủ
 - Chuẩn bị câu hỏi trước bài giảng nếu có, hoặc có thể trao đổi hoặc đặt câu hỏi
 - Tham gia đủ các buổi học
- => Đánh giá Kết quả cuối khoá



Basic of Rust

VBI Academy

1. Why Rust?



- Phát triển bởi Mozilla Research, 2015
- Open-source
- Đặc điểm nổi bật so với các ngôn ngữ khác :
 - An toàn và tin cậy
 - Hiệu năng cao
 - Đa luồng an toàn
- [Được đánh giá là ngôn ngữ được yêu thích nhất trên Stack Overflow 2022.](#)



1. Why Rust - Sự phổ biến rộng rãi của Rust

- Được sử dụng trong các công ty công nghệ lớn: Facebook, Microsoft, Google, Amazon, Cloudflare,...
- Các ứng dụng lớn viết bằng Rust như Dropbox, Figma, Discord, Facebook, ...
- Phát triển nhiều trong phần hệ thống cần có tốc độ xử lý cao: nhân hệ điều hành, trình duyệt web, **blockchain, AI-Machine Learning...**



1. Why Rust - Sự phổ biến rộng rãi của Rust

- Rust còn được sử dụng vào việc xây dựng các dịch vụ Backend, ứng dụng web,...
- Ngoài ra nó còn có thể port sang các nền tảng khác nhau: Windows, Linux, Android, iOS... **tạo cơ hội cho việc sử dụng Rust để xây dựng nhiều ứng dụng trên các nền tảng khác nhau**

<https://github.com/rust-unofficial/awesome-rust>

2. Cài đặt môi trường



Link cài đặt: <https://www.rust-lang.org/tools/install>

Rustup cài đặt/quản lý các phiên bản rust & các công cụ hỗ trợ khác

- + Rustc: Trình biên dịch Rust
- + Bộ cài đặt toolchain (để build ra file thực thi trên nhiều nền tảng khác nhau: Linux, windows, macos, android, embedded devices.
- + Cargo: quản lý project : tạo, run, build project và quản lý các gói thư viện,...

3. Tạo project Hello World



- + Tạo project : `cargo new hello-world`
- + Run project: `cargo run`
- + Build project: `cargo build / cargo build --release`

4. Cài đặt các extensions cần thiết cho Rust đối với VS Code



- + Rust-analyzer
- + Better TOML
- + Crates
- + Error Lens
- + CodeLLDB

Link tham khảo:

+ https://www.youtube.com/watch?v=x_iZEK6Rww4

+ <https://www.youtube.com/watch?v=XiS7MB23NoE>

5. Kiểu dữ liệu



Có 2 kiểu dữ liệu:

- + Scalar: lưu trữ đơn giá trị

Ví dụ: Integer, Float, Char, Boolean

Ví dụ bằng code

- + Compound: lưu trữ đa giá trị

Ví dụ: Array, Tuple

6. Biến



Biến là đại diện cho giá trị

- + Định dạng tên biến kiểu snake_case
- + Mặc định là kiểu immutable - không thay đổi giá trị
- + “mut” : mutable thay đổi giá trị của biến

Ví dụ bằng code

Quy ước đặt tên:

<https://doc.rust-lang.org/1.0.0/style/style/naming/README.html>

7. String và &str



String

- + Lưu trữ 1 chuỗi các ký tự, có kích thước động
- + `let mut name = String::from("Hello World");`

Ví dụ bằng code

&str: String slice

- + `let str1 = "Hello world";`
- + `let str2 = &str1[..];`
- + Chỉ có quyền đọc

8. Câu điều kiện



if - else

if - else if

match

Ví dụ bằng code

9. Vòng lặp



Loop

While

For

Ví dụ bằng code

10. Hàm



- + Tập hợp các đoạn code để thực hiện một logic, nhiệm vụ nào đó
- + Các lệnh code sẽ thực hiện từ trên xuống dưới
- + Hàm có tham số, hàm không có tham số, hàm có giá trị trả về, hàm không trả về (void), hàm lồng hàm

Tại vì sao phải sử dụng Function:

- + Chức năng lớn -> chia ra các chức năng nhỏ hơn -> dễ kiểm soát logic
- + Có thể sử dụng lại cho các mục đích khác nhau
- + Thường các thư viện sẽ định nghĩa các function -> 1 mục đích nhất định
-> developer có thể sử dụng (<https://doc.rust-lang.org/std/index.html>)

10. Hàm



```
fn function_with_param(x: u32, y: u32) -> u32{  
    x+y  
}
```

```
fn function_without_param() {  
    println!("Hello World");  
}
```

10. Hàm



Một số lưu ý khi sử dụng hàm

- + Tham số hàm định nghĩa kiểu dữ liệu gì, thì khi sử dụng lại hàm đó phải đúng kiểu dữ liệu của tham số
- + Đối với hàm có trả về, thì kết thúc hàm phải trả về đúng kiểu dữ liệu mà hàm đã định nghĩa
- + Có 2 cách để trả giá trị hàm : **biểu thức hoặc biến ko có dấu chấm phẩy** ở đoạn cuối của hàm hoặc dùng từ khoá **return**

11. Closure



- + Hàm bí danh (hàm không có tên)
- + Sử dụng ||
- + Ví dụ

```
fn main() {  
    let my_closure = || println!("This  
is a closure");  
    my_closure();  
}
```

Một số đặc trưng của Rust



Zero Cost Abstraction (Generics, Iterators, Collections)

+ No runtime cost, compile cost

```
fn main() {  
    let numbers = vec![5, 2, 8, 1, 3];  
  
    // Using iterator abstraction to find the maximum element  
    let max_element = numbers.iter().max();  
  
    match max_element {  
        Some(&max) => println!("Maximum element: {}", max),  
        None => println!("The vector is empty."),  
    }  
}
```

Một số đặc trưng của Rust



+ Ownership (bài sau)

```
fn main(){  
    let x = String::from("Hello world");  
    let y = x;  
    println!("x:{}",x);  
}
```

```
error[E0382]: borrow of moved value: `x`
```

Một số đặc trưng của Rust



Polymorphism (Bài sau)

- + Rust không phải là object oriented programming language
- + Rust là system programming language

<https://www.quora.com/Why-does-Rust-call-itself-a-%E2%80%9Csystems-programming%E2%80%9D-language>

https://www.reddit.com/r/rust/comments/zbj9io/why_is_rust_always_advertised_as_system/

Một số đặc trưng của Rust



Macros (Bài sau)

- + Code trong code
- + ví dụ: `println!`, `vec![]`

Một số đặc trưng của Rust



Memory Management

- + No garbage collection

<https://marketsplash.com/tutorials/rust/rust-garbage-collection/#:~:text=Rust's%20memory%20management%20techniques%20ensure,of%20memory%20is%20properly%20managed.>

11. Thực hành



<https://github.com/CocDap/Rust-Bootcamp-2023/tree/class-1-exercises>

Form submission:

<https://forms.gle/DSWCiu5LQ9tpnpK2A>



Cảm ơn mọi người đã lắng nghe